# Тема урока: ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ.

#### Задачи урока:

- <u>Знать</u>
- □Виды программного обеспечения
- □Назначение основных видов ПО

#### Уметь

- □Различать ПО по назначению
- □Сопоставлять ПО и определенный вид профессиональной деятельности человека

Программа — ЭТО последовательность команд, которую выполняет компьютер в процессе обработки информации

Программирование — деятельность человека по созданию программ

Программное обеспечение (ПО) – все многообразие программ, используемых в современном компьютере

#### ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Системное программное обеспечение Прикладное программное обеспечение

**Инструментарий** программирования

Является основным ПО, неотъемлемой частью компьютера, руководит работой всех элементов компьютерной системы, как на аппаратном, так и на программном

Предназначено для выполнения конкретных задач пользователя

Это средства, предназначенные для создания ПО.

## Системное ПО

Операционные	MS-DOS
системы	Windows
	LUNIX
Программы -	Norton Commander
оболочки	FAR
Программы	
диагностики	
Антивирусные	Dr Web
программы	Антивирус
	Касперского
Программы	
обслуживания	
дисков	
Архиваторы	Win Rar
	Win Zip

# ПРИКЛАДНОЕ ПО:

Текстовые редакторы	MS Word LEXICON
Табличные процессоры	MS Excel 1C: Бухгалтерия
СУБД	MS Access
Компьютерная графика и анимация	Графические редакторы Paint Adobe Photoshop
Средства создания презентации	MS Power Point

Средства коммуникаций	Internet Explorer
САПР	Auto Cad ΚΟΜΠΑC
Средства автоматизации	
производства	
Настольные издательские системы	
Обучающие	Тренажеры
программы	Тесты
Игры	Стратегии Лабиринты логика

# Инструментальное ПО:

Трансляторы	
Отладчики	
Интегрированные среды разработки приложений	
Языки	Basic
программирования	Pascal

**Трансляторы** – переводчики программ языков программирования в машинные коды

Отладчики – средства поиска и исправления ошибок.

ПО

РЕЗИДЕНТНЫЕ

НЕРЕЗИДЕНТНЫ Е Резидентные программы – это программы, на протяжении всей работы компьютера находятся в его оперативной памяти (ОС, антивирусные программы)

Нерезидентные программы – это программы, которые по окончании работы выгружаются полностью или частично из ОЗУ (прикладные программы)

## Прикладное ПО

Инструментарий программирования

Системное ПО

Аппаратное обеспечение

#### Найти лишнее:

- а) Текстовый редактор, MS ACCESS, графический редактор, отладчик, переводчик
- б) операционная система, архиваторы, табличный процессор, антивирусная программа
  - в) Отладчик, транслятор, языки программирования, программа оболочка

## Сравни, чего больше:

- А) графических редакторов или прикладных программ?
- Б) антивирусных программ или системных программ?
- Отладчиков или языков программирования?

Ситуация	Системное ПО	Прикладное ПО	Инструменталь ное ПО
Ландшафтные дизайнеры создают проект нового городского ландшафта			
Профессиональный программист пишет компьютерную программу по заказу крупной фирмы			
Ученые научно — исследовательского института расшифровывают записи, переданные марсоходом			

Ситуация	Системное ПО	Прикладное ПО	Инструменталь ное ПО
Выпускной 11 класс готовит фотоальбом и собирает воспоминания о школьной жизни			
Web- дизайнер создает сайт известной фирмы			
Школьник играет в компьютерную игру			

Ситуация	Системное ПО	Прикладное ПО	Инструментальное ПО
Создатели нового мобильного телефона пробуют различные виды дизайна			
Учитель пишет компьютерный текст по своему предмету			
Конструкторы исследуют модель новой подводной лодки			

## Найди и исправь ошибки в предложениях:

- 1.Программа это последовательность команд, которую выполняет компьютер в процессе хранения информации
- 2.Все используемые в компьютере программы называются аппаратным обеспечением.
- 3.Прикладное ПО руководит слаженной работой всех элементов компьютерной системы как на аппаратном уровне, так и на программном уровне.
- 4. Системные программы это средства, предназначенные для создания ПО

# Впиши пропущенные слова в предложениях:

- 1. Компьютер без ..... это бесполезные хлам, груда железа.
- 2. Программирование деятельность человека по .....программы.
- 3. .....По предназначено для выполнения конкретных задач пользователя.
- 4. Наиболее дружественно пользователю ..... ПО.

# Домашнее задание:

- 1. Выучить основные термины и определения урока и виды программного обеспечения
- 2. Люди каких профессий работают с символьной, графической и звуковой информацией?
- 3. Какие программы есть на вашем компьютере и как вы их используете?
- 4. Опишите программу, с помощью которой сканер мог бы текст с бумаги передавать в компьютер для его дальнейшей обработки.