

# Интерфейс среды разработчика

---

2019

# Интегрированная среда разработки (IDE или ИСР)

---

**Интегрированная среда разработки** — комплекс программных средств, используемый программистами для разработки программного обеспечения (ПО).

Среда разработки включает в себя:

- текстовый редактор,
- компилятор и/или интерпретатор,
- средства автоматизации сборки,
- отладчик.

# Назначение ИСР

---

Интегрированные среды разработки были созданы для того, чтобы максимизировать производительность программиста благодаря тесно связанным компонентам с простыми пользовательскими интерфейсами.

Это позволяет разработчику сделать меньше действий для переключения различных режимов, в отличие от дискретных программ разработки.

ИСР обычно представляет собой единственную программу, в которой проводится вся разработка.

# Строение ИСР

---

ИСР, как правило, содержит много функций для создания, изменения, компилирования, развертывания и отладки программного обеспечения. Цель интегрированной среды заключается в том, чтобы объединить различные утилиты в одном модуле, который позволит абстрагироваться от выполнения вспомогательных задач, тем самым позволяя программисту сосредоточиться на решении собственно алгоритмической задачи. Таким образом, повышается производительность труда разработчика.

# Интегрированная среда разработки Visual Studio

---

Microsoft Visual Studio 2013 — это набор инструментов для создания программного обеспечения: от планирования до разработки пользовательского интерфейса, написания кода, тестирования, отладки, анализа качества кода и производительности, развертывания в средах клиентов и сбора данных телеметрии по использованию. Эти инструменты предназначены для максимально эффективной совместной работы; все они доступны в интегрированной среде разработки (IDE) Visual Studio.

# Использование Visual Studio

---

Visual Studio можно использовать для создания различных типов приложений, от простых приложений для магазина и игр для мобильных клиентов до больших и сложных систем, обслуживающих предприятия и центры обработки данных. Вы можете создавать:

приложения и игры, которые выполняются не только на платформе Windows, но и на Android и iOS;

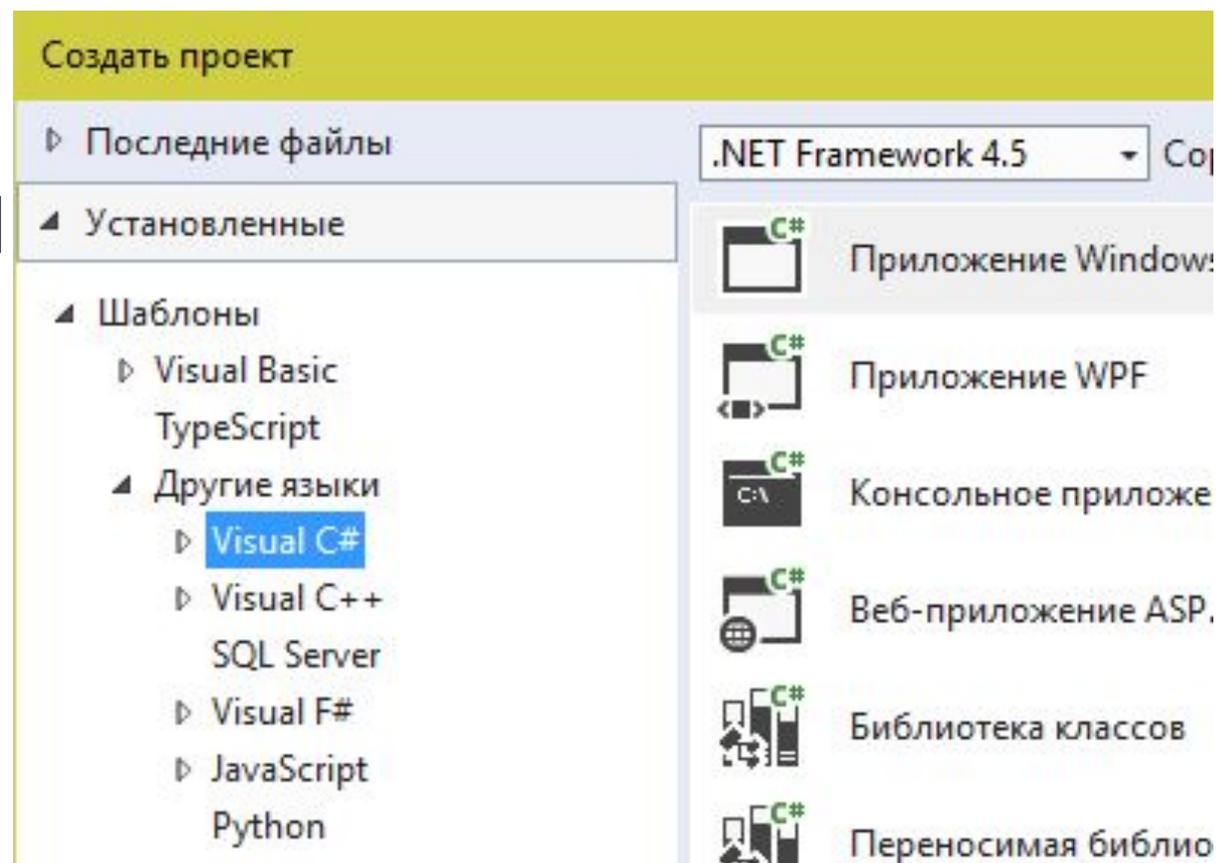
веб-сайты и веб-службы на основе ASP.NET, JQuery, AngularJS и других популярных платформ;

приложения для самых разных платформ и устройств, включая, но не ограничиваясь: Office, Sharepoint, Hololens, Kinect и "Интернета вещей";

игры и графические приложения для разных устройств Windows, включая Xbox, с поддержкой DirectX.

# Поддержка языков

Visual Studio обеспечивает поддержку C#, C++, JavaScript, F#, Visual Basic.



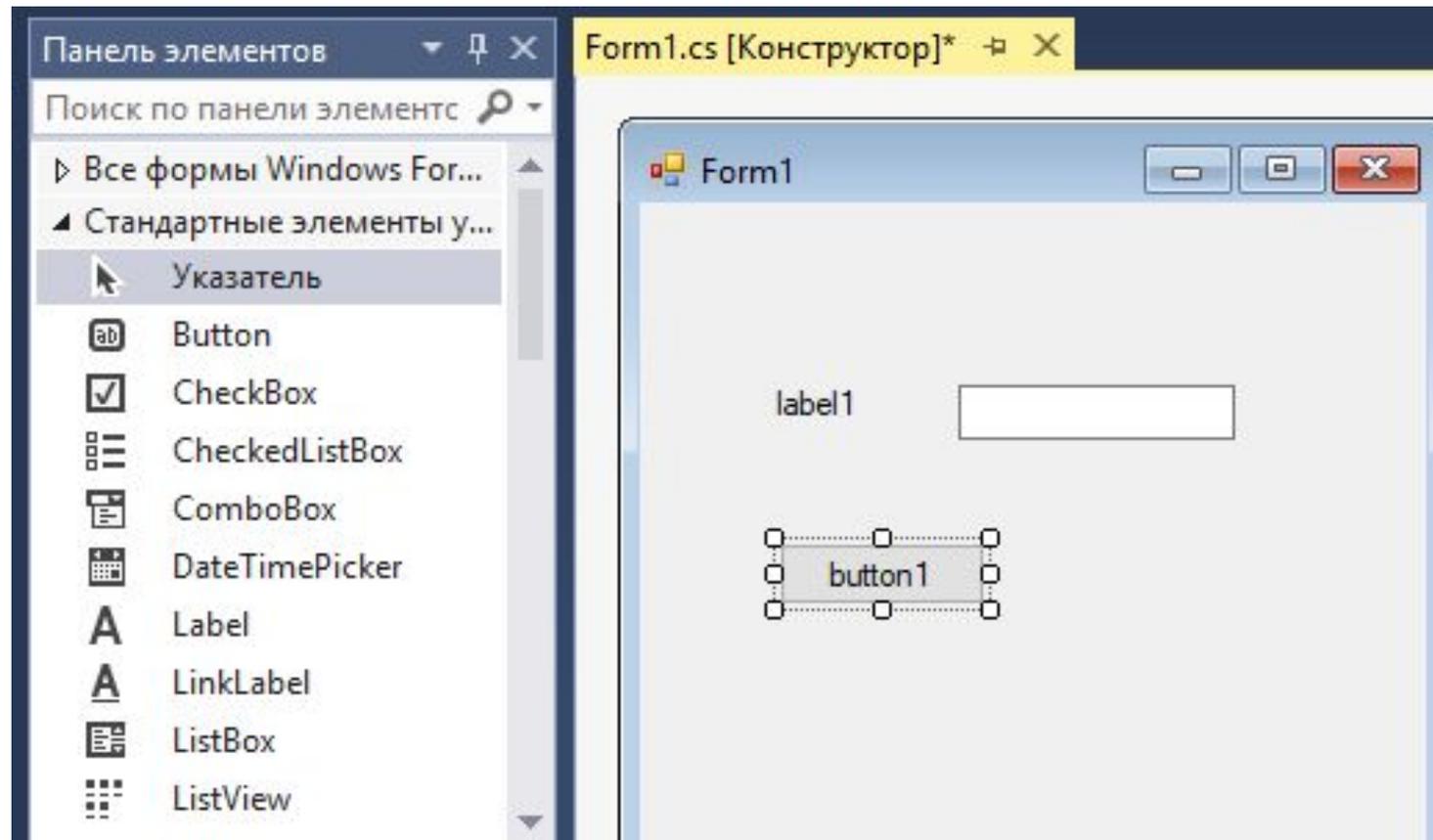
# Проектирование пользовательского интерфейса

---

Конструктор — это удобный инструмент, который позволяет создавать пользовательский интерфейс без написания кода. Можно перетаскивать элементы управления пользовательского интерфейса, такие как поля со списками, календари и кнопки, из панели элементов в рабочую область конструирования, представляющую окно или диалоговое окно. Можно изменять размер и расположение элементов без написания кода.

# Проектирование пользовательского интерфейса

---



# Текстовый редактор

---

Текстовый редактор включает много интерактивных функций и функций повышения производительности, помогающих ускорить написание кода. Это:

- Рефакторинг
- IntelliSense
- Волнистые линии

# Рефакторинг

Рефакторинг, или перепроектирование кода, переработка кода, равносильное преобразование алгоритмов — процесс изменения внутренней структуры программы, не затрагивающий её внешнего поведения и имеющий целью облегчить понимание её работы.

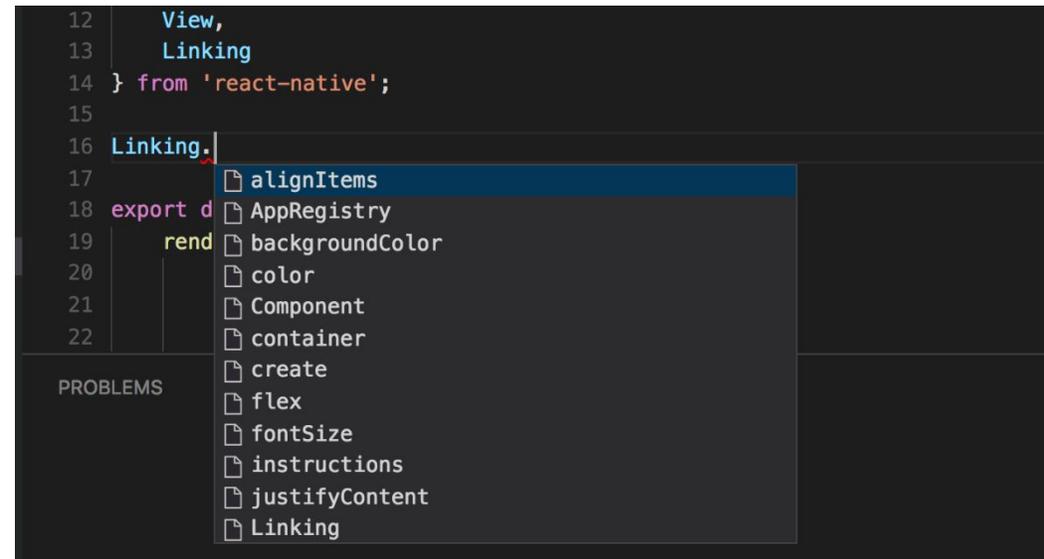
```
// Ох, лучше бы вам не трогать
// ЭТОТ КУСОК архитектуры
int DoIt() {
    int x1 = DoSomeMagic1();
    int x2 = DoSomeMagic2();
    int x3 = DoSomeMagic3();
    int x4 = DoSomeMagic4();
    int x5 = DoSomeMagic5();
    return x1 + x2 + x3 + x4 + x5;
}
```

# IntelliSense

---

**IntelliSense** — технология автодополнения Microsoft, наиболее известная в Microsoft Visual Studio. Дописывает название функции при вводе начальных букв.

```
12   View,  
13   Linking  
14 } from 'react-native';  
15  
16 Linking.  
17   export d  
18   render  
19  
20  
21  
22
```



The screenshot shows a code editor with a dropdown menu for the 'Linking.' property. The menu lists the following items: `alignItems`, `AppRegistry`, `backgroundColor`, `color`, `Component`, `container`, `create`, `flex`, `fontSize`, `instructions`, `justifyContent`, and `Linking`. The `alignItems` item is currently selected and highlighted in blue. Below the code editor, a 'PROBLEMS' panel is visible.

```
internal class A2 { }  
  
public class Program  
{
```

# Волнистые линии

---

**Волнистые линии** предупреждают об ошибках или потенциальных проблемах в коде в режиме реального времени по мере ввода, что позволяет исправлять их немедленно, не дожидаясь обнаружения ошибок во время компиляции или выполнения. Если навести указатель мыши на волнистую линию, на экран будут выведены дополнительные сведения об ошибке. Кроме того, в поле слева может появляться значок лампочки с предложениями по устранению ошибки.

# Компилирование и сборка кода

---

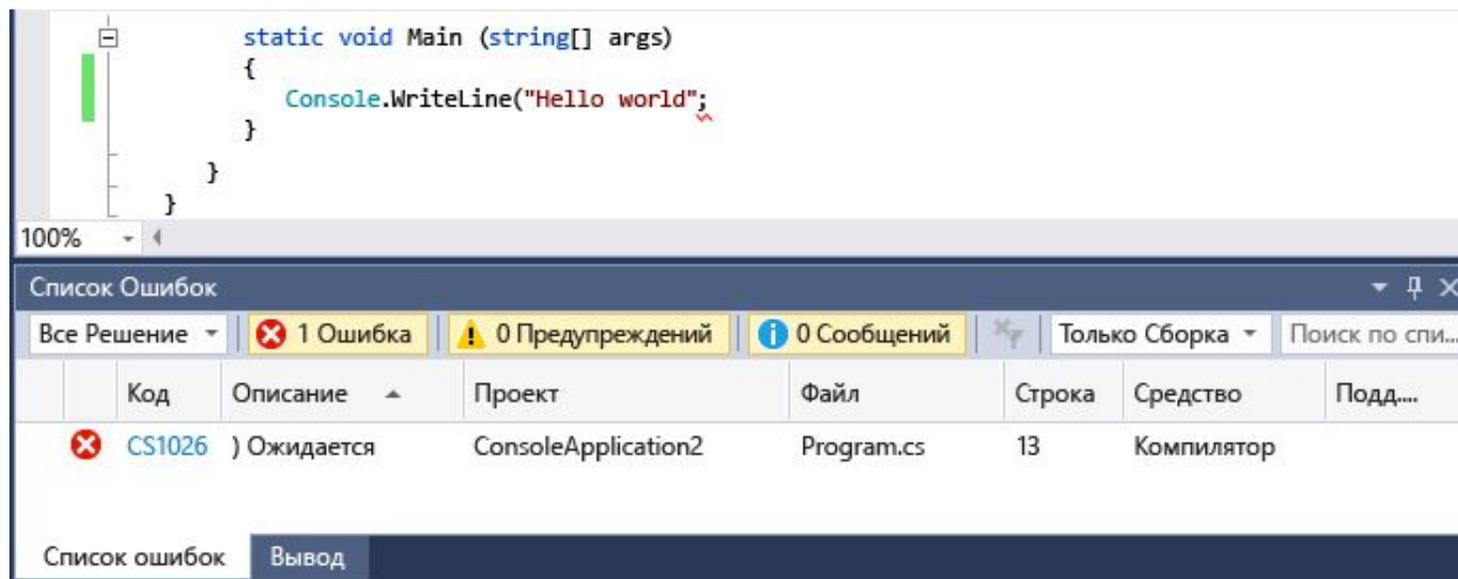
Сборка проекта означает компиляцию исходного кода и выполнение действий, необходимых для создания исполняемого файла. В разных языках предусмотрены разные операции сборки, а для обычных веб-сайтов сборка вообще не выполняется.

Чтобы скомпилировать и запустить код одним нажатием клавиши, воспользуйтесь клавишей F5.

# Список ошибок

---

В окне "Список ошибок" (показанном ниже) приводятся подробные сведения об ошибках сборки.



The screenshot shows a Visual Studio window with a code editor and an 'Error List' window. The code editor displays the following C# code:

```
static void Main (string[] args)
{
    Console.WriteLine("Hello world");
}
```

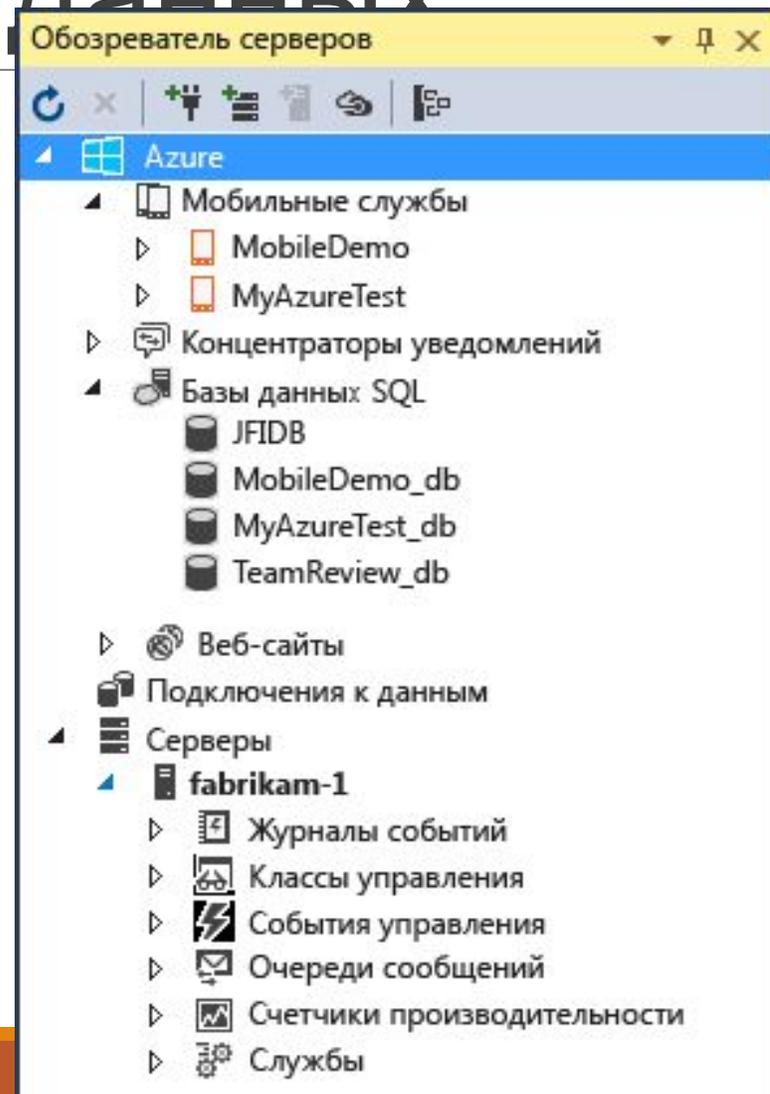
The 'Error List' window is titled 'Список Ошибок' and shows the following error:

Код	Описание	Проект	Файл	Строка	Средство	Подд...
CS1026	) Ожидается	ConsoleApplication2	Program.cs	13	Компилятор	

The 'Error List' window also shows a summary of errors: 1 Ошибка, 0 Предупреждений, and 0 Сообщений. The window is filtered to show only 'Только Сборка' (Build Only) errors.

# Подключение к базам данных

В окне обозревателя серверов в Visual Studio отображаются ресурсы для всех учетных записей, управляемых в рамках учетной записи персонализации, включая экземпляры SQL Server.



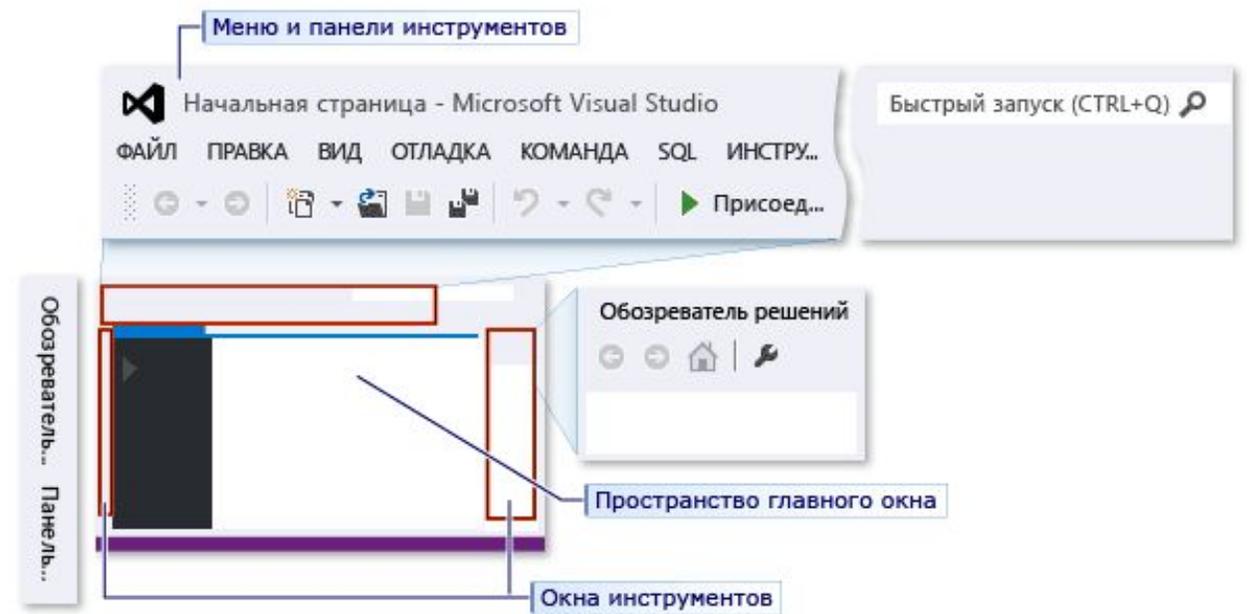
# Обозреватель объектов SQL Server в Visual Studio

---

Visual Studio включает набор средств Microsoft SQL Server Data Tools (SSDT), которые используются для сборки, отладки, обслуживания баз данных. Можно работать с проектом базы данных или напрямую с подключенным экземпляром базы данных (локально или удаленно).

# Интегрированная среда разработки Visual Studio

После открытия Visual Studio вы увидите окна инструментов, меню и панели инструментов, а также основную область окна. Окна инструментов закреплены в левой и правой частях окна приложения, а панель **Быстрый запуск**, строка меню и стандартная панель инструментов закреплены в верхней его части. В центре окна приложения находится **Начальная страница**. При загрузке решения или проекта редакторы и конструкторы отображаются в области **Начальной страницы**. При разработке приложения чаще всего используется именно эта область.



# Создание приложения с графическим интерфейсом

После запуска Visual Studio выбирайте «Создать проект».

В открывшемся окне выбрать язык программирования и «Приложение Windows Forms», внизу введите имя проекта и 'OK':

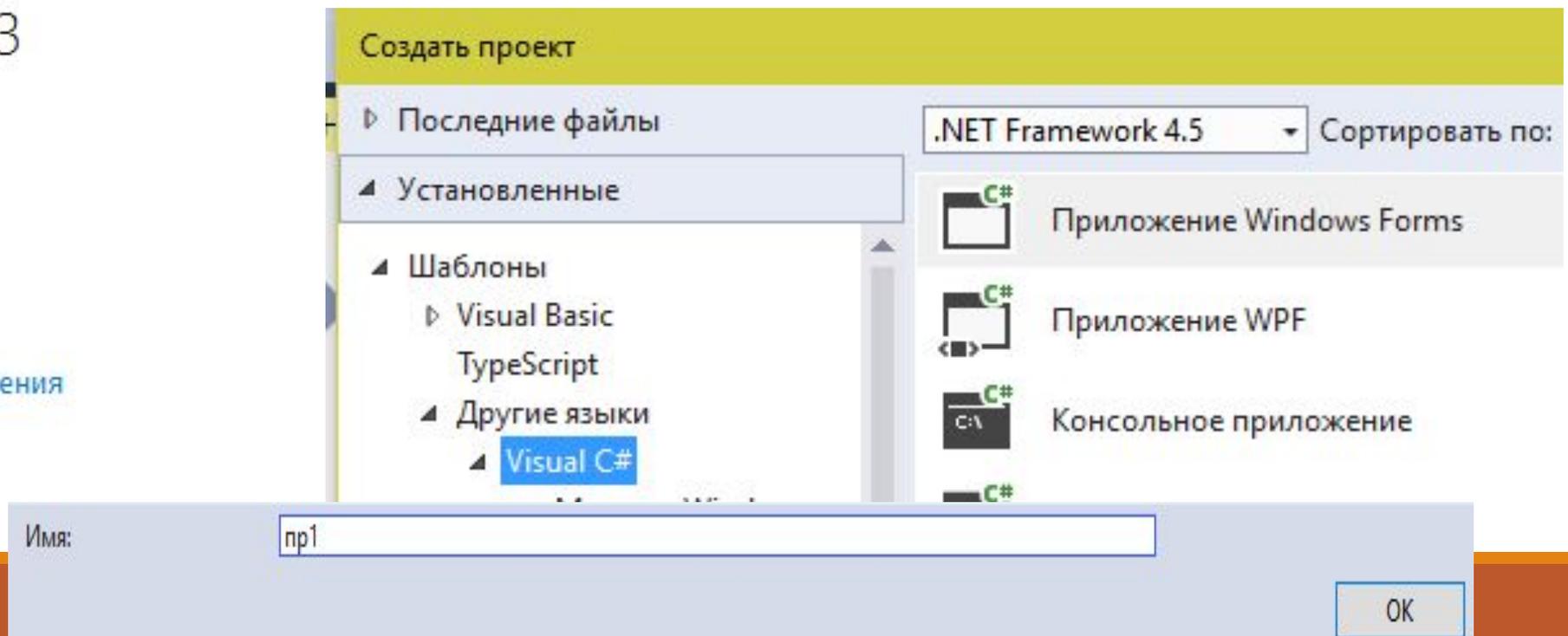
## ► Professional 2013

Пуск

Создать проект...

Открыть проект...

Открыть из системы управления версиями...



# Среда для создания проекта

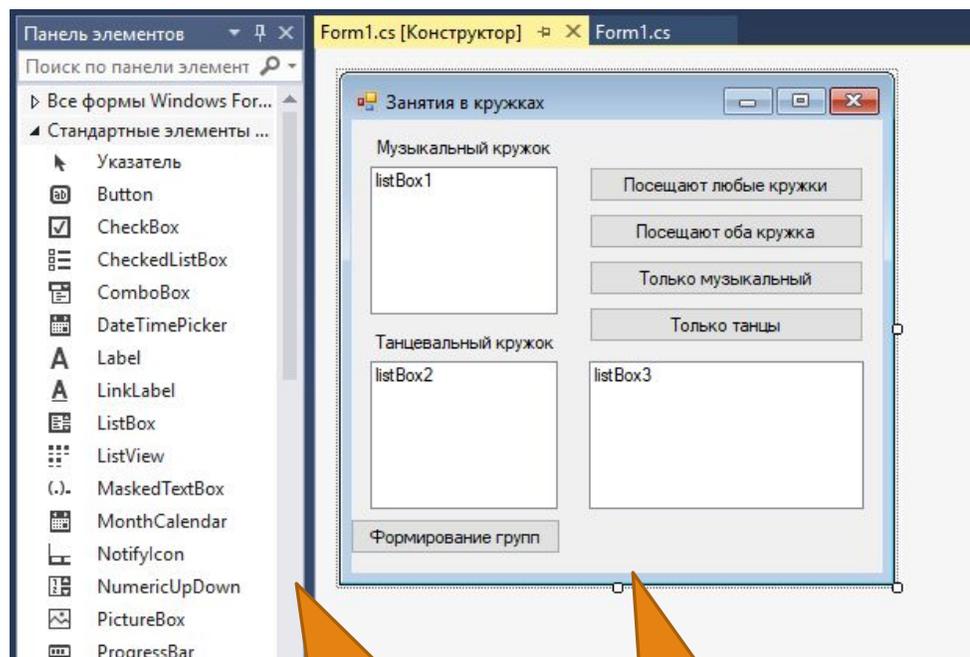
The screenshot displays the Visual Studio IDE interface for a Windows Forms application. The central workspace shows a form titled "Form1" in design mode. The left sidebar contains the "Панель элементов" (Toolbox) with a search bar and a list of standard Windows Forms controls: Указатель, Button, CheckBox, CheckedListBox, ComboBox, DateTimePicker, Label, LinkLabel, ListBox, and ListView. Below the toolbox is the "Источники данных" (Data Sources) section, which includes a message: "С проектом в настоящий момент не связаны источники данных. Добавьте новый источник данных, а затем создайте привязки к данным, [Добавить новый источник данных...](#)".

At the top, the title bar shows "Form1.cs [Конструктор]". The right sidebar features the "Обозреватель решений" (Solution Explorer) showing the project structure: np1, Properties, References, App.config, Form1.cs, and Program.cs. Below it is the "Свойства" (Properties) window for "Form1" (System.Windows.Forms.Form), listing various properties such as RightToLeftLayout, ShowIcon, ShowInTaskbar, Size, SizeGripStyle, StartPosition, Tag, and Text.

At the bottom, the "Список ошибок" (Error List) window is visible, showing "Ошибок: 0", "Предупреждений: 0", and "Сообщений: 0". Below the error list is a table with columns: Описание, Файл, Строка, Столбец, and Проект.

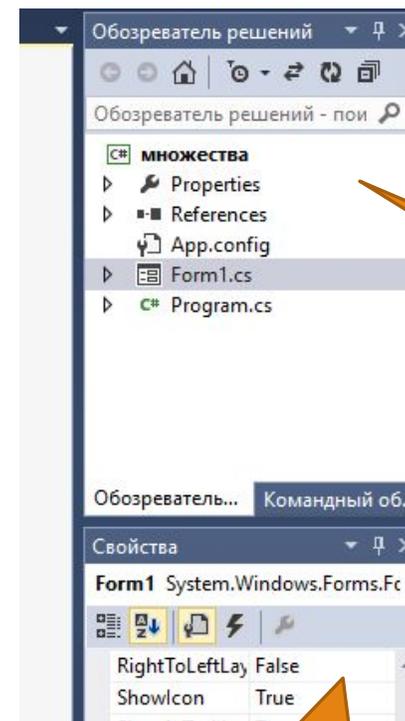
Описание	Файл	Строка	Столбец	Проект
----------	------	--------	---------	--------

# Среда разработки приложения



Панель  
элементов

форма



Обозреватель  
решений

Окно свойств

# Восстановление окон и панелей через меню «

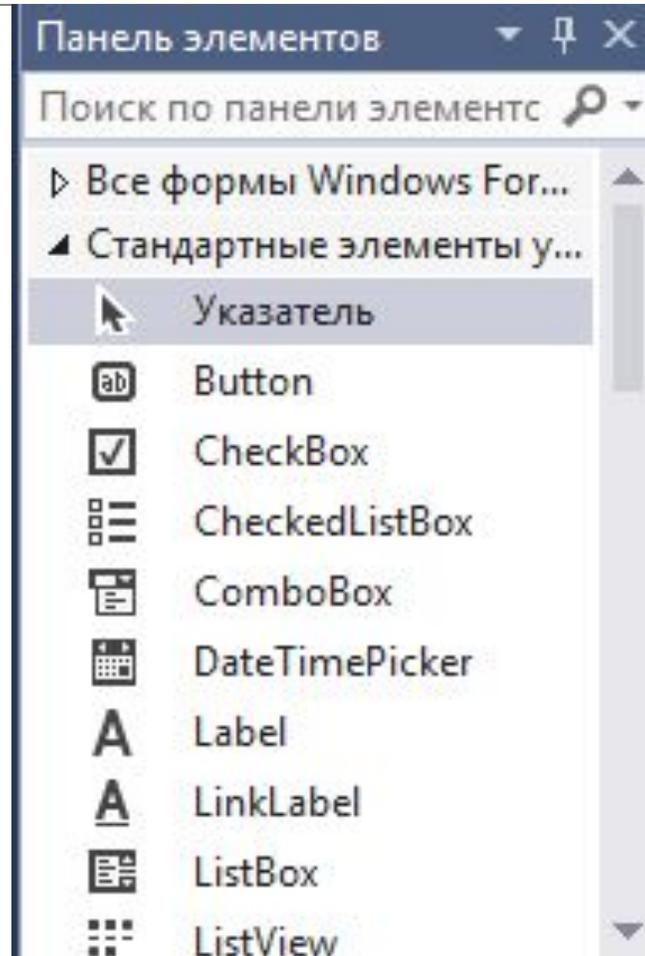
ВИД	ПРОЕКТ	СБОРКА	ОТЛАДКА	КОМАНДА	ФОРМ
<>	Код			F7	
	Конструктор			Shift+F7	
	Обозреватель решений			Ctrl+Alt+L	
	Командный обозреватель			Ctrl+\, Ctrl+M	
	Обозреватель серверов			Ctrl+Alt+S	
	Обозреватель объектов SQL Server			Ctrl+\, Ctrl+S	
	Обозреватель объектов			F2	
	Список ошибок			Ctrl+W, Ctrl+E	
	Начальная страница				
	Панель элементов			Ctrl+Alt+X	
	Уведомления			Ctrl+W, N	
	Другие окна				▶
	Панели инструментов				▶
	Во весь экран			Shift+Alt+ВВОД	
	Все окна			Shift+Alt+M	
	Последовательность перехода				
	Окно свойств			F4	
	Окна свойств			Shift+F4	

# Панель элементов

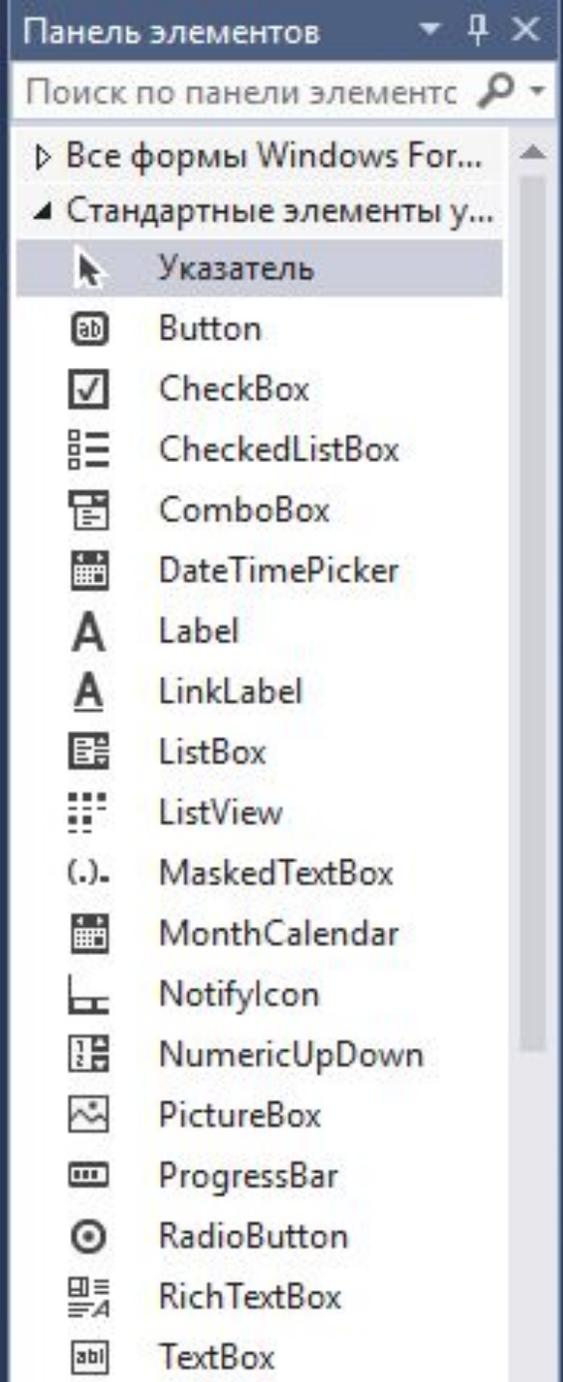
Панель элементов представляет собой контейнер для всех элементов управления, которые можно добавить в приложение Windows Forms.

По умолчанию Панель элементов находится с левой стороны в интерфейсе IDE.

Ее можно зафиксировать на экране, а можно скрывать.



Можно настроить панель элементов так, чтобы отображать их все (тогда список будет длиннее и тяжелее найти нужный элемент), а можно – только стандартные.



Button – кнопка

CheckBox – флажок

ComboBox – ниспадающий список

DateTimePicker – выбор даты

Label – надпись

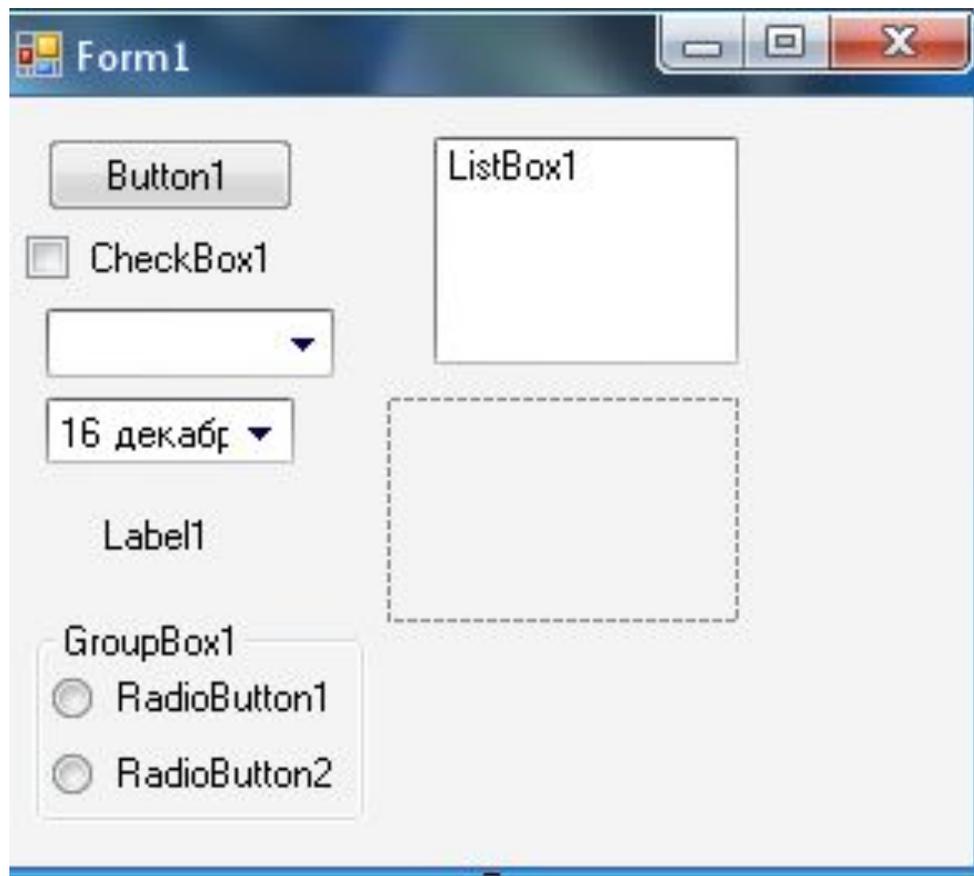
ListBox – список

PictureBox – поле для рисунка

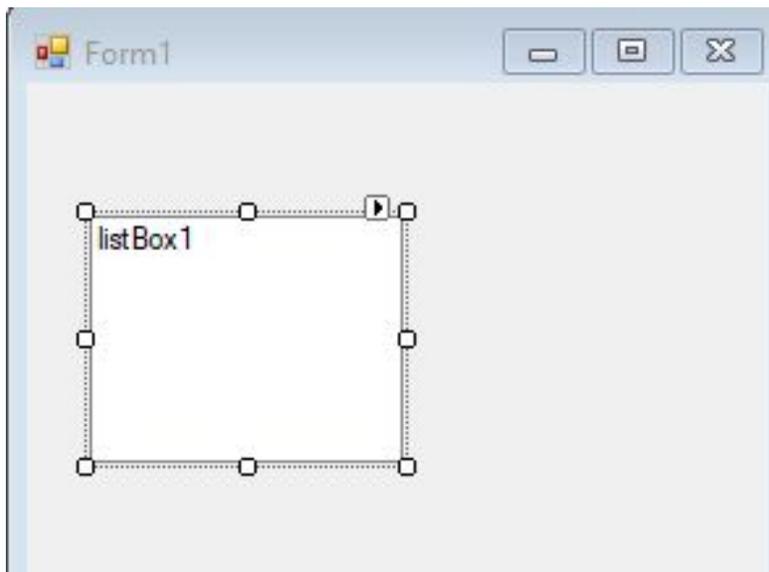
RadioButton – радиокнопка

GroupBox – контейнер группы

TextBox – текстовое поле



Для заполнения коллекции списков  
используется свойство Items  
(программно – метод add)



Свойства

**listBox1** System.Windows.Forms.ListBox

FormattingEnabled **True**

GenerateMember True

HorizontalExtent 0

HorizontalScrollbar False

ImeMode NoControl

IntegralHeight True

ItemHeight 13

**Items** (Коллекция) ...

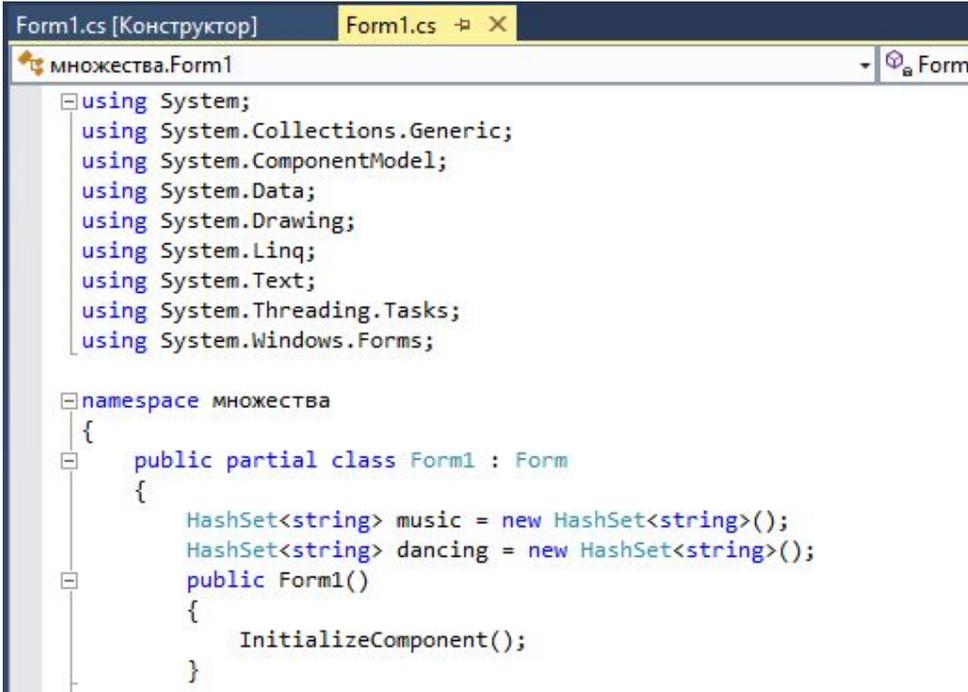
Редактор коллекции строк

Введите строки в коллекцию (одну на строку):

Иванов  
Петров  
Симонов

# Окно редактора кода

Текстовый редактор - основной инструмент программиста. Вызывается командой «Перейти к коду» контекстного меню формы или командой «Код» меню «Вид». Для каждого элемента проекта (формы, программного модуля) открывается отдельная вкладка в окне редактора кода.



```
Form1.cs [Конструктор] Form1.cs [X]
множества.Form1
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace множества
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        HashSet<string> music = new HashSet<string>();
        HashSet<string> dancing = new HashSet<string>();
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }
    }
}
```

# Свойства объектов форм

У каждого объекта есть свои свойства и методы, но есть и общие, которые есть практически у всех объектов.

