



Практическая работа

Создание анимации.

Немного теории

Анимация – создание иллюзии движения объектов на экране монитора.

Компьютерная анимация использует быструю смену **кадров**, которую наши глаза воспринимают как непрерывное движение. Чем больше кадров за 1 секунду, тем более полная иллюзия движения возникает у человека (в кино 24 кадра за секунду).

GIF-анимация

является последовательностью растровых графических изображений (**кадров**), которые хранятся в одном растровом графическом файле в **формате GIF**.

Для создания последовательности растровых изображений можно использовать обычный растровый редактор, а для их превращения в GIF-анимацию — специальный **редактор GIF-анимаций**.

Мы с вами будем использовать **GIMP**.

Для получения анимации необходимо:

- 1) в растровом графическом редакторе создать последовательность растровых изображений;
- 2) в GIF-аниматоре собрать из этих изображений анимацию.

В процессе просмотра такого GIF-файла растровые графические изображения последовательно появляются на экране монитора, что и создает иллюзию движения.

При создании GIF-анимации можно задать величину задержки появления каждого кадра, чем она меньше, тем лучше качество анимации.

Кроме того, можно установить количество повторений (от одного до бесконечности) последовательности кадров, хранящихся в GIF-файле.

Большое количество кадров ведет к лучшему качеству анимации, но при этом увеличивает размер GIF-файла.



Создание GIF – анимации с помощью растрового графического редактора GIMP.

Цель работы: Научиться создавать GIF – анимацию.

Задание: Создать GIF – анимацию «Вращение Земли», используя готовую последовательность кадров.

Порядок выполнения:

Загрузим в растровый редактор набор растровых изображений, показывающих последовательные положения Земли.

1. Запустить редактор **GIMP** командой [Пуск-Все программы-**GIMP-GIMP 2**].

С помощью команды [Файл-Открыть...] последовательно загрузить в окна изображений файлы 1.gif- 14.gif из папки **GIF-анимация** на рабочем столе.

Последовательно скопировать изображения 2.gif - 14.gif в окно с изображением 1.gif.

2. В окнах изображений 2.gif-14.gif ввести команду [Правка-Копировать]. В окне изображения 1.gif ввести команду [Правка-Вставить в].

Сохраним полученное изображение как GIF-анимацию.

3. В окне изображения 1.gif ввести команду [Файл-Сохранить как...]. В появившемся диалоговом окне ввести **имя**, выбрать место сохранения (**путь**), выбрать расширение **gif**. **ОК**

В появившемся диалоговом окне **Экспортировать файл** установить переключатель в положение **Сохранить как анимацию** и щелкнуть по кнопке **Экспорт**

4. В появившемся диалоговом окне **Сохранить как GIF** установить флажок **Бесконечный цикл** и с помощью счетчика установить задержку между кадрами в миллисекундах. **ОК**

Результат:

