

Разбор киберспортивной жизни на примере игры League of Legends

2018
WORLD
CHAMPIONSHIP
LEAGUE
LEGENDS

Студент Рааб К.О.
Группа НМТМ-272202

История киберспорта

- С самого своего зарождения **киберспорт** был прямо связан с популярной молодежной культурой. Первое соревнование было проведено в далеком **1972 году** в Стэнфордском университете. Участники сразились в игре **Spacewar**: дуэль на двух космических кораблях, оснащенных ракетами. Победитель получил в награду журнал Rolling Stone, который часто ассоциировался с хиппи-культурой. Уже в 1980 году соревнования начали собирать более 10000 человек.



«Spacewar!» 1962г.

Рынок киберспорта



*Победители
The International 2011
Dota 2*

- Первый турнир по **Dota 2** прошел в 2011 году. Призовой фонд достиг 1,6 млн долларов. В турнире приняла участие российская команда Moscow Five, победу же одержали наши украинские соседи — команда **Natus Vincere (Na'Vi)**, получившая 1 млн долларов призовых.

Рынок киберспорта

- League of Legend World Championship состоялся также в 2011 году и стал демонстрацией возрастающей популярности киберспорта. В 2012 году в чемпионате **участвовало 8000 человек** (включая обслуживающий персонал), **более 8 млн зрителей** наблюдали за его проведением с экранов компьютеров и телевизоров. В 2013 билеты на чемпионат были распроданы за один час, а количество зрителей достигло **32 млн**.



*Победители
World Championship 2011
League of Legends*



Киберспорт в России



World Championship 2011



Победители Fnatic (Европа)

World Championship 2012



Победители Taipei Assassins (Китайская республика)

World Championship 2013



Победители SK Telecom T1 (Корея)

World Championship 2014



Победители Samsung White (Корея)

World Championship 2015



Победители SK Telecom T1 (Корея)

World Championship 2016



Победители SK Telecom T1 (Корея)

World Championship 2017



Победители Samsung Galaxy (Корея)

World Championship 2018



Победители Invictus Gaming (Китай)

Личные достижения



Команда
«Blood of Empire»
2014 г.



Команда «Alpha Team» 2016 г.



Команда «May Say Hey» UrFU 2018 г.

Людография

- League of Legends
- Dota 2

Список использованных источников

- «Киберспорт как феномен» [Электронный ресурс]. <https://sciencepop.ru/kibersport-kak-fenomen/> - (Дата обращения – 15.01.2018);
- «Киберспорт LoL сегодня и завтра» [Электронный ресурс]. <http://ru.lolesports.com/articles/418> - (Дата обращения - 15.01.2018);
- «От студента до киберспортсмена» [Электронный ресурс]. <http://ru.lolesports.com/articles/968-> - (Дата обращения - 15.01.2018);
- «Чемпионат мира – 2018 начался!» [Электронный ресурс]. <http://ru.lolesports.com/articles/1087-> - (Дата обращения - 15.01.2018).