

*КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА И ОБЛАСТИ ЕЕ  
ПРИМЕНЕНИЯ.*

*Над работой трудились, проливая кровь и пот : Яковлева  
Ирина и Зотина Алёна*

## *ЦЕЛЬ ПРОЕКТА:*

- Понять , что такое компьютерная графика;
- Узнать область ее применения.



## *АННОТАЦИЯ:*

- Понятие компьютерной графики;*
- Научная графика;*
- Деловая графика;*
- Конструкторская графика;*
- Иллюстративная графика;*
- Художественная и рекламная графика;*
- Компьютерная анимация;*
- Фрактальная графика;*
- Вывод.*



## *ПОНЯТИЕ КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКИ:*

- Компьютерная графика (также машинная графика) — область деятельности, в которой компьютеры используются в качестве инструмента, как для синтеза (создания) изображений, так и для обработки визуальной информации, полученной из реального мира.*



# НАУЧНАЯ ГРАФИКА:

- Это направление появилось самым первым. Назначение — визуализация (т. е. наглядное изображение) объектов научных исследований, графическая обработка результатов расчетов, проведение вычислительных экспериментов с наглядным представлением их результатов.

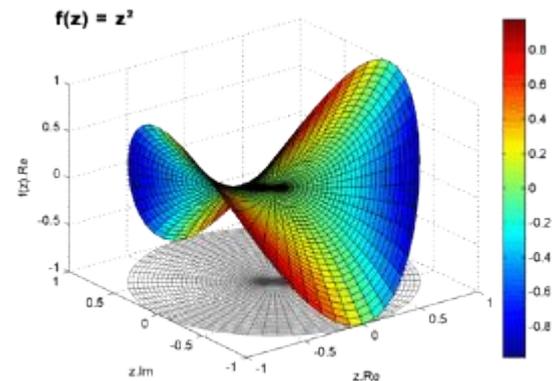
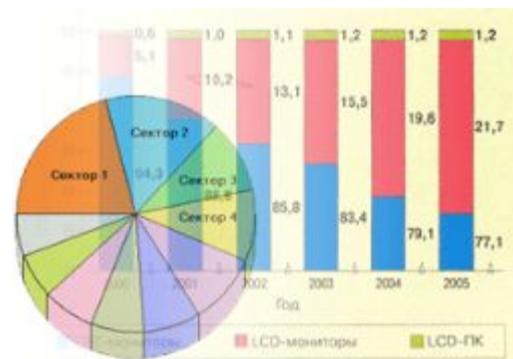


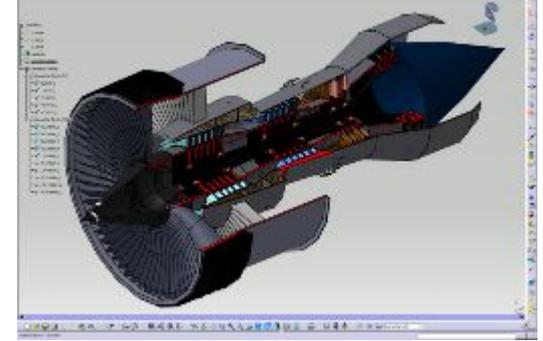
График комплексной функции  
в четырехмерном (4D) пространстве

## ДЕЛОВАЯ ГРАФИКА:

- Эта область компьютерной графики предназначена для создания иллюстраций, часто используемых в работе различных учреждений. Плановые показатели, отчетная документация, статистические сводки — вот объекты, для которых с помощью деловой графики создаются иллюстративные материалы. Программные средства деловой графики обычно включаются в состав табличных процессоров (электронных таблиц).



## *КОНСТРУКТОРСКАЯ ГРАФИКА:*



- Она используется в работе инженеров-конструкторов, изобретателей новой техники. Этот вид компьютерной графики является обязательным элементом систем автоматизации проектирования (САПР). Графика в САПР используется для подготовки технических чертежей проектируемых устройств*
- Графика в сочетании с расчетами позволяет проводить в наглядной форме поиск оптимальной конструкции, наиболее удачной компоновки деталей, прогнозировать последствия, к которым могут привести изменения в конструкции. Средствами конструкторской графики можно получать плоские изображения (проекции, сечения) и пространственные, трехмерные, изображения.*



## *ИЛЛЮСТРАТИВНАЯ ГРАФИКА:*

- Программные средства иллюстративной графики позволяют человеку использовать компьютер для произвольного рисования, черчения подобно тому, как он это делает на бумаге с помощью карандашей, кисточек, красок, циркулей, линеек и других инструментов. Пакеты иллюстративной графики не имеют какой-то производственной направленности. Поэтому они относятся к прикладному программному обеспечению общего назначения.*



## *ХУДОЖЕСТВЕННАЯ И РЕКЛАМНАЯ ГРАФИКА:*

- Это сравнительно новая отрасль, но уже ставшая популярной во многом благодаря телевидению. С помощью компьютера создаются рекламные ролики, мультфильмы, компьютерные игры, видеоуроки, видеопрезентации и многое другое.



# КОМПЬЮТЕРНАЯ АНИМАЦИЯ И ФРАКТАЛЬНАЯ ГРАФИКА :

## □ Компьютерная анимация

