

# Урок 9: «Графический редактор Paint»





## Графический редактор Paint

Графический редактор — это программа, предназначенная для сохранения картинок, поздравительных открыток, рекламных объявлений, приглашений, иллюстраций к докладам и других изображений. В группе программ *Стандартные* находится графический редактор Paint.

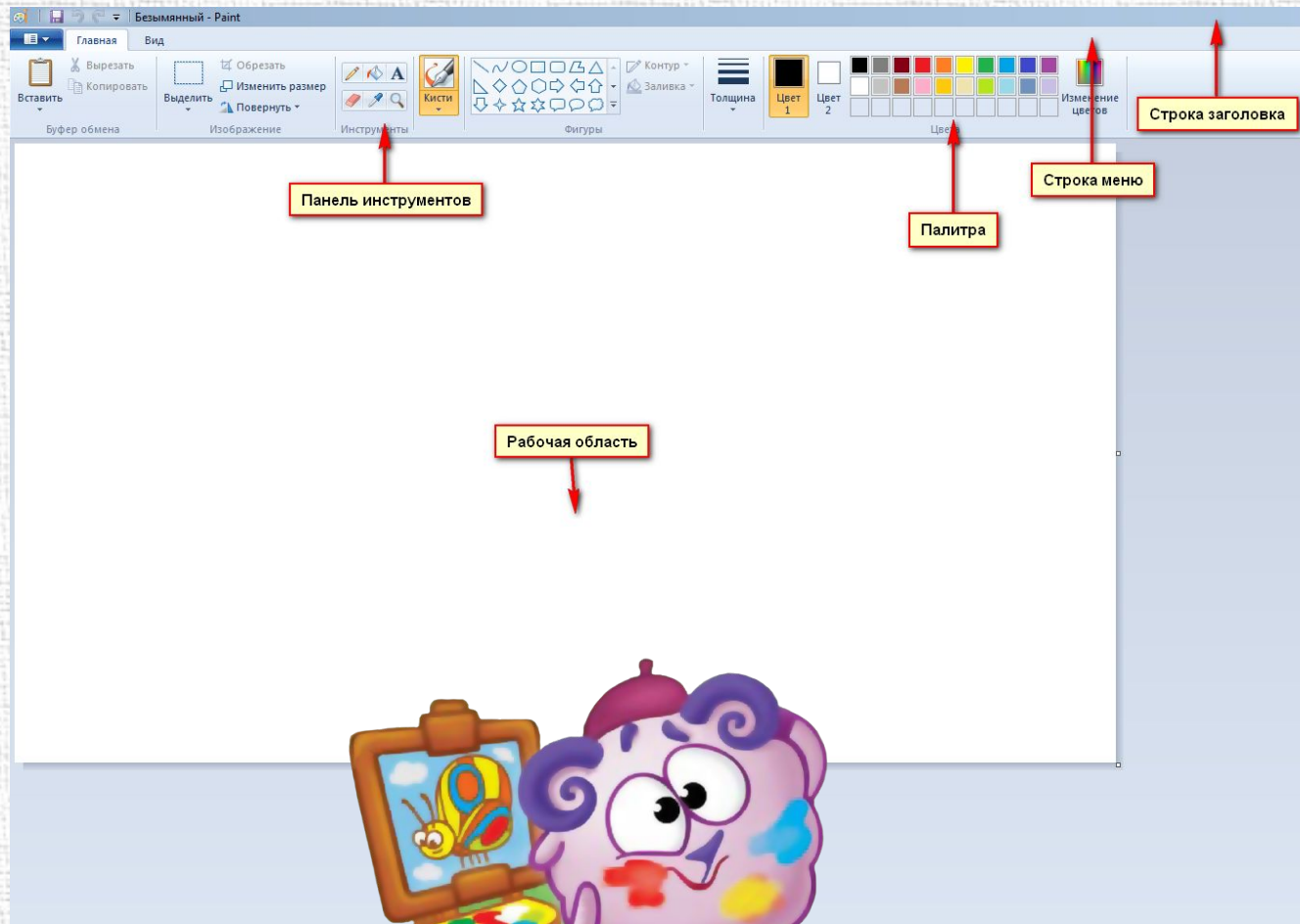


Часть окна графического редактора **Paint**.





# Окно графического редактора Paint

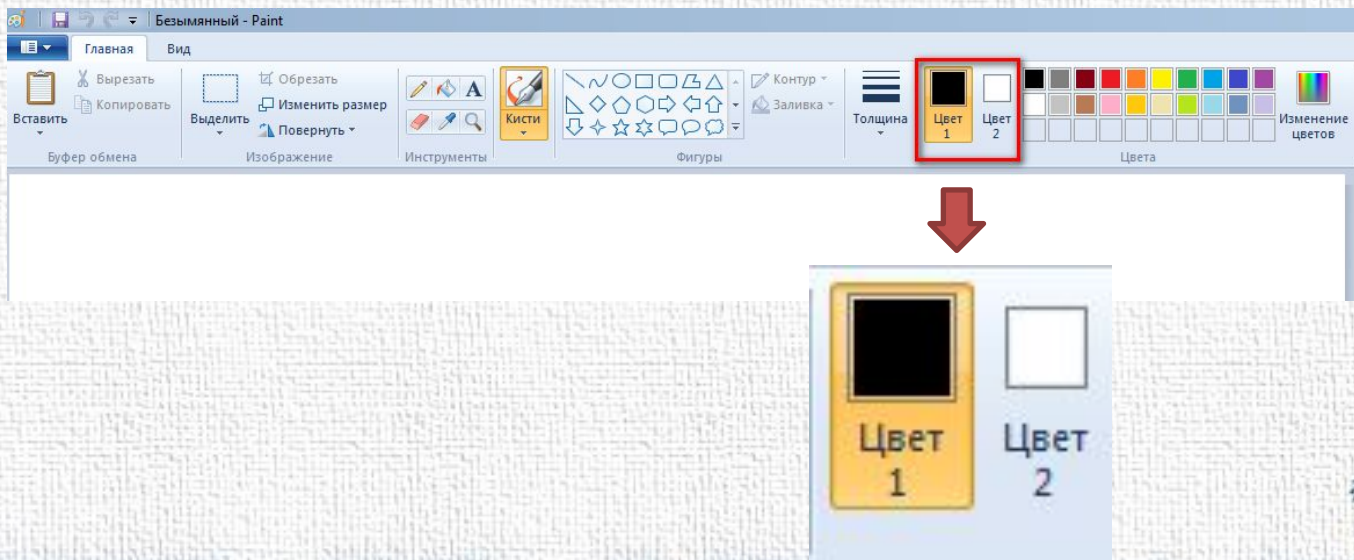




## Выбор цвета

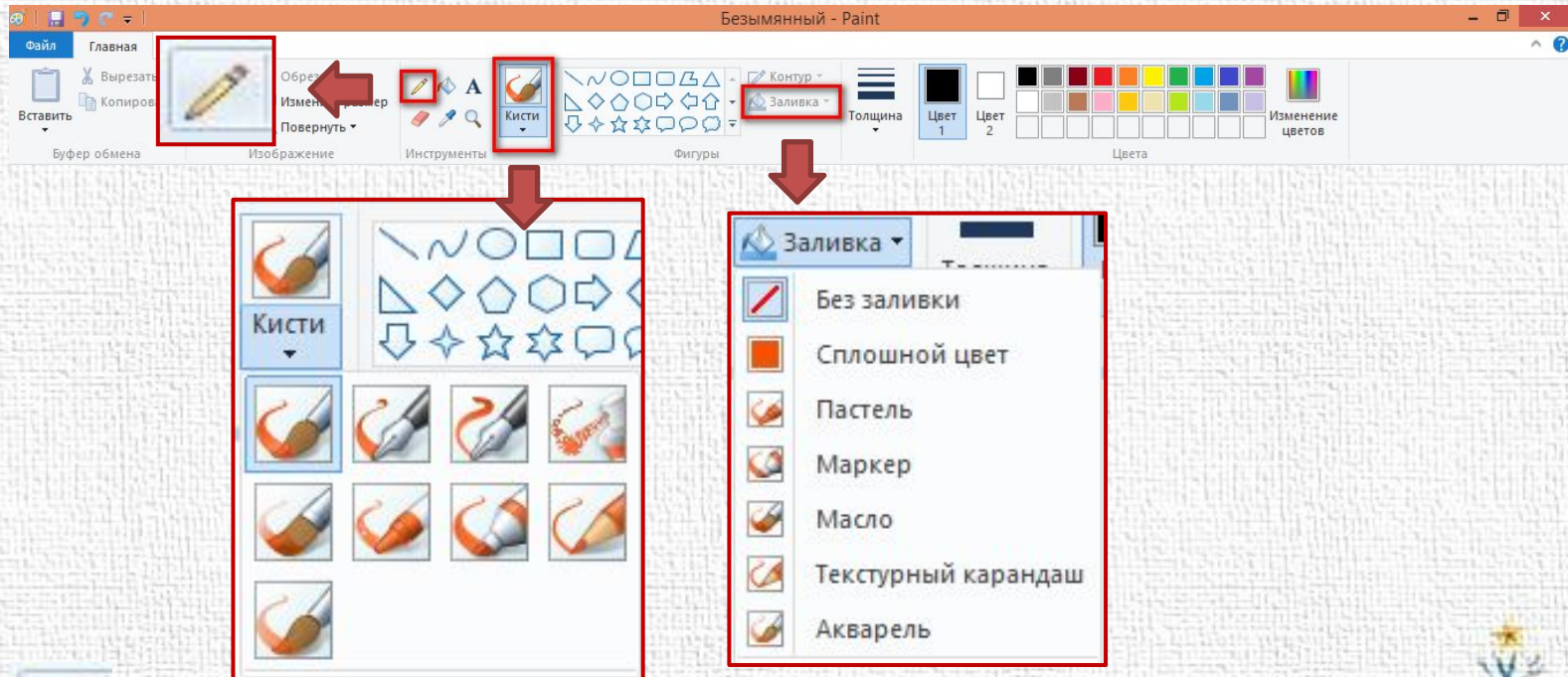
Выбирают два цвета:

- 1) **основной цвет** – тот, которым вы будете рисовать по рабочей области, - он устанавливается щелчком левой кнопкой мыши на палитре;
- 2) **фоновый цвет** – этот цвет как бы подкладывается под рабочую область и проявляется при использовании инструмента *Ластик*, а также в некоторых других ситуациях – он устанавливается щелчком правой кнопкой мыши на палитре.





# Инструменты художника



***Карандаш*** (его цвет выбирается на палитре);



***Кисть*** (один из множества вариантов кисти выбирается в дополнительном меню настройки);

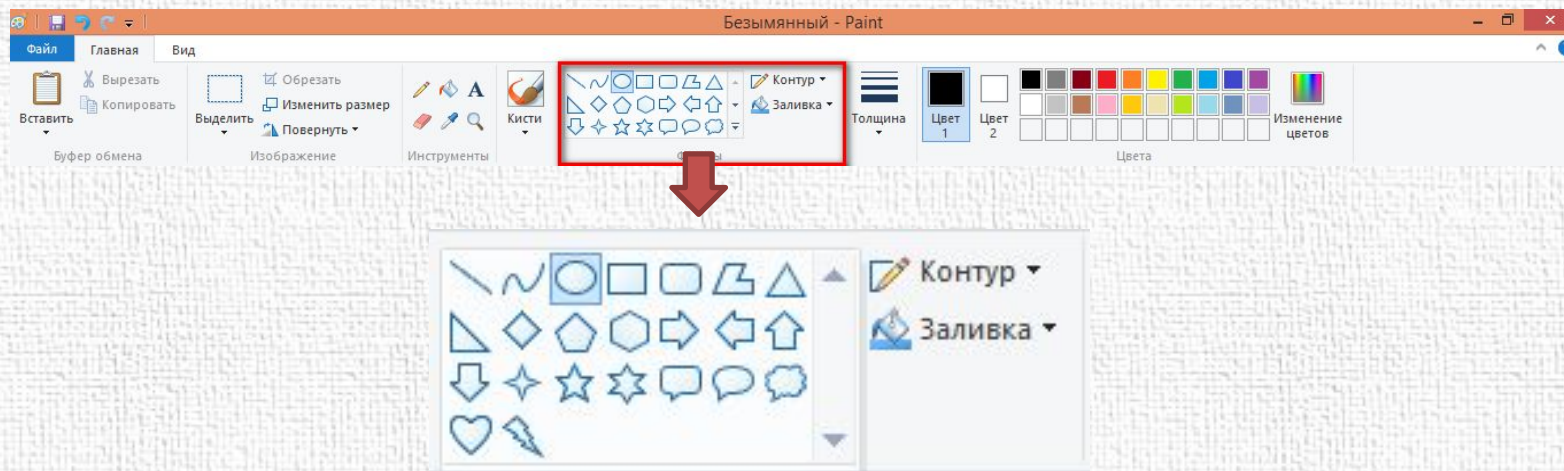


***Заливка цветом*** (можно выбрать один из нескольких вариантов).



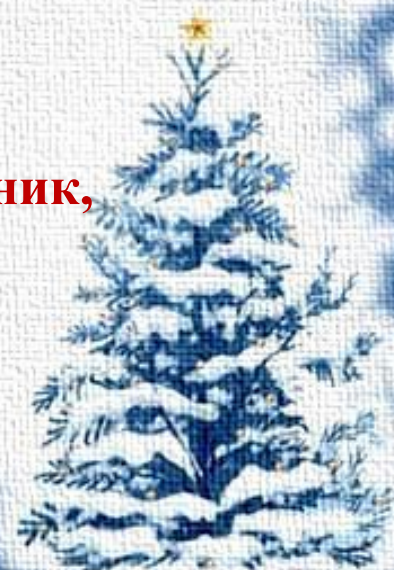


# Инструменты чертежника



Для создания геометрических фигур применяют инструменты:

**Линия, Кривая,  
Прямоугольник, Эллипс,  
Скругленный прямоугольник,  
Многоугольник и т.д.**





**Спасибо**

**за внимание!**

