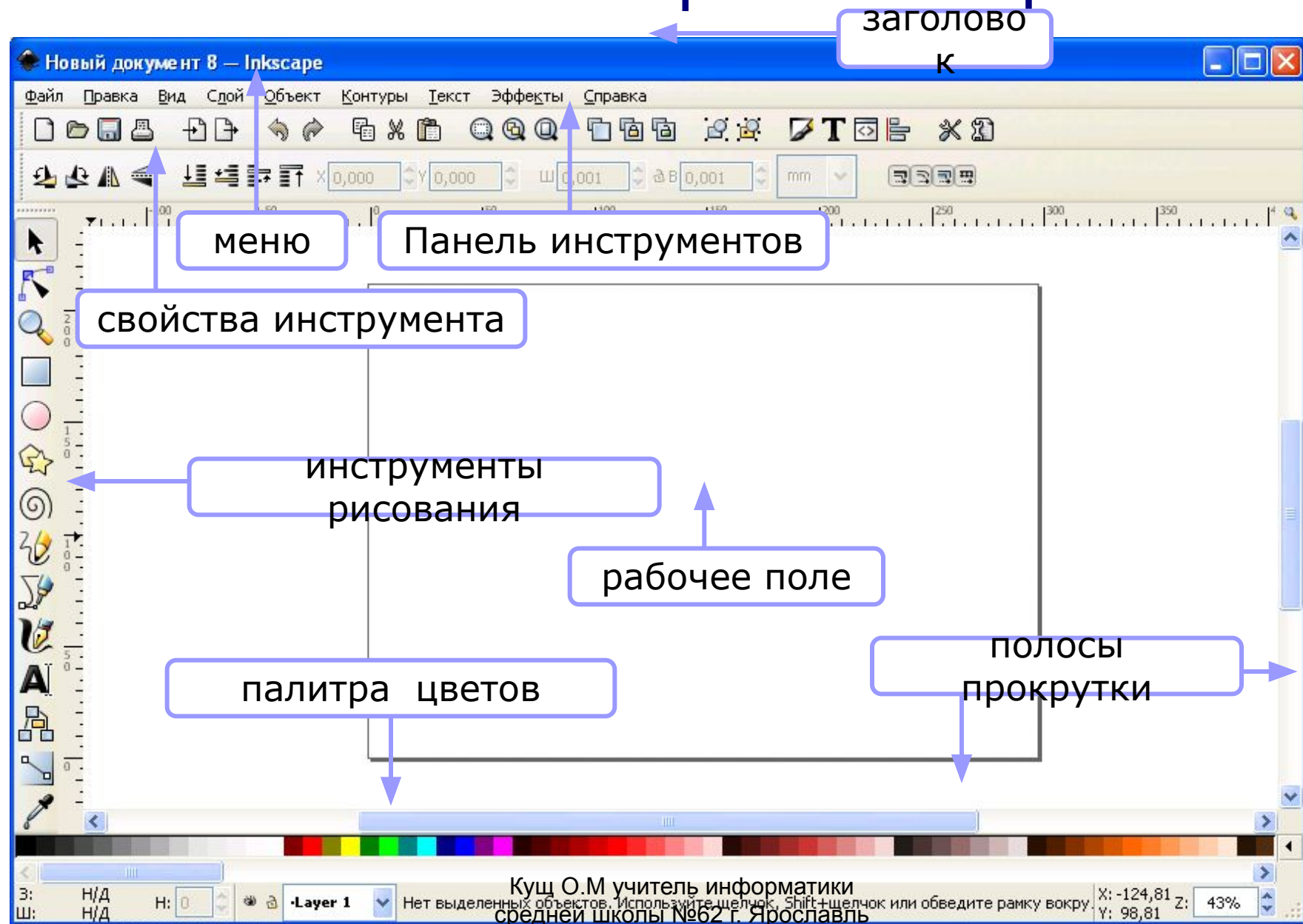
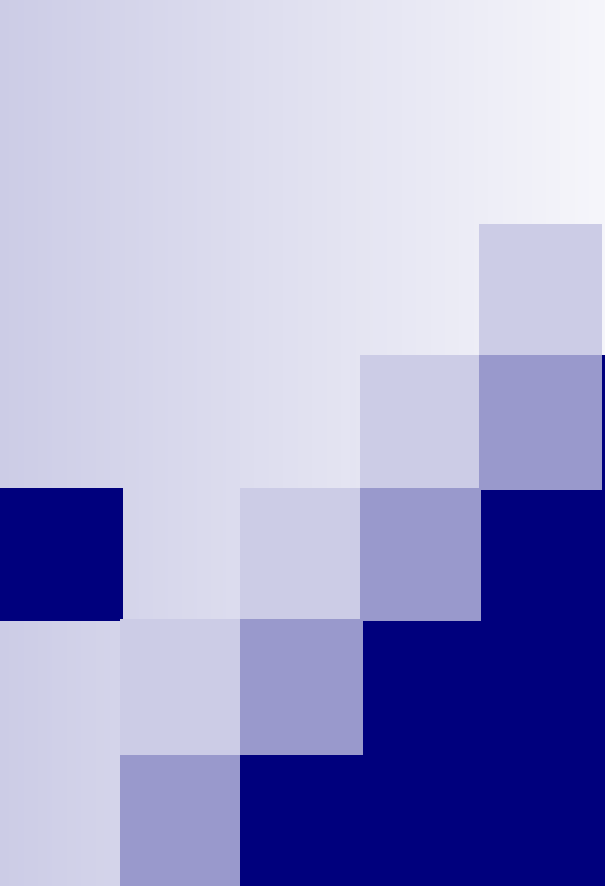




Интерфейс Inkscape

Рабочий экран Inkscape





Операции над объектами

Закон векторной графики

Выдели объект

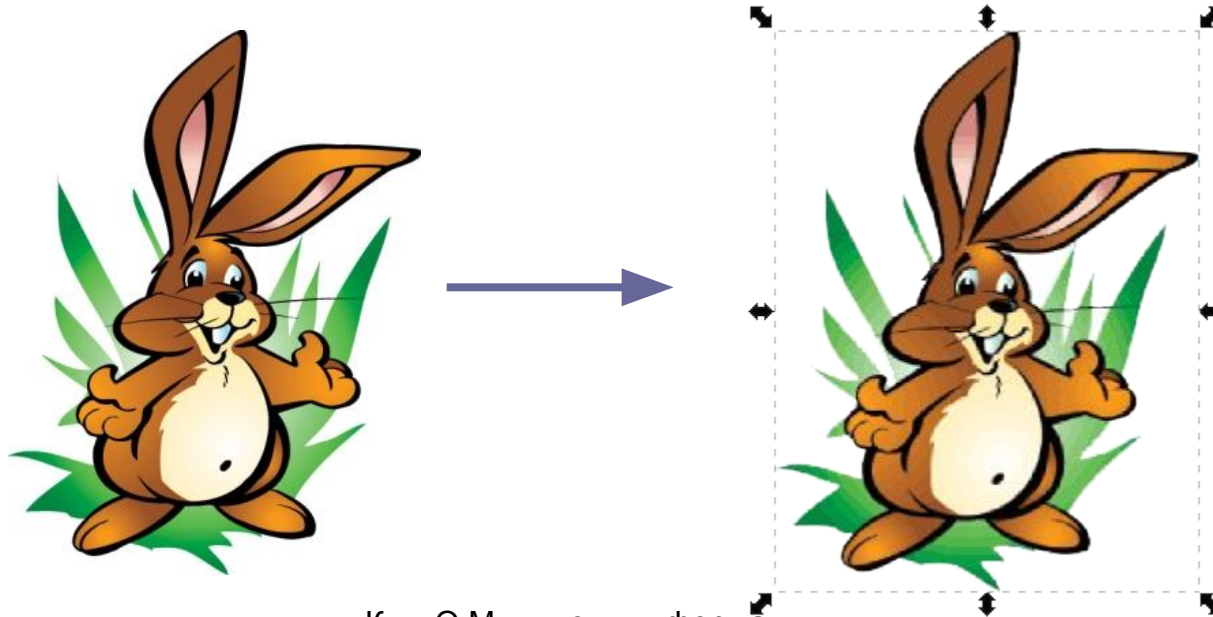
**И ТОЛЬКО ПОТОМ
выполняй над ним
преобразования!!!**



**- инструмент выделения
объектов**

Выделение объекта

1. Выбрать инструмент для выделения объектов  или **(F1)**.
2. Щелкнуть мышью на объекте.



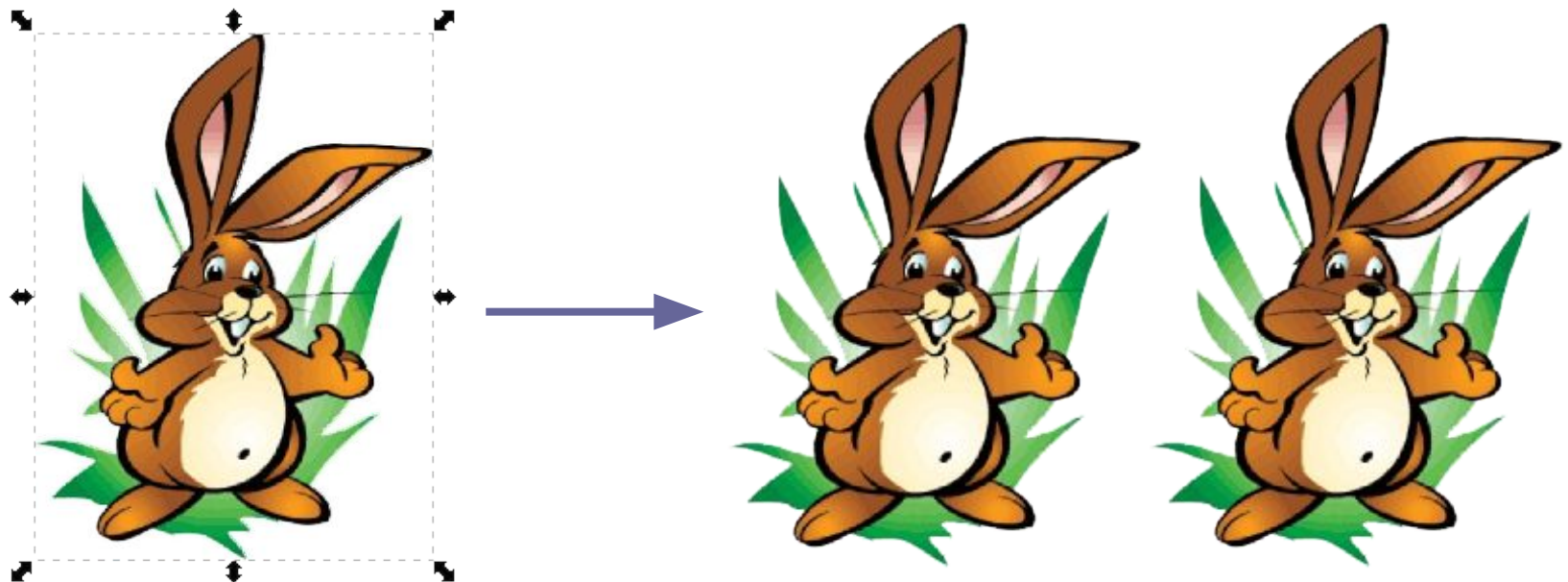
Перемещение объекта

1. Выделить объект.
2. Установить курсор на объекте.
3. Переместить мышью при нажатой кнопке.



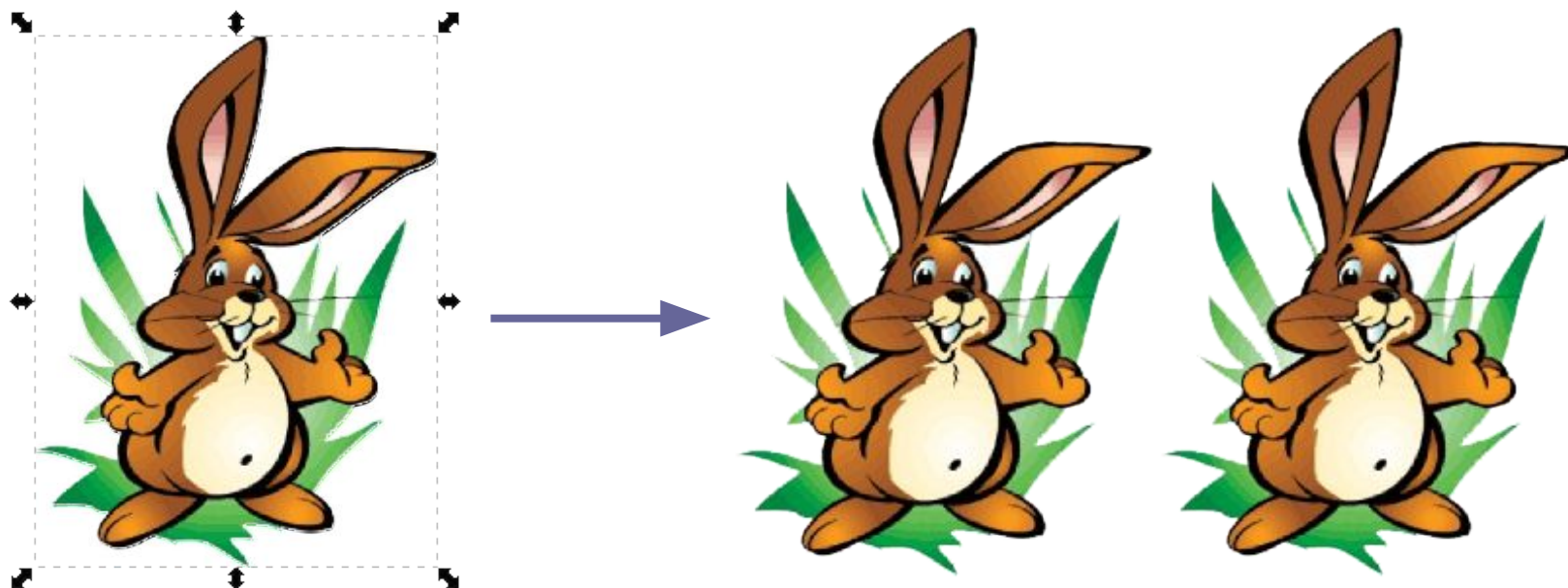
Копирование объекта

1. Выделить объект.
2. Выполнить команду **Правка/Скопировать (Ctrl+C)**.
3. Выполнить команду **Правка/Вставить (Ctrl+V)**.



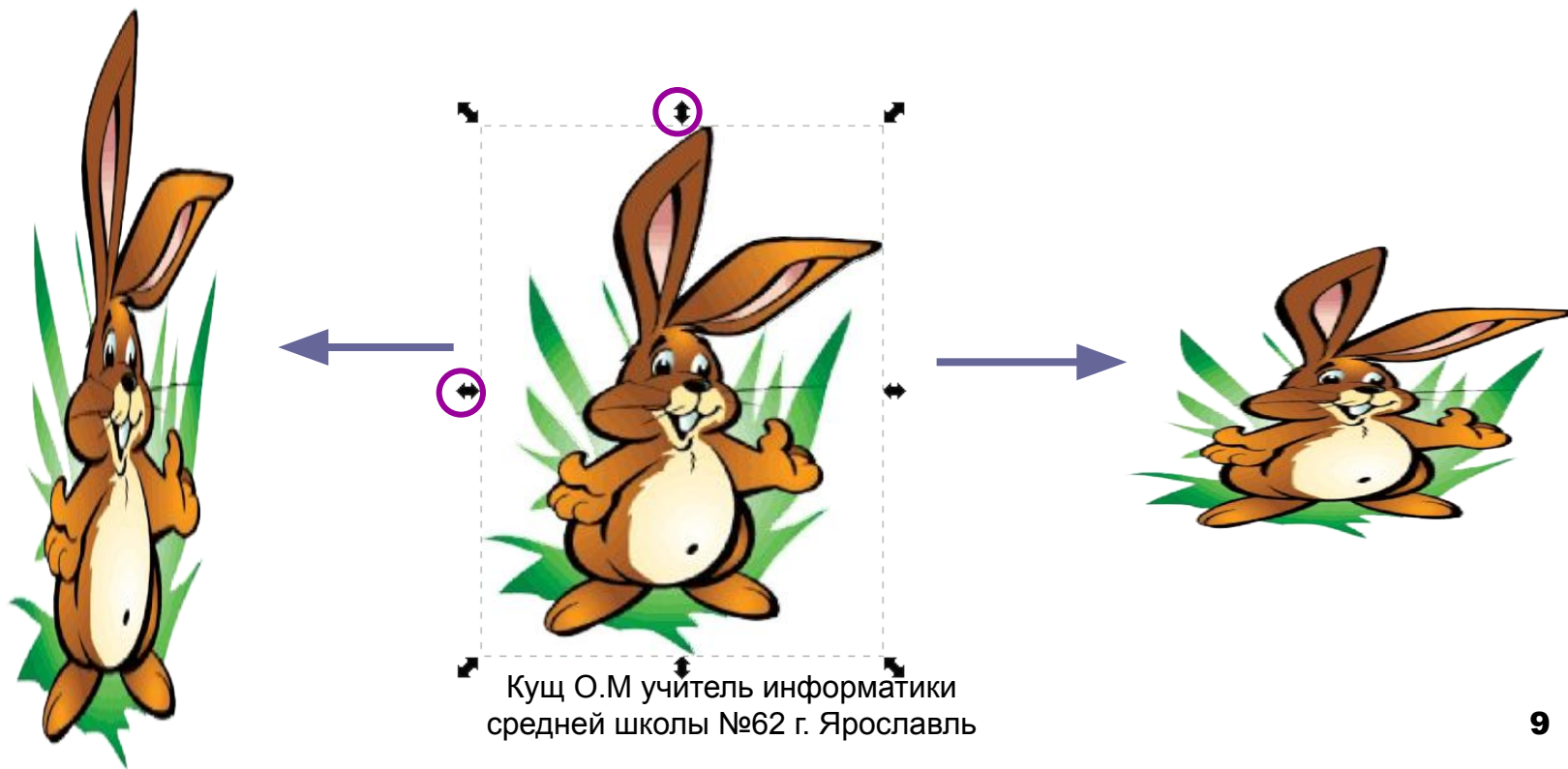
Дублирование объекта

1. Выделить объект.
2. Выполнить команду **Объект/Дублировать (Ctrl+D)**.
3. Дубликат «снять с оригинала».



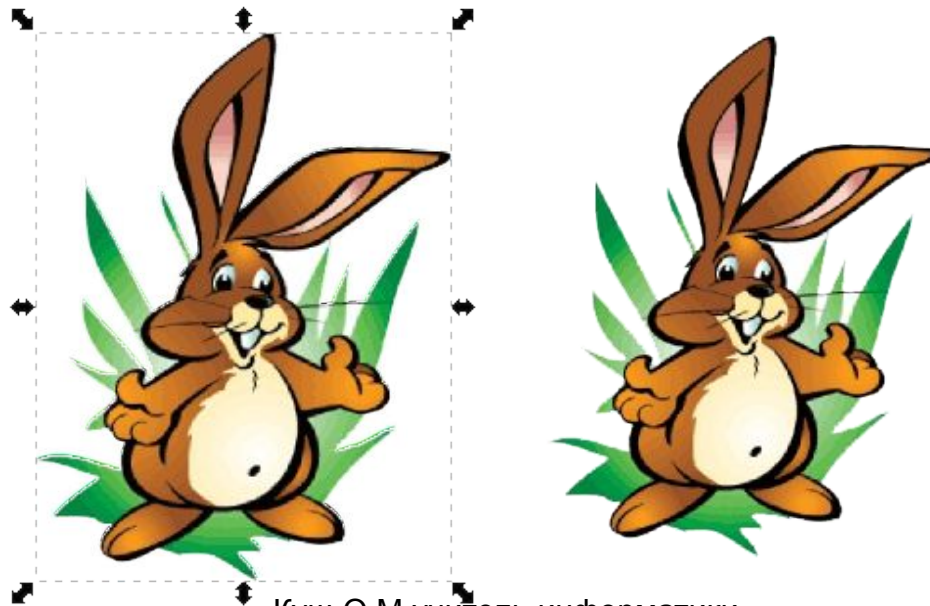
Растяжение (сжатие) объекта

1. Выделить объект.
2. Установить курсор на одном из боковых маркеров.
3. Перемещать мышью при нажатой кнопке.



Удаление объекта

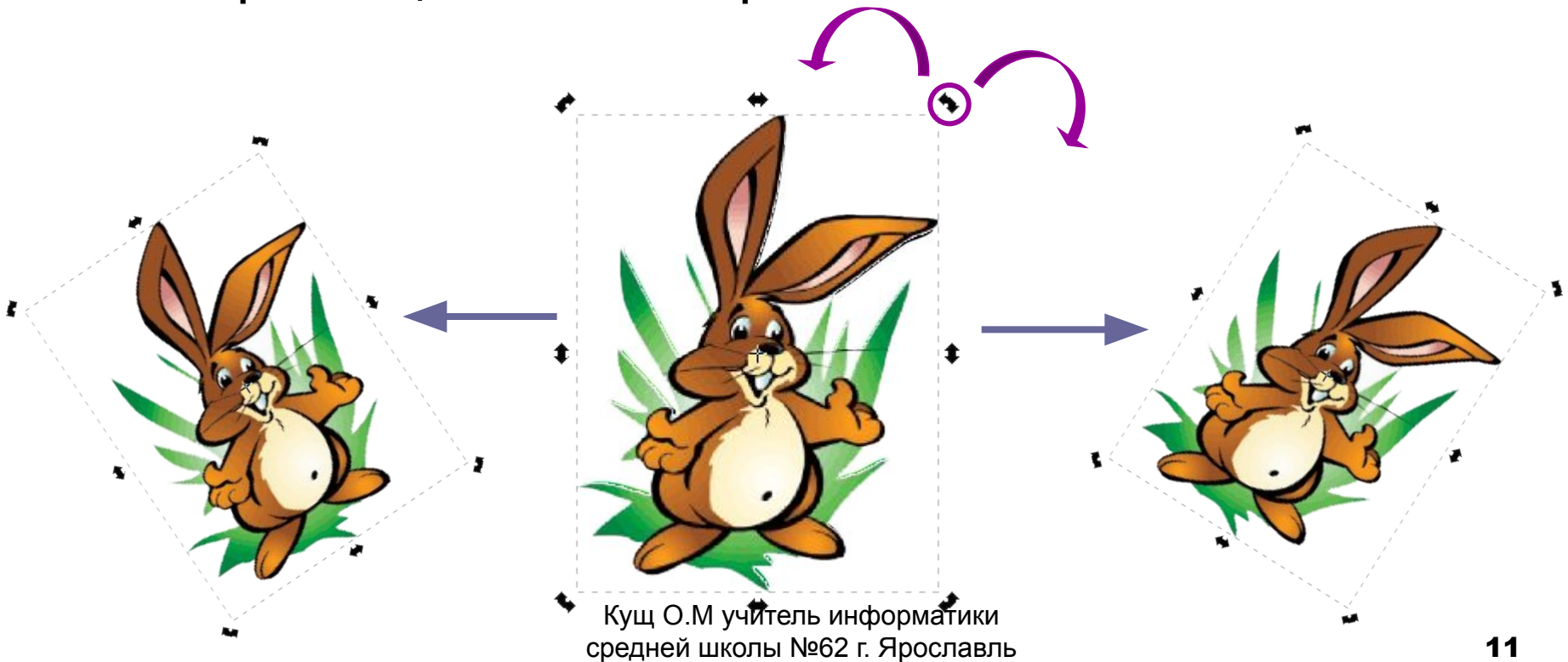
1. Выделить объект.
2. Нажать клавишу **Delete**.



Куш О.М учитель информатики
средней школы №62 г. Ярославль

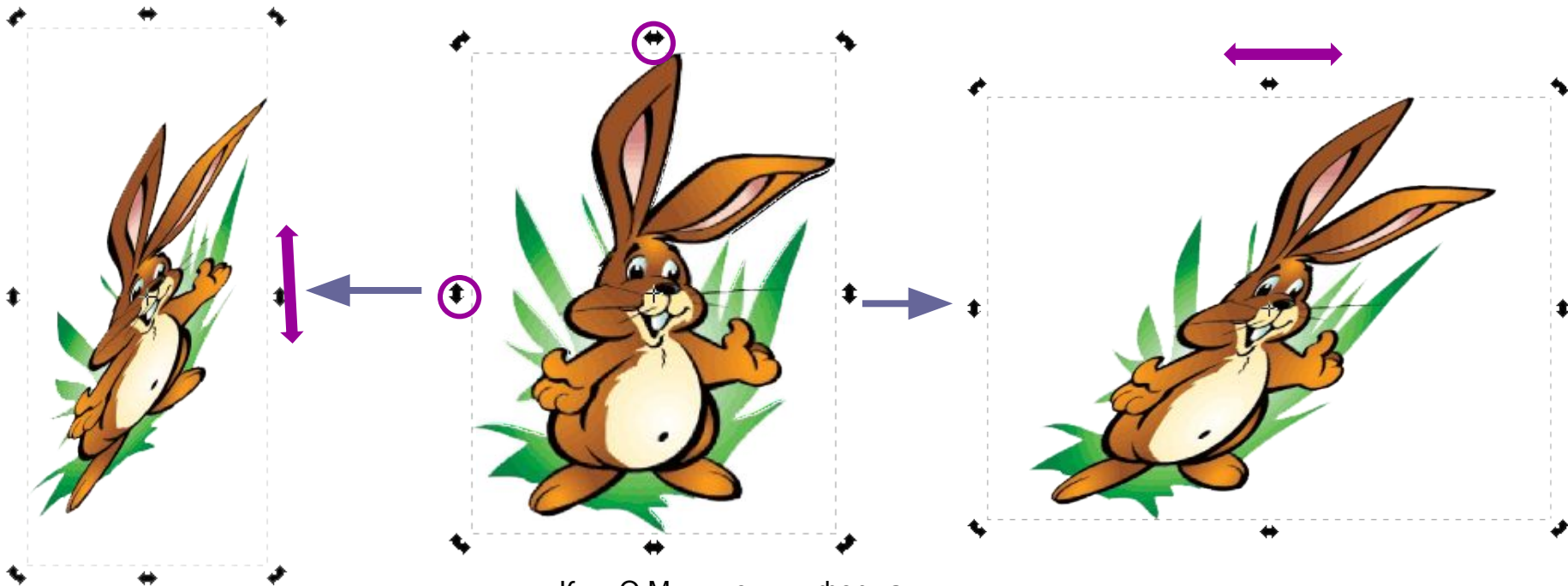
Вращение объекта

1. Дважды щелкнуть на объекте.
2. Установить курсор на одном из угловых маркеров.
3. Перемещать мышь при нажатой кнопке.



Наклоны объекта

1. Дважды щелкнуть на объекте.
2. Установить курсор на одном из боковых маркеров.
3. Перемещать мышь при нажатой кнопке.



Зеркальное отображение объекта

1. Выделить объект.

2. Выполнить команду:

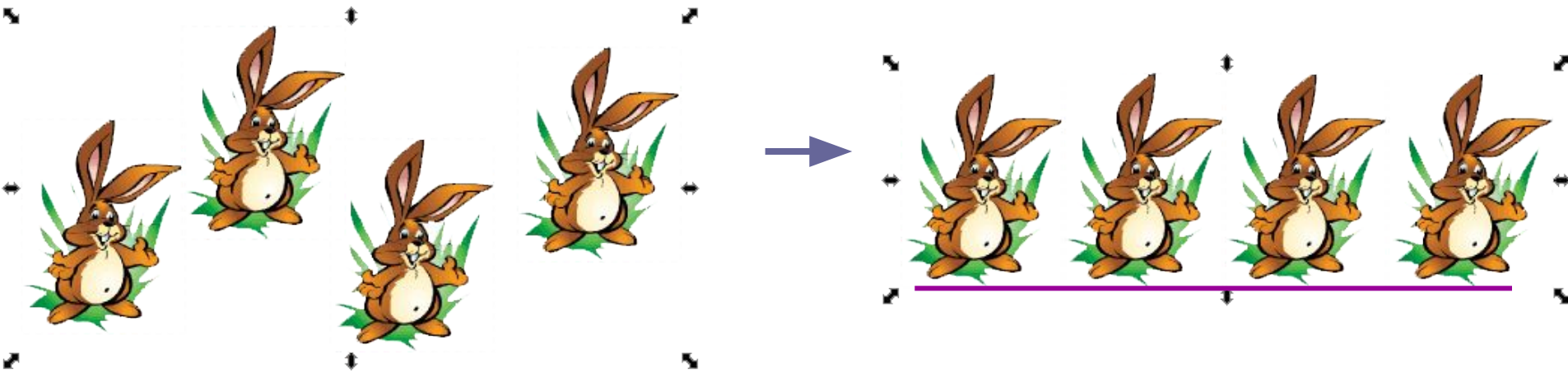
**Объект/Отразить горизонтально;
(Объект/Отразить вертикально).**



Куш О.М учитель информатики
средней школы №62 г. Ярославль

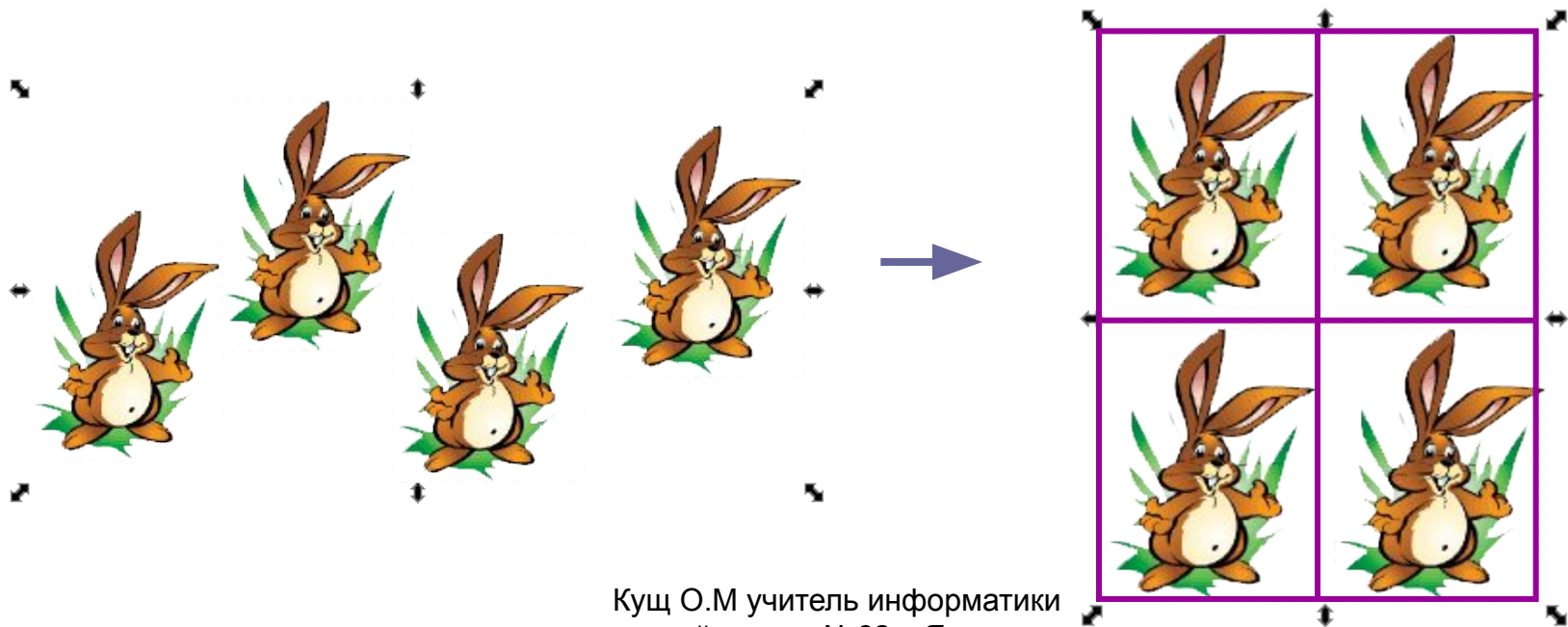
Выровнять объекты

1. Выделить объекты (щелкнуть на объекте при нажатой клавише **Shift**).
2. Выполнить команду: **Объект/Выровнять расставить**.
3. В диалоговом окне указать способ выравнивания, например – по нижнему краю.



Расставить объекты по сетке

1. Выделить объекты.
2. Выполнить команду: **Объект/Расставить по сетке**.
3. В диалоговом окне указать число строк и столбцов.
4. Нажать кнопку **Применить**.



Порядок следования объектов

1. Выделить объект.
2. Выполнить команду **Объект/Поднять (PgUp)** или **Объект/Опустить (PgDn)**.



Куц О.М учитель информатики
средней школы №62 г. Ярославль