

Вставка гиперссылки в веб-страницу

```

//...
while (i < 100) {
    //...
    if (i % 10 == 0) {
        //...
        cout << endl;
    }
    //...
    i++;
}
//...

```

```

//...
while (i < 100) {
    //...
    if (i % 10 == 0) {
        //...
        cout << endl;
    }
    //...
    i++;
}
//...

```

Гиперссылки

- **Фундаментальное свойство гипертекста состоит в том, что он позволяет связывать документы *гиперссылками*.**
- **С помощью гиперссылок можно указать:**
 - *На другой HTML-документ;*
 - *На любой другой документ;*
 - *На определенное место внутри текущего или какого-либо другого документа;*
- ⇒ **Документы превращаются в точки пересечения нитей информационной паутины и становятся понятным название «Всемирная паутина»**

Часть текста, название, участок изображения, имеющие ссылки на другой текст внутри этого же документа или на другой документ в сети Интернет, называются **гипертекстовой связью** (Hypertext link) или **гипертекстовой ссылкой**.

Гиперссылка состоит из двух частей: **адреса** и **указателя ссылки**.

Изображение или участок текста, слово, с которым связаны гиперсвязи, называется **якорем** (anchor), **линком** (link) или **ссылкой**.

Чтобы превратить обычный документ в гипертекстовый, в него нужно вставить гипертекстовые связи.

Для этого используют парный тэг:

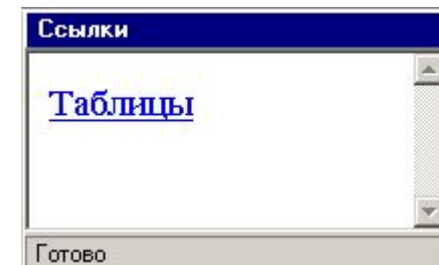
**** ... ****.

Ссылки на другие страницы сайта

- страница в той же папке

anchor (якорь)

```
<A HREF="table.htm">Таблицы</A>
```



*hyper reference
(гиперссылка)*

- страница во вложенной папке

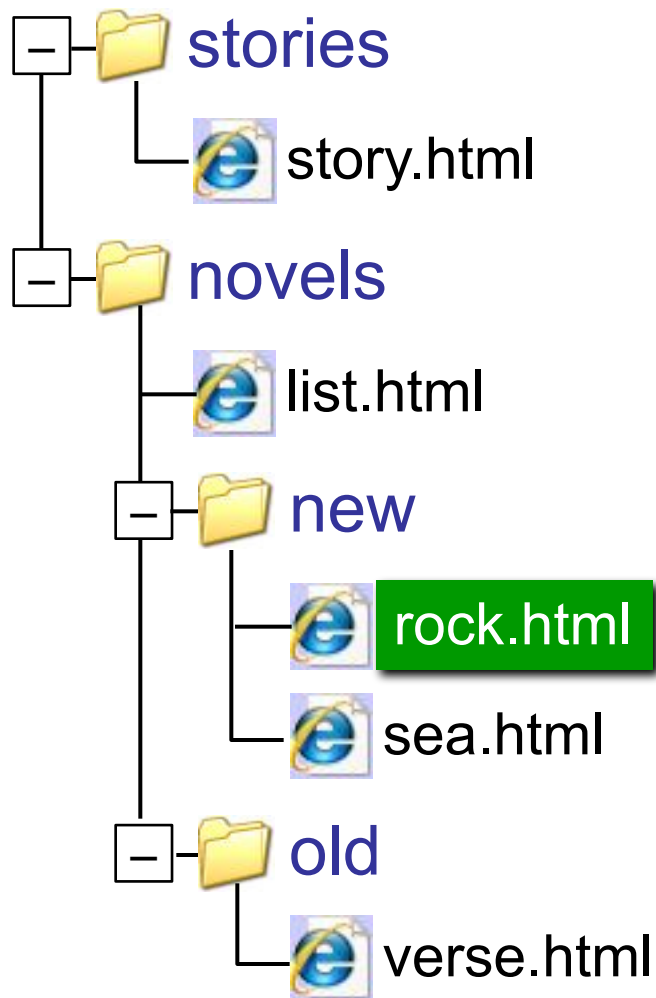
```
<A HREF="example/ex1.htm">Пример</A>
```

- страница в соседней папке

```
<A HREF=" ../texts/text1.htm">Текст</A>
```

выйти из текущей папки

Примеры (ссылки из файла *rock.html*)



Создание гиперссылок

Тэг <A>

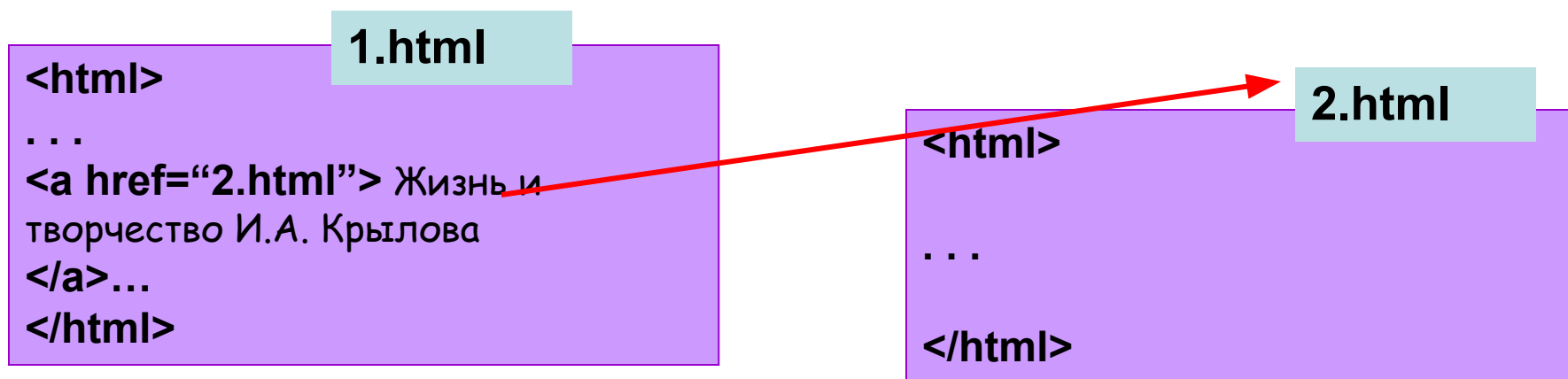
Атрибуты:

href="URL" – адрес перехода.

Как задавать адрес?

1. **Биография И.А. Крылова**

переход к документу, расположенному в той же папке, что и документ-источник.



Использование рисунков в качестве гиперссылки

```
<a href="АДРЕС ССЫЛКИ"></a>
```

Пример

```
<a href="2.HTML"></a>
```

2. ``
Уроки по информатике ``

Переход к документу, который находится в Интернете по указанному адресу. Для этого перехода нужно, чтобы компьютер был подключен к Интернету.

3. ``
Пишите мне ``

Щелчок на такой гиперссылке вызывает загрузку почтовой программы с уже заполненным полем адреса электронной почты.

4. ``**Перейти к разделу 1**
``

Ссылка на определенное место в текущем документе.

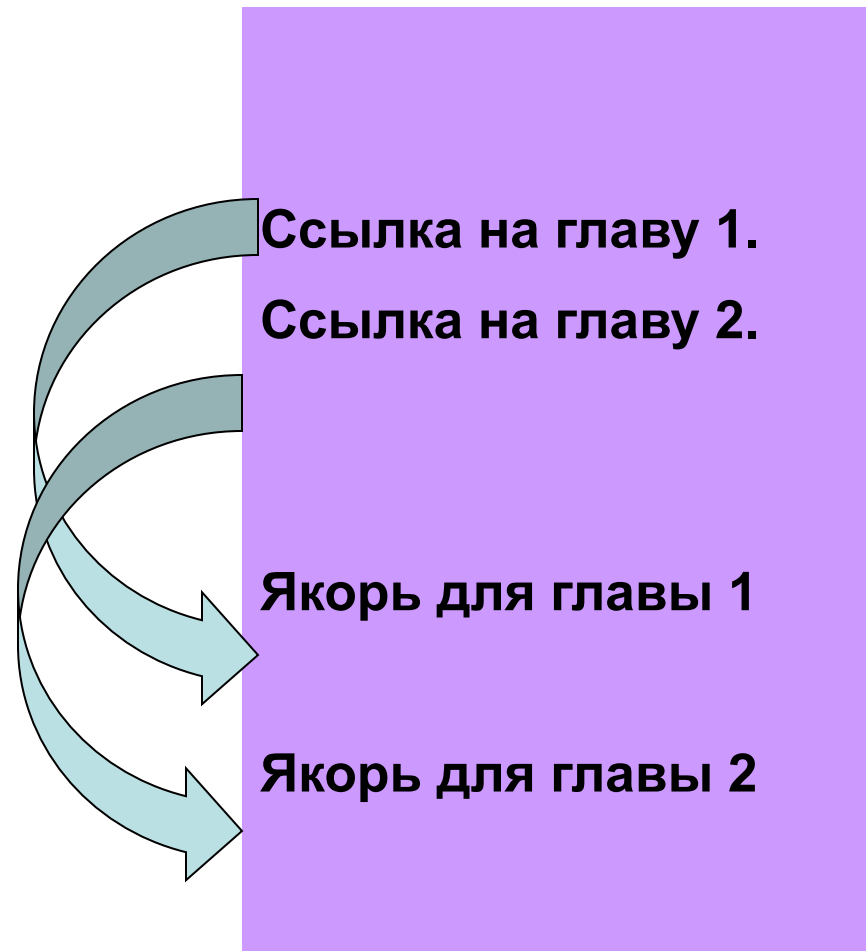
5. ``**Глава 1**``

Ссылка на определенное место в документе 2.html .

Гиперссылки внутри одного документа

Создание гиперссылки внутри текущего документа или к определенному фрагменту какого-либо другого документа распадается на 2 части:

1. **Создание метки (якоря), которая является целью гиперссылки.**
2. **Создание самой гиперссылки.**



Ссылки внутри страницы

```
<A NAME="up"></A>
```

переход на метку

```
<A HREF="#chap1">Глава 1</A><br>
```

```
<A HREF="#chap2">Глава 2</A><br>
```

```
<A NAME="chap1"></A>
```

```
<H1>Глава 1</H1>
```

Это текст главы 1. Это текст главы 1.

метка (якорь)

Это текст главы 1. Это текст главы 1.
1.


```
<A HREF="#up">Наверх</A>
```

```
<A NAME="chap2"></A>
```

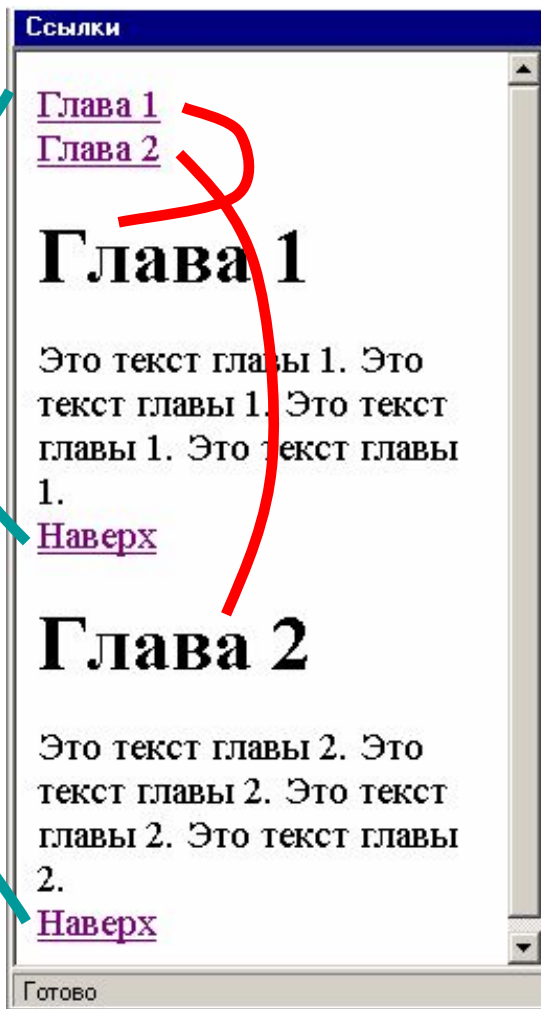
```
<H1>Глава 2</H1>
```

Это текст главы 2. Это текст главы 2.

Это текст главы 2. Это текст главы 2.
2.


```
<A HREF="#up">Наверх</A>
```

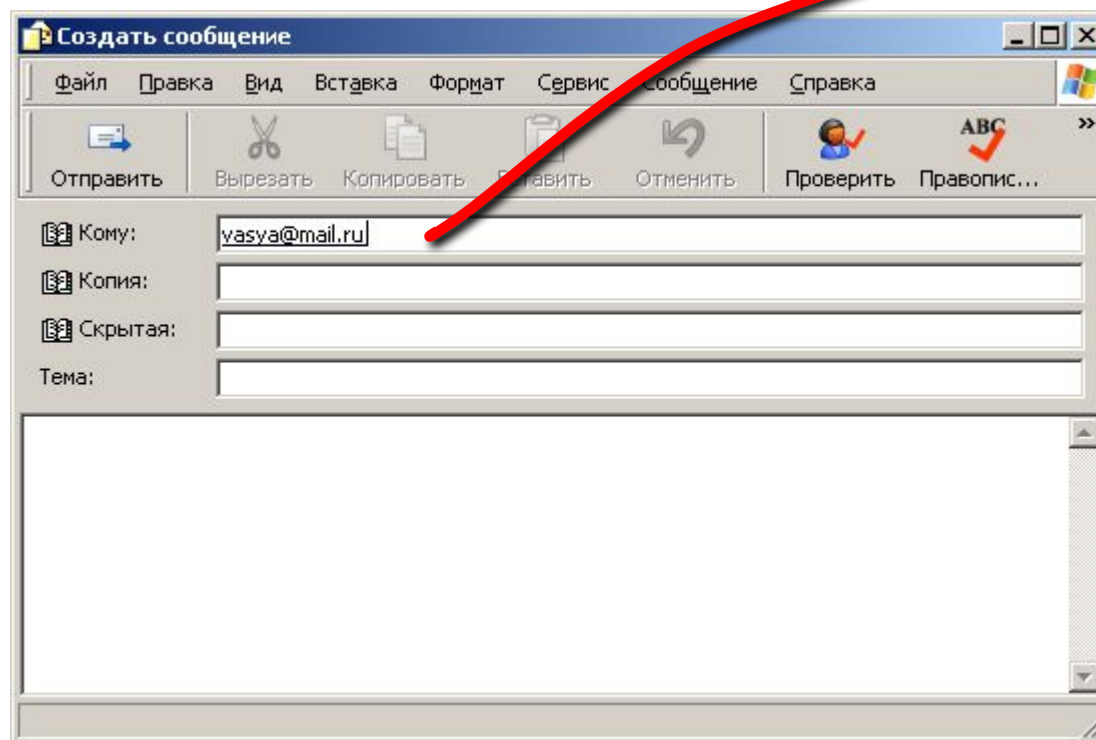
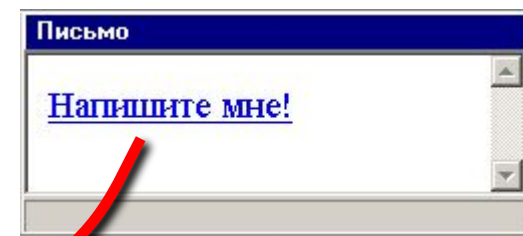
• в другом файле



```
<A HREF="texts.html#color">Цвет текста</A>
```

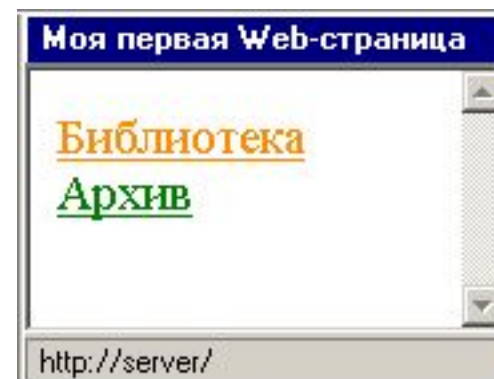
Запуск почтовой программы

```
<A HREF="mailto:vasya@mail.ru">  
Напишите мне!  
</A>
```



Цвет гиперссылок

```
<BODY LINK="#FF8C00"  
      VLINK=green  
      ALINK=red>  
  
...  
</BODY>
```



LINK	ссылки, на которых не были
VLINK	посещенные ссылки
ALINK	активные ссылки

Гиперссылка на звуковые файлы и видео клипы

- **MIDI** – музыкальные произведения в файлах с расширением **.mid**
- **MP3** – музыка, звуковые сообщения в файлах с расширением **.mp3**
- **RealAudio** – интерактивное радио и звукозапись в файлах с расширением **.ra**
- **WAV** – звуковые эффекты в файлах с расширением **.wav**
- **AVI** – клипы с расширением **.avi**
- **MPEG** – клипы с расширением **.mpg** или **.mpeg**
- **QuickTime** – небольшие клипы в файлах с расширением **.mov** или **.qt**
- Например:
- **<A HREF=«музыка.mp3» Щелкните здесь, чтобы прослушать звуковой файл**
- ****

Домашнее задание

