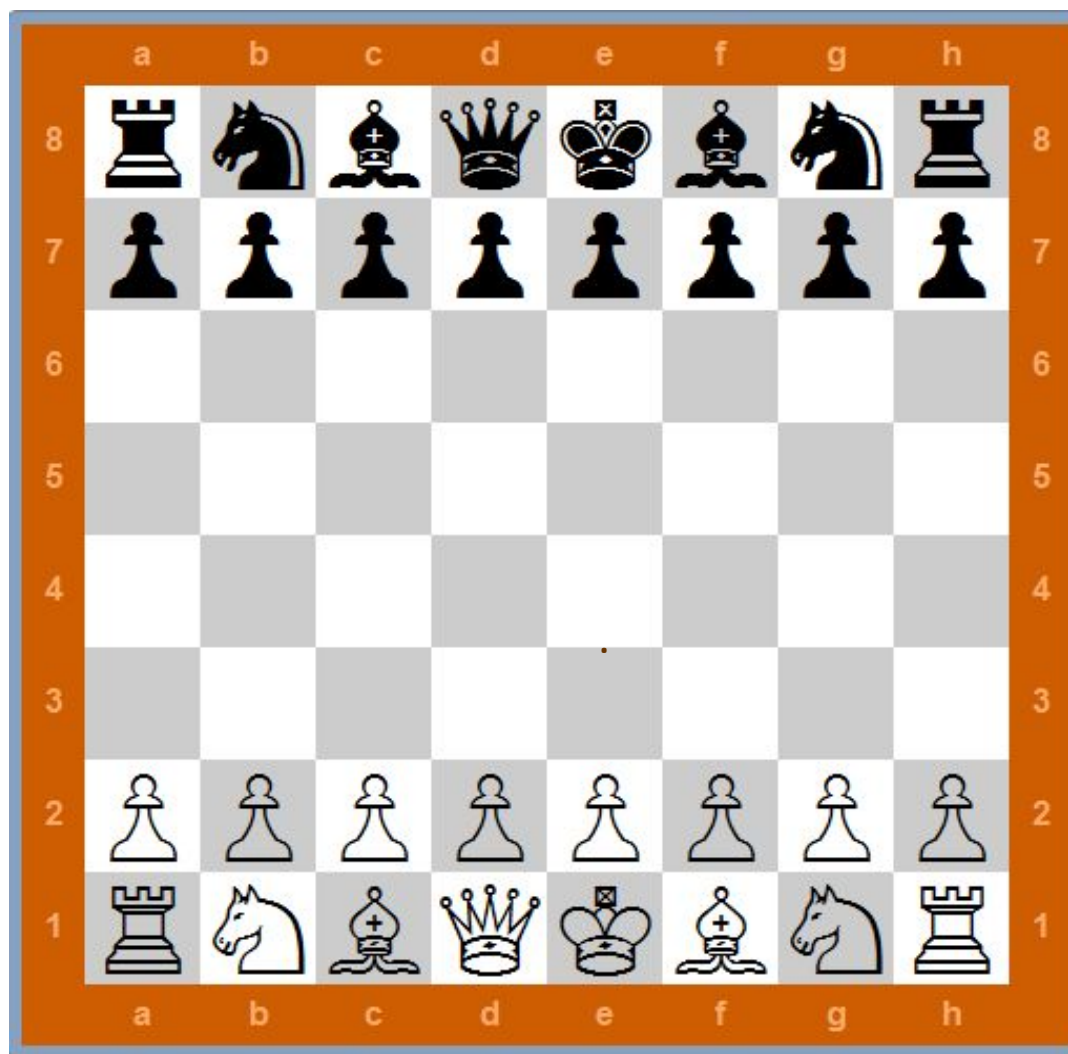


Как начинать шахматную партию



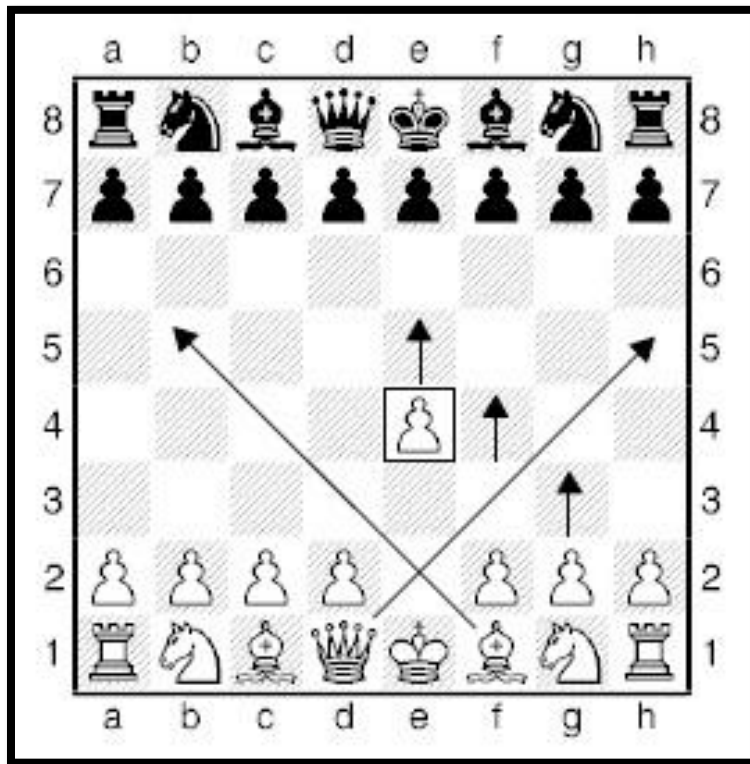
Как начинать шахматную партию



Посмотрим на поле. Чтобы легче было ориентироваться, поделим доску. Первые четыре горизонтали – территория белых, остальные четыре – владения чёрных. По левую сторону от белого ферзя будет **ФЕРЗЕВЫЙ ФЛАНГ**, по правую от короля – **КОРОЛЕВСКИЙ ФЛАНГ**.

Поля d4, d5, e4, e5 – назовём **ЦЕНТРОМ**.

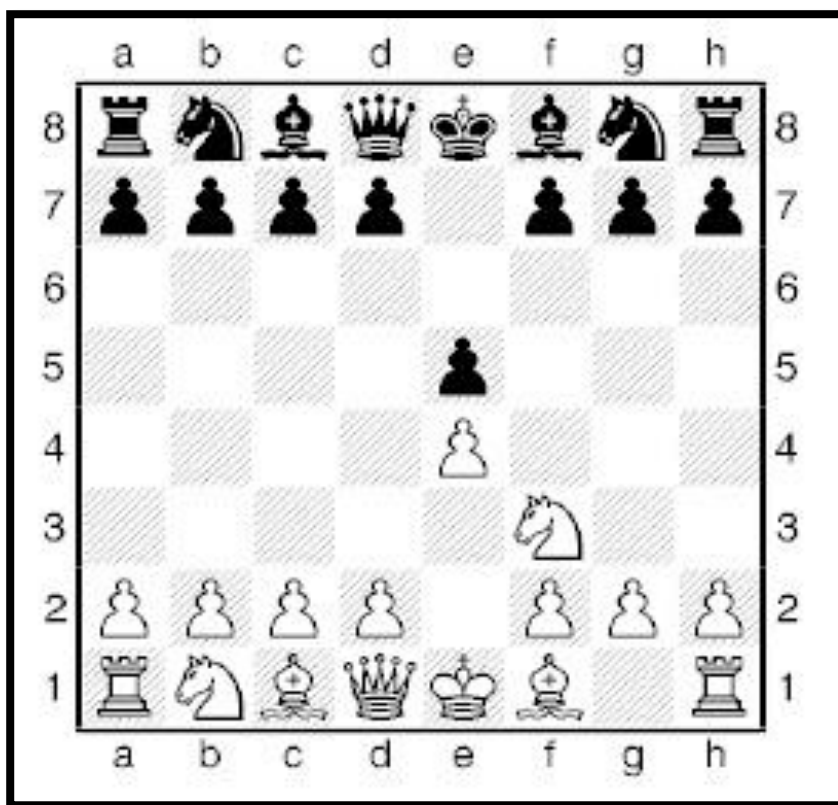
Как начинать шахматную партию



Центр можно сравнить с высотой. Кто владеет высотой – у того огромное преимущество. Стремись своими фигурами в самом начале партии занять центр! Оттуда твоим фигурам будет удобно смотреть во все стороны. Они смогут и начать атаку и прийти королю на помощь.

Как начинать шахматную партию

Чёрные своим первым ходом захватили одно из центральных полей, осуществили контроль над полями d4 и f4, открыли дорогу своим слону и ферзю. Препятствуют вторжению белых.



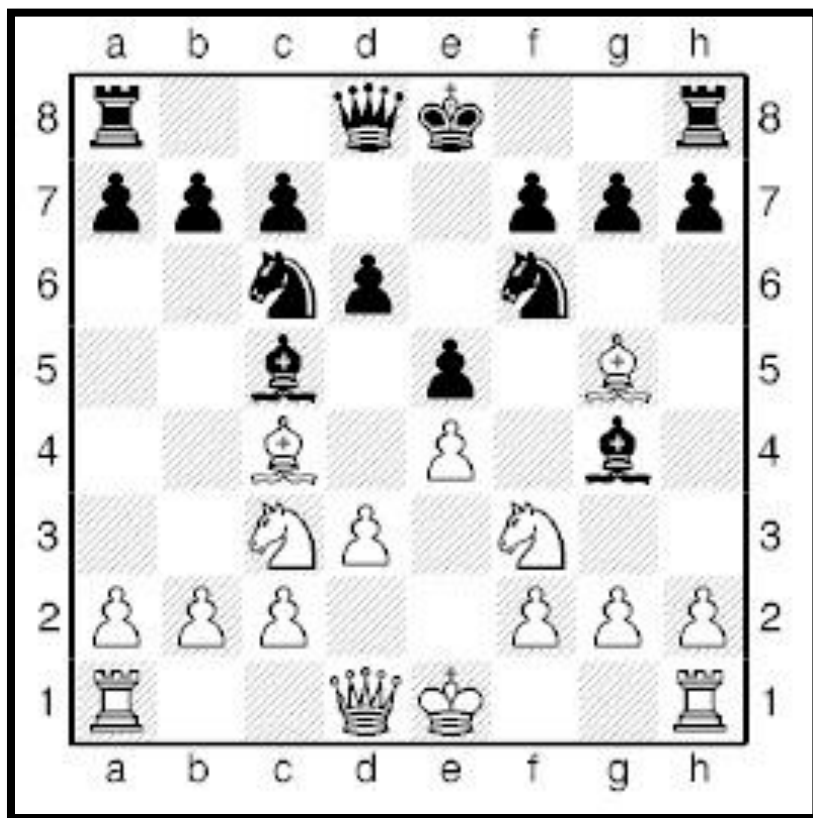
Белые своим вторым ходом:
Вывели в бой коня.

Конь напал на пешку противника.
Давно известно, что лучшая
защита – нападение.

Конь осуществляет контроль над
центральными полями d4, e5.
Препятствуют выводу ферзя на
поля g5, h4.

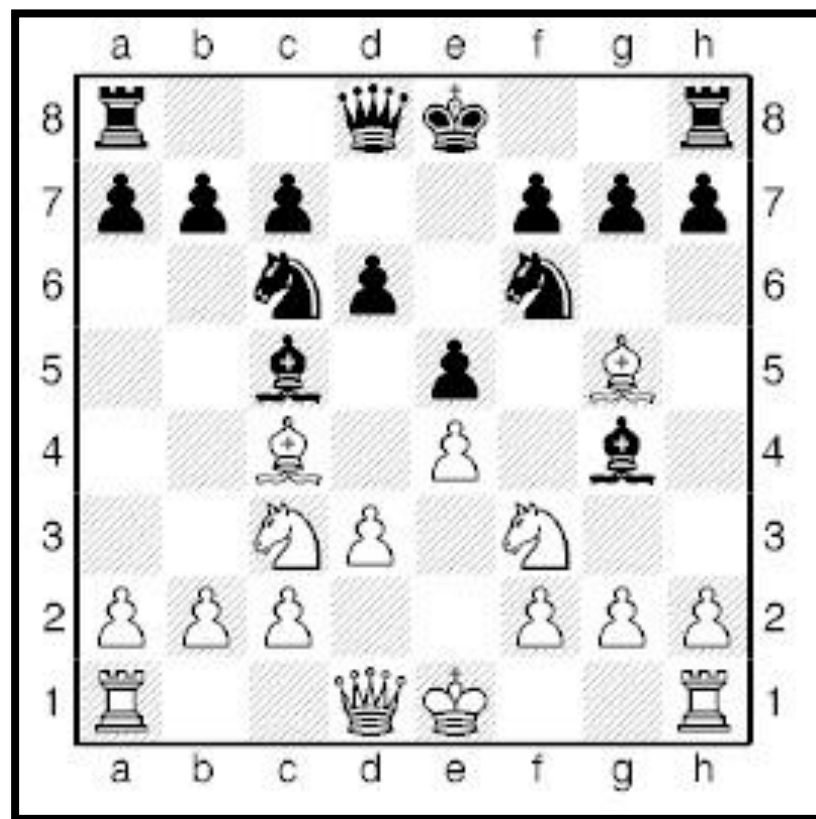
В будущем конь может помочь
своей пешке d2 побороться за
центральное поле d4.

Как начинать шахматную партию



В нашей партии сделано шесть ходов. За это время и белые и чёрные вывели все свои лёгкие фигуры. Заметь, что кони повернули свои морды к центру, а слоны связали коней. Все фигуры удачно расположены вокруг шахматного центра, все защищены и готовы вести наступательные действия.

Идеальное начало партии



1. e4 – e5
2. Kf3 – Kc6
3. Kc3 – Kf6
4. Cc4 – Cc5
5. 0-0 – 0-0
6. d3 – d6
7. Cg5 –
Cg4



Правила дебюта

Чтобы хорошо вести шахматную партию, соблюдай основные **дебютные принципы**:



1. Стремись к **быстрейшему развитию** фигур;
2. **Не ходи** несколько раз **одной фигурой**;
3. Располагай свои **фигуры** так, чтобы они **не мешали друг другу**;
4. **Не вывод**и без необходимости своего **ферзя** в начале партии;
5. Постарайся понять **значение** каждого **хода**;
6. Старайся **опередить** противника **в развитии фигур** – получишь хорошие шансы на атаку.
7. Не занимайся в дебюте «**пешкоедством**» – отстанешь в развитии.
8. Старайся установить **контроль над центром**.
9. Подумай **о безопасности короля**. Лучше отправить своего короля в спасительную рокировку.
10. **Не строй «ловушки»** противнику – сам в них попадёшь, а играть хорошо не научишься.