

AHKETA

ФАМИЛИЯ	СЕДОВА	
RMN	ЕКАТЕРИНА	
ОТЧЕСТВО	ГЕОРГИЕВНА	
дата рождения	26.05.2000	1

пол			
С Мужской	Женский		
выберите элемент.	не замужем		
ОБРАЗОВАНИЕ	€ СреднееСреднеепрофессиональноеС ВысшееНеоконченное высшее		
ФАКУЛЬТЕТ	УФ		
СДАННЫЕ ЭКЗАМЕНЫ	 Русский язык Математика Физика Обществознание Английский язык 		
ДАТА ЗАПОЛНЕНИЯ	8 НОЯБРЯ 2018 Г.		

МОСКОВСКИЙ АВТОМОБИЛЬНО-ДОРОЖНЫЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ(МАДИ)

Выполнила: студентка 1 курса

Группа: 1бОД1

Седова Екатерина

Преподаватель: Рогова Ольга Борисовна



СОДЕРЖАНИЕ:

- Что такое информатика?
- Основные части информатики
- Информация: виды и свойства
- Лабораторные работы
- Итог



ЧТО ТАКОЕ ИНФОРМАТИКА

Информатика – это дисциплина, изучающая основы работы с информацией совместно с компьютерной техникой, а также закономерности и методы ее создания, хранения, поиска, преобразования, передачи и применения в различных сферах человеческой жизни. Она включает в себя дисциплины, которые имеют отношение к обработке и расчету информации с применением различного рода вычислительных машин и сетей. Причем как абстрактные, вроде анализа алгоритмов, так и конкретные.

ОСНОВНЫЕ ЧАСТИ ИНФОРМАТИКИ

Основу современной информатики образуют три составные части: Теоретическая информатика, Средства информатизации, Информационные системы и технологии.

- 1) Теоретическая информатика часть информатики, занимающаяся изучением структуры и общих свойств информации и информационных процессов, разработкой общих принципов построения информационной техники и технологии. Она основана на использовании математических методов и включает в себя такие основные математические разделы, как теория алгоритмов и автоматов, теория информации и теория кодирования, теория формальных языков и грамматик, исследование операций и др.).
- 2) Средства информатизации (технические и программные) раздел, занимающийся изучением общих принципов построения вычислительных устройств и систем обработки и передачи данных, а также вопросов, связанных с разработкой систем программного обеспечения.
- 3)Информационные системы и технологии раздел информатики, связанный с решением вопросов анализа потоков информации, их оптимизации, структурирования в различных сложных системах, с разработкой принципов реализации в данных системах ормационных процессов.

ИНФОРМАЦИЯ: ВИДЫ И СВОЙСТВА

Информация – сведения об объектах и явлениях окружающей среды, их параметрах, свойствах и состоянии, которые уменьшают их степени неопределенности, неполноты знания.

Виды информации:

- 1) тексты, рисунки, чертежи, фотографии;
- 2)свето-звуковые сигналы;
- 3)радиоволны;
- 4) электрические и нервные импульсы;
- 5)магнитные импульсы;
- 6)жесты, мимика;
- 7)запахи.



Свойства информации:

- 1)объективность;
- 2)достоверность;
- 3)полнота;
- 4)актуальность;
- 5)доступность;
- 6)адекватность;
- 7)критерии.







В ячейке А6 начальное значение – число «1». Прогрессия – «Геометрическая», шаг – «10», расположена в блоке А6:J16. В ячейке А9 начальное значение – число «10». Прогрессия – «Арифметическая», шаг – «0,5», расположена в блоке А9:I19.

С3		- !	× v	f_{x}	11					
1	Α	В	С	D	E	F	G	Н	1	J
1	Седова Ег	катерина	100							
2	1бод1	05.09.2018	23.12.2018							
3	10	10,5	11	11,5	12	12,5	13	13,5	14	
4	10,5	11	11,5	12	12,5	13	13,5	14	14,5	
5	11	11,5	12	12,5	13	13,5	14	14,5	15	
6	11,5	12	12,5	13	13,5	1 4	14,5	15	15,5	
7	12	12,5	13	13,5	1 4	14,5	1 5	15,5	16	
8	12,5	13	13,5	1 4	14,5	1 5	15,5	16	16,5	
9	13	13,5	14	14,5	15	15,5	16	16,5	17	
10	13,5	14	14,5	15	15,5	16	16,5	17	17,5	
11	14	14,5	15	15,5	16	16,5	17	17,5	18	
12	14,5	15	15,5	16	16,5	17	17,5	18	18,5	
13	15	15,5	16	16,5	17	17,5	18	18,5	19	
14										
15	1	-10	100	-1000	10000	- <mark>100000</mark>	1000000			
16	-10	100	-1000	10000	-100000	1000000	-1E+07			
17	100	-1000	10000	-100000	1000000	-1E+07	1E+08			
18	-1000	10000	-100000	1000000	-1E+07	1E+08	-1E+09			
19	10000	-100000	1000000	-1E+07	1E+08	-1E+09	1E+10			
20	-100000	1000000	362 G 1920 A 1920 A 1920 A 1	1E+08	-1E+09	1E+10	-1E+11			
21	1000000		100000000	-1E+09	1E+10	-1E+11	1E+12			
22	-1E+07	100000000	-1E+09	1E+10	-1E+11	1E+12	-1E+13			
23	1E+08	-1E+09	1E+10	-1E+11	1E+12	-1E+13	1E+14			
24	-1E+09	1E+10	-1E+11	1E+12	-1E+13	1E+14	-1E+15			
25	1E+10	-1E+11	1E+12	-1E+13	1E+14	-1E+15	1E+16			
26										
27										
28										





Седова Екатерина Георгиевна 160Д1

$$\sqrt{e^{\frac{2,2x}{x}}} - \left| \sin \frac{\pi x}{x + \frac{2}{3}} \right| + 1.7$$

A	A	В	С	D	E	F	G	Н		1	J	K		L	M	1
1	Седова Ека	терина														
2	05.09.2018															
3	09.11.2018					0,045										
4	160Д1										8	100				
5	1									2,2x	_ cin)	X +17				
6							4		- 1	ve	- sin -	2 + 1,7				_
7	у=(корень(EXP(2,2*x))	-abs(sin(3,14*x/x+(2/3))))+1,7		3,5				χ.	7 3				
8							569									
9	0,55	2,542683					3									
10	0,595	2,628225					2,5									
11	0,64	2,722363					758									
12	0,685	2,824633					2 —									
13	0,73	2,934704					1,5									
14	0,775	3,052361														
15	0,82	3,177481					1									
16	0,865	3,310024					0,5									
17	0,91	3,450023														
18	0,955	3,59757					0	2	3	4	-				10	
19	1	3,752815					1	2	3	4	5	6 7	8	9	10	11
20																
21																

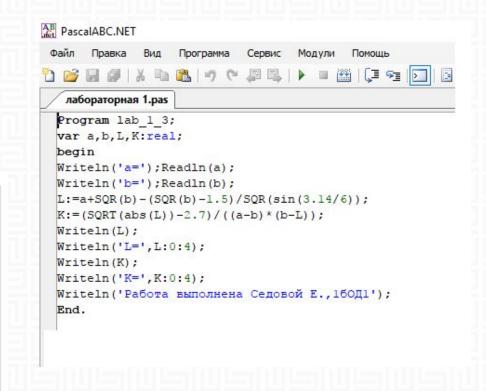


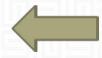


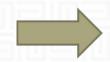
Даны а,ь

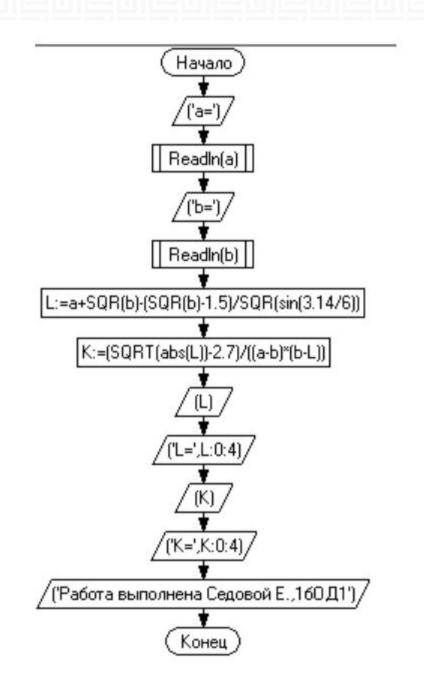
Определить
$$\mathcal{L} = a + b^2 - \frac{b^2 - 1.5}{\sin^2(\frac{\pi}{6})}$$
; $K = \frac{\sqrt{|\mathcal{L}|} - 2.7}{(a-b)(b-\mathcal{L})}$

46	·		
47		задание 3	Седова Е
48	09.11.2018		
49	a	2	
50	b	4	
51			
52	L	-40,0534	
53	K	-0,04119	
54			













Дано: х1, х2

Определить:
$$x_3 = \begin{cases} x_1, \text{если } x_2 \ge 0 \\ \frac{x_1 + \sqrt{x_2}}{x_1}, \text{если } x_2 < 0 \end{cases}$$

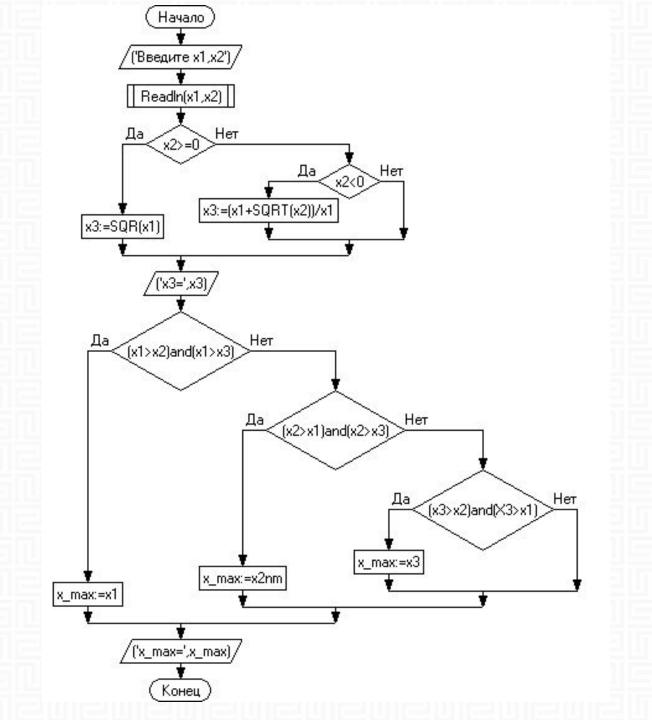
Найти х тах

Окно вывода

```
Введите x1,x2
1
2
x3=1
x_max=2
```

```
AB PascalABC.NET
 Файл Правка Вид Программа Сервис Модули Помощь
🛅 📂 💹 🗿 | X 📭 🦺 | 47 (* 📮 🖳 | 🕨 🗎 💥 | 🗊 🛐 |
   лабораторная 1.pas / лабораторная 2.pas
  Program lab 2;
  var x1,x2,x3,x max:real;
  begin
  Writeln('Введите x1,x2');
  Readln(x1,x2);
  if x2>=0 then x3:=SQR(x1)
  else if x2<0 then x3:=(x1+SQRT(x2))/x1;
  writeln('x3=', x3);
  if (x1>x2) and (x1>x3) then x max:=x1
  else if (x2>x1) and (x2>x3) then x max:=x2nm
  else if (x3>x2) and (X3>x1) then x max:=x3;
  Writeln('x max=', x max);
  End.
```

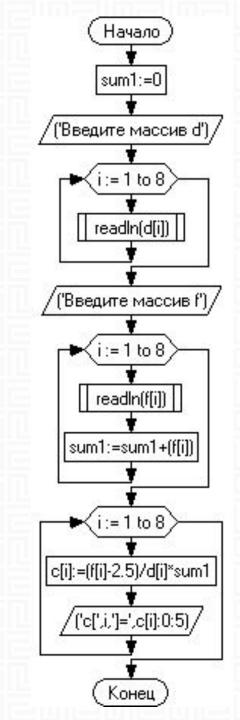


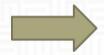


Даны массивы $f_1 \dots f_8$; $d_1 \dots d_8$ Определить $\mathbf{C}_i = \frac{f_i - 2,5}{d_i} * \sum_{i=1}^8 f_i$

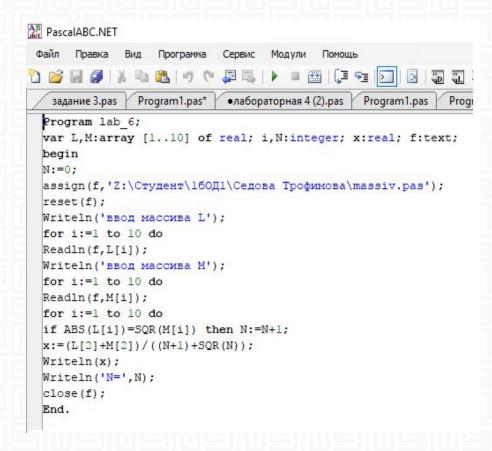
```
PascalABC.NET
 Файл Правка Вид Программа Сервис Модулі
               •Program1.pas* / лабораторная
   задание 3.pas
 program lab 4;
 var f,d,c:array [1..8] of real;
 i:Integer;
  suml:real:
 begin suml:=0;
  writeln('Введите массив d');
  for i:=1 to 8 do
 readln(d[i]);
 writeln('Введите массив f');
  for i:=1 to 8 do begin
  readln(f[i]);
  suml:=suml+(f [i]);
  end:
  for i:=1 to 8 do begin
 c[i]:=(f [i]-2.5)/d [i]*suml;
 writeln('c[',i,']=',c [i]:0:5);
  end;
  end.
```

```
Окно вывода
Ввелите массив d
Введите массив f
13
51
c[1]=1417.50000
c[2]=803.25000
c[3]=598.50000
c[3]=598.50000
c[4]=496.12500
c[5]=434.70000
c[6]=1527.75000
c[7]=1579.50000
c[8]=342.56250
```





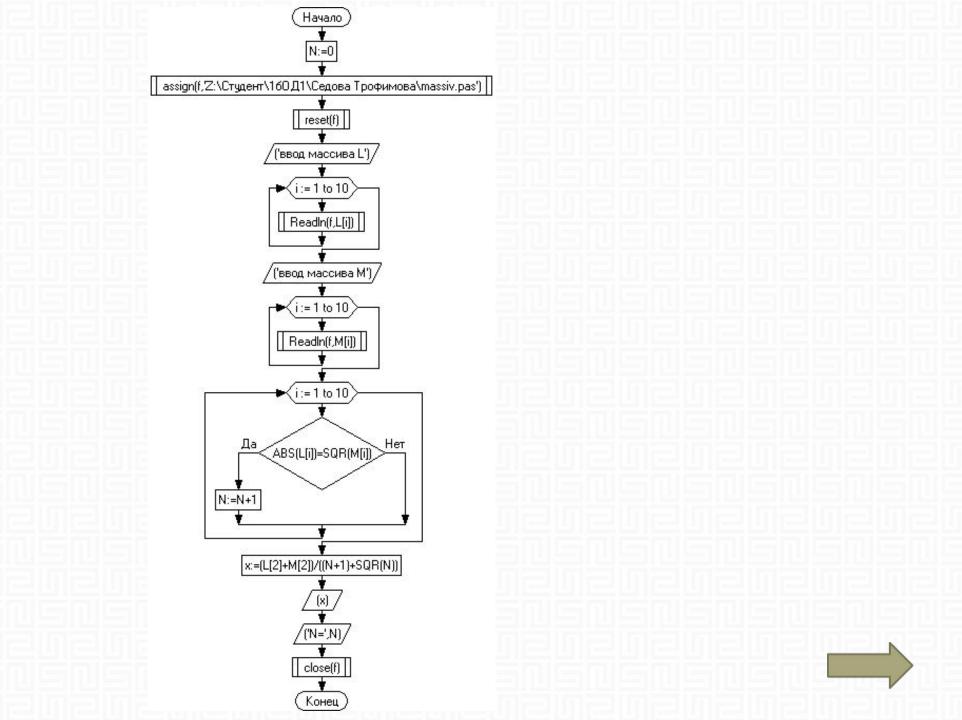
Даны массивы $\mathcal{L}_1 \dots \mathcal{L}_{10}$; $M_1 \dots M_{10}$ Определить N — количество пар \mathcal{L}_i и M_i , для которых выполняется условие $|\mathcal{L}_i| = M_i$ Вычислить $x = (\mathcal{L}_2 + M_2)/(N+1) + N^2$



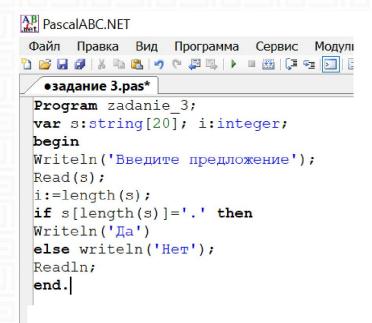
Окно вывода

ввод массива L ввод массива M 1.333333333333333 N=1





Предложение описано строкой длиной 20 символов. Определить, заканчивается ли предложение точкой.



Окно вывода

Введите предложение ребята учатся в мади Нет



