День безопасности

Счастливый случай

I гейм.

"Дальше, дальше..."

1 команде

2 команде

Вопросы 1 команде

1. Как называются вирусы, использующие для своего распространения протоколы или команды компьютерных сетей и электронной почты?

Сетевые вирусы

2. Как называются вирусы, написанные на макроязыках, заражают файлы данных.

Макро-вирусы

3. Как называются вирусы, которые распространяются по компьютерным сетям, вычисляют адреса сетевых компьютеров и записывают по этим адресам свои копии

Вирусы-репликаторы или черви

Вопросы 1 команде

4. Как называются вирусы, содержащие алгоритмы шифровки-расшифровки, благодаря которым копии одного и того вируса не имеют ни одной повторяющейся цепочки байтов?

Вирусы-мутанты

5. Как называются программы-вирусы, различными методами удаляющие и модифицирующие информацию в определённое время, либо по какому-то условию.

Логические (временные) бомбы

?

Вопросы 2 команде

1. Как называются вирусы, внедряющиеся в исполняемые модули, т.е. файлы, имеющие расширения COM и EXE?

Файловые вирусы

2. Как называются вирусы, внедряющиеся в загрузочный сектор диска или в сектор, содержащий программу загрузки системного диска?

Загрузочные вирусы

3. Как называются вирусы, которые очень опасны, так как маскируясь под полезную программу, разрушают загрузочный сектор и файловую систему дисков?

Квазивирусные или троянские программы

Вопросы 2 команде

4. Как называются вирусы, которые очень трудно обнаружить и обезвредить, так как они перехватывают обращения операционной системы к пораженным файлам и секторам дисков и подставляют вместо своего тела незараженные участки диска

Вирусы-невидимки или стелс-вирусы

5. Как называются программы-вирусы, собирающие информацию и складирующие её определённым образом, а не редко и отправляющие собранные данные по электронной почте или другим методом?

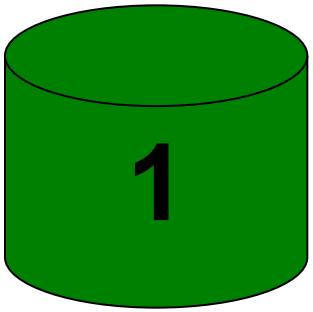
Шпионы

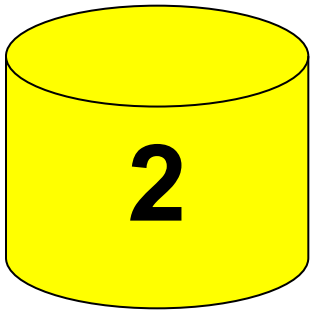
?

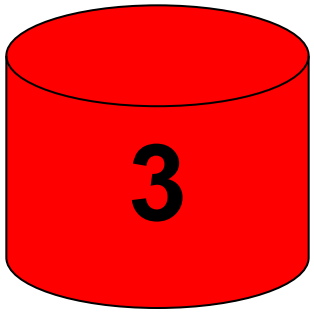
II гейм

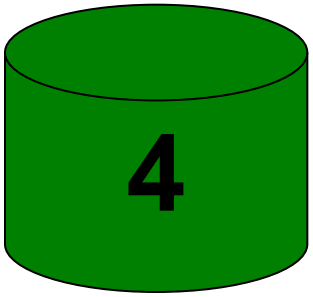
II гейм.

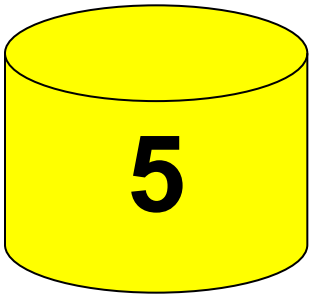
«Заморочки из бочки»

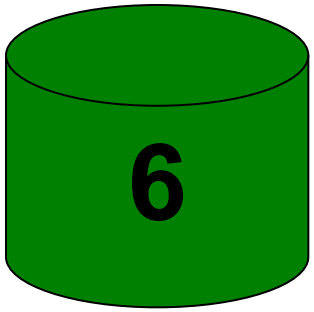


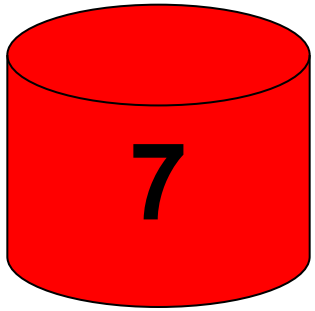


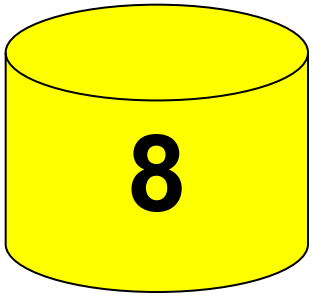


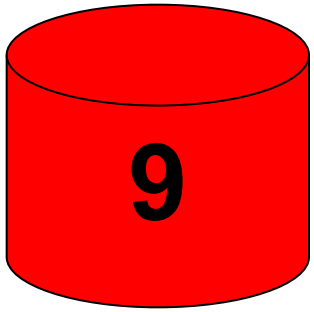


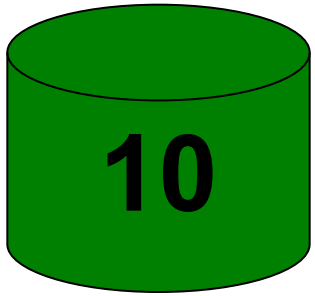












3 гейм

№ 1. Известные вирусы

Найди почтовый червь

1. IM-Worm
2. IRC-Worm
3. Email-Worm
4. Net-Worm
5. P2P-Worm

Ответ: Email-Worm

№ 4. Известные вирусы

Черви для файлообменных сетей?

1. IM-Worm
2. IRC-Worm
3. Email-Worm
4. Net-Worm
5. P2P-Worm

Ответ: P2P-Worm

№ 6. Известные вирусы

Черви в IRC-каналах?

1. IM-Worm
2. IRC-Worm
3. Email-Worm
4. Net-Worm
5. P2P-Worm

Ответ: *IRC-Worm*

№ 10. Известные вирусы

Черви, использующие интернет-пейджеры?

1. IM-Worm
2. IRC-Worm
3. Email-Worm
4. Net-Worm
5. P2P-Worm

Ответ: IM-Worm

№ 2. История вирусов

Первый компьютерный вирус?

1. Игра Дарвин
2. Creeper
3. Reaper
4. EP – Win 5.10c

Ответ: *Игра Дарвин*

№ 5. История вирусов

Кто создатель программы игра Дарвин?

1. В.А.Высотский
2. Г.Д.Макилрой
3. Роберт Морис
4. Алан Соломон

Ответ: *Ответы 1, 2, 3 верны. Но более правильным является ответ 3, игру порой даже называют вирусом Мориса.*

№ 8. История вирусов

Первый вирус для Windows, заражающий исполняемые файлы назывался:

1. Win.Vir_1_4
2. «Homer»
3. EP – Win 5.10c

Ответ: Win.Vir_1_4

№ 3. Виды вирусов

Что не относится к файловым вирусам?

1. Link-вирусы
2. Parasitic-вирусы
3. Файловые черви
4. LAN-черви

Ответ: *LAN-черви*

№ 7.

№ 9. Виды вирусов

Что не относится к троянским программа?

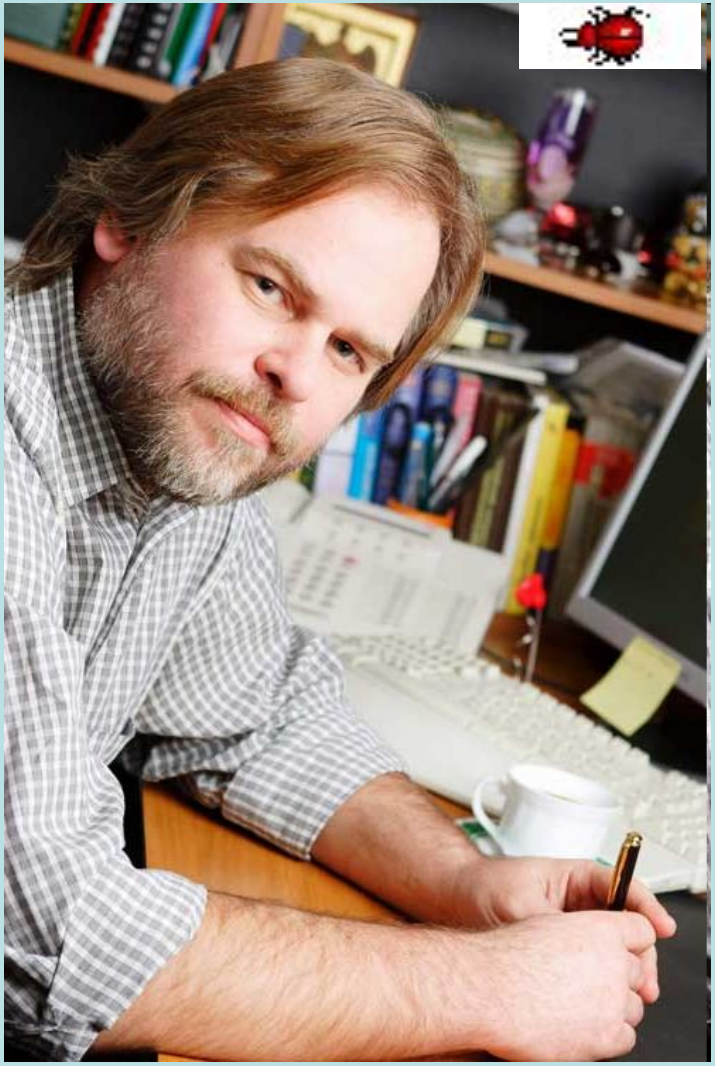
1. Утилиты несанкционированного удаленного управления
2. Overwriting-вирусы
3. Дропперы
4. Эммуляторы DDOS-атак

Ответ: Overwriting-вирусы

III гейм.

"Темная лошадка"

«Темная лошадка»



Подсказки:

1. Родился 4 октября 1965 г. в Новороссийске. Окончил Институт криптографии, связи и информатики и до 1991 г. работал в многопрофильном научно-исследовательском институте.
2. Начал изучение феномена компьютерных вирусов в октябре 1989 г., когда на его компьютере был обнаружен вирус "Cascade".
3. С 1991 по 1997 гг. работал в НТЦ "КАМИ", где вместе с группой единомышленников развивал антивирусный проект "AVP"
4. В 1997 г. Евгений стал одним из основателей "Лаборатории Касперского".

IV Мини-гейм

"Ты - мне, я - тебе"

V гейм

"Гонка за лидером"

1. По среде обитания вирусы классифицируют на:

1) *резидентные, нерезидентные;*

2) *не опасные, опасные, очень опасные;*

3) *сетевые, файловые, загрузочные, макровирусы;*

4) *паразиты, репликаторы, невидимки, мутанты, троянские.*

Герундий – это:

1) резидентный вирус;
2) нерезидентный вирус;
3) неличная форма глагола;
4) третья форма глагола.

3. Наиболее опасные свойства компьютерного вируса — способность к:

1) удалению данных и модификации себя;

2) модификации себя и форматированию винчестера;

3) форматированию винчестера и внедрению в файлы;

4) внедрению в файлы и саморазмножению.

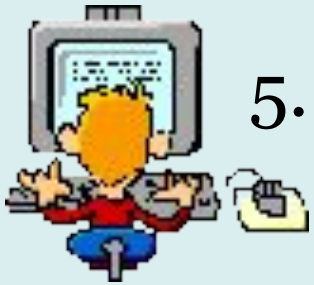
4. По особенностям алгоритма вирусы можно классифицировать на:

1) резидентные и нерезидентные;

2) не опасные, опасные, очень опасные;

3) сетевые, файловые, загрузочные, макровирусы;

4) паразиты, репликаторы, невидимки, мутанты, троянские.



5. Термин «информатизация общества» обозначает:

1) целенаправленное и эффективное использование информации во всех областях человеческой деятельности на основе современных информационных и коммуникационных технологий;

2) увеличение избыточной информации, циркулирующей в обществе;

3) увеличение роли средств массовой информации;

4) введение изучения информатики во все учебные заведения страны;

5) организацию свободного доступа каждого человека к информационным ресурсам человеческой цивилизации.

6. Развитый рынок информационных продуктов и услуг, изменения в структуре экономики, массовое использование информационных и коммуникационных технологий являются признаками:

1) информационной культуры;
2) высшей степени развития цивилизации;
3) информационного кризиса;
4) информационного общества;
5) информационной зависимости.

7. Компьютерные вирусы - это:

1) вредоносные программы, которые возникают в связи со сбоями в аппаратных средствах компьютера;

2) программы, которые пишутся хакерами специально для нанесения ущерба пользователям ПК;

3) программы, являющиеся следствием ошибок в операционной системе;

4) пункты а) и в);

5) вирусы, сходные по природе с биологическими вирусами.

8. Какой законодательный акт регламентирует отношения в области защиты авторских и имущественных прав в области информатизации?

1) Доктрина информационной безопасности РК;

2) Закон «О правовой охране программ для ЭВМ и баз данных»;

3) раздел «Преступления в сфере компьютерной информации» Уголовного кодекса РК;

4) Указ Президента РК;

5) Закон «Об информации, информатизации и защите информации».

9. Для написания самостоятельной работы вы скопировали из Интернета полный текст нормативно-правового акта. Нарушили ли вы при этом авторское право?

1) Да, нарушено авторское право владельца сайта;

2) нет, так как нормативно-правовые акты не являются объектом авторского права;

3) нет, если есть разрешение владельца сайта;

4) да, нарушено авторское право автора документа;

5) нет, если истек срок действия авторского права.

10. Можно ли разместить на своем сайте в Интернете опубликованную в печати статью какого-нибудь автора?

1) Можно, с указанием имени автора и источника заимствования;

2) можно, с разрешения и автора статьи и издателя;

3) можно, но исключительно с ведома автора и с выплатой ему авторского вознаграждения;

4) можно, поскольку опубликованные статьи не охраняются авторским правом;

5) можно, с разрешения издателя, выпустившего в свет данную статью, или автора статьи.

Спасибо за внимание !