

Игра

«Путешествие в страну

Информатика»



Отправление

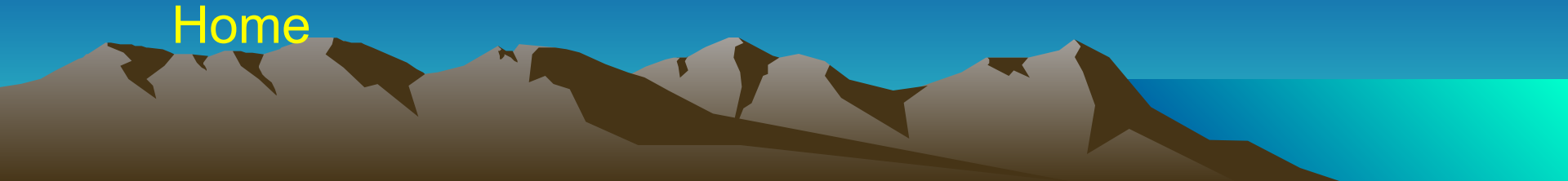


Станция № 1

«Клавиатура»



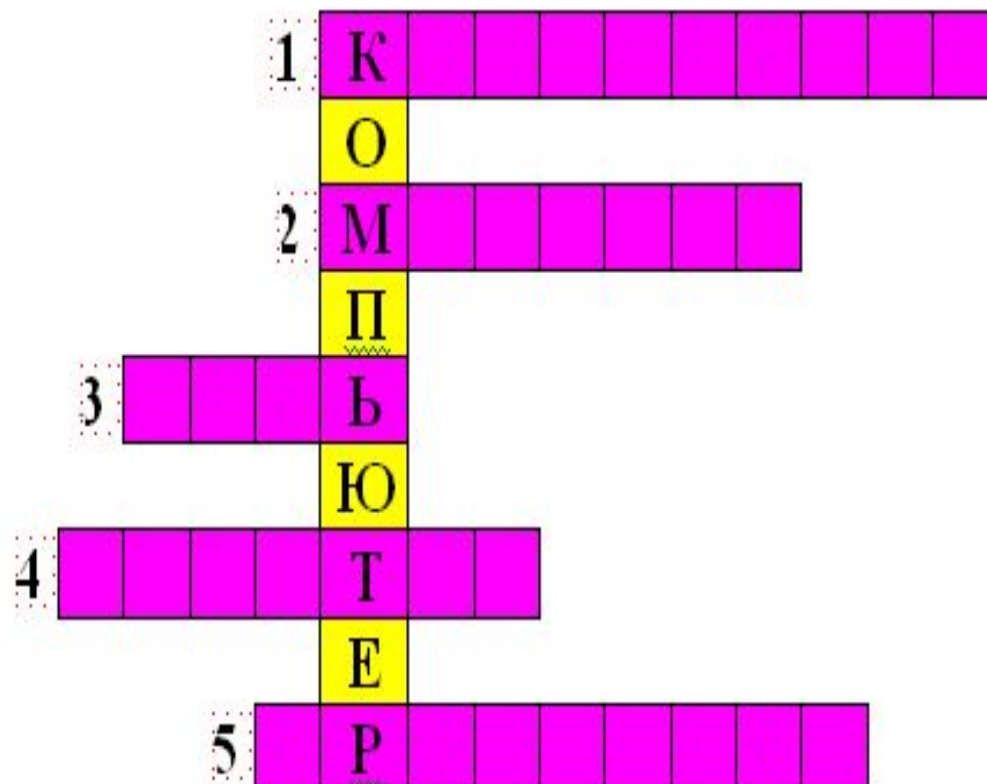
1. Назовите клавиши для удаления символов.
Delete, Backspace
2. Какая клавиша помогает вставить пропущенный символ?
insert
3. Назовите клавишу выхода из текущего режима
ESC
4. Какая клавиша позволяет «прыгнуть» в конец строки?
End
5. С помощью какой клавиши можно увидеть предыдущую страницу текста на экране?
Page Up
6. Какая клавиша существует для ввода информации?
Enter
7. Чтобы перейти в начало строки, надо нажать клавишу..
Home



Станция № 2- станция эрудитов.

ЭРУДИТ





- Клавиатура
- Монитор
- Мышь
- Принтер
- процессор



1. Устройство для ввода информации в компьютер.
2. Устройство для вывода на экран текстовой и графической информации.
3. Устройство, облегчающее ввод информации в компьютер (манипулятор).
4. Устройство вывода информации на печать.
5. Сердце компьютера.



Монитор

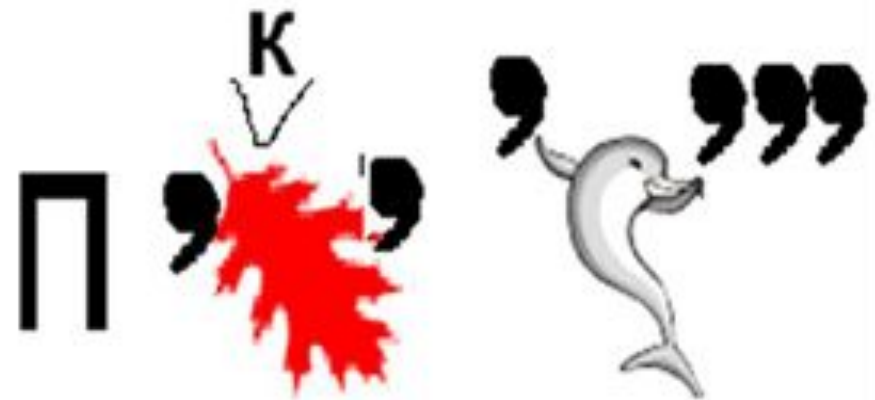
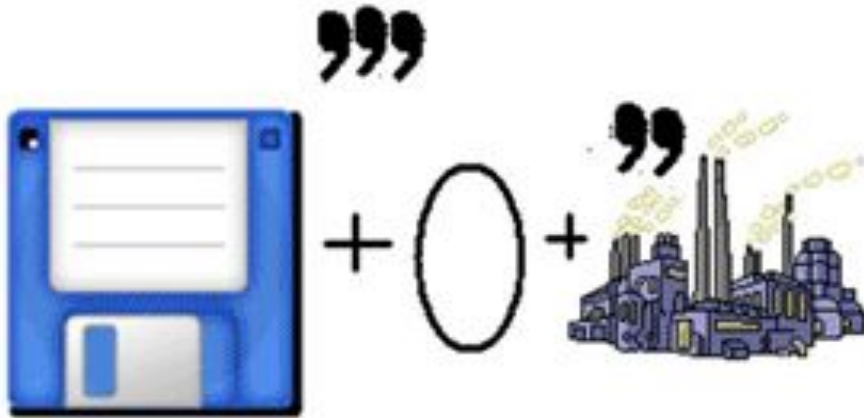
винчестер

ДИСКОВОД

сканер

- ДИСКОВОД

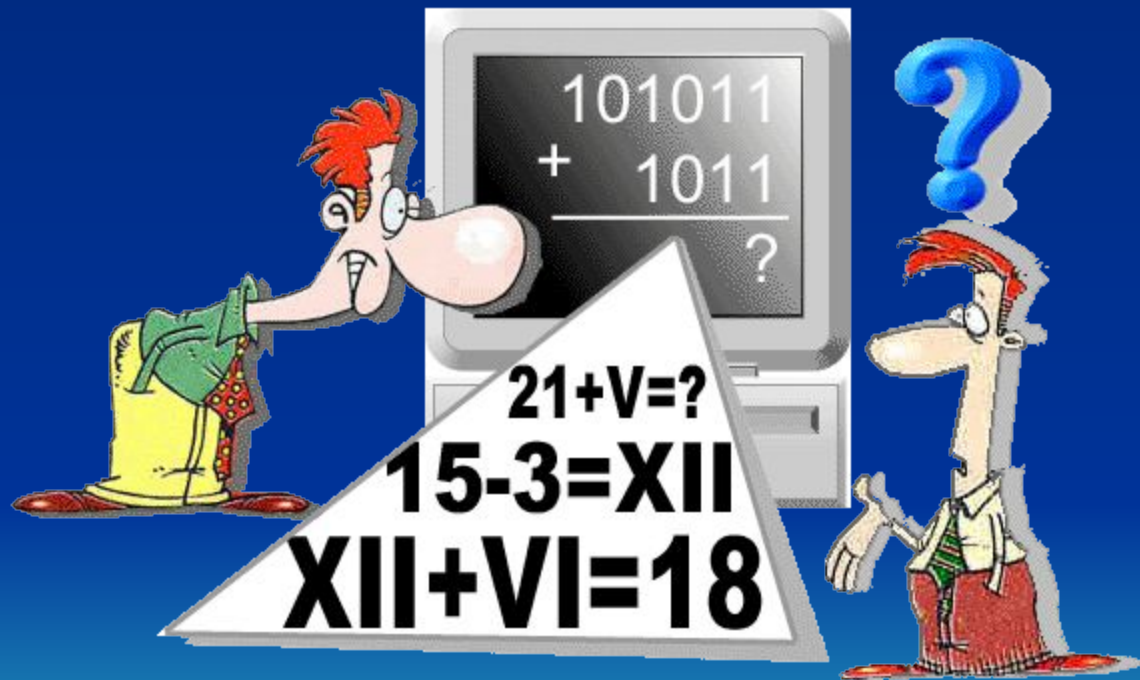
- КОЛОНКИ



- Алгоритм

- пиксель

Станция №3 - станция кодирования.



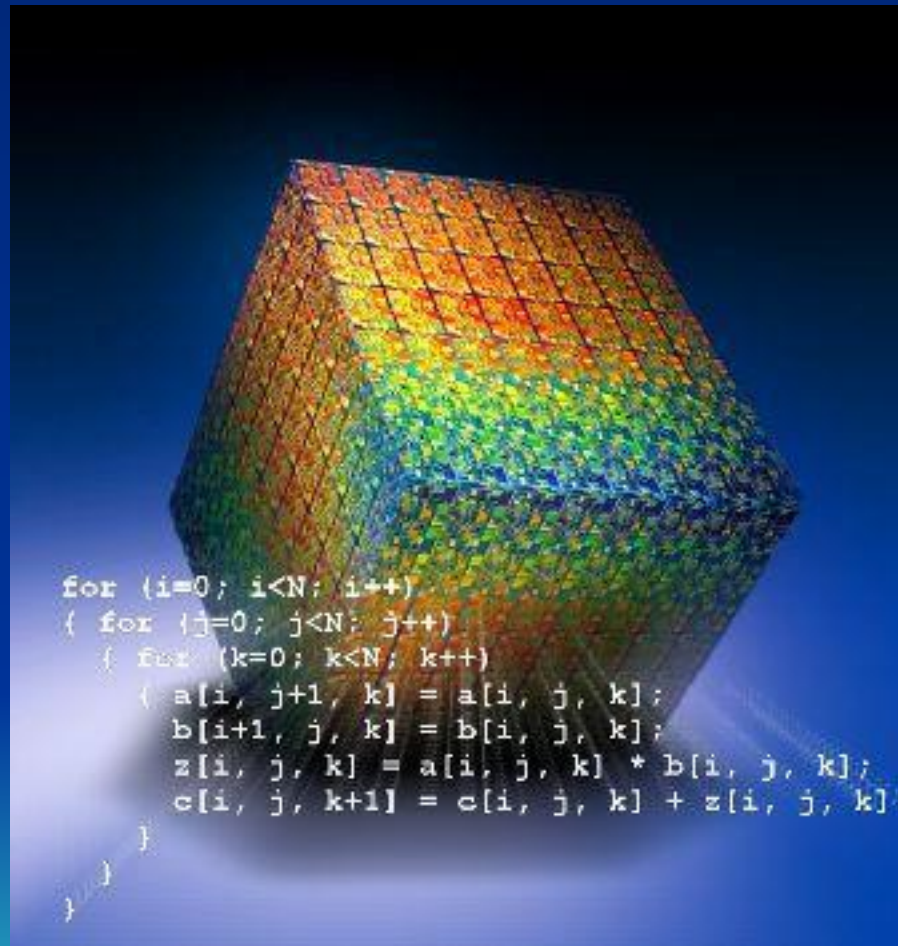
- КЕТСТ , ОЛИСЧ , ФРГИАК, МАБАГУ.
- Текст, число, график, бумага .
- ВИКЛУРАТА, СТКИДОЖЙ, НЕРСКА,
ТЕРПНИР .
- Клавиатура, джойстик, сканер, принтер.
- ТОРНИМО, ТЕРТПЛО, ТЕРИНПР, ЪШЫМ.
- Монитор, плоттер, принтер, мышь.
- ТЕРЧЕСВИН, ТАКЕДИС, АКТПКОМ КСДИ,
СОРЦЕСПРО.
- Винчестер, дискета, компакт диск, процессор.



- НОФЕЛТЕ, ММЕДО, ТФЕЕЛКСА, ТЪАЯПМ.
- Телефон, модем, телефакс, память.
- УХЛС, УСКВ, ИЕНЯНООБ, ГОМЗ.
- Слух, вкус, обоняние, мозг.
- КАБОТРАОБ, ИЕНЕХРНА, ТОРЛЯКУКАЛЬ, ЕЕААПРДЧ.
- Обработка, хранение, калькулятор, передача.
- КАЧТО, АОНТ, КВАУБ, РАЦФИ.
- Точка, нота , буква, цифра.



Станция № 4- станция Алгоритмика.



Станция №5- Станция редакторов.



Станция № 6 – город художников



Прибытие – подведение итогов!

