

The background features a series of concentric circles in light gray, some solid and some dashed, creating a ripple effect. A large, solid red speech bubble is centered on the page, pointing downwards.

Введение в дебаты

Трибуна

Оппозици
я

1. Лидер ОП.
2. Зам. Лидера ОП.

1. Член ОП
2. Секретарь ОП.

1. Премьер-министр
2. Зам. Премьер

1. Член ПР.
2. Секретарь ПР.

Правительств
о

Судь
я

Словарик

1. Резолюция - тема игры.
2. ЭП - условная механика игры(от конкретного лица, общества или государства), в зависимости от контекста игры.
3. Конструктив- представление собственных аргументов команды.
4. Утилитарный (аргумент) - аргумент, последствия которого несут благо/страдание.
5. Принципиальный (аргумент) - аргумент, отстаивающий какое-то право/принцип/ценность.
6. Импакт - важность.
7. Фрейм - общая мысль отражающая посыл твоего аргумента.
8. Hate speech - оскорбление чувств кого-либо (ругательства во время раунда, унижение соц. меньшинств и т.д.).
9. Найфинг - противоречие команде одной линии (категорично отбивать их аргумент нельзя, завуалированно принижать - пожалуйста).
10. PIO - point information, вопрос.
11. Клэш - столкновения двух идей в сравнении.

Регламент

1. На подготовку команд отводится ровно 15 минут времени.
2. Речь каждого спикера = 6/7 минут.
3. Время для вопроса 15 секунд, промежуток между вопросами 15 секунд.
4. 1-ая и 5-ая минуты защищены от вопроса.
5. Полемика после вопроса - запрещена.
6. Переговоры с тиммейтом не должны мешать спикеру выступать, а судье записывать речь.
7. Отключаем телефоны перед раундом, чтобы они не мешали спикеру.
8. За Hate speech - будут санкции от судьи.

Наказание за несоблюден ие регламента

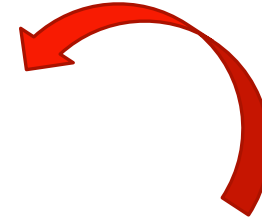
1. Выговор спикеру.
2. Снятие спикера с игры и автоматическое 4-ое место его команде.
3. Исключение вклада игрока в данной игре(в связи с исключением игрока из рума).
4. Снятие команды с турнира.
5. Запрет посещения турниров конкретным дебатерам.

Оппозици
я

1. Лидер ОП.
2. Зам. Лидера
ОП.

1. Член ОП
2. Секретарь
ОП.

Трибуна



1. Премьер-министр
2. Зам. Премьер

1. Член ПР.
2. Секретарь ПР.

Правительств
о

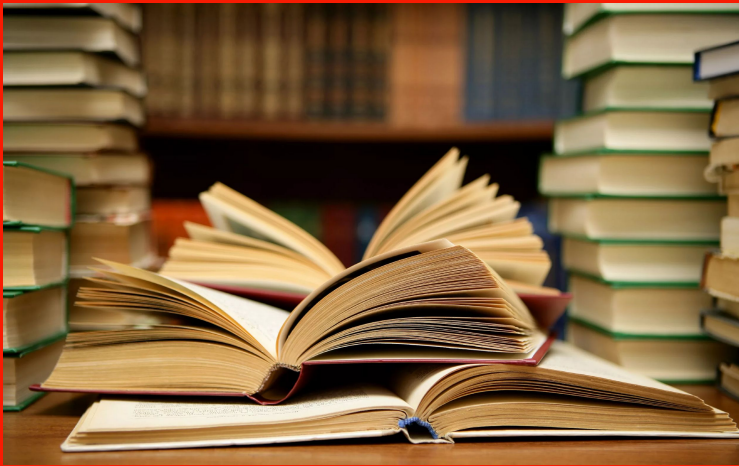
Особенности роли:

- Вводит механизм (поле для игры)
- Так же вносит конструктив.

Судь
я

ЭП БУДЕТ СОКРАЩАТЬ СРОК ЗАКЛЮЧЕННЫМ ЗА ЧТЕНИЕ КНИГ.

- Механизм.
- Мы будем сокращать срок преступникам за 1 прочтенную книгу- 2дня.
При условии:
- 1.Книга- не менее 300 страниц
- 2. На каждую книгу, заключенный должен будет написать эссе, что бы мы были точно уверены, что он ее прочитал.



МЕХАНИЗМ МОЖЕТ СУЖАТЬ ТЕМУ.

- Если это происходит, начиная с Лидера оппозиции, каждый спикер может его опровергнуть при условии сужения.

Особенности роли:

- Ведет конструктив
- Вводит контраргументацию на кейс Правительства.

Трибуна

Оппозици
я

1. Лидер ОП.
2. Зам. Лидера ОП.

1. Член Оп
2. Секретарь ОП.

1. Премьер-министр
2. Зам. Премьер

1. Член ПР.
2. Секретарь ПР.

Правительств
о

Судь
я

Трибуна

Заместители:

- Восстановление логики конструктива. (аргументов) своего стола.
- Введение новых аргументов.

Оппозици
я

1. Лидер ОП.
2. Зам. Лидера
ОП.

1. Член Оп
2. Секретарь
ОП.

1. Премьер-
министр
2. Зам. Премьер

1. Член ПР.
2. Секретарь ПР.

Правительств
о

Судь
я

Члены ПР и ОП:

Открывают игру на вторых столах
Их задача сделать расширение.

- Вводят новые аргументы
- Расширяют (детализируют) аргументы первого стола.

Трибуна

Оппозици
я

1. Лидер ОП.
2. Зам. Лидера
ОП.

1. Член ОП
2. Секретарь
ОП.

1. Премьер-
министр
2. Зам. Премьер

1. Член ПР.
2. Секретарь ПР.

Правительств
о

Судь
я

Трибуна

Оппозици
я

1. Лидер ОП.
2. Зам. Лидера ОП.

1. Член ОП
2. Секретарь ОП.

1. Премьер-министр
2. Зам. Премьер

1. Член ПР.
2. Секретарь ПР.

Правительств
о

Особенности роли:

1. Не вносит конструктив
2. Делает сравнение конструктива предыдущих столов

Судь
я

The background features a series of concentric circles in light gray, some solid and some dashed, creating a ripple effect. In the center, there is a red speech bubble with a white border and a small tail pointing downwards.

**Спасибо
за внимание**