



Всероссийский конкурс «КАДРЫ ДЛЯ ЦИФРОВОЙ ПРОМЫШЛЕННОСТИ. СОЗДАНИЕ ЗАКОНЧЕННЫХ ПРОЕКТНО-КОНСТРУКТОРСКИХ РЕШЕНИЙ В РЕЖИМЕ СОРЕВНОВАНИЙ «КИБЕРДРОМ»



Кибердром 2022

Название предприятия, учреждения

Модуль: ВВЕДЕНИЕ В ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ «ЭКСПЛУАТАЦИЯ БЕСПИЛОТНЫХ АВИАЦИОННЫХ СИСТЕМ»

Название темы: Основы программирования БЛА. Дополнительные модули. Взаимодействие БЛА и модулей. Обзорная лекция

Преподаватель: Самарин Алексей Сергеевич, инженер-

Москва, 2022

Изучаемые вопросы





- 1. Дополнительные модули БЛА
- Взаимодействие БЛА и модулей
- Программирование БЛА 3.

Цель занятия



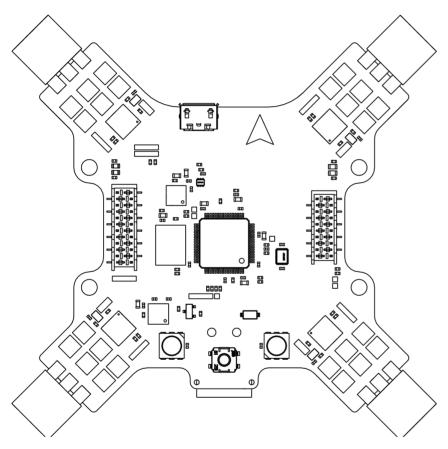


- Рассмотреть модули
- Познакомиться с основами программирования на LUA;
- Познакомиться с основами блочного программирования;
- 4. Познакомиться с основами программирования на Python.

Основные модули Пиона в равления







Процессор: ARM® Cortex® M4, 168 МГц, 32-Bit

Системы позиционирования: акселерометр, гироскоп, барометр

Диапазон входных напряжений: 2S, 3S

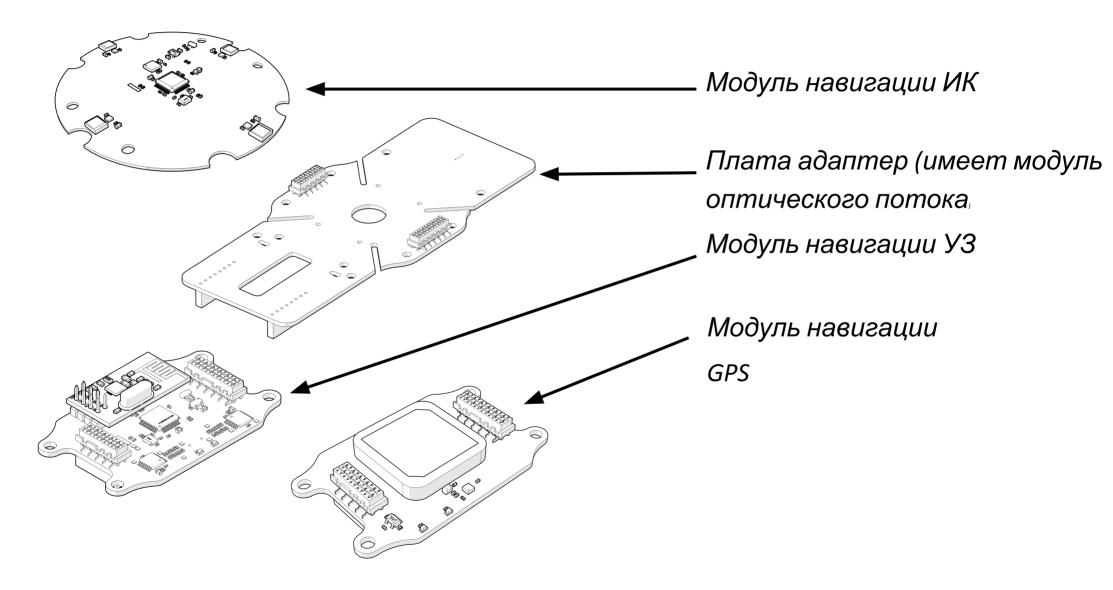
Возможность загрузки полетных скриптов прямо на плату

4 RGB светодиода

Основные модули Мидунфавиционирования





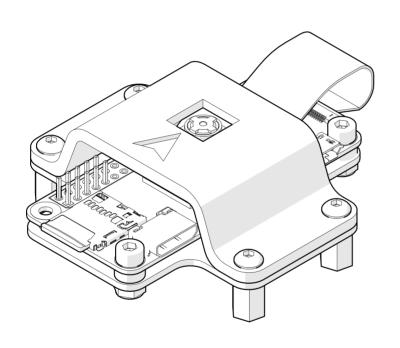


Основные модули

Кибердром 2022



Винонтерельный модуль Raspberry pizero w

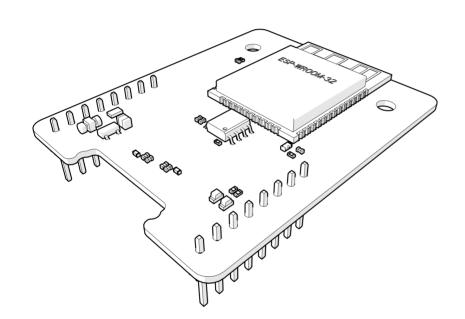


- Центральный процессор: CPU ARM1176JZ-F с тактовой частотой 1 ГГц
- Графический процессор: GPU VideoCore IV с тактовой частотой 400 МГц
- Оперативная память: 512 МБ
- Способ связи: Wi-Fi, Bluetooth 4.1
- Разъем видеокамеры: Camera Serial Interface
- Порты ввода-вывода: 40

Основные модули Мидивра Р32





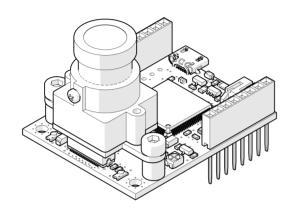


Модуль позволяет соединяться с Пионером по Wi-Fi и писать управляющие программы на языке Python

Основные модули **Уизнара** ваемые камеры

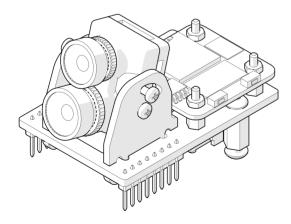






Программируемая камера OpenMV

- Протокол соединения UART
- Макс. разрешение 640×480: 75 fps 8 бит.
- Возможность программирования



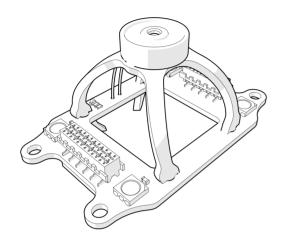
Камера RunCam Hybrid для FPV полетов

- Разрешение основной камеры 8 МП
- Разрешение аналоговой камеры 1,3 МП
- Разрешение видео основной камеры 4К: 30 fps; 2,7К: 60 fps; 1080p: 120 fps

Основные модули **Уизнара** ваемые камеры

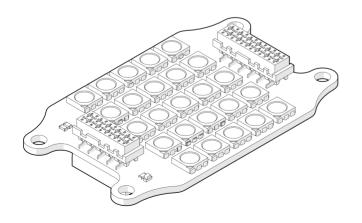






Модуль захвата грузов

- Протокол соединения UART
- Макс. разрешение 640×480: 75 fps 8 бит.
- Возможность программирования



LED модуль

- Разрешение основной камеры 8 МП
- Разрешение аналоговой камеры 1,3 МП
- Разрешение видео основной камеры 4К: 30 fps; 2,7К: 60 fps; 1080p: 120 fps

Программирование Введение

Кибердром²⁰²² МИНПРОМТОРГ



Для выполнения автономных полетов управляющую программу можно написать на языке LUA, Python, а также с помощью блочного программирования.

Программа может включать в себя:

- взаимодействие с модулями, представленными ранее;
- управление полетом: взлет, посадка, полет в точку (LPS, OPT, GPS).









Программирование на **С** руктура программы





Объявление периферии (пульт, магнит, светодиоды)

Объявление исполняемых функций

Объявление обработчика событий АП

Объявлении таймеров



Программирование на Рыфота со светодиодами





Класс для работы со светодиодами:

Ledbar

+new(count)

+set(num,r,g,b)

Функции класса:

new(count) — создать новый Ledbar с заданным количеством сетодиодов set(num, r, g, b) — установить цвет на заданный светодиод

Программирование на Рыбота GPIO





Класс для работы с GPIO:

GPIO

+new(Port,Pin,Mode)

+set()

+reset()

Функции класса:

new(port, pin, mode) - Создать GPIO на порте set - установить значение в 1; reset - установить значение в 0.

Программирование на **Рыб**ота с UART





Класс для работы с UART:

Uart

- +new(num,rate,parity,stopBits)
- +read(size)
- +write(data, size)
- +bytesToRead()
- +setBaudRate(rate)

Функции класса:

new(num, rate, parity, stopBits) - создать Uart на порте с настройками.

read(size) - прочитать size байт.

write(data, size) - записать данные (data) длиной (size).

bytesToRead() - количество данных доступных для чтения.

setBaudRate(rate) - установить скорость rate.

Программирование на Рыбота SPI





Класс для работы с SPI:

Spi

- +new(num,rate,seq,mode)
- +read(size)
- +write(data,size)
- +exchange(data,size)

Функции класса:

new(num, rate, seq, mode) - создать Spi на порте с настройками.

read(size) - прочитать size байт.

write(data, size) - записать данные (data) длиной (size). exchange(data, size) - Записать данные (data) длиной (size) и прочитать size.

Программирование на Рыфота с таймерами





Класс для работы с таймерами:

Timer

- +new(sec,func)
- +start()
- +stop()
- +callAt(local_time,func)
- +callLater(delay,func)
- +callAtGlobal(global_time,func)

Функции класса:

new(sec, func) - создать новый Timer.

start() - запускает таймер.

stop() - останавливает таймер.

callAt(local_time, func) - создает и запускает новый Timer с функцией, которая будет вызвана один раз.

callLater(delay, func) - создает и запускает новый Timer с функцией, которая будет вызвана один раз.

callAtGlobal(global_time, func) - создает и запускает новый Timer с функцией, которая будет вызвана один раз.

Программирование на Рыбота с данными АП





Класс для работы с АП:

Sensors

+lpsPosition(): x, y, z

+lpsVelocity(): vx, vy, vz

+lpsYaw(): yaw

+orientation: roll, pitch, azimuth

+altitude(): z

+range(): z

+accel(): ax, ay, az

+ gyro(): gx, gy, gz

+ rc(): channel1 .. channel8

Функции класса:

IpsPosition() - возвращает значение позиции при использовании LPS. Результат: x, y, z **IpsVelocity()** - возвращает значение скоростей при

использовании LPS. Результат: vx, vy, vz

IpsYaw() - получить значение угла. Результат: yaw **orientation()** - данные положения. Результат: roll, pitch, azimuth

altitude() - данные высоты по барометру. Результат: высота в метрах

range() - данные с датчиков расстояния. Результат: возвращает значения с датчика расстояния.

accel() - данные с акселерометра. Результат: ax, ay, az **gyro()** - данные с гироскопа. Результат: gx, gy, gz **rc()** - данные с пульта управления. Результат: channel1, channel2, channel3, channel4, channel5, channel6, channel7,

channel8.

Программирование на **Пол**учение событий АП





Событие	Описание
ENGINES_STARTED	Двигатели запущены
COPTER_LANDED	Коптер совершил посадку
TAKEOFF_COMPLETE	Коптер достиг высоты взлета
POINT_REACHED	Коптер достиг точки
POINT_DECELERATION	Коптер начал тормозить при подлёте к точке
LOW_VOLTAGE1	Низкое напряжение аккумулятора, для возвращения домой
LOW_VOLTAGE2	Низкое напряжение аккумулятора, переходит в режим посадки
SYNC_START	Получен сигнал синхронного старта от системы навигации
SHOCK	Столкновение или слишком сильные вибрации
CONTROL_FAIL	Угол наклона коптера превысил допустимый
ENGINE_FAIL	Отказ двигателя

Программирование на **Пол**учение событий АП





Данную функцию необходимо объявлять каждый раз самому и прописывать ее функционал. Функция каждый раз будет вызываться сама и не нужно ее вызвать самим!

```
function callback (event)
    if (event == Ev.TAKEOFF COMPLETE) then
        nextPoint()
    end
    if (event == Ev.POINT REACHED) then
        nextPoint()
    end
end
```

Программирование на ОЈАравление событий АП





Класс для работы с АП:

ap

- +push(Event)
- +goToPoint(latitude,longitude,altitude)
- +goToLocalPoint(x,y,z,time)
- +updateYaw(angle)

Функции класса:

ap.push(Event) - добавить событие автопилоту. ap.goToPoint(latitude, longitude, altitude) - для полета с использованием GPS.

ap.goToLocalPoint(x, y, z, time) - для полёта с использованием локальной системы координат. ap.updateYaw(angle) - установить рыскание.

Программирование на Од Аравление событий АП





Таблица отправляемых событий:

Событие	Описание
MCE_PREFLIGHT	Запустить двигатели и провести подготовку
ENGINES_DISARM	Отключить двигатели
MCE_LANDING	Отправить на посадку
MCE_TAKEOFF	Отправить на взлет

Программирование на Оли АП





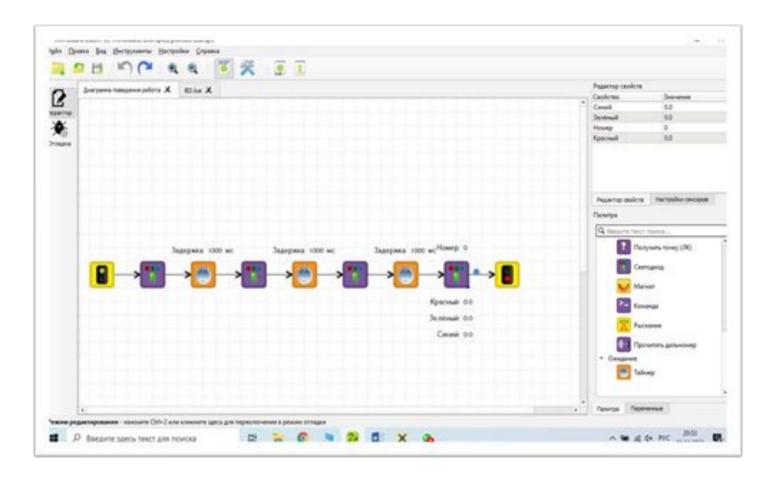
Пример отправки событий АП:

```
-- Функция обработки событий, автоматически вызывается автопилотом
function callback (event)
    -- Если коптер взлетел, вызываем функцию полета в точку
    if(event == Ev.TAKEOFF COMPLETE) then
        nextPoint()
    end
end
-- Предстартовая подготовка
ap.push (Ev.MCE PREFLIGHT)
-- Таймер, через 2 секунды вызывающий функцию взлета
Timer.callLater(2, function() ap.push(Ev.MCE TAKEOFF) end)
```

Блочное вредражмирование







Комбинация нужных блоков позволяет создать управляющую программу на языке IUA.

Блочное





if	Условие - позволяет создать два сценария действия «Пионера» в зависимости от заданного логического условия. У блока должны быть две исходящие связи, в одной из которых в редакторе свойств должно быть назначено значение параметра «условие» (истина или ложь).
	Конец условия - обозначает слияние двух веток условного оператора. Никаких действий не выполняет, но полезен для обеспечения структурности программы.
	Инициализация переменной - позволяет объявить новую переменную. В редакторе свойств или прямо на диаграмме задается имя переменной и ее значение.
	Случайное число - присваивает выбранной переменной случайное значение из выбранного диапазона.

Блочное **Ф**





	Комментарий - позволяет включить в программу текстовые пояснения, упрощающие понимание структуры участка или конкретного блока.
	Взлет, Посадка - команды начала и завершения полета.
	Таймер - задает время ожидания перед выполнением следующего блока программы в миллисекундах.
	Лететь на точку - указывает точку назначения в локальных координатах.
(Светодиод - управляет работой светодиодов на плате «Пионера».

Блочное





	Получить точку (ЛК) - возвращает текущую позицию в локальной системе координат.
	Магнит - управляет работой модуля захвата груза. Чтобы включить магнит, поставьте галочку в чек боксе значения свойств блока.
>_	Команда - позволяет выполнить написанную в свойствах команду. Для написания команды используется язык Lua. Для выполнения команды поставьте галочку в чек боксе.
(n) ← (n)	Прочитать дальномер - считывает информацию с дальномера.
A	Рыскание - управляет изменением направления полета «Пионера» вокруг вертикальной оси.

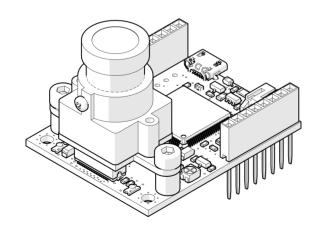
Программирование на Выбрение

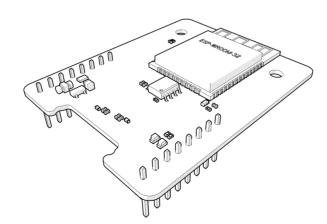


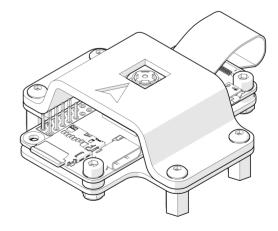


Для написания управляющих программ на языке Python есть 3 способа:

- Подключить модуль камеры OpenMV.
- Подключить модуль ESP32. Для написания программы используется библиотека PioneerSDK.
- Подключить модуль Raspberry pizero. Управляющая программа в таком случае может быть написана как на ПК, с помощью PioneerSDK, так и на модуле.







Программирование на Birtharsok





PioneerSDK это api, использующее протокол MavLink.

Скачать можно по ссылке: https://github.com/geoscan/pioneer_sdk

Ппюсы:

PioneerSDK и протокол MavLink имеют открытый исходный код, что позволяет при необходимости дорабатывать обеспечение данное программное самим пользователям;

Одна и таже программа может работать на Pioneer и Pioneer Mini; Программирование на языке Python.

Программирование на **Ру‡аро**вка PioneerSDK





- Установить Python на ПК; 1.
- Установить PyCharm;
- Установить PioneerSDK





Программирование на Руфаровка Python







Ссылка на скачивание:

https://www.python.org/

Обратите внимание, что при установке необходимо выбрать следующий пункт:



Программирование на **Pythano**Bka PyCharm







Ссылка на скачивание:

https://www.jetbrains.com/ru-ru/pycharm/downloa WS

Обратите внимание, что бесплатной является PyCharm Community



Версия: 2021.3.3 Сборка: 213,7172,26 17 марта 2022 г.

Системные требования

Инструкция по установке

Другие версии

Стороннее ПО

Скачать PyCharm

Windows Professional Community Для научной и веб-разработки на Для разработки только на Python Python. Поддерживает HTML, JS и SOL. Скачать Скачать Бесплатная, на базе открытого исходного Бесплатная пробная версия



Установите Toolbox App для удобного скачивания и обновления PyCharm

Программирование на Вубрание проекта в РуСharm





Создавая проект для Python нужно выбрать его окружение. Проще говоря ограничить видимость мест, в которых он будет искать установленные библиотеки для проекта. К чему это может привести?

- Невозможность использовать библиотеки разных версий
- Если вы пользуетесь не своим компьютером, то вам могут просто запретить доступ к папке, в которой хранятся библиотеки.

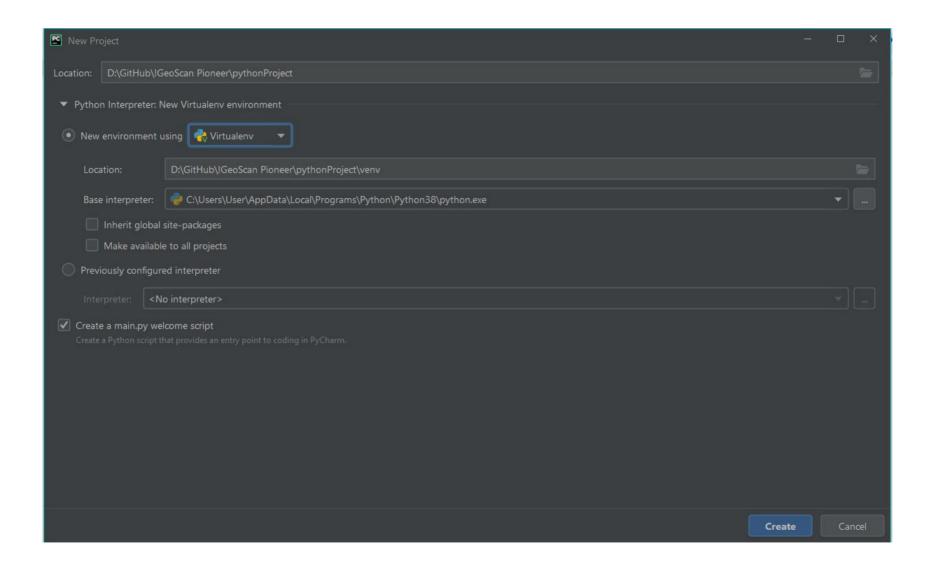
Что дает виртуальное окружение?

- В каждый новый проект библиотеки ставятся индивидуально. У проекта А всегда будут нужные только ему библиотеки и проект Б никогда не увидит библиотеки проекта А.
- Для передачи проекта другому пользователю достаточно будет выполнить лишь используемых библиотек. команду, которая создаст СПИСОК пользователю, соответственно, нужно будет выполнить одну команду с этим списком, для установки всех библиотек.

Программирование на Субрание проекта в РуСharm





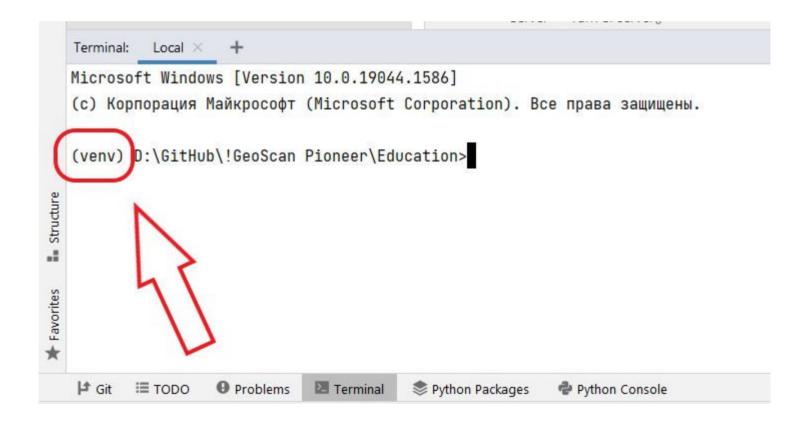


Программирование на Рушение проблем





Обратите внимание, что после создания проекта в терминале должно быть показано, что окружение является виртуальным.



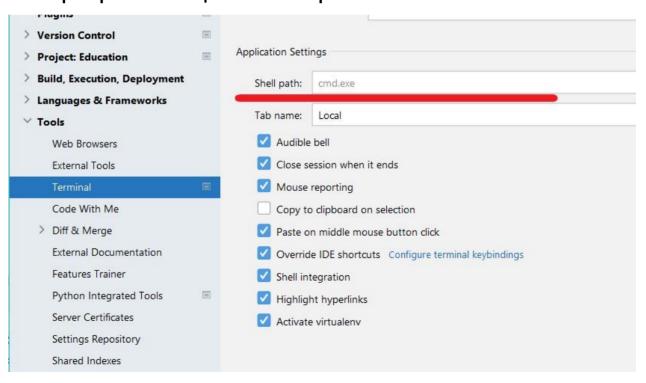
Программирование на Рушение проблем





Если в терминале не указано, что проект виртуальный, а вы создавали его именно виртуальным, то необходимо выполнить следующие действия:

- В РуCharm открыть настройки (например сочитанием ctrl + alt + s);
- Перейти во вкладку Tools;
- Перейти во вкладку Terminal;
- Убедиться, что в графе "Shell path" выбрано cmd.



Программирование на Рифаровка библиотек





Установка библиотек осуществляется через терминал командой:

«pip install "название библиотеки"»

```
Terminal: Local × +

Microsoft Windows [Version 10.0.19042.1237]
(c) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation). Все права защищены.

(venv) D:\GitHub\!GeoScan Pioneer\pythonProject>pip install opencv-contrib-python

выправления выправления
```

Программирование на **Potsop** Pioneer SDK





Pioneer

```
+get raw video frame()
+arm()
+disarm()
+takeoff
+land()
+lua_script_control(input_state)
+led control(led id, r, g, b)
+go to local point(x, y, z)
+point_reached()
+get local position()
+get dist sensor data()
```

```
Функции класса:
get_raw_video_frame()- получить кадр с
камеры.
arm() – запуск моторов.
disarm() – остановка моторов.
takeoff()- взлет.
land() – посадка.
lua_script_control() — запустить LUA скрипт.
led_control- установить цвет на светодиоды.
go_to_loacal_point() - отправить Пионер в
заданную позицию.
point_reached() – вернет True, если коптер
долетел до точки.
get_local_position()- получить локальные
координаты.
get_dist_sensor_data() – получить данные с
высотомера.
```

Вопросы для самоподготовки





- Какие дополнительные модули используются для навигации?
- Как объявить светодиоды в программе на LUA?
- Как отправить по UART данные в программе на LUA?
- Как прочитать данные из UART в программе на LUA?
- Как получить текущие координаты квадрокоптера в системе навигации LPS?
- Как получать события от АП?
- Как отправлять события АП?

Домашнее задание обязательно





- Ознакомиться с примерами скриптов в PioneerStation;
- Написать программу на языке LUA для взлета и посадки квадрокоптера;
- Написать программу на языке LUA для полета по точкам квадрокоптера;
- Написать программу для активации магнита с тумблера пульта управления.

Дополнительные материалы





- https://docs.geoscan.aero/ru/master/index.html
- https://trikset.com/products/trik-studio
- https://github.com/geoscan/pioneer_sdk 3.