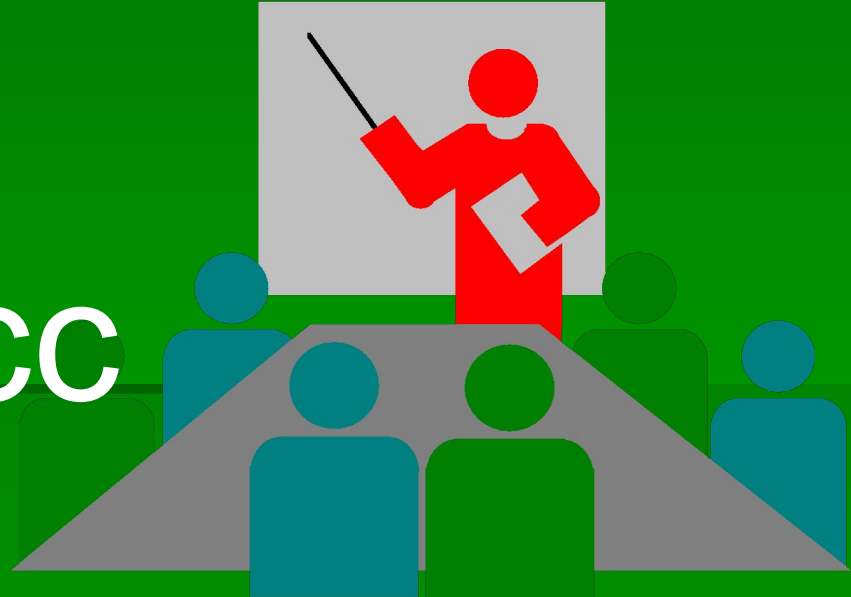


Мастер-класс

Тема:



Создание собственных публикаций. Проект «Визитка учителя».

Горбунова Елена Юрьевна, учитель
информатики МБОУ СОШ № 8.

Методическая цель:

с помощью внедрения коммуникационных технологий (кейс- технологий) в педагогическую деятельность повышать качество обучения школьников.

Цели урока.

1. Научить использовать заготовки публикаций, поставляемых с Microsoft Office Publisher, и модифицировать заготовку для создания собственной публикации.
2. Развитие интереса к процессу познания на уроках информатики.
3. Воспитание культуры труда, формирование компетентности в сфере самостоятельной познавательной деятельности.

«Кейс» - технология

Суть «кейс» - технологии заключается в создании и комплектации специально разработанных учебно-методических материалов в специальный набор (кейс) и их передаче (пересылке) обучающимся.

«Кейс» - технология

Каждый кейс представляет собой полный комплект учебно-методических материалов, разработанных на основе производственных ситуаций, формирующих у обучающихся навыки самостоятельного конструирования алгоритмов решения производственных задач.

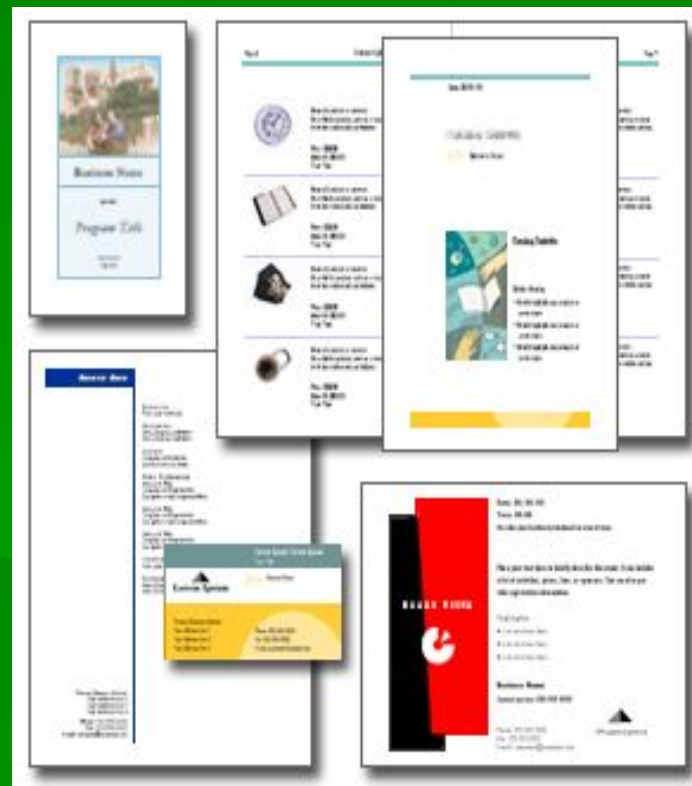
Эпиграф

*«Скажи мне – и я забуду,
Покажи мне – и я запомню,
Вовлеки меня – и я научусь».*



Преимущество Publisher

Publisher упрощает процесс создания публикаций, предоставляя сотни профессиональных макетов для начала работы.



Заготовки публикаций

Любой тип публикации поддерживается большим числом готовых профессиональных заготовок. Чтобы начать, просто необходимо открыть понравившуюся заготовку.



Бюллетень. Пиксел



Бюллетень. Разрез



Бюллетень. Квадрант



Бюллетень. Скругление

Независимые, перемещаемые элементы

Все элементы публикации, разрабатываемой в Publisher, включая блоки текста, не зависят друг от друга. Любой элемент можно размещать точно в требуемом месте, и имеется возможность управления размером, формой и внешним видом каждого элемента.



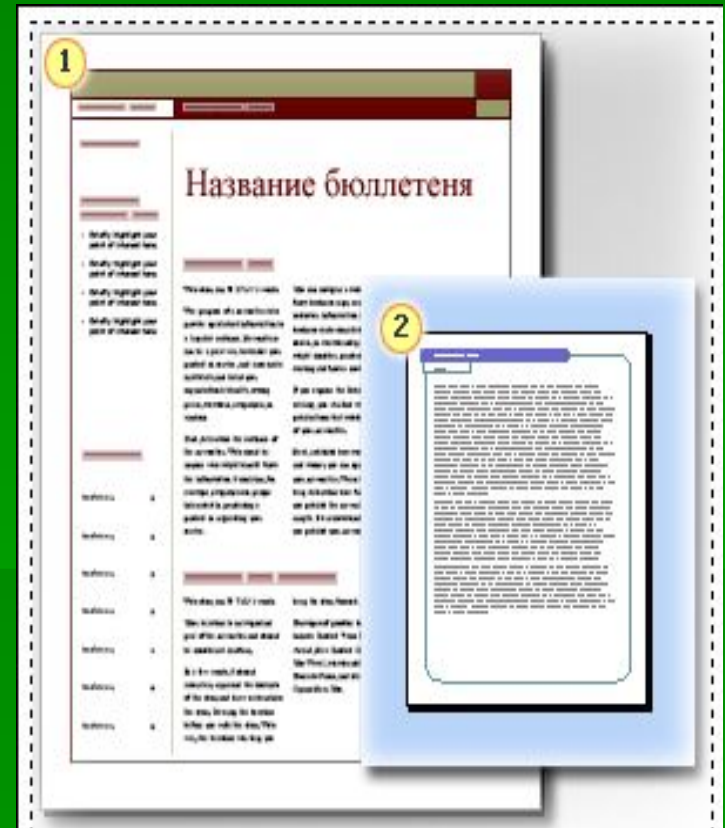
Вопросы.



- **1. Вы не дизайнер, тем не менее, с помощью программы Publisher вы сможете получать публикации профессионального уровня. Как это объяснить?**
- **2. Почему возможности работы с макетом в Publisher можно охарактеризовать как чрезвычайно гибкие?**

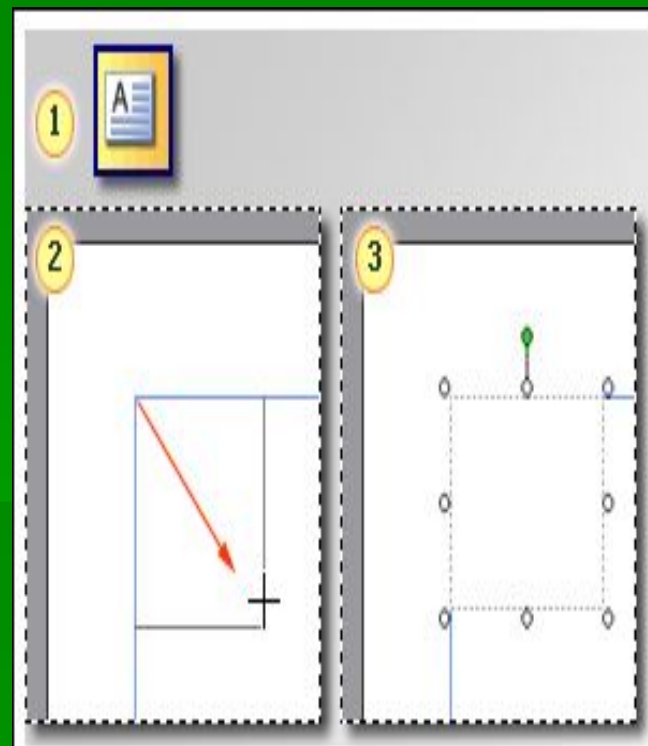
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПОЛЕЙ.

- В бюллетене каждая колонка является отдельным текстовым полем, причем текстовые поля соединяются, чтобы текст перетекал из одной колонки в следующую.
- С другой стороны, отчет состоит из одного большого текстового поля, которое занимает почти всю страницу



Добавление текста

- 1. Нажмите кнопку **Текстовое поле** на панели инструментов Объекты. (При открывании Publisher панель инструментов **Объекты** располагается по умолчанию вертикально вдоль левой стороны окна Publisher.)
- 2. Создайте на странице прямоугольник, выполнив процедуру перетаскивания.
- 3. Введите с клавиатуры текст в созданное текстовое поле (окруженное круглыми маркерами).



Совет.

- При изменении размеров текстового поля часть текста может не вмещаться в измененном поле. Чтобы при изменении размеров текстовых полей в публикации текст оставался видимым, включите в Publisher автоматическое изменение размеров текста, последовательно выбрав в меню **Формат** пункты **Автоподбор текста** и **По ширине**.

Вопросы.

- 1. Чем текст в Publisher отличается от текста в текстовом процессоре?
- 2. Как добавить самообновляющиеся уведомления «Продолжение» в связанные текстовые поля?

■



Добавление нового рисунка

- Существует два способа добавления нового рисунка в публикацию:
- Замена рисунка-заполнителя в существующей рамке с помощью команды **Изменить рисунок**.
- Создание новой рамки с помощью кнопки **Рамка рисунка** и вставка в нее рисунка.
- В обоих случаях на первом шаге выбирается источник нового рисунка.
- **Коллекция картинок**
Откроется область задач **Коллекция картинок**, где можно найти для вставки картинку.
- **Из файла**
Откроется диалоговое окно. Добавить картинку, в котором можно выбрать требуемый графический файл.



Вопрос.

- *Скажите, пожалуйста, как быстро и легко заменить рисунки – заполнители собственными рисунками?*



Проект «Визитка учителя»

- Вы - дизайнер, требуется выполнить заказ: создать макет визитки для учителя.
- Представить свой проект заказчику.



Спасибо за внимание!