

ESPORT

Кіберспорт

- **Кіберспорт** — спортивні змагання з відеоігор. Історія електронного спорту почалася з гри Quake, яка мала режим мережевої гри через LAN або інтернет. Завдяки популярності гри Doom, в 1997 році в США з'явилася перша ліга електронного спорту — Cyberathlete Professional League (CPL). Від цього року з'явилися багато нових ліг із кіберспорту.

LGB ESPORTS

Соревнования

- Соревнования по киберспорту проводятся по всему миру, в том числе и международные. Наиболее значимым и аналогом Олимпийских игр являлся международный турнир World Cyber Games (WCG), который проводился в различных странах с 2000 по 2013 года.
- Кроме WCG, регулярно проводятся Cyberathlete Professional League и Electronic Sports League.

WORLD CYBER GAMES

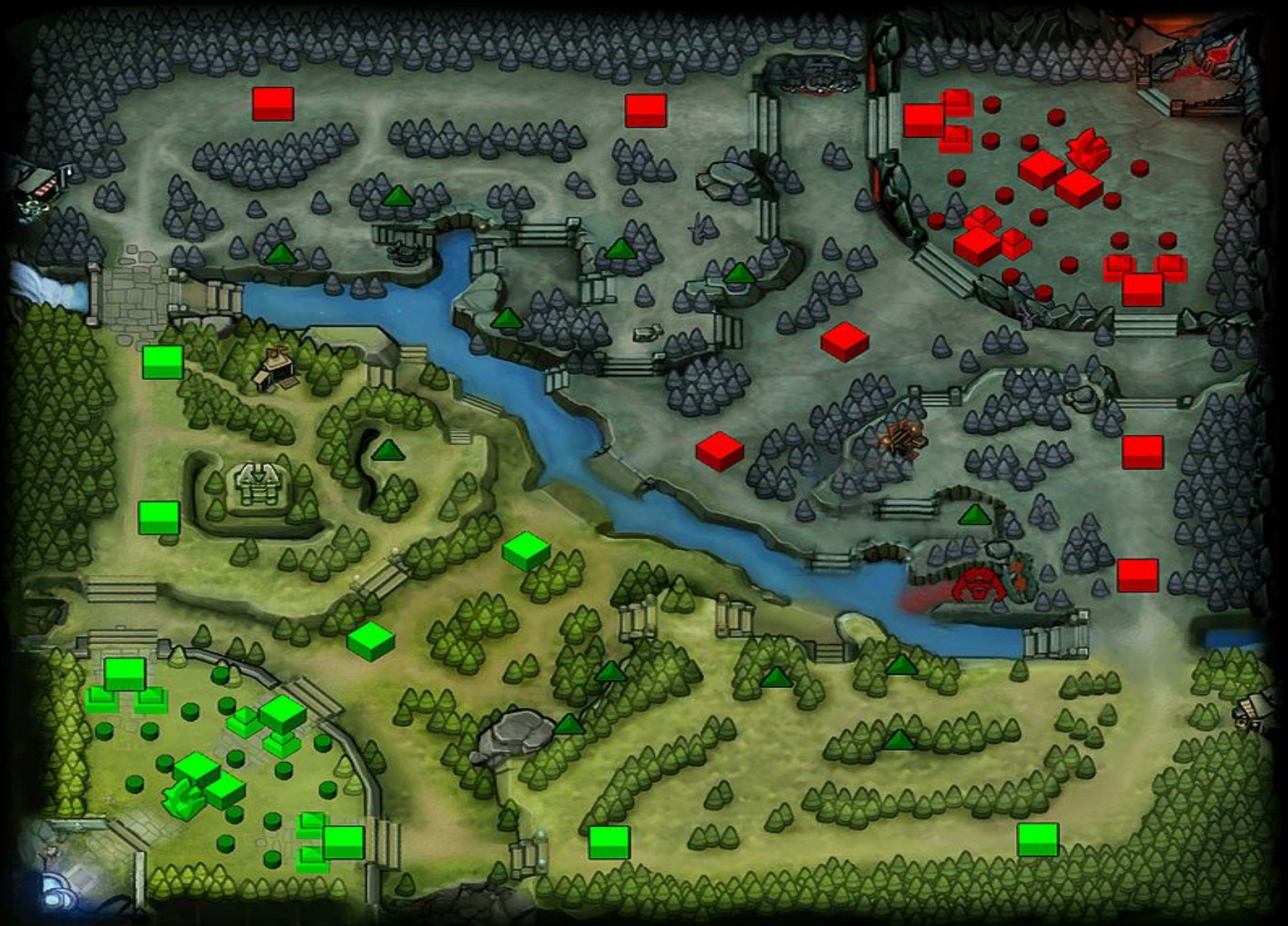
GAME FESTIVAL



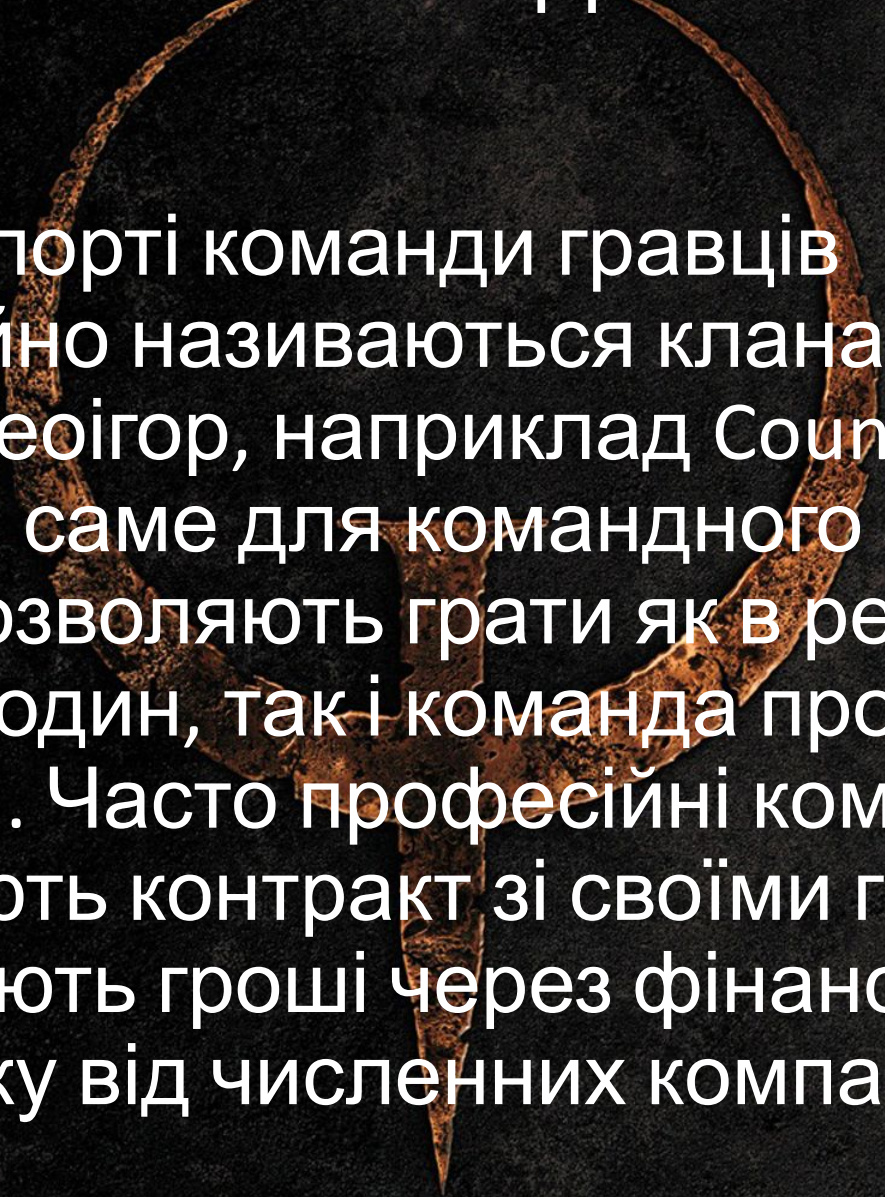
The International

DOTA 2 CHAMPIONSHIPS





Команди



- У кіберспорті команди гравців традиційно називаються кланами. Деякі види відеоігор, наприклад Counter-Strike створені саме для командного змагання, інші ж дозволяють грати як в режимі один на один, так і команда проти команди. Часто професійні команди підписують контракт зі своїми гравцями і заробляють гроші через фінансову підтримку від численних компаній.