

Директивы в Angular

Что такое директива?

- Директива - это как компонент без `template`, т.е. какая-то логика, зашитая в атрибут
- Директивы можно писать самому, также есть набор встроенных (`ngIf`, `ngFor`, `ngStyle`)

Какие бывают директивы?

- Компоненты
- Структурные директивы - которые изменяют dom, добавляя или удаляя какие-то элементы (ngIf, ngFor)
- Директивы атрибутов - которые изменяют поведение компонента или элемента (ngStyle)

Структурные директивы

- Помечаются звездочкой:
`<div *ngIf="hero" >{{hero.name}}</div>`
- К одному элементу можно применить только ОДНУ структурную директиву

Директивы атрибутов

- Можно добавлять несколько к элементу
- Заключаются в квадратные скобки
- Не меняют DOM

Примеры существующих директив

- `<div *ngIf="hero" >{{hero.name}}</div>`
- `[ngStyle]="{color: 'white'}"`
- `[ngClass]="{online: status === 'online'}"`
- `<div *ngFor="let item of items; let i = index">`

Создание директивы

- `@Directive({ selector: '[selectorName]' })`
- Add constructor with `el: ElementRef`

Лабораторная работа №2

- Создать 3 компонента - GameController, Even, Odd
- В GameController сделать две кнопки - Start game, Stop game
- При нажатии на start начинают создаваться event'ы каждую секунду.
- Эти event'ы создают экземпляры компонентов - Even или Odd, в зависимости от того, какое число пришло.
- При нажатии на stop events перестают создаваться.