



Тест

Дистанційні мультимедіа-технології в освіті

Введіть прізвище та ім'я

Всього завдань

13

Start

Час тестування

12

хв..

ЩО ТАКЕ МУЛЬТИМЕДІА-ТЕХНОЛОГІЇ?



це нова сходинка заочного навчання, на якому забезпечується застосування інформаційних технологій;



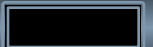
пристрій для виконання швидкого обчислення;



найкращий помічник кожної людини;



пристрій для створення тексту.



ВКАЖІТЬ, ПЕРЕДУМОВИ РОЗВИТКУ ДИСТАНЦІЙНОГО НАВЧАННЯ:



недостатня кількість працівників освіти (вчителів, викладачів наукових діячів ...);



бурхливий розвиток інформаційних технологій;



поступове і неперервне зниження вартості послуг на підключення та використання глобальної мережі Internet;



суттєве поглиблення процесів упровадження інформаційних технологій в освітню практику;



неналежне ставлення до очного навчання;



значне поширення засобів комп'ютерної техніки серед населення.



ХАРАКТЕРИСТИКИ ЗАСОБІВ ІНФОРМАЦІЇ, ЩО ВИКОРИСТОВУЮТЬСЯ У ДИСТАНЦІЙНОМУ НАВЧАННІ:

-  1 доступність;
-  2 контроль;
-  3 наочність;
-  4 реактивність;
-  5 ефективність.



КЛАСИФІКАЦІЯ СУЧАСНИХ МУЛЬТИМЕДІА-ТЕХНОЛОГІЙ:

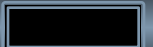
 1 презентаційні;

 2 відтворення;

 3 доставки;

 4 копіювання;

 5 взаємодії.



ЯКІ ДИСТАНЦІЙНІ МУЛЬТИМЕДІА-ТЕХНОЛОГІЇ ВИКОРИСТОВУЮТЬСЯ В ОСВІТІ?



відео;



дошка;



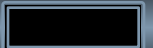
аудіо;



зображення;

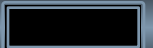


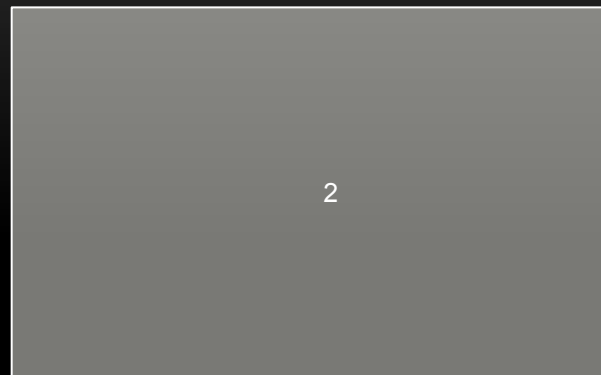
крейда.



ДЛЯ ЧОГО В ОСВІТІ ВИКОРИСТОВУЄТЬСЯ МУЛЬТИМЕДІА-ТЕХНОЛОГІЇ?

- ☐ 1 для створення комп'ютерних навчальних курсів;
- ☐ 2 для розв'язування задач;
- ☐ 3 для створення довідників.





Задание

7

1 бал.

Выберите все правильные ответы!



Далі



ВИБЕРІТЬ СЕРЕД НАВЕДЕНИХ СЕРЕДОВИЩА ЕЛЕКТРОННОГО НАЧАННЯ?



Wikipedia;



Computer-based training;



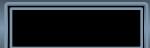
Moodle;



Google;



E-learning.



E-LEARNING - ЦЕ:



1

програма для створення відео;



2

програма для розв'язування задач;



3

система навчання, за допомогою інформаційних, електронних технологій;



4

неофіційний термін, використовуваний, щоб об'єднати освіту і розваги, особливо мультимедійні розваги.



МЕТОДИ ЕЛЕКТРОННОГО НАВЧАННЯ?

-  1 Зручний час і місце для навчання;
-  2 спілкування з викладачем лицем до лиця;
-  3 Міцне засвоєння знань;
-  4 Економія часу і грошей;
-  5 Індивідуальний графік навчання.



CBT (COMPUTER-BASED TRAINING) - ЦЕ



система навчання, за допомогою інформаційних, електронних технологій;



програма для розв'язування задач;



неофіційний термін, використовуваний, щоб об'єднати освіту і розваги, особливо мультимедійні розваги;



модульне об'єктно-орієнтоване динамічне навчальне середовище.



MOODLE - ЦЕ



система навчання, за допомогою інформаційних, електронних технологій;



програма для розв'язування задач;



неофіційний термін, використовуваний, щоб об'єднати освіту і розваги, особливо мультимедійні розваги;



модульне об'єктно-орієнтоване динамічне навчальне середовище.



ГОЛОВНИМ РОЗРОБНИКОМ СИСТЕМИ MOODLE Є:



Введіть відповідь:

Результати тестування

Оцінка

Правильних відповідей

Набраних балів

Помилки у виборі відповідей на завдання:

Всього завдань

бал.

Знову

Вихід

Затрачено часу