



Выполнила: Курепова Арина, ученица 5 «Д» класса, Лицея  
№6

# Скретч (язык программирования)



- Скретч (англ. Scratch, МФА:[skrætʃ]) — визуальная событийно-ориентированная среда программирования, созданная для детей и подростков. Название произошло от слова *scratching* — техники, используемой хип-хоп-диджеями, которые крутят виниловые пластинки вперед-назад руками для того, чтобы смешивать музыкальные темы.
- Кот «Скретчер» — официальный персонаж в языке программирования Скретч, с которым ассоциируется вся история языка.
- Пример программы в Скретч 1.4 (запущен под OS X)
- Он создан как продолжение идей языка Лого и конструктора Лего. Скретч 1.4 был написан на языке Squeak, 2.0 и 3.0 ориентированы на работу онлайн. Scratch 2.0 был переписан на Flash и ActionScript. Скретч 3.0 (текущая версия) является улучшенной версией Скретч 2.0 и сделана на HTML5, используя движок WebGL, что даёт ему возможность работать на мобильных устройствах и планшетах. Скретч разрабатывается небольшой командой программистов для детей в

# Возможности программы

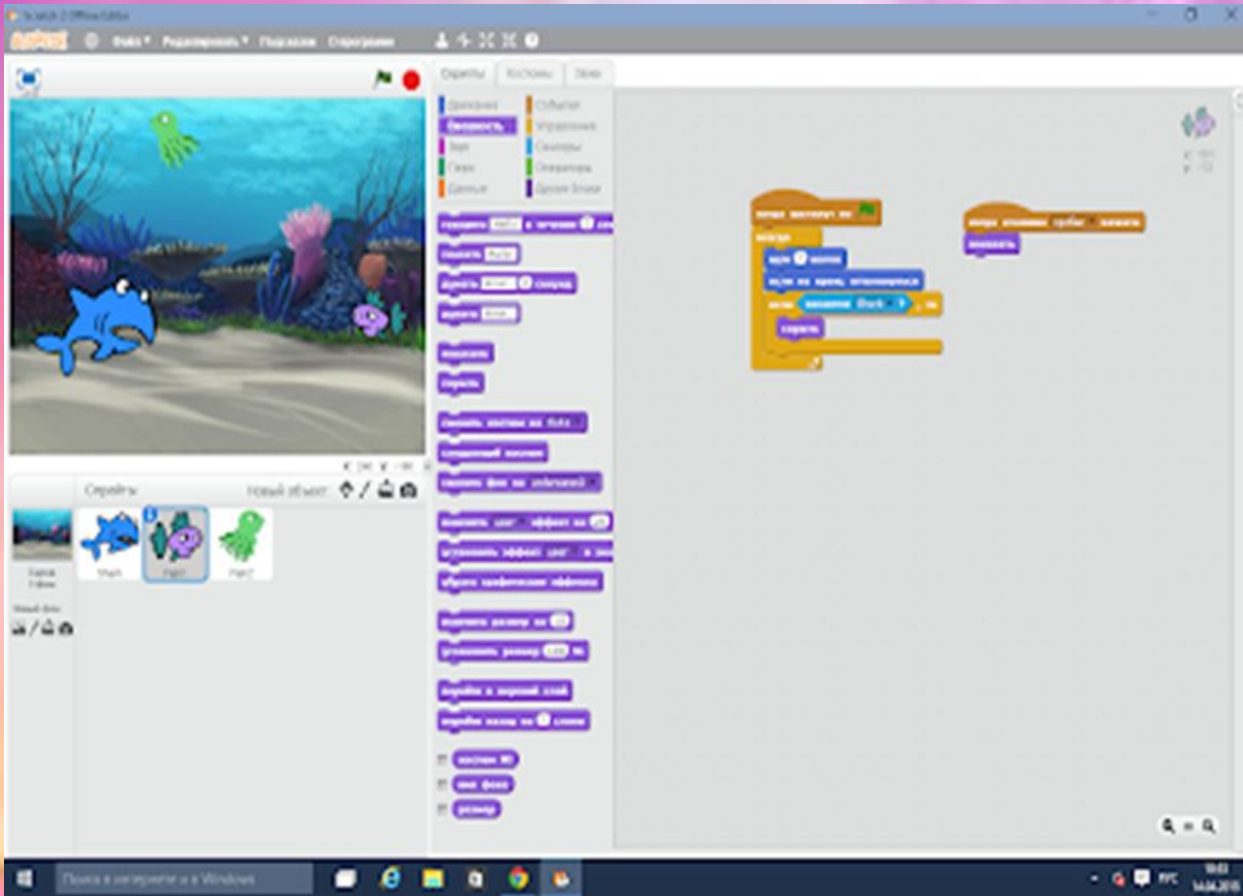


- На Scratch компьютерные программы создаются практически как конструктор LEGO: на экране собираются графические блоки, которые управляют анимированными героями. Таким образом можно создать историю или игру и контролировать поведение разных героев, соединяя графические блоки. Точно так же как из конструктора LEGO собирают различные конструкции, на Scratch можно создавать интерактивные истории и игры, а потом, что важно, делиться ими с ребятами по всему миру на сайте Scratch.
- Scratch – это простой и доступный всем в использовании язык программирования.



Самое распространенное применение Scratch — это обучение детей программированию в форме создания мультфильмов или игр. Помимо этих применений, Scratch можно использовать для образовательных целей и создавать в программе иллюстративные материалы для уроков не только по программированию, но и по истории, биологии, физике и другим предметам.

# На уроке Кванториум



На уроке Кванториум я узнала о том, как программировать на «Scratch» программе. И создала интересные игры и анимацию!

Теперь я могу создать игру,  
анимацию сама!!!

# Чему я хочу научиться



- Я бы хотела создать свою историю с помощью скрэтча и показать своим одноклассникам!!!