



# Создание поздравительной анимационной открытки



## Мастер-класс

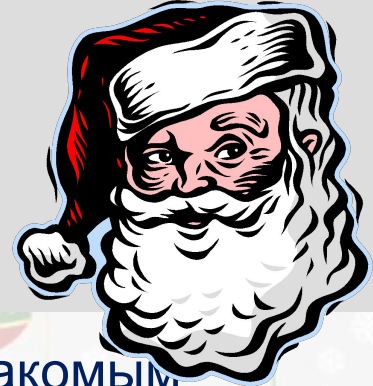
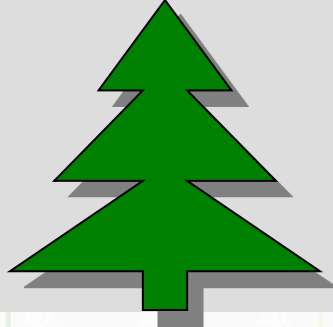
***Открытка - это, как правило, яркая, живописная картинка, призванная улучшить настроение того человека, которому она предназначена.***

Все мы когда-либо посылали друг другу открытки. Кто-то любит больше их отправлять, кто-то получать, но в любом случае открытки поднимают настроение. Мы знаем, что открытки, как правило, посылают к какой-нибудь дате или празднику. Открытки к Новому году или ко дню Победы. Открытки с днем рождения или с днем Валентина. Есть торжественные и возвышенные открытки, а есть забавные и с юмором. Это могут быть настоящие произведения искусства (точнее, их репродукции), либо просто что-нибудь веселое и «прикольное»

# ***Чем чаще люди посылают открытки, тем лучше живется стране, так считают психологи и социологи.***

В последние десятилетия культура открытки начала медленно чахнуть, неожиданно возродившись на новом уровне. Открытка стала превращаться в произведение искусства, если не художника, то дизайнера и креативщиков. Поиск оригинального сюжета — самая трудная и интересная часть работы, по созданию открытки. Если вы его придумали, то дальнейшее покажется вам праздником. И наоборот, если сюжетная нитка никак не завязывается, то время будет тянуться мучительно долго и вы не получите никакого удовлетворения от проделанного.

Поэтому прежде чем приступать к работе с программой, хорошенько подумайте, что же, собственно, вы хотите сделать.



Вам так хочется преподнести родным или просто знакомым

динамическую открытку с вашими пожеланиями и подписью.

Программа Macromedia Flash поможет вам сделать незабываемый подарок близкому человеку. Ведь больше всего ценится то, что создано своими руками.

Скоро наступят Новогодние праздники и каждому захочется получить подарок к НОВОМУ ГОДУ. И открытка, сделанная своими руками, будет самым дорогим подарком для ваших родных.



# Примеры анимированных открыток

Новогодняя открытка

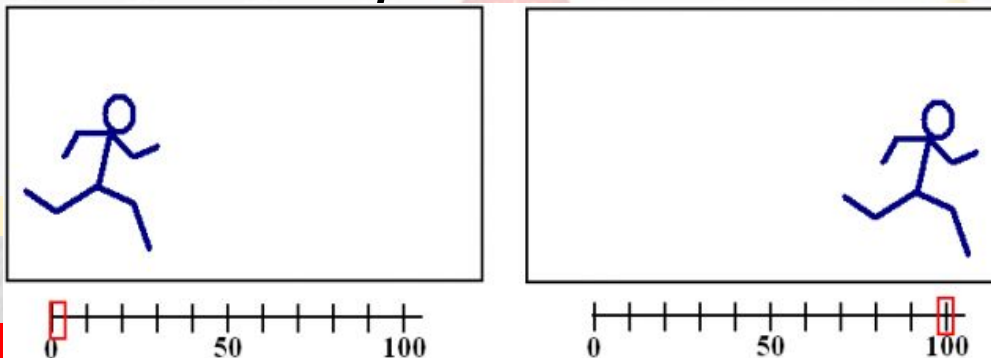
Открытка к 8 марта

Открытка к 23 февраля

Другие открытки

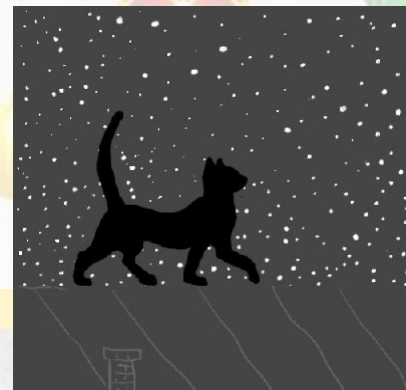
# Что такое Macromedia Flash

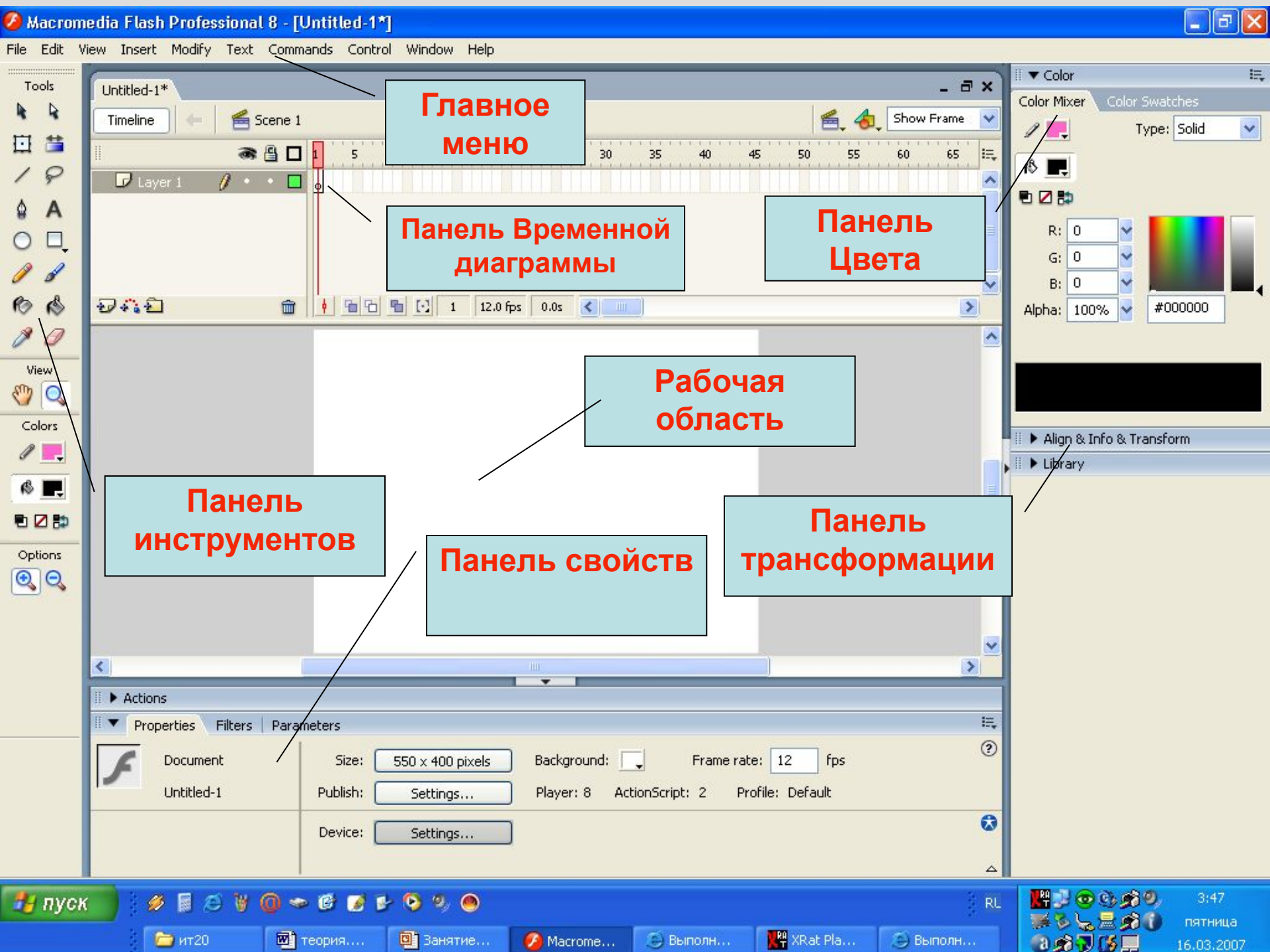
Итак, программа **Macromedia Flash** предназначена для создания анимационных роликов, баннеров, интерактива сайтов, вставки звуковых эффектов, для различных публикаций в Интернете, а также разработок flash -презентаций высокого качества и работы с растровыми, векторными изображениями.



# Работа с программой

- Запуск программы: Пуск→Macromedia → Macromedia Flash
- Сохранение документа: Файл→ Сохранить
- Выход из программы: Файл → Выход
- Стандартный тип файла: \*.fla





Главное  
меню

Панель Временной  
диаграммы

Панель  
Цвета

Рабочая  
область

Панель  
инструментов

Панель свойств

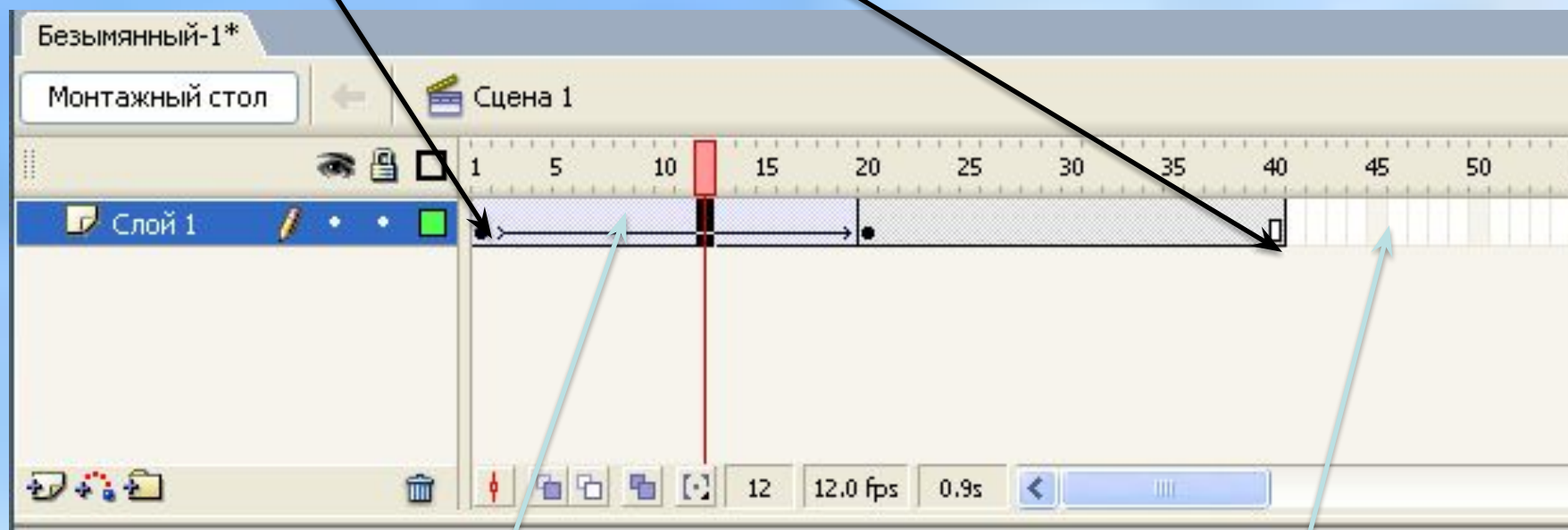
Панель  
трансформации



# Панель инструментов



На шкале временной диаграммы  
**ключевые кадры** обозначаются кружком,  
**заключительные** – маленьким белым  
прямоугольником.



**промежуточные кадры**  
окрашиваются серым  
цветом,

**пустые кадры**  
остаются белыми.



Сегодня мы с вами создадим  
поздравительную открытку в программе  
Macromedia Flash.

В качестве темы выберем  
— Новый год и Рождество.

На открытке будет изображение ночного  
города, снегопад и поздравительная  
надпись.

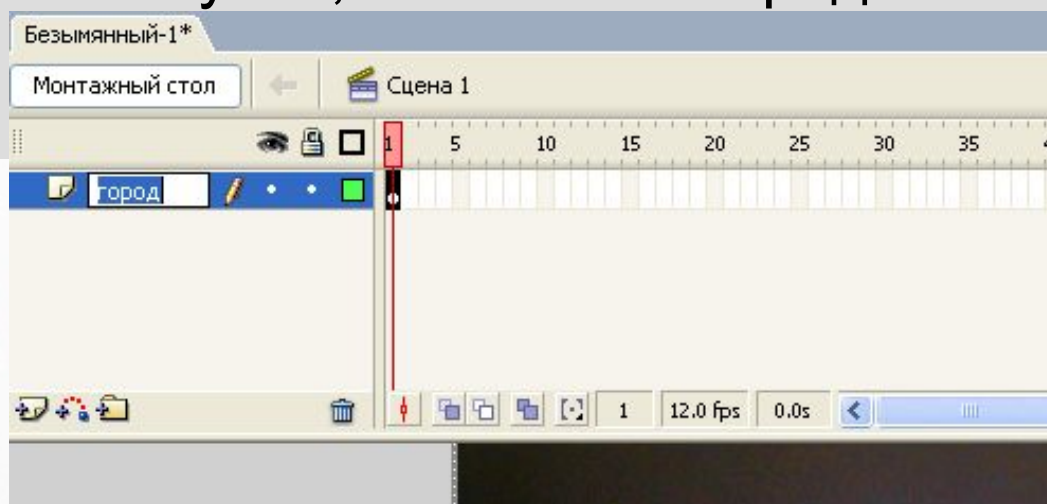


# Алгоритм создания открытки

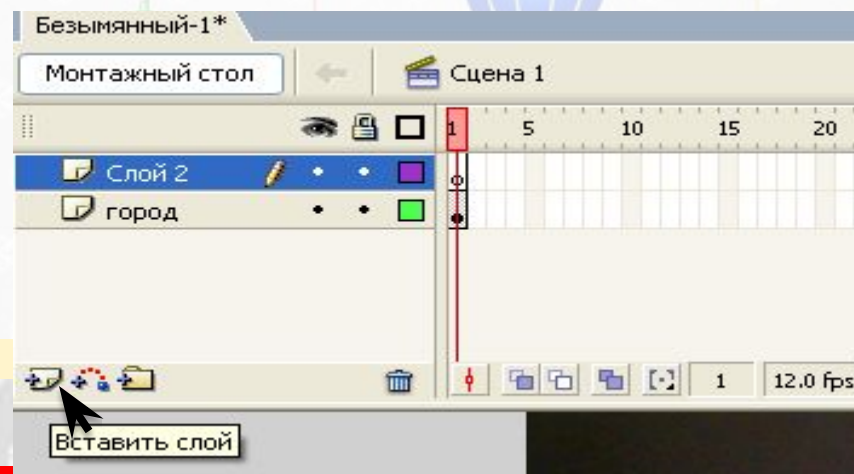
1. Запустить программу Flash.
2. Из папки Фоны вставить на рабочий лист фоновый рисунок Ночной город (Файл – Импорт – Импортировать на стадию).
3. Слой 1 переименуйте, назвав его Город
4. Добавьте еще 1 слой, назовите его Снег 1.



3. Слой 1 переименуйте, назвав его Город



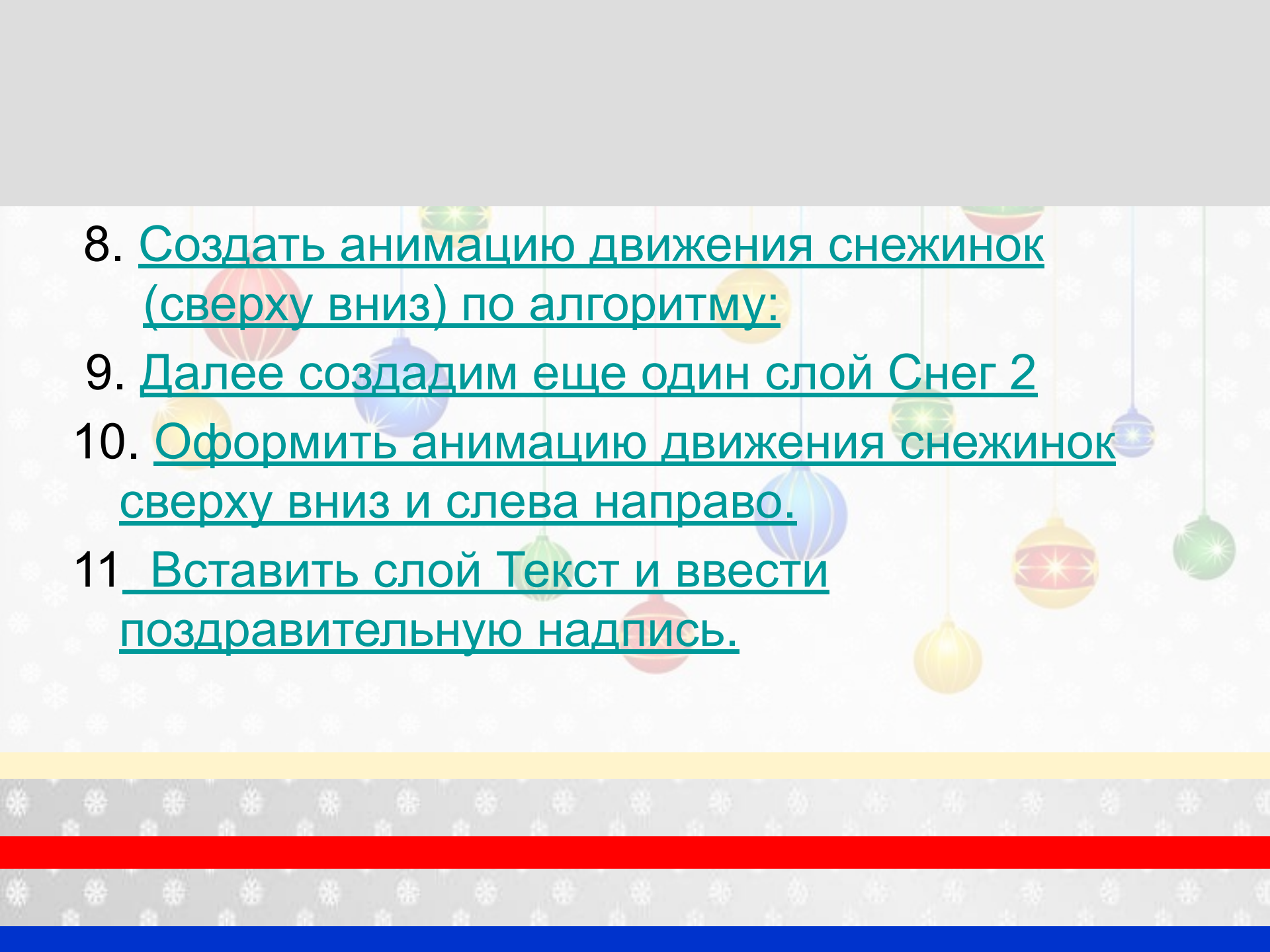



4. Добавьте еще 1 слой, назовите его Снег 1.



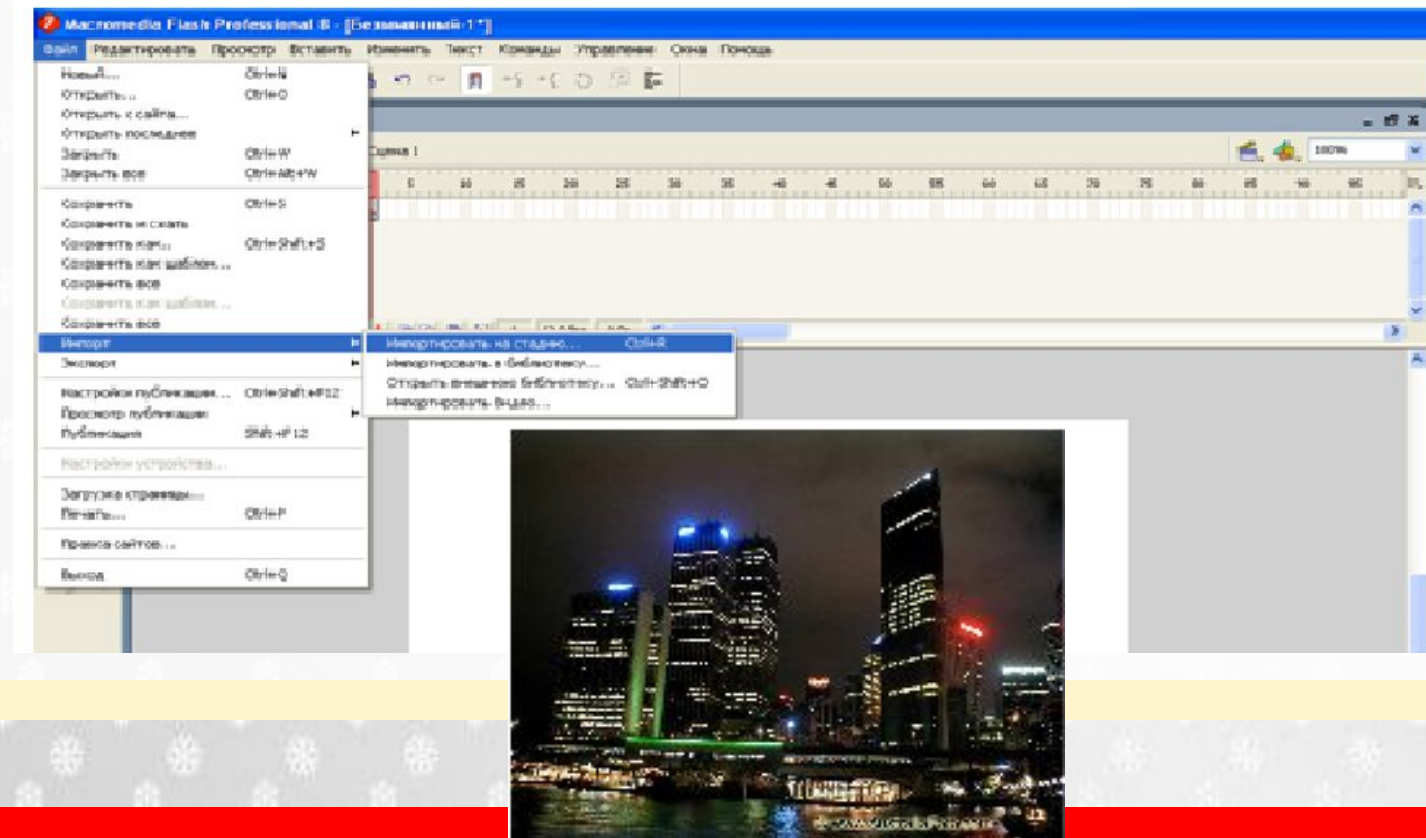
5. На слое Снег 1 нарисуйте прямоугольник с бесцветной заливкой по ширине равной ширине рабочего листа, а по высоте в 3 раза больше высоты рабочего листа.

6. Внутри прямоугольника нарисовать снежинки

7. На слое Город в 100 кадре вставить ключевой кадр (выделить 100 кадр и нажать клавишу F6) чтобы изображение города присутствовало на всех кадрах.

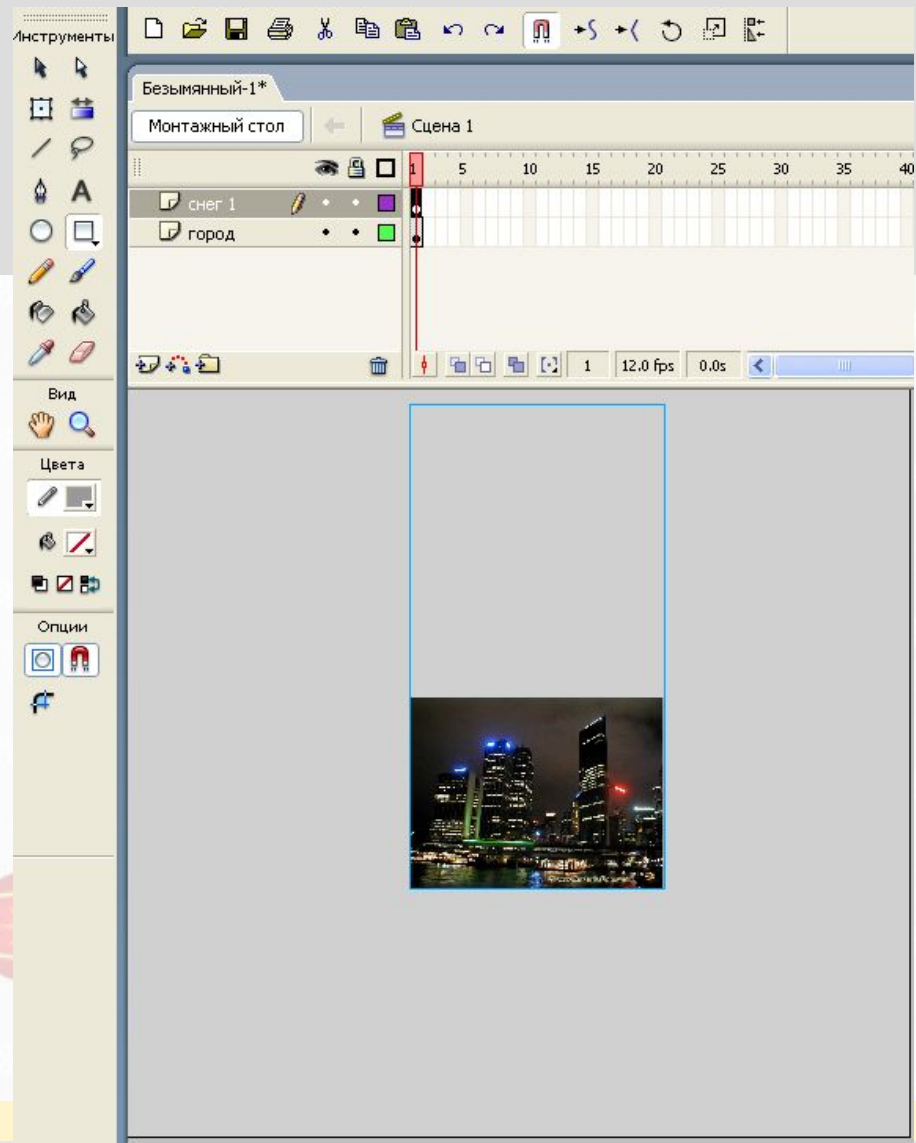
- 
8. Создать анимацию движения снежинок (сверху вниз) по алгоритму:
  9. Далее создадим еще один слой Снег 2
  10. Оформить анимацию движения снежинок сверху вниз и слева направо.
  11. Вставить слой Текст и ввести поздравительную надпись.
- 
- 
- 

Из папки Фоны вставить на рабочий лист  
фоновый рисунок Ночной город  
(Файл – Импорт –  
Импортировать на сцену).





5. На слое Снег 1 нарисуйте прямоугольник с бесцветной заливкой по ширине равной ширине рабочего листа, а по высоте в 3 раза больше высоты рабочего листа.
6. Внутри прямоугольника нарисовать снежинки. Во всем прямоугольнике.
7. На слое Город в 100 кадре вставить ключевой кадр (выделить 100 кадр и нажать клавишу F6) чтобы изображение города присутствовало на всех кадрах.



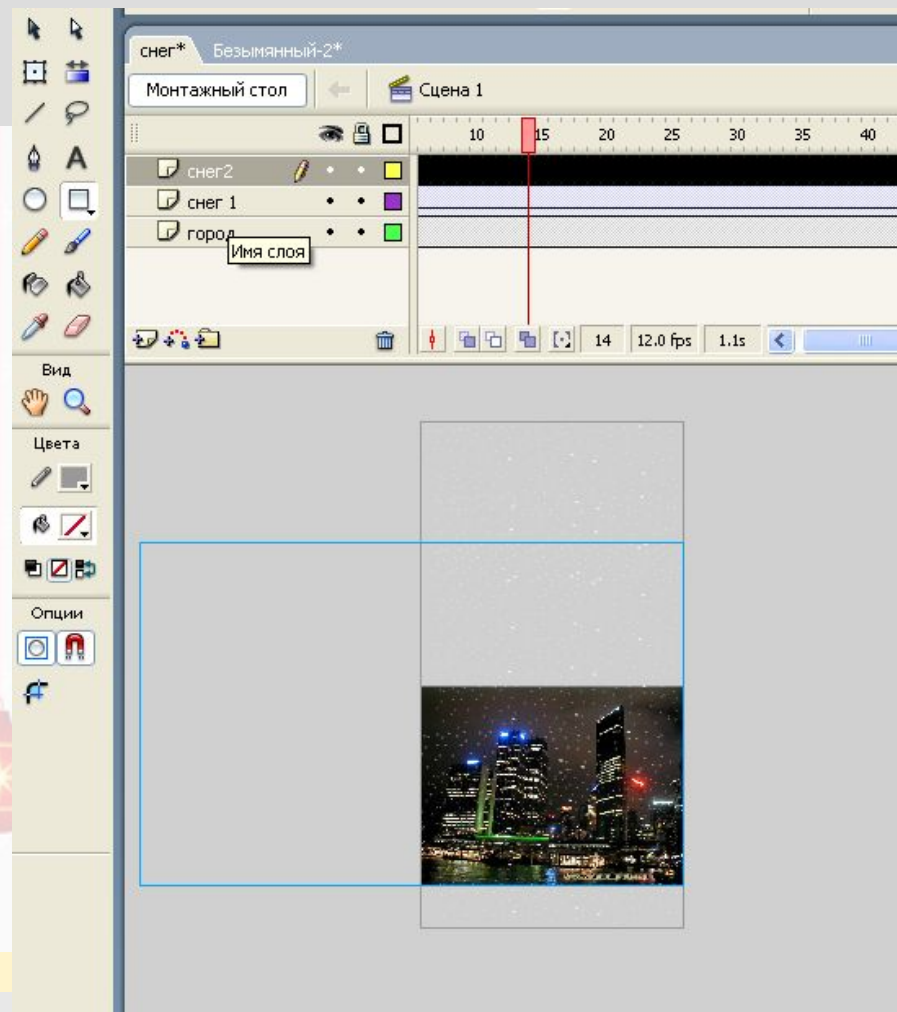
## 8. Создадим анимацию движения снежинок (сверху вниз) по алгоритму:

- Сгруппировать прямоугольник со снежинками (Выделить инструментом Выделение, Изменить – Группировать);
- На слое Снег 1 в 100 кадр вставить ключевой (выделить кадр 100 и нажать клавишу F6);
- На кадре 100 инструментом Выделение перетащить прямоугольник со снежинками сверху вниз;



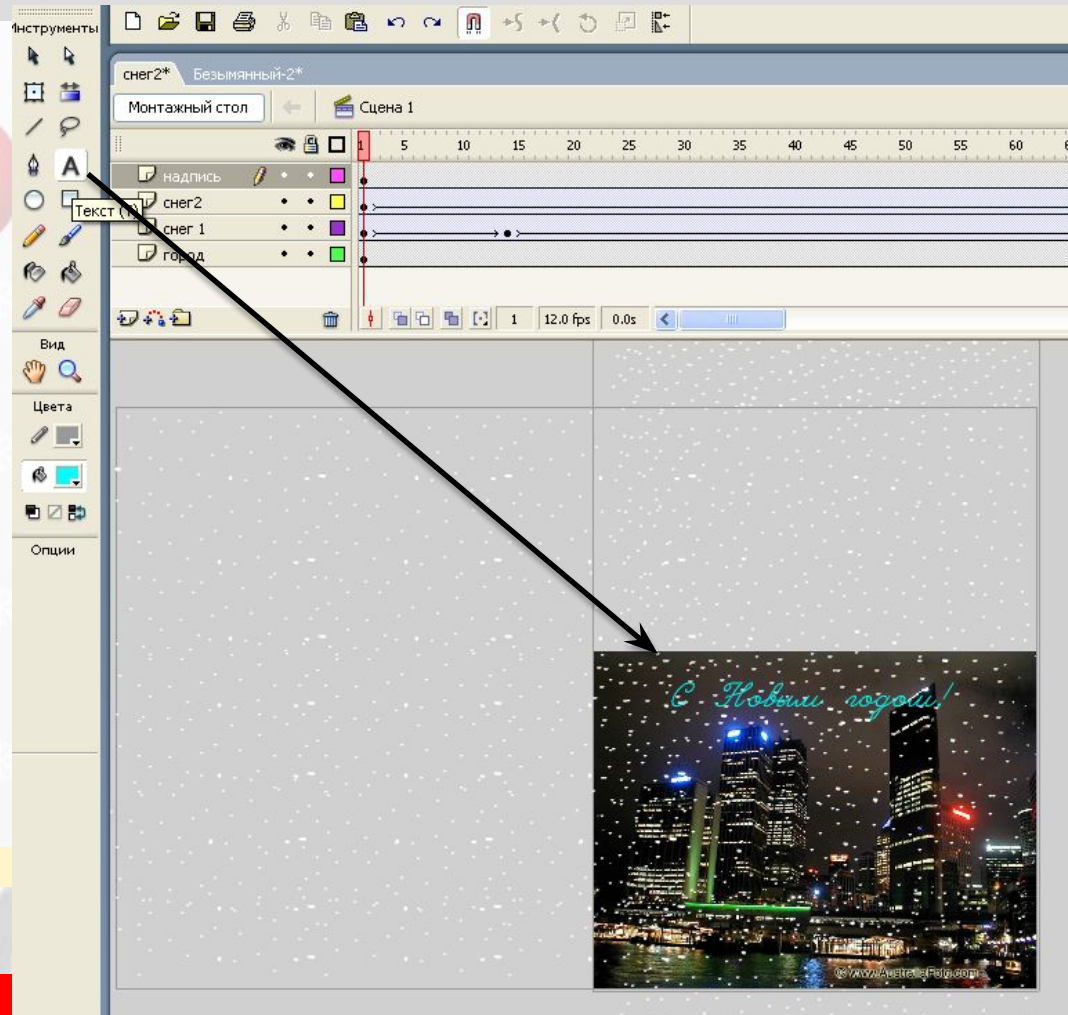
9. Далее создадим еще один слой Снег 2 и нарисуем в нем плотно со снежинками, которое будет больше по высоте, чем рабочий лист и шире его, чтобы имитировать движение снежинок на заднем плане сверху вниз и слева направо. Снежинки на заднем плане сделаем мельче, а само полотно — меньше по высоте, чтобы скорость падения снежинок на заднем плане была меньше (рис.2).

10. Оформим анимацию движения снежинок сверху вниз и слева направо.





# 11. Вставить слой Текст и ввести поздравительную надпись.





Просмотреть и сохранить открытку.



Спасибо за внимание!



Будем рады видеть вас еще раз!