

**"Дом
Моды".**



Сюжетно-ролевая игра

«Дом моды».

Игровые цели:

- учить детей распределять роли и действовать согласно принятой на себя роли;
- формировать умение распределяться на подгруппы в соответствии с игровым сюжетом и по окончании заданного игрового действия снова объединяться в единый коллектив;
- учить создавать необходимое игровой пространство, пользоваться предметами- заместителями, понимать воображаемую ситуацию и действовать в соответствии с ней.
- Воспитательно- образовательные и развивающие цели:
- Закреплять знания детей о работе дома моделей, специалистов , работающих в нем;
- Развивать связную речь детей, обогащать и расширять словарь детей;
- Развивать творческое воображение;
- Мелкую моторику рук, формировать доброжелательное отношения между детьми.









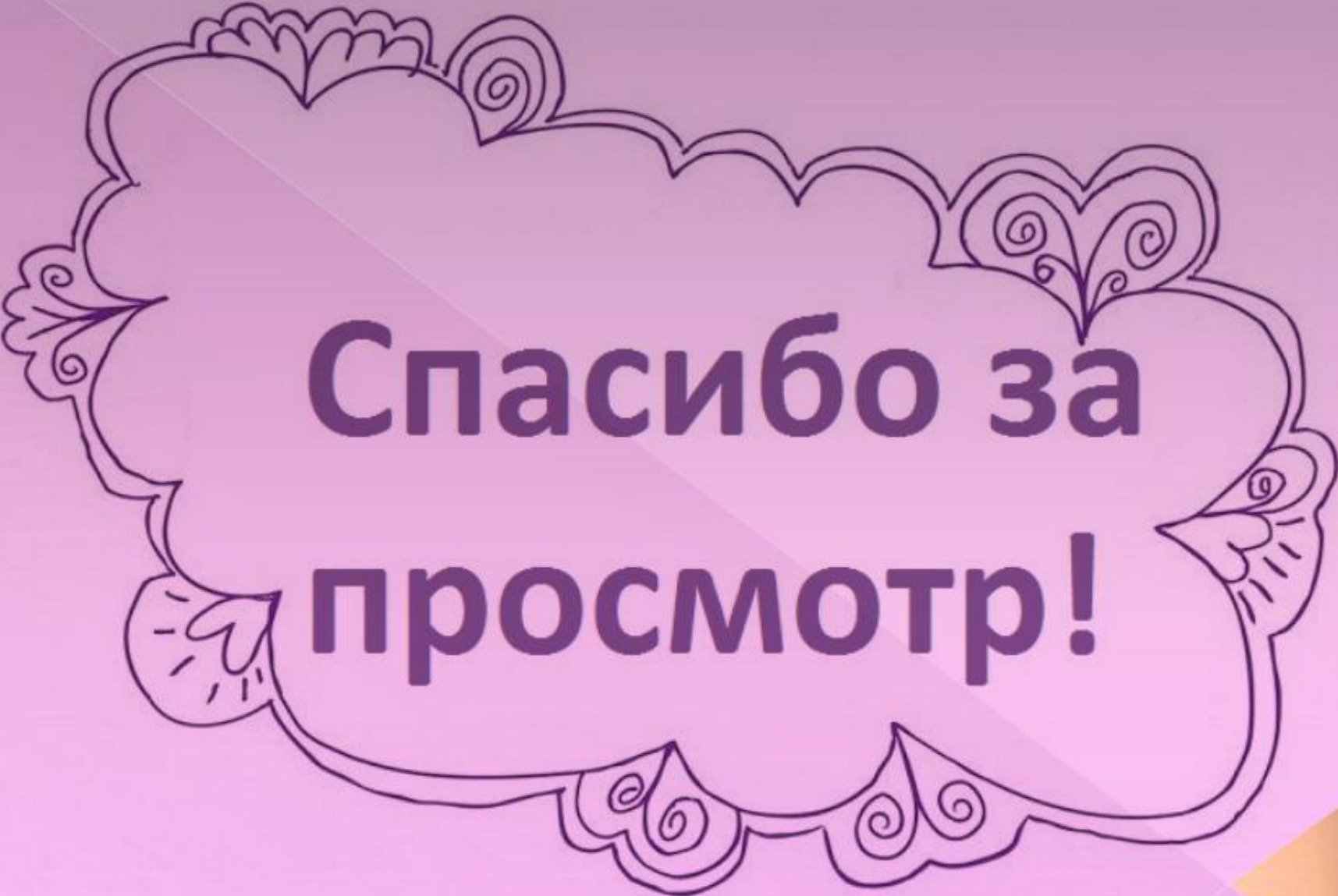












**Спасибо за
просмотр!**