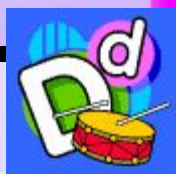


# Диалоговые панели



Обучающая презентация

Разработка: Коваленко Е.Г.  
учитель ИИКТ МБОУ СОШ №17  
г.Белая Калитва Ростовской области

# Назначение диалоговых панелей операционной системы WINDOWS

- **Диалоговые окна или  
Диалоговые панели**  
появляются в случае, когда  
Windows необходима  
дополнительная информация  
для выполнения команды.



# 1.Вкладки



- Организуют в окне объединение нескольких режимов работы. Работа с вкладками (переход по ним) осуществляется щелчком левой кнопкой мышки на вкладке.





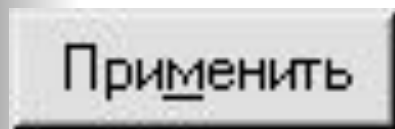
## 2. Командные кнопки



кнопка закрытия окна с сохранения всех измененных параметров;



кнопка закрытия окна без сохранения измененных параметров;

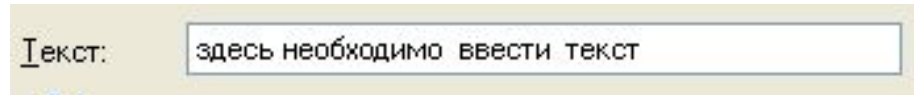





кнопка сохранения всех измененных параметров без закрытия окна;



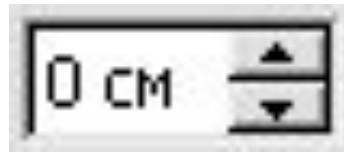
кнопка закрытия окна, когда измененные параметры уже сохранены;

### 3.Текстовые поля



- 
- **поле ввода** – ограниченная прямоугольной рамкой область, в которую пользователь может вводить с клавиатуры текст; чтобы ввести данные в поле необходимо сначала щелкнуть в нем мышью;
- 

## 4. Счётчики



- **счетчик** — поле с двумя кнопками справа; можно щелкнуть в него мышью и набрать значения параметра на клавиатуре или щелкать на кнопках: для увеличения параметра □, для уменьшения — □;

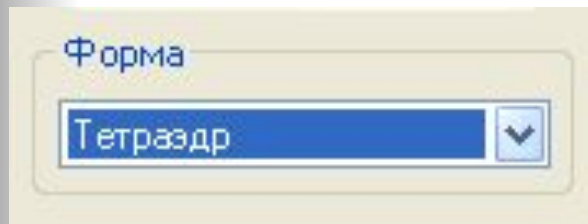
## 5.Списки



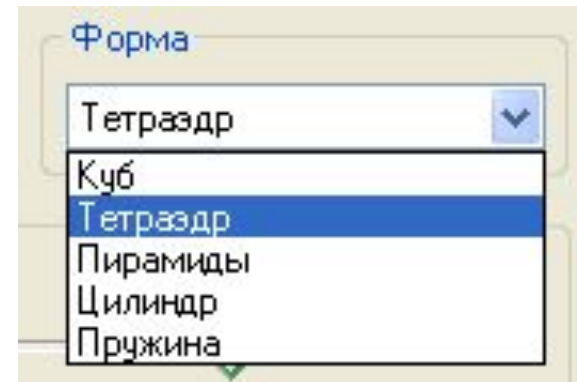
- **поле списка** – содержат список объектов, доступных для выбора; если содержимое списка не помещается в видимую часть, то появляются полосы прокрутки для просмотра длинных списков; чтобы выбрать объект следует щелкнуть на нем мышью;

## 6. Раскрывающиеся (скрытые) списки

- **поле скрытого списка** в видимой части имеет только значение текущего параметра, для их открытия необходимо щелкнуть мышью на кнопке ▾;



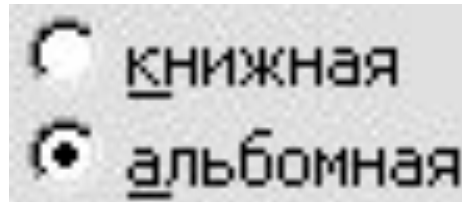
Свёрнутый список



Раскрытый список

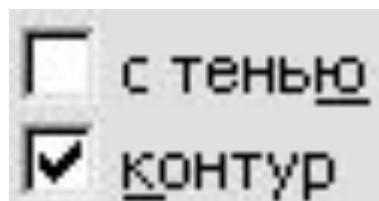


## 7. Переключатели



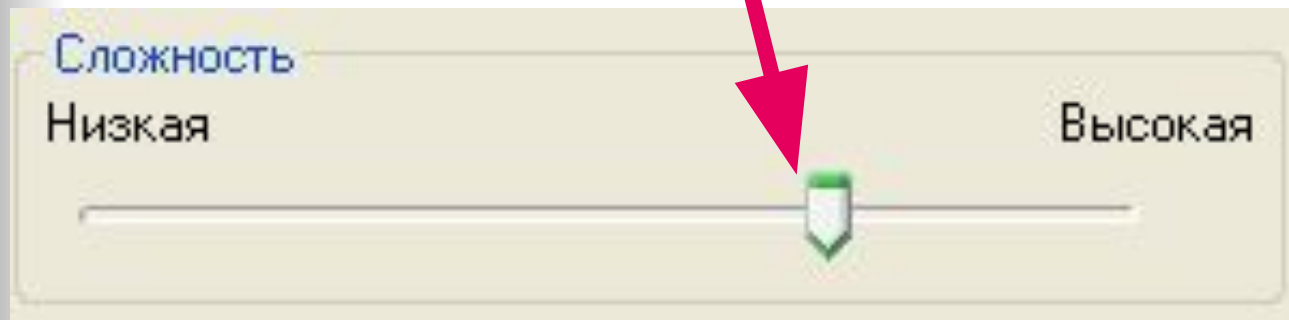
- **переключатели** – круги с черной точкой или без нее, предназначенные для выбора одного из взаимоисключающих режимов;

## 8. Флажки



- **флажок** – квадратное поле индикатора с меткой ☐ внутри или без нее, используется для включения/выключения режима (его имя написано рядом), который может находиться во включенном или отключенном состоянии

## 9. Ползунки



- Организуют плавное изменение какого-либо параметра. Перемещение ползунков организуется при нажатой левой кнопке мышки на них.

# Назови элементы данного диалогового окна

