

10 новых приключений барона

Мюнхаузена!



Алла Дор

*Будет интересно! Клянусь своей треуголкой!*

*Мой юный друг!*

Предлагаю тебе сегодня отправиться вместе со мной в одно из захватывающих приключений. Как ты, конечно, понимаешь, безвыходных ситуаций не бывает, и где бы ты ни оказался, только смелость, логика и смекалка помогут найти выход, из самого, на первый взгляд, опасного положения!



*Находчивость и храбрость,  
Отвага и удача,  
В беде не растеряться,  
Вот главная задача!*



# Игра №1



## Игра №1 (Спасаем мышку)

**Условие :** 12 мышей, окружающие эту кошку, обречены попасть ей на обед, 13-тая останется в живых. Кошка желает съесть мышей в определенном порядке, а именно: каждый раз она отсчитывает 13-ю мышку по кругу в том направлении, в каком эти мыши глядят, и съедает ее.

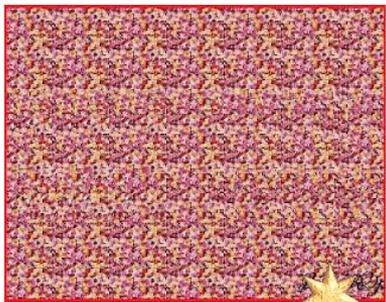
**Вопрос:** С какой мышки она должна начать, чтобы белая мышка осталась в живых?

Играйте сейчас

Оглавление

Коварная пучина  
Напрасно ждет поживы,  
Кто трус - тот не мужчина,  
Вперед, пока мы живы!





*Играйте сейчас*

*Оглавление*



## **Игра №2** (Рассматриваем скрытое)

**Условие :** все любят рассматривать стереограммы, но задача усложняется тем, что необходимо не просто рассмотреть объемные буквы, но и составить из них слово, разгадав ребус по информатике!

*Нигде не унывайте и тогда -  
Любое горе это не беда!*



*Какой-то такой павлин-павлин?! Не видишь - мы кушаем!*



*Играйте сейчас*

*Оглавление*



### Игра №3 (Ловим мух)

#### Условие:

На оконной занавеске, зарисованной квадратиками, уселось девять мух. Случайно они расположились так, что никакие две мухи не оказывались в одном и том же прямом или косом ряду. Спустя несколько минут три мухи переменили свое место и переползли в соседние, незанятые клетки; остальные шесть остались на местах.



И курьезно: хотя три мухи перешли на другие места, все девять снова оказались размещенными так, что никакая пара не находилась в одном прямом или косом ряду. **Вопрос:** Можете ли вы сказать, какие три мухи пересели и какие квадратики они избрали?

*Не надо падать духом и тогда -  
Любое горе это ерунда!  
Клянусь своей треуголкой!*



# Старая, старая сказка



## Игра №4 (Идем на дуэль)

**Условие:** В лесу из-под земли бьют десять источников мертвой воды: от № 1 до № 10. Из первых девяти источников мертвую воду может взять каждый, источник № 10 находится в пещере Кощея, в которую никто, кроме него попасть не может. Если человек выпьет из какого-нибудь источника, он умрет. Спасти его может только одно: если он запьет ядом из источника, номер которого больше. А если он сразу выпьет десятый яд, то ему уже ничто не поможет. Иванушка вызвал Кощея на дуэль. Условия дуэли были такие: каждый приносит с собой кружку с водой и дает ее выпить своему противнику. Кощей обрадовался: «Ура! Я дам яд № 10, и Иванушка не сможет спастись! А сам выпью яд, который принесет мне Иванушка, запью его своим десятым и спасусь!» В назначенный день противники встретились. Оба честно обменялись кружками и выпили то, что в них было. Однако, оказалось, что Кощей умер, а Иванушка остался жив.

**Как удалось Иванушке победить Кощея?**

Играйте сейчас

Оглавление

Играет не нужны науки

И это ясно почему:

У нас и ноги есть, и руки

А голова нам ни к чему.





Я надеюсь, что этот урок  
Вам пойдет, без сомнения, впрок!

*Система счисления*

?	?	?	?	?	7
?	?	?	?	?	62
?	2	60	8	?	
?	6	?	?	?	46

*Условие:*  
В верхней строке и левый столбец таблицы написаны натуральные числа в позиционной СС по некоторому основанию и для этих чисел составили таблицу умножения. В левом верхнем углу таблицы находится основание СС, записанное в десятичной СС и не превосходящее 10. Затем некоторые числа случайно стерли, после чего таблица приобрела вид, изображенный на рисунке. Восстановите таблицу.

*Учебник*

Играйте сейчас

Оглавление

### Игра №5 (Ищем потерянное)

**Условие:** В верхнюю строку и левый столбец таблицы записали натуральные числа в позиционной системе счисления по некоторому основанию и для этих чисел составили таблицу умножения. В левом верхнем углу таблицы находилось основание СС, записанное в десятичной СС и не превосходящее 10. Затем, некоторые числа случайно стерли, после чего таблица приобрела вид такой вид. **Необходимо восстановить таблицу.**

Королю меня прошил  
Ну, так и быть.  
Какой пустяк -  
Медведя раздобыть!





*Матильда, я вспоминаю север!*

*Мую знаменитую охоту  
на белого медведя...*

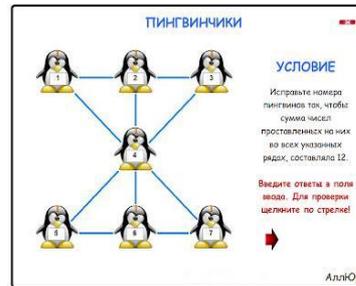


*Играть сейчас*

*Оглавление*



### Игра №6 (Переселяем пингвинов)



Простая задача на сообразительность, не требующая специальных знаний, имеет несколько решений. Расставьте пингвинов так, чтобы сумма чисел проставленных на пингвинах во всех указанных рядах, составляла 12.

*Лишь тот, кто знает путь к победе,*

*И не боится преград,*

*Мот сможет раздобыть медведя*

*И с ним вернуться назад.*





Мак приезжай к нам на Восток,  
Здесь испытаете вы восторг!

### Игра №7 (Разгадываем тайны)

**Условие:** В этой таблице написаны все числа от 1 до 31. Задумайте какое угодно число, не больше 31, и укажите, в каких столбцах этой таблицы находится задуманное вами число, и таблица угадает это число.

1	2	3	4	5
16	9	5	2	1
15	8	4	3	1
14	10	6	0	0
13	11	7	0	0
12	12	8	1	0
11	13	9	1	0
10	14	10	1	1
9	15	11	2	1
8	16	12	2	1
7	17	13	3	1
6	18	14	3	1
5	19	15	4	1
4	20	16	4	1
3	21	17	5	1
2	22	18	5	1
1	23	19	6	1
	24	20	6	1
	25	21	7	1
	26	22	7	1
	27	23	8	1
	28	24	8	1
	29	25	9	1
	30	26	9	1
	31	27	10	1

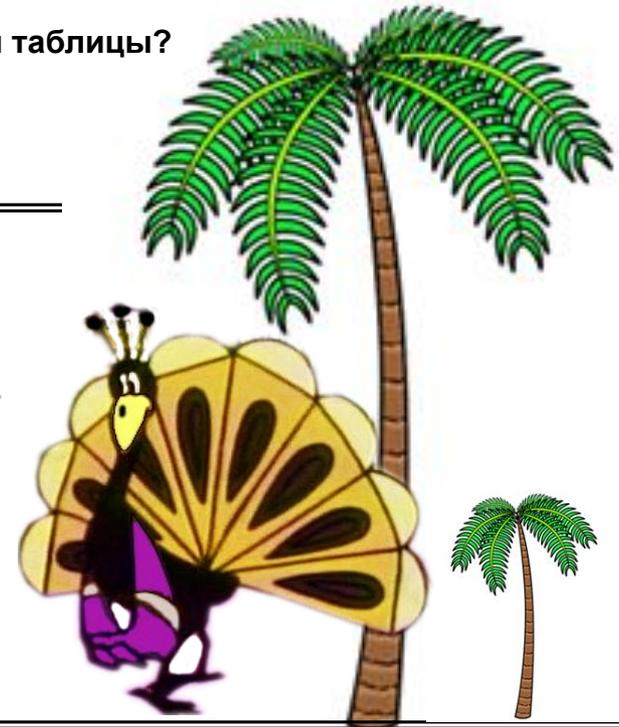
*Задумай число от 1 до 31, затем не спеша, по маякам звезд, скажи, какие из этих ячеек ты выделил для твоего!*

**Вопрос:** В чем секрет волшебной таблицы?



Играть сейчас

Оглавление





*Мюнхаузен никогда не сдастся!*

### Игра №8 (Собираем яблоки)

**Условие :** имеется три кучки яблок: в первой кучке – 7 яблок, во второй – 11, в третьей – 6 яблок. Перекладывать яблоки между кучками можно только по следующему правилу: из одной кучки берется столько яблок, сколько их в той кучке, куда их собираются переложить. За какое минимальное количество перекладываний можно уровнять количество яблок в каждой из кучек? (См. три тома книги «Дельта»)

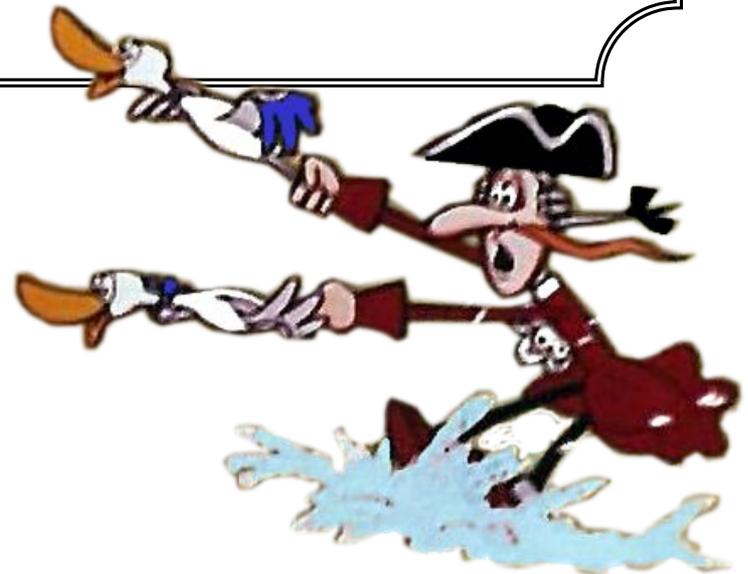
**Вопрос:** За какое минимальное количество перекладываний можно уровнять количество яблок в каждой из кучек, и как при этом нужно действовать?



*Играйте сейчас*

*Оглавление*

*Раз, два, три, Раз, два, три,  
Утки - цып-цып  
Бедный охотник едва не погиб  
Но положений безвыходных нет  
Вас он поймает сейчас на обед...*





*В Бенгалии и Греции, В Австралии и Швеции  
Вам скажут, что находчивей Мюнхгаузена нет!*

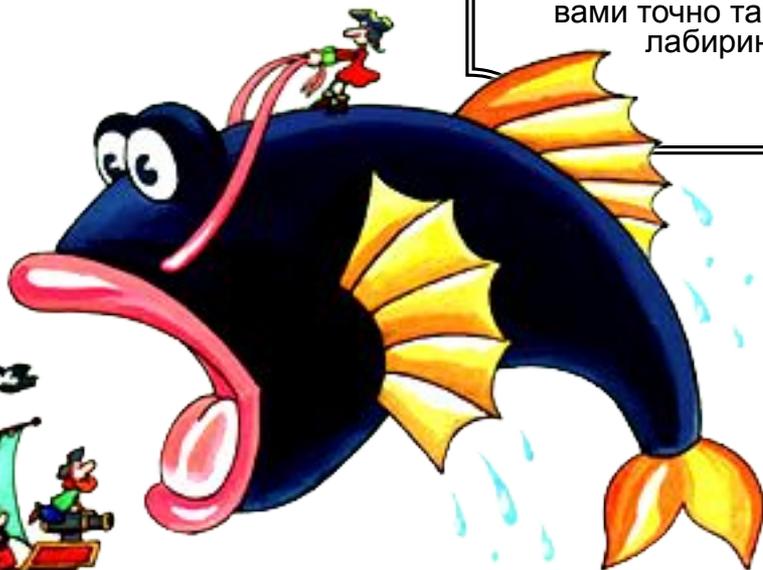
Играйте сейчас

Оглавление

## Игра №9 (Идем на турнир)

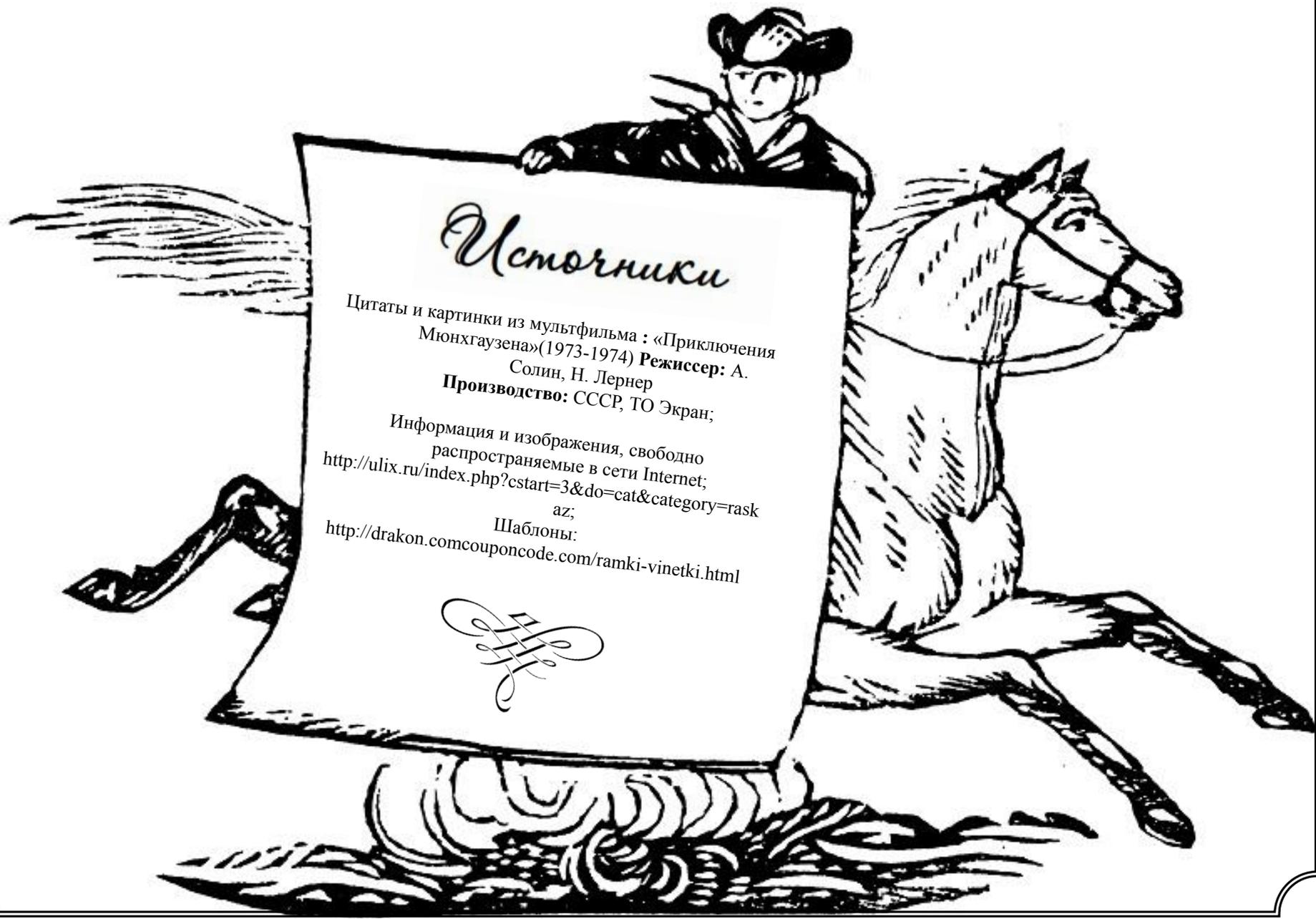
### Логическая игра «Коридор»

**Цель игры:** дойти своей фишкой до противоположной стороны поля первым. В свой ход игрок может либо передвигать фишку, либо ставить преграду на пути соперника. Преграда - это небольшая стеночка, размером в две клетки, которая может ненамного удлинить путь противника. В итоге, вы можете, дождавшись удачного момента, так преградить путь другому игроку, что вынудите его возвращаться обратно и делать большую петлю. Но, и он, в свою очередь может поступить с вами точно так же :) К концу игры игровое поле превращается в лабиринт из длинных и извилистых коридорчиков...



Я надеюсь, что этот урок  
Вам пойдет, без сомнения, впрок!





# Источники

Цитаты и картинки из мультфильма : «Приключения  
Мюнхгаузена»(1973-1974) **Режиссер:** А.

Солин, Н. Лернер

**Производство:** СССР, ТО Экран;

Информация и изображения, свободно  
распространяемые в сети Internet;

[http://ulix.ru/index.php?cstart=3&do=cat&category=rask  
az;](http://ulix.ru/index.php?cstart=3&do=cat&category=raskaz;)

Шаблоны:

<http://drakon.comcouponcode.com/ramki-vinetki.html>

