

ЛЕКЦИЯ 3:

Веб-дизайн

Макетирование
Расположение элементов
Адаптивная верстка

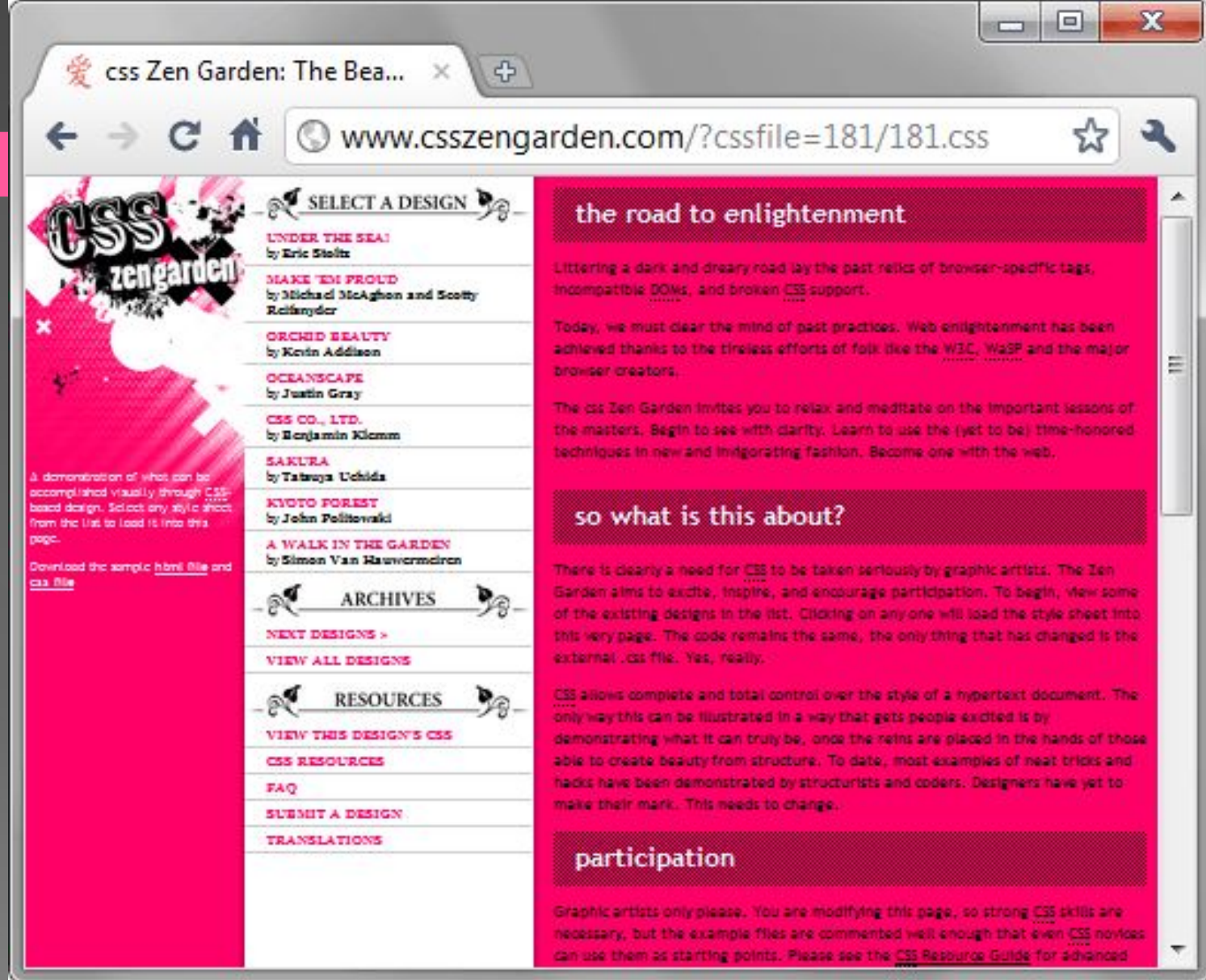
Виды макетов веб-страниц – вступление

- Тренды на протяжении 20 лет меняли представление об удобном и красивом виде сайта
- Менялись и устройства отображения сайтов
- Мир медленно, но верно двигался по пути отказа от фиксированных параметров страницы

E



Фиксированный макет



Резиновый макет



И так сойдет ...

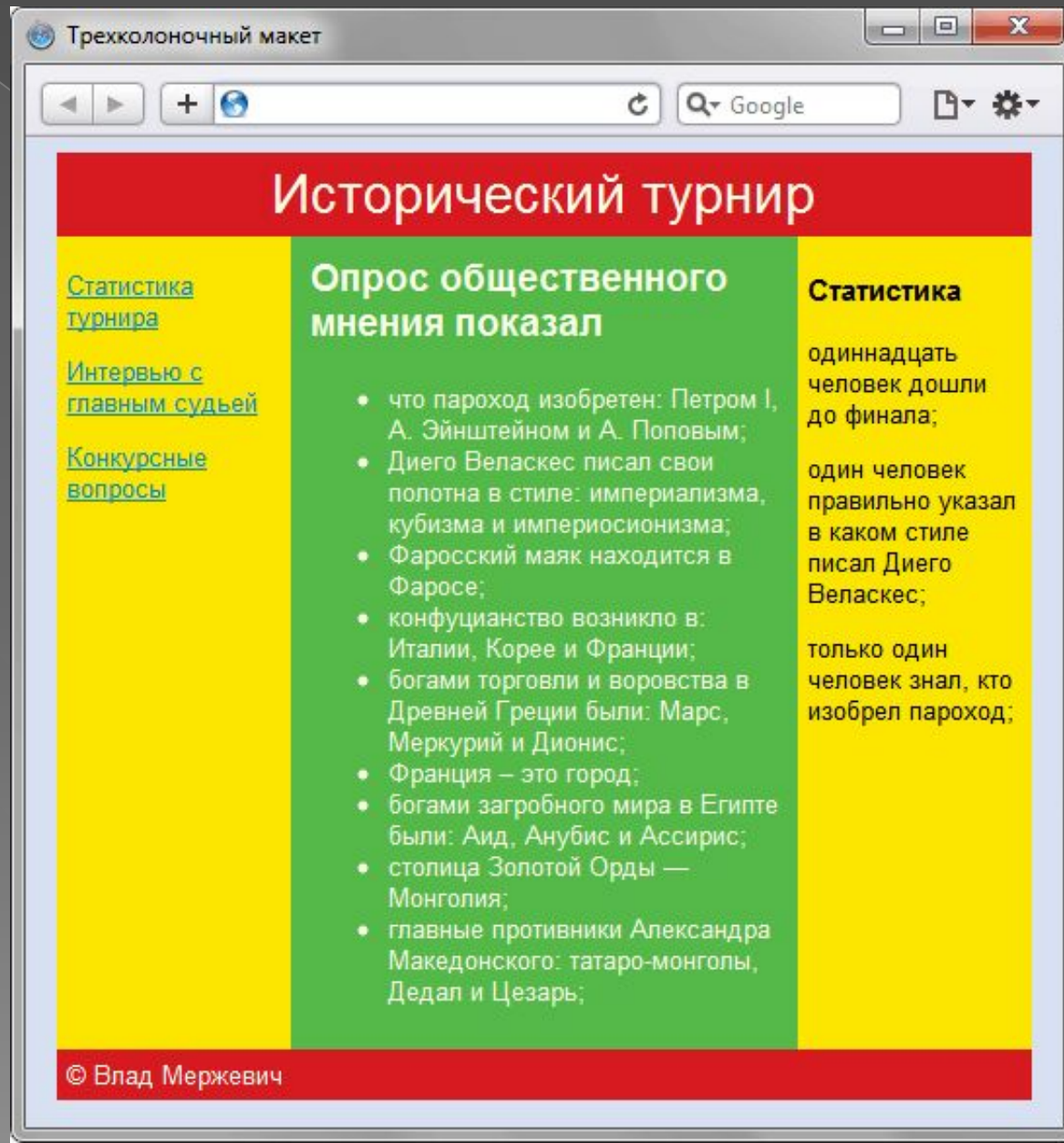
Изображения

- ``
- Атрибут `src` указывает, какую картинку нужно взять
- `width` и `height` задают высоту и ширину
- Однако, есть вероятность испортить пропорции изображения
- Если не задать эти два атрибута, изображение отобразится «как есть»

<div> – супер крутая штука

- <div> – самый универсальный элемент на странице
- Умеет все
- Основные приемы работы с ним: создание колонок, собственных элементов (кнопки, шапки, футеры и так далее)
- У него нет атрибутов
- Мощь div достигается при помощи CSS

Практикум №1



Еще чуть-чуть теории...

- В CSS есть очень хорошее правило (свойство): `float`
- `Float: left`
- `Float: right`
- Это свойство выравнивает практически любой по левой или правой стороне страницы (или того элемента, в который текущий тег **вложен**)
- Не пугайтесь, это легко, сейчас разберемся

Еще чуть-чуть теории...

- ◉ В CSS есть очень хорошее правило (свойство): `margin`
- ◉ `Margin-left margin-top`
- ◉ `Margin-right margin-bottom`
- ◉ Это свойство в делаает отступ элемента слева или справа или сверху или снизу 😊
- ◉ Можно задавать в пикселях (`margin-top:10px`)
- ◉ Или в процентах (`margin-top:10%`)

Еще чуть-чуть теории...

- В CSS есть очень хорошее правило (свойство): `padding`
- `padding-left padding-top`
- `padding-right padding-bottom`
- Это свойство в делает отступ **внутри** элемента
- Можно задавать в пикселях (`padding-top:10px`)
- Или в процентах (`padding-top:10%`)