



“Еркемай” мектепке дейінгі балалар мекемесінде өткен
“Мамандығым – мақтанышым” балабақшадағы
тәрбиешілер сайысында **“Бас жүлде”** иегері Нұртазина
Нұргүл Жақыпбекқызы.



“Еркемай” мектепке дейінгі балалар мекемесі



Мамандығым – мақтанышым

(балабақшадағы тәрбиешілер сайысы)

Дайындаған: Н: Нұртазина.

Шалқар қаласы
2011 жыл





Қазақстан халқына Жолдауында:

“Кішкентай бүлдіршіндердің дамуына ықпал ететін үздіксіз білім берудің алғашқы сатысы ретіндегі мектепке дейінгі білім беруге баса назар аударған жөн”



ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫНЫҢ МЕМЛЕКЕТтік
ЖАЛПЫҒА МІНДЕТті БІЛІМ БЕРУ С ТАНДАРТЫ

**МЕКТЕПKE ДЕЙІНГІ
ТӘРБИЕ МЕН ОҚЫТУ
НЕГІЗГІ ЕРЕЖЕЛЕР**

**ДОШКОЛЬНОЕ
ВОСПИТАНИЕ И ОБУЧЕНИЕ
ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

Ресми басылым

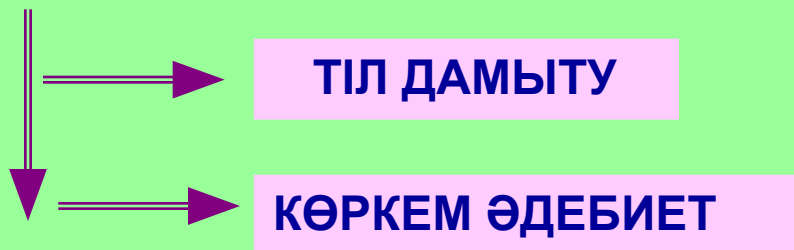
ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ
БІЛІМ ЖӘНЕ ҒЫЛЫМ МИНИСТРЛІГІ

Астана

**МЖМБС-на сай балалардың
мүмкіншіліктерін ашуға бағытталған
білім берудің бес саласы**

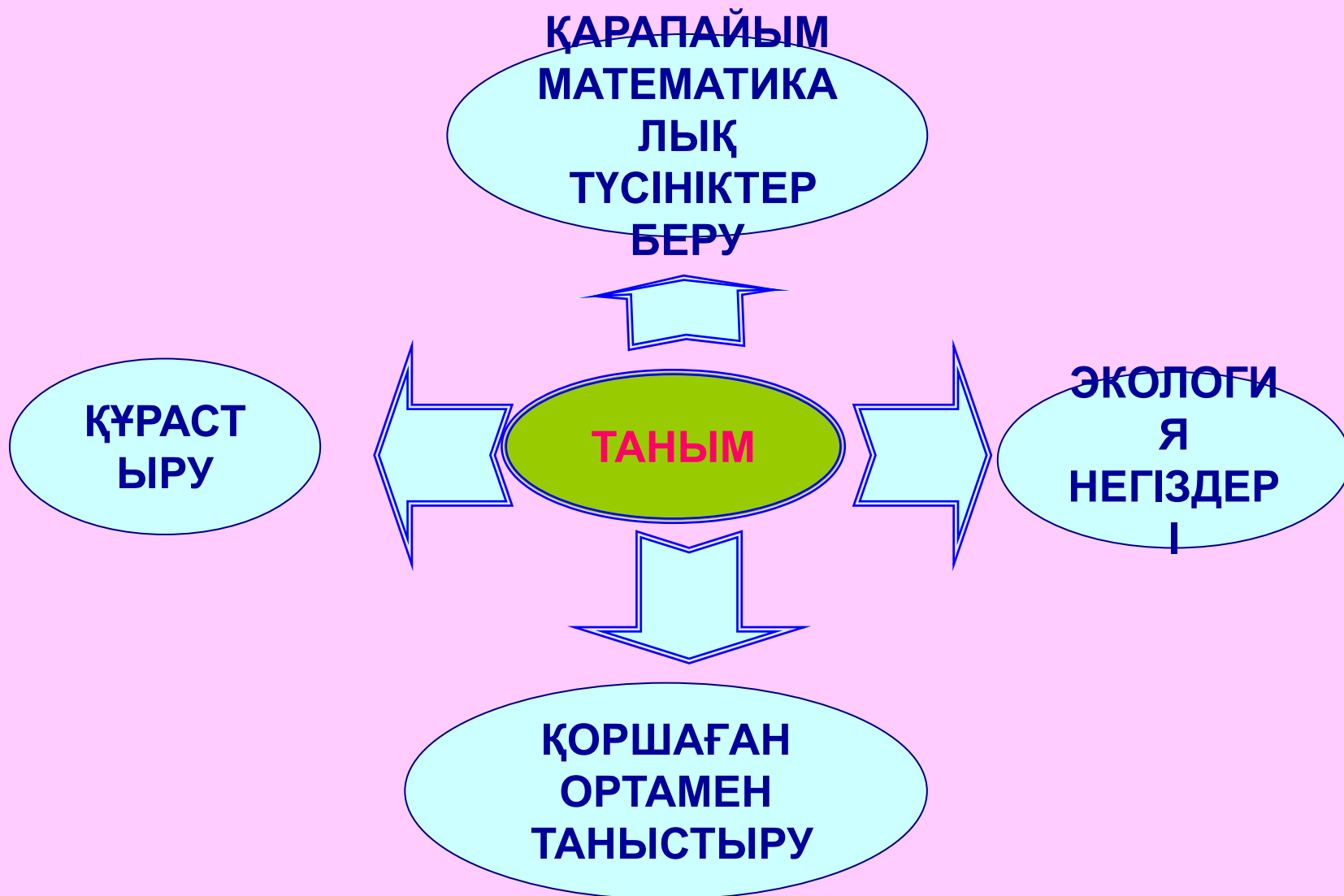


ҚАТЫНАС



ШЫҒАРМАШЫЛЫҚ

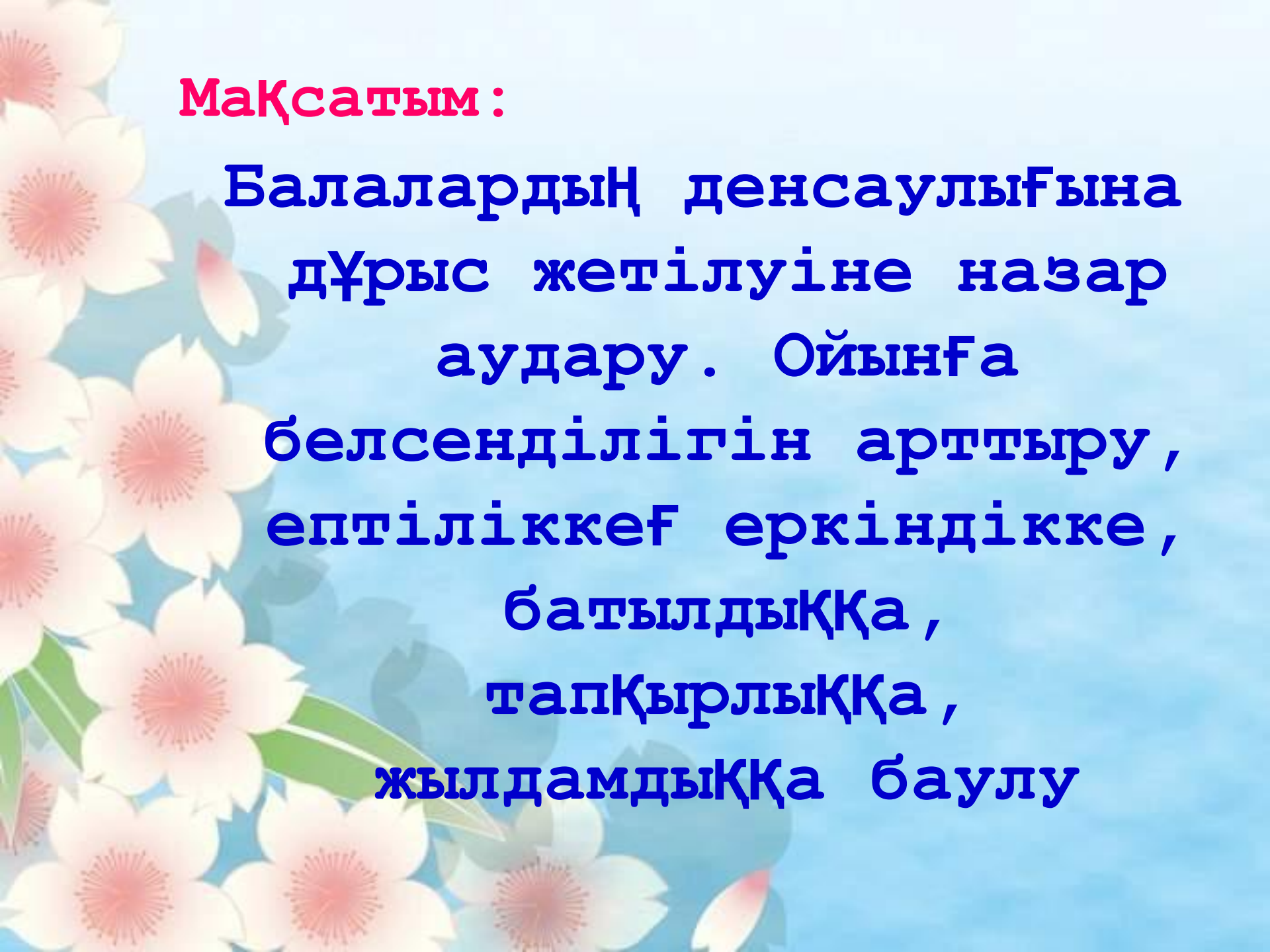




Өзекжарды мәселем:

«Ойын Ұйымдастыру арқылы
балалардың дене Қозғалысын,
тілін, ойын, белсенділігін
арттыру»





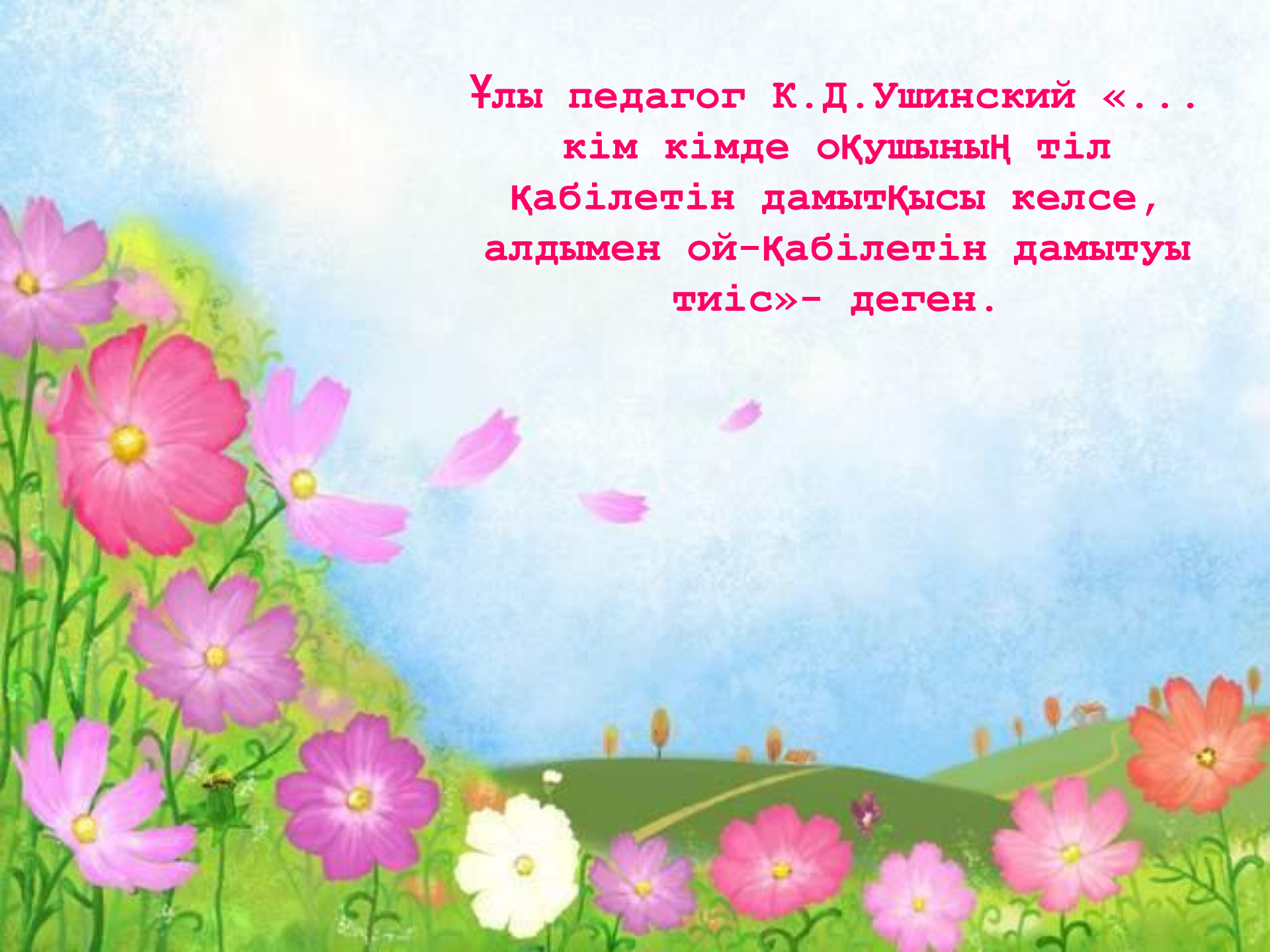
Мақсатым :

**Балалардың денсаулығына
дұрыс жетілуіне назар
аудару. Ойынға
белсенділігін арттыру,
ептілікке еркіндікке,
батылдыққа,
тапқырлыққа,
жылдамдыққа баулу**

Міндеттерім:

- 
- 
- 
- 
1. Ойын түрлерін Қолдана отырып, баланың ақыл-ойын дамыту.
 2. Ақыл-ойын дамытатын әртүрлі жаттығулар орындату.

Ұлы педагог К.Д.Ушинский «...
кім кімде оқушының тіл
Қабілетін дамытқысы келсе,
алдымен ой-Қабілетін дамытуы
тиіс»- деген.



Даму процесі

```
graph TD; A[Даму процесі] --> B[Биологиялық фактор. (ата-анадан туа біткен ерекшелік)]; A --> C[Әлеуметтік фактор. (баланың өмір сүретін ортасы, адамдардың ортасы)]; A --> D[Баланың өз белсенділігі];
```

**Биологиялық
фактор.**
(ата-анадан туа
біткен
ерекшелік)

**Әлеуметтік
фактор.**
(баланың өмір
сүретін ортасы,
адамдардың
ортасы)

**Баланың өз
белсенділігі**

ұлттық

Сюжеттік

Рольдік

Қимылдық

логикалық

Ойын
түрлері

шығармашылық

дидактикалық



Дидактикалық ойын



ШЫҒАРМАШЫЛЫҚ



«Көйлекті маған
кім берді?»



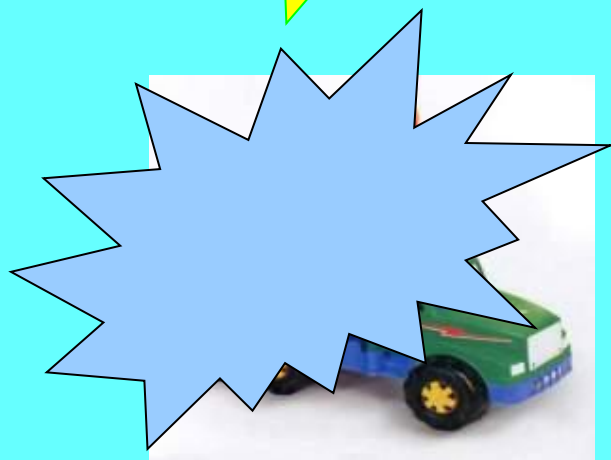
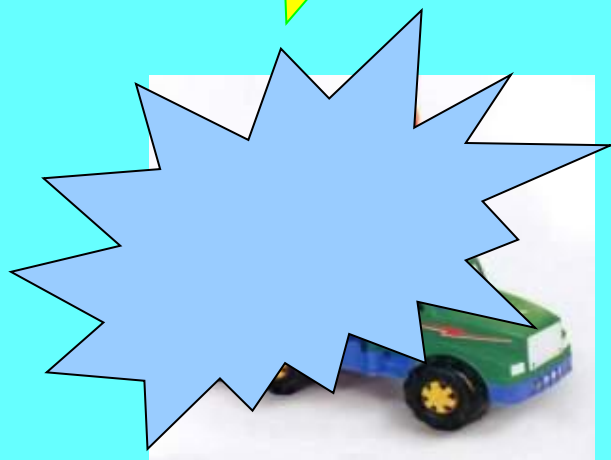
Рольдік- сюжеттік ойын



ЛОГИКАЛЫҚ ОЙЫН



Ненің суреті жасырылған?



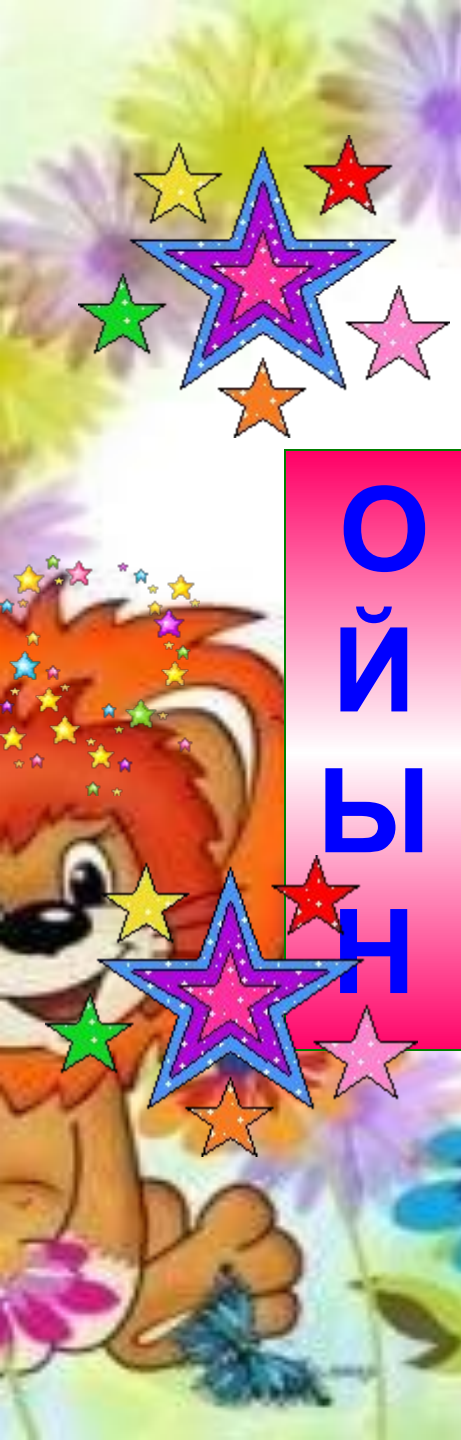
ҚИМЫЛДЫҚ ОЙЫН



Augusto

ТАҒИЯ ТАСТАМАҚ



A cartoon fox with orange fur and a red collar is on the left, surrounded by colorful stars. A pink vertical rectangle contains the word 'Ойын' in blue Cyrillic letters. Arrows point from this rectangle to a list of nine items on the right.

О й ы н

Қиял

Ерік, жігер

Дүние танымы

Ақыл ойына

Мінез құлқы

Жеке қасиеттерін

Тілдің дамуына

Таным процесіне

Психикасына

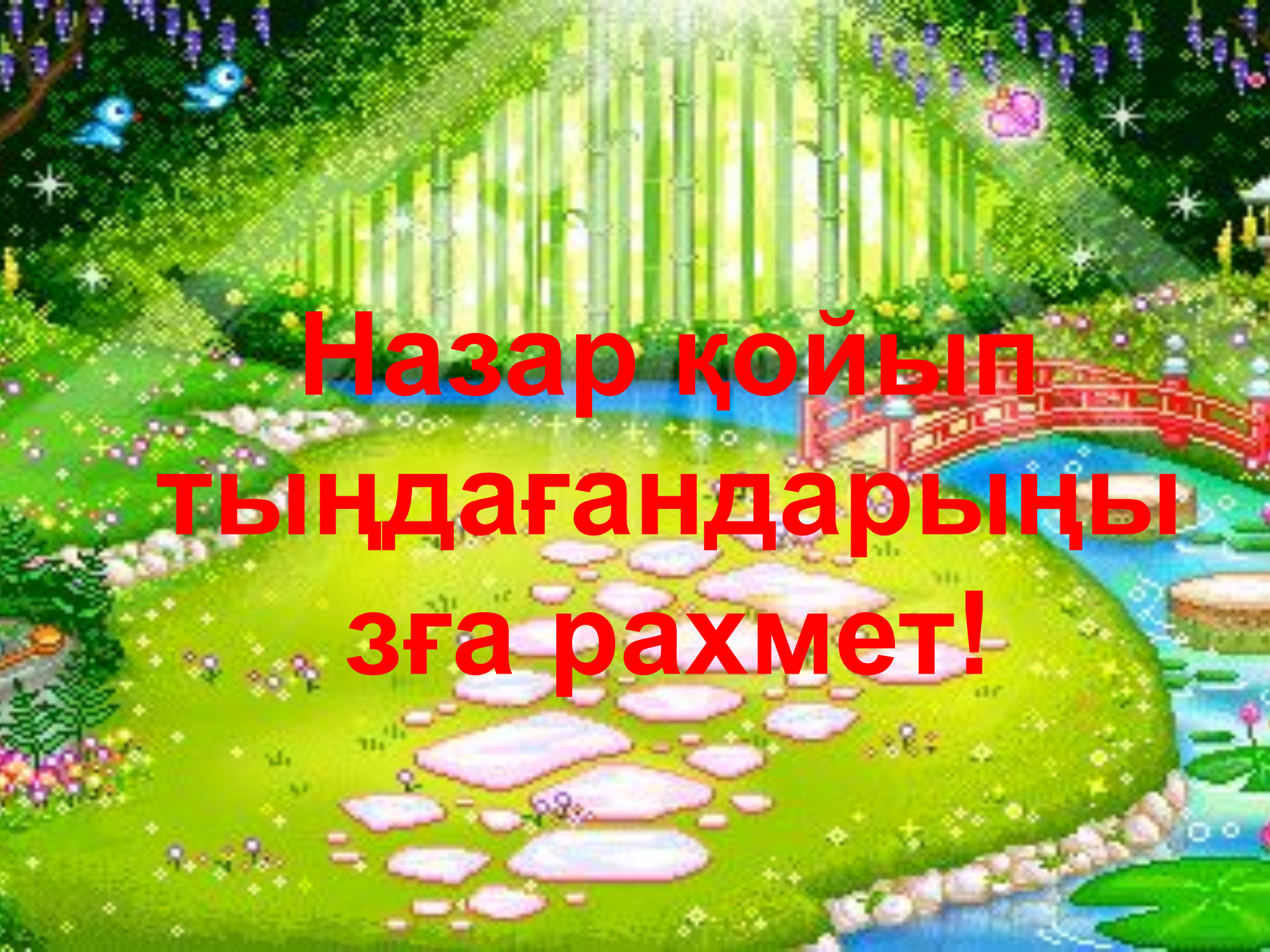
Жалпы дамуына

*Ойын кезінде баланың ортамен қарым қатынасы кеңейіп,
таным қабілеті өсіп, мінез-құлқы қалыптасады.*

Тәрбие қасиеттері

ДОСТЫҚ
адамгершілік
тапқырлық
шапшаңдық
жауапкершілік
ұйымшылдық
белсенділік
қамқорлық
сенімділік
мейірбандық
ынтымақтастық

Ойын арқылы
осындай тәрбие
қасиеттері
қалыптасады.



**Назар қойып
тыңдағандарыңы
зға рахмет!**