



AGILE ТЕСТИРОВАНИЕ

ТАТЬЯНА ЦВИЛЬ

Декабрь 2016

ПЛАН

- Agile
- SCRUM
- Планирование
- Автоматизация
- Ручное тестирование
- Постоянное улучшение

AGILE-МАНИФЕСТ РАЗРАБОТКИ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Люди и взаимодействие важнее процессов и инструментов

Работающий продукт важнее исчерпывающей документации

Сотрудничество с заказчиком важнее согласования условий контракта

Готовность к изменениям важнее следования первоначальному плану

То есть, не отрицая важности того, что справа,
мы всё-таки больше ценим то, что слева.

AGILE МЕТОДОЛОГИИ

- SCRUM
- eXtreme Programming (XP)
- Lean Development
- Feature Driven Development
- Context Driven Testing

SCRUM FRAMEWORK

ROLES

- Product Owner
- Scrum Master
- Team

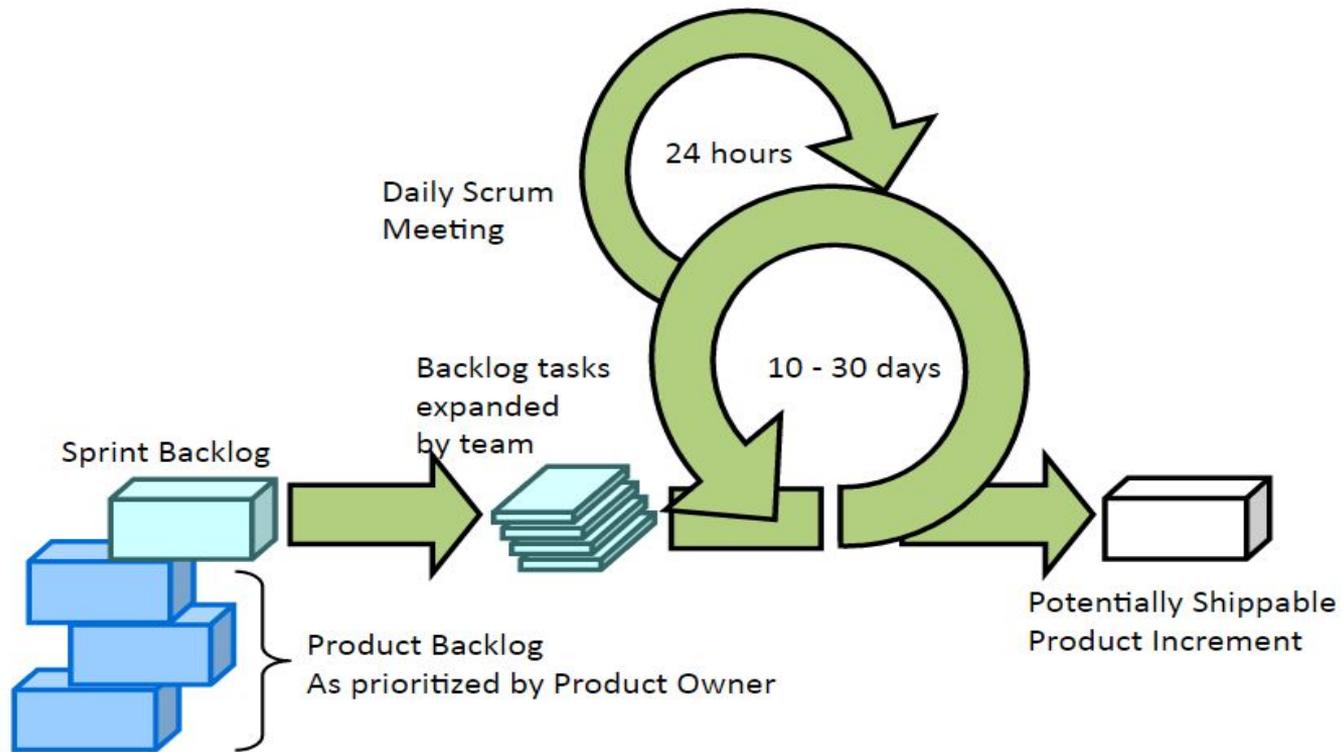
CEREMONIES

- Sprint planning
- Scrum meeting
- Sprint review
- Sprint retrospective

ARTEFACTS

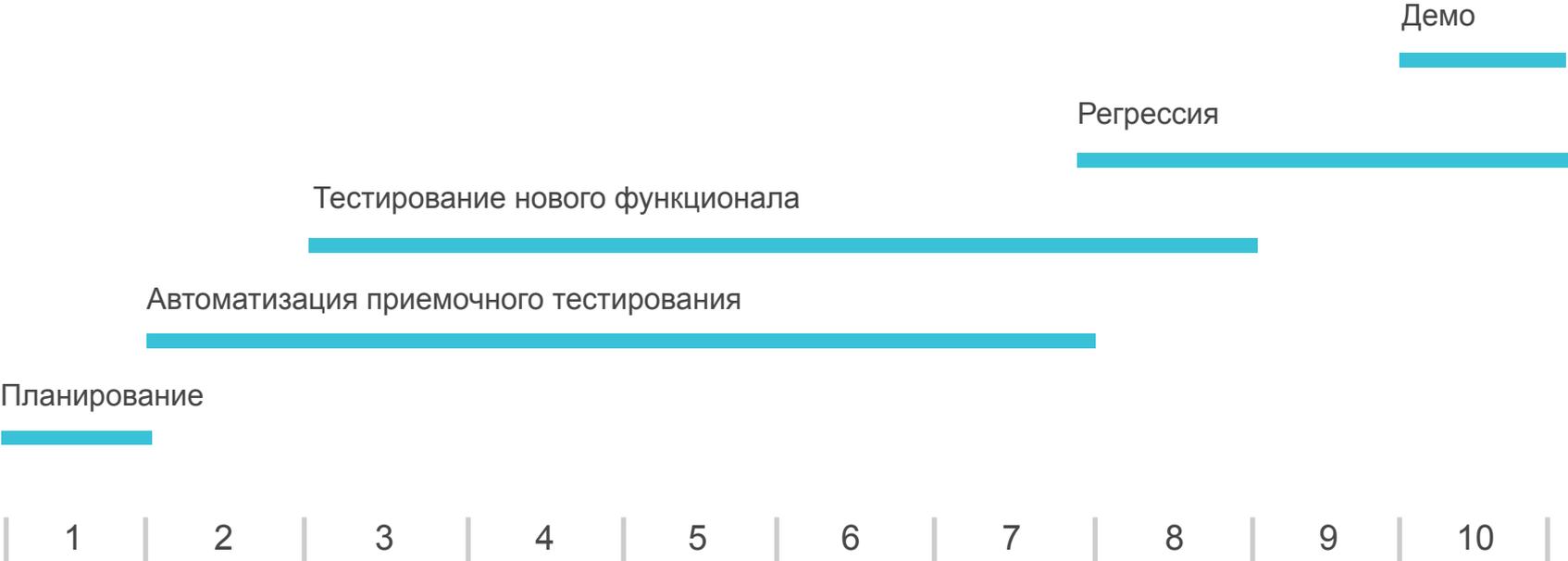
- Product backlog
- Sprint backlog
- Burndown charts

SCRUM

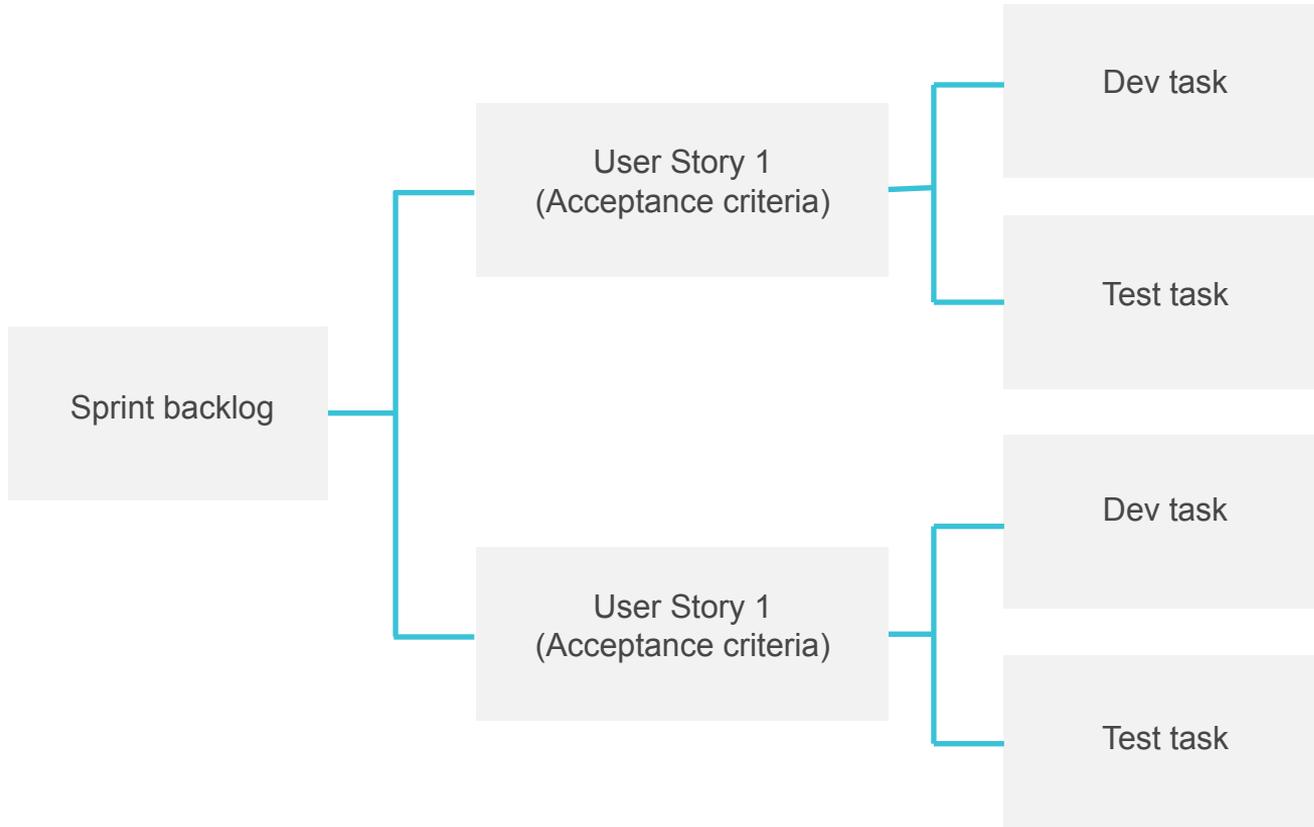


Source: Adapted from *Agile Software Development with Scrum* by Ken Schwaber and Mike Beedle.

ПРИМЕР СПРИНТА



ПЛАНИРОВАНИЕ



AGILE TESTING QUADRANTS



Lisa Crispin

АВТОМАТИЗАЦИЯ

Manual tests

Automated GUI tests

Integration tests

Unit tests

Software Testing
Cone Anti-Pattern
watirmelon.com

Automated GUI tests

Automated API tests
Automated integration tests
Automated Component tests

Unit tests

Manual Session Based Testing

Ideal Software
Testing Pyramid
watirmelon.com

Alister Scott

РУЧНОЕ ТЕСТИРОВАНИЕ?..

- Статическое тестирование
- Исследовательское тестирование
- Тестирование удобства пользовательского интерфейса
- Пользовательское тестирование

РУЧНОЕ ТЕСТИРОВАНИЕ В **AGILE**

- Checklists
- Bug tracking systems
- Testing dashboard
- Парная работа

Testing Dashboard				Updated:	Build:
Area	Effort	C.	Q.	2/21	38
file/edit	high	1			
view	low	1+		1345, 1363, 1401	
insert	low	2			

КРИТЕРИИ ГОТОВНОСТИ

USER STORY

- имеет приоритет
- снабжена приемочными тестами
- созданы автоматизированные приемочные тесты
- <...>

ЗАДАЧА

- code review (если не разрабатывалась в паре)
- unit тесты на основные методы
- <...>

СПРИНТ

- все user stories закрыты
- система прошла регрессионное тестирование
- <...>

ПРОЦЕСС УЛУЧШЕНИЯ



РЕТРОСПЕКТИВА

Что было хорошо

Что было плохо

Что будем улучшать

Список
улучшений на
следующий
спринт

КАК ОБЕСПЕЧИТЬ КАЧЕСТВО?

- Ответственность
- Предотвращение ошибок
- Планирование
- Критерии готовности (Definition Of Done)
- Автоматизация
- Постоянное улучшение процесса

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ

