

# Симметричное шифрование

# Определение

---

Способ шифрования, в котором для шифрования и расшифровывания применяется один и тот же криптографический ключ. До изобретения схемы асимметричного шифрования единственным существовавшим способом шифрования являлось симметричное шифрование.



# Виды симметричных шифров

---

- Блочные шифры – исходные данные разбиваются на блоки фиксированной длины(например популярны длины в 64 или 128 бит), эти блоки шифруются поочерёдно, в зависимости от режима шифрования, могут шифроваться независимо друг от друга или со сцеплением.
- Поточные шифры – побитное или посимвольное шифрование данных

# Виды симметричных шифров

---

- Часто процесс шифрования или расшифровывания представляется следующей абстрактной записью

$$C = E_{k_1}(M)$$

$$M' = D_{k_2}(C)$$

Где  $M$ (message)-исходное сообщение,  $C$ (cipher text) – шифртекст,  $E$ (encryption)-шифрующая ф-я,  $k_1$  (key №1)

$k_2$ (key №2)-первый для зашифровывания и второй для расшифровывания ключи,  $M'$ -сообщение получаемое при расшифровывании,  $D$ (decryption)-функция расшифровывания

# Две задачи Шеннона

---

- Рассеивание – малейшее изменение открытого текста приводит к значительному изменению шифр текста. свойство рассеивания принято называть лавинным эффектом.
- Полнота – зависимость всех битов шифртекста от каждого бита входного текста.



# Необратимость

---

- В современных алгоритмах шифрования широко используются вычислительно необратимые функции

01011010 key

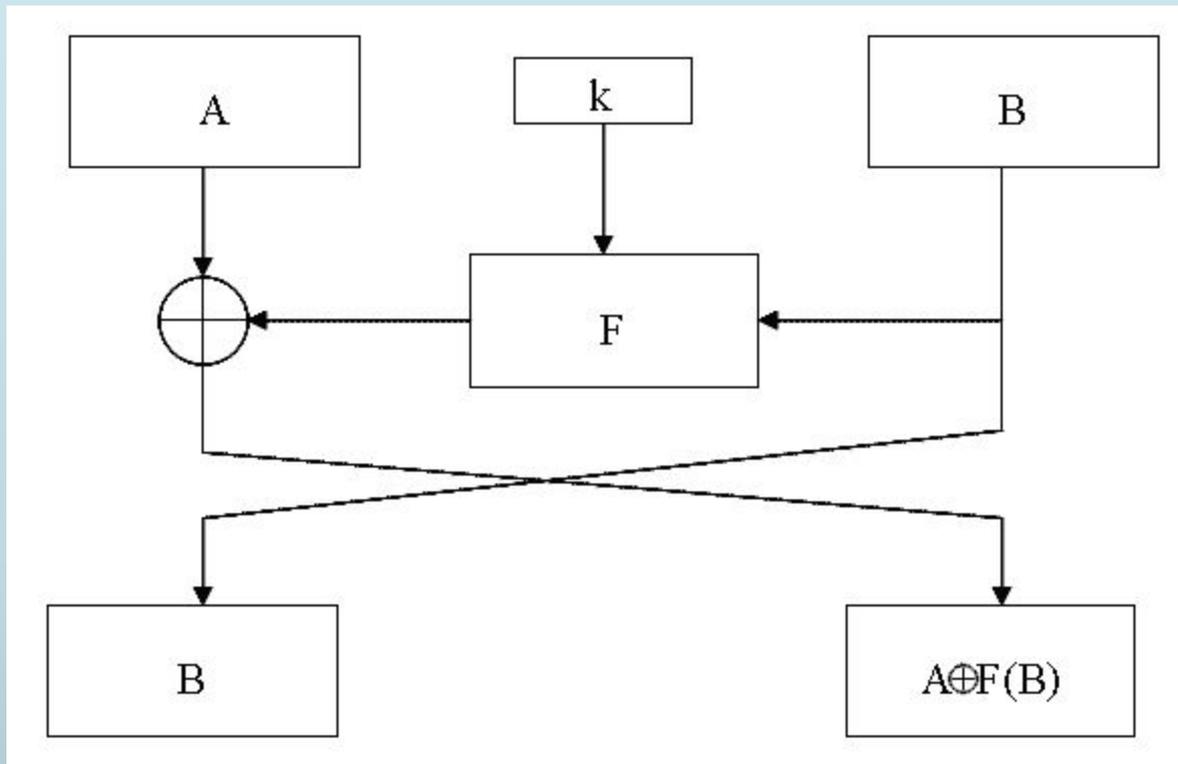
00110110 data XOR

01101100 res

- Определить какие два аргумента дали результат невозможно, хотя ф-я известна

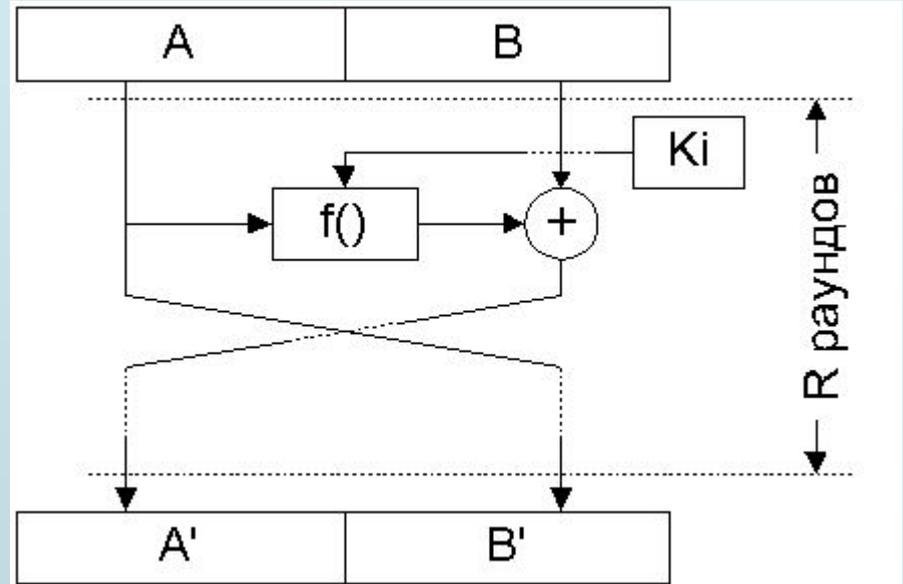
# Сети Фейстеля

## Упрощённый пример



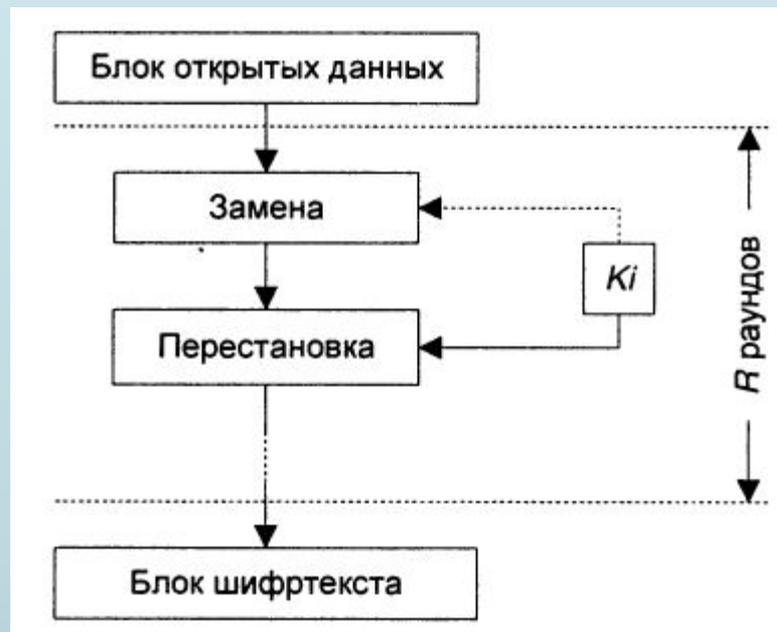
# Сети Фейстеля

Большинство используемых сейчас алгоритмов шифрования эксплуатируют эту достаточно простую идею. В практическом плане варьируется количество раундов шифрования, сами функции  $F$  (вплоть до XOR), длины блоков. Иногда для усиления процедуры используются дополнительные шаги связанные с заменой содержания блоков, получившихся в каждом из раундов по заранее заготовленной таблицы.

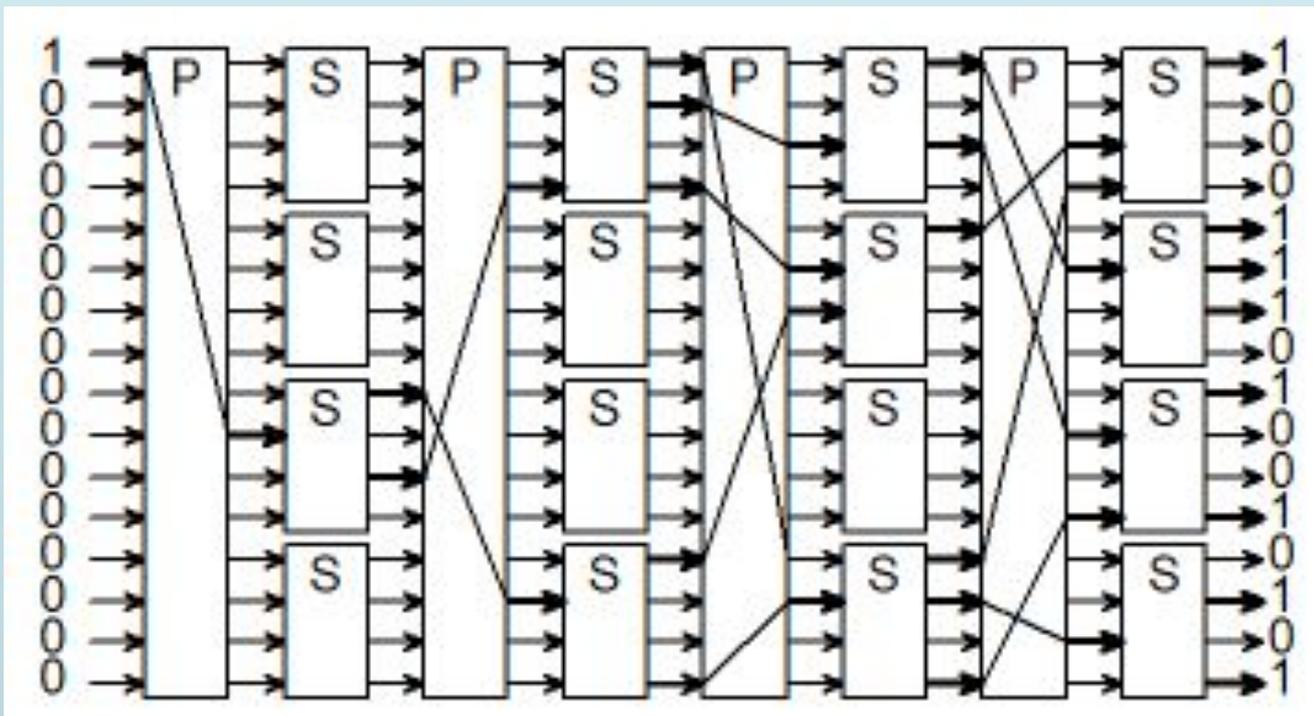


# Подстановочно-перестановочные сети

- SP-сети
- В зависимости от ключа происходит замена целого блока открытого текста, по заранее заготовленной таблице, а затем перестановка заменённых фрагментов

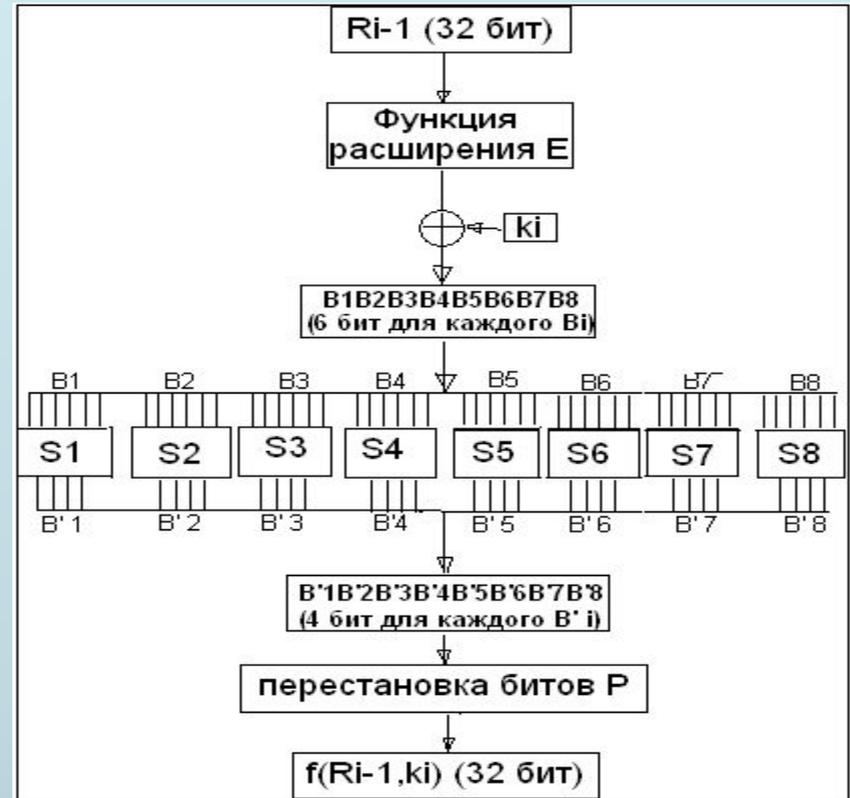


# Подстановочно-перестановочные сети



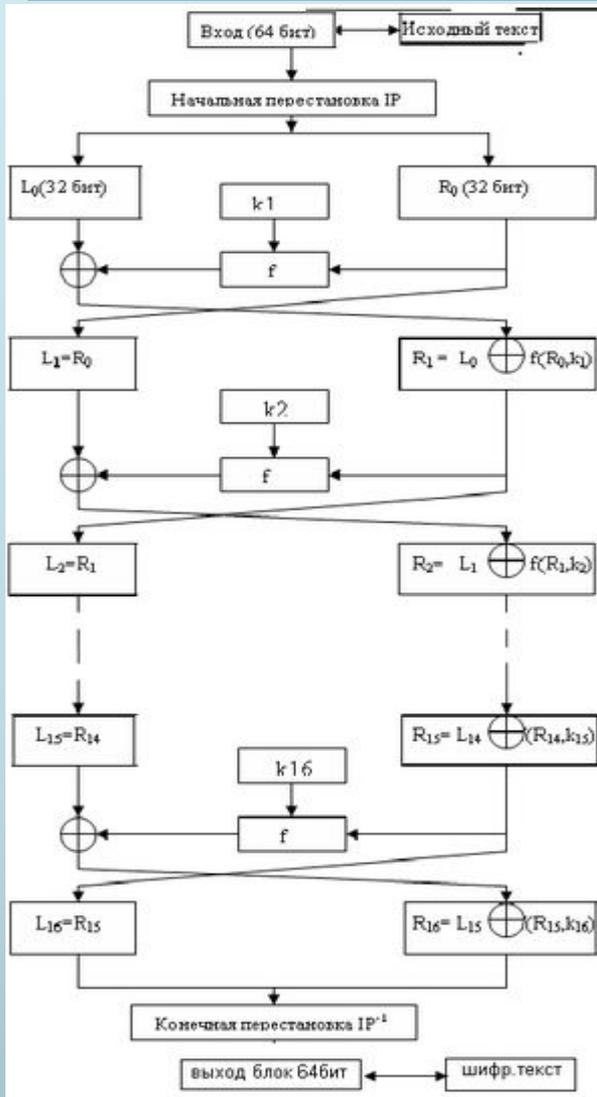
# Подстановочно-перестановочные сети

Фрагмент таблицы замены DES																	
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	
	0	14	4	13	1	2	15	11	8	3	10	6	12	5	9	0	7
	1	0	15	7	4	14	2	13	1	10	6	12	11	9	5	3	8
	2	4	1	14	8	13	6	2	11	15	12	9	7	3	10	5	0
	3	15	12	8	2	4	9	1	7	5	11	3	14	10	0	6	13
	0	15	1	8	14	6	11	3	4	9	7	2	13	12	0	5	10
	1	3	13	4	7	15	2	8	14	12	0	1	10	6	9	11	5
	2	0	14	7	11	10	4	13	1	5	8	12	6	9	3	2	15
	3	13	8	10	1	3	15	4	2	11	6	7	12	0	5	14	9
	0	10	0	9	14	6	3	15	5	1	13	12	7	11	4	2	8
	1	13	7	0	9	3	4	6	10	2	8	5	14	12	11	15	1
	2	13	6	4	9	8	15	3	0	11	1	2	12	5	10	14	7



$B_3 = 101111$ , и мы хотим найти  $B'_3$ . Первый и последний разряды  $B_3$  являются двоичной записью числа  $a$ , средние 4 разряда представляют число  $b$ . Строки таблицы S3 нумеруются от 0 до 3, столбцы таблицы S3 нумеруются от 0 до 15. Пара чисел  $(a, b)$  определяет число, находящееся в пересечении строки  $a$  и столбца  $b$ . Двоичное представление этого числа дает  $B'_3$ . В нашем случае  $a = 11_2 = 3$ ,  $b = 0111_2 = 7$ , а число, определяемое парой  $(3, 7)$ , равно 7. Его двоичное представление  $B'_3 = 0111$ .

# Непротиворечивость



Алгоритм DES( который сейчас не считается достаточно безопасным) структурно является сетью Фейстеля, но его раундовая ф-я определяется таблицами расширения, замен и перестановок.

# Расширение ключа

---

Процедура которая позволяет получить из общего ключа шифрования все раундовые ключи.

Может как примитивно разбивать исходный ключ на несколько ключей меньшего размера, определяя порядок их применения, так и определяться достаточно сложной математической процедурой.

Расширение ключа усиливает лавинный эффект и осложняет криптоанализ.

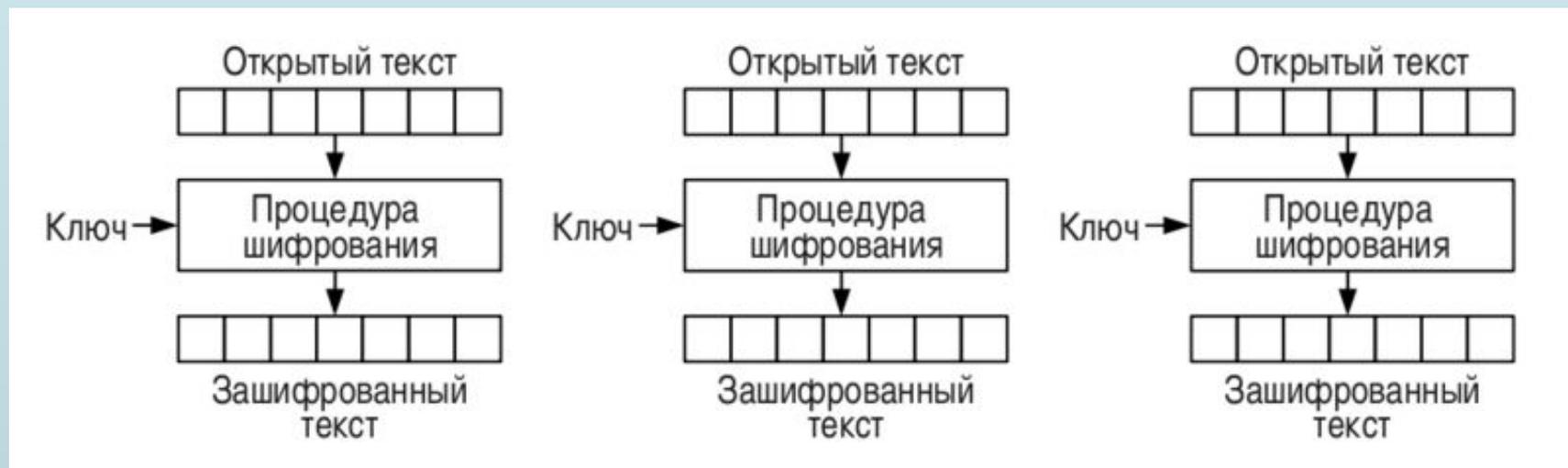
# Режимы шифрования

---

- Electronic Codebook (ECB) – Электронная кодовая книга
- Cipher Block Chaining (CBC) – Сцепление блоков шифра
- Cipher Feedback (CFB) – Обратная связь по шифртексту
- Output Feedback (OFB) – Обратная связь по выходу
- Counter Mode (CTR)

# Electronic Codebook (ECB) – Электронная кодовая книга

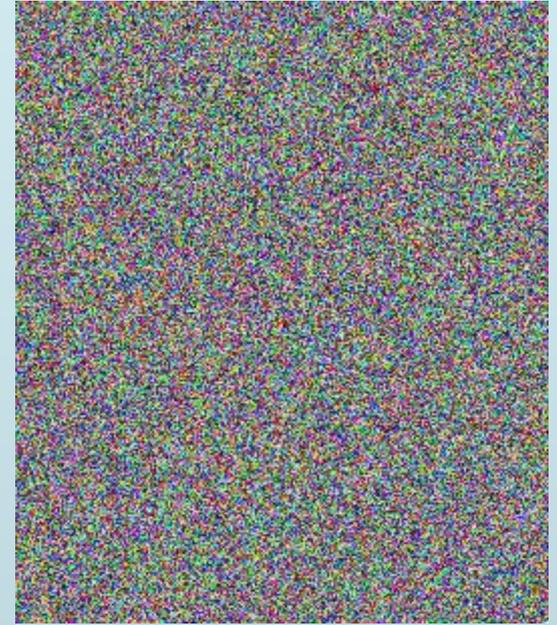
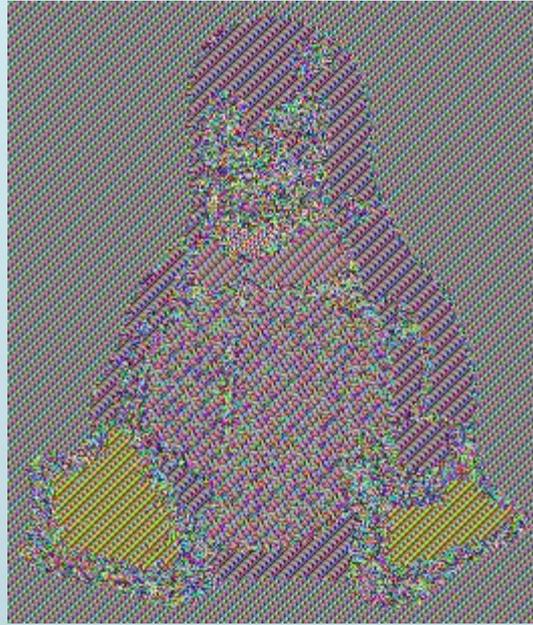
- Каждый блок открытого текста заменяется блоком шифротекста



- Самый «слабый» из возможных режимов

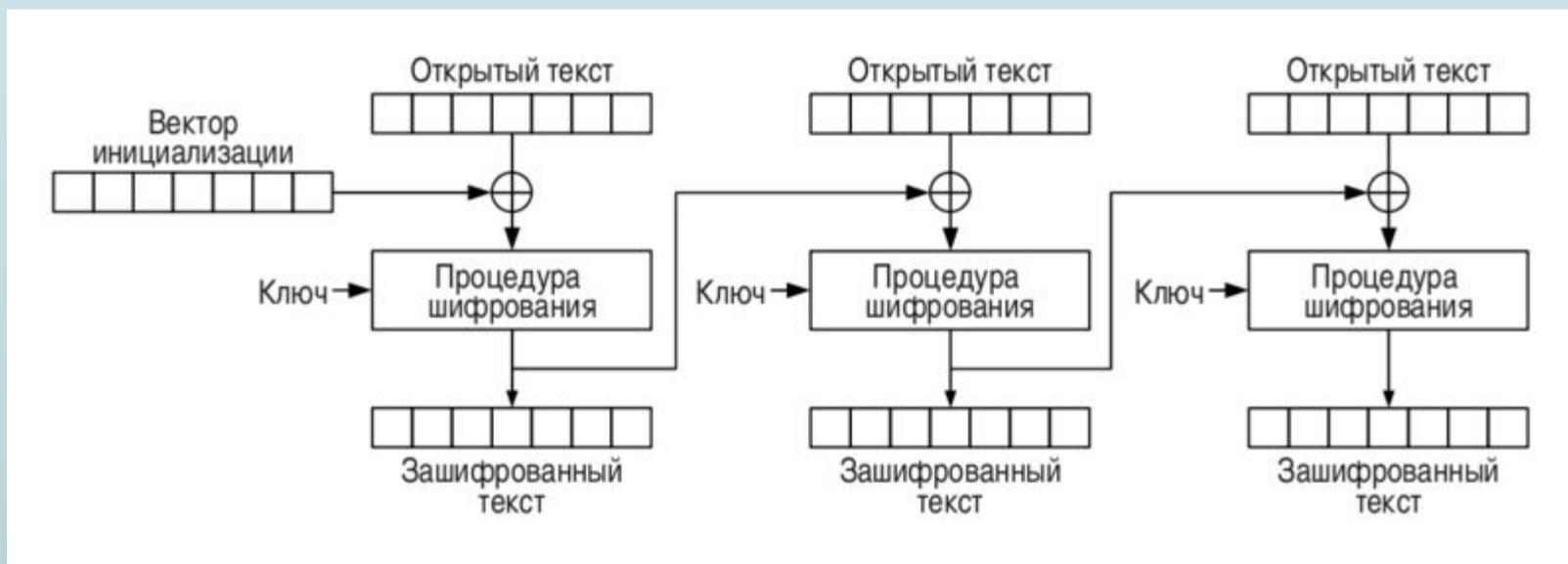
# Electronic Codebook (ECB) – Электронная кодовая книга

---



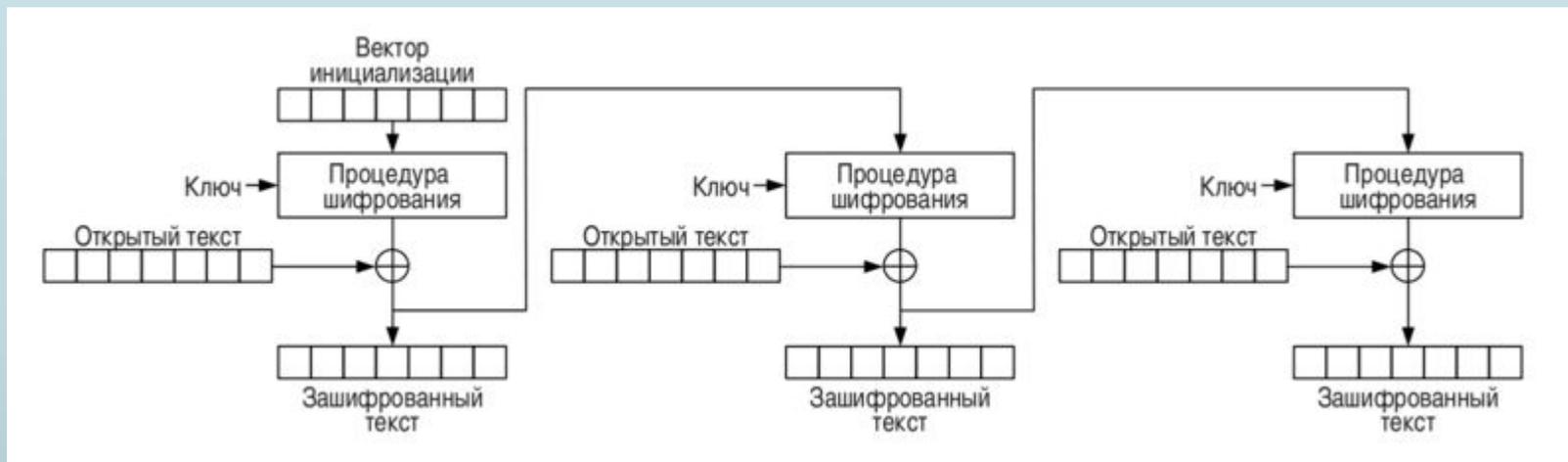
# Cipher Block Chaining (CBC) – Сцепление блоков шифра

- Каждый блок открытого текста (кроме первого) побитово складывается по модулю 2 с предыдущим результатом шифрования.



# Cipher Feedback (CFB)

- Для шифрования следующего блока открытого текста он складывается по модулю 2 с перешифрованным (блочным шифром) результатом шифрования предыдущего блока.



# Атаки на симметричные шифры

---

- Нахождение текста сообщения
- Нахождение используемого ключа( полное раскрытие алгоритма шифрования)
- Нахождение эквивалентного ключа
- Нахождение части ключа

# Атаки на симметричные шифры

---

- Атаки с известным шифртекстом
- При наличии шифратора в своём распоряжении могут быть применены следующие атаки
  - Атака с известным открытым текстом
  - Атака с выбранным открытым текстом
  - Атака с выбором шифртекста

# Криптостойкость

---

- Криптостойкость определяется количеством следующих ресурсов требуемых для атаки
    - Количество информации необходимое для осуществления атаки
    - Время необходимое для осуществления атаки
    - Память необходимая для осуществления атаки
- или

Не существует методов вскрытия отличных от метода «грубой силы», при этом длина используемого ключа не позволяет эффективно применить такой метод

# Запас криптостойкости

---

- Понятие используется при сравнении алгоритмов шифрования
- Даёт представление о том насколько надо упростить известный алгоритм, для осуществления эффективных атак

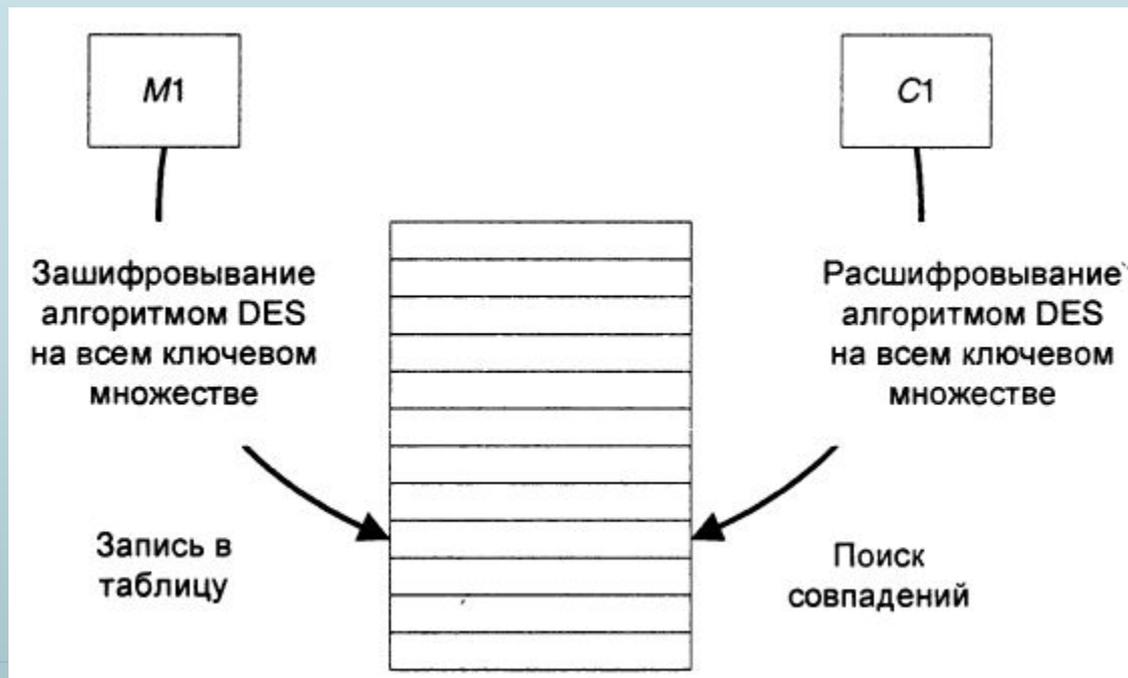
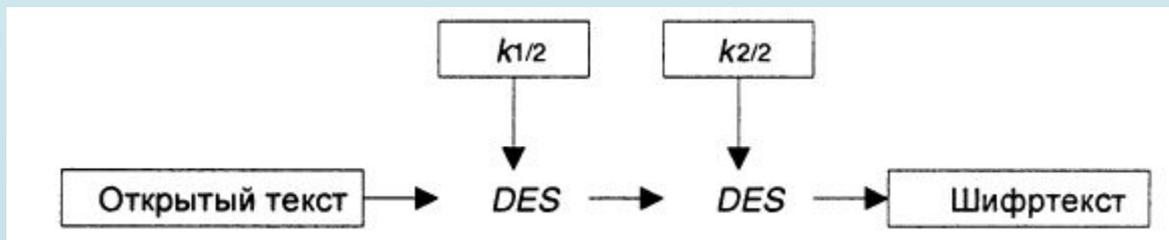
При удалении из структуры раунда SkipJack трёх из трёхсот двадцати предусмотренных операций XOR, ключ может быть вскрыт при наличии  $2^9$  выбранных открытых текстом и соответствующих им шифр текстов, с использованием порядка  $10^6$  тестовых операций

# Метод грубой силы

---

- Перебор всех возможных ключей
- При неизвестном открытом тексте, считается, что размер шифр текста для осуществления данной атаки должен быть больше числа букв в алфавите (точка единственности)
- Использование информации о контрольной сумме сообщения

# Встреча по середине(на примере Double DES-112 bit)



# Дифференциальный криптоанализ

---

- Выбираются два открытых текста с известной разностью(например XOR)
- После зашифровывания оценивается разность шифртекстов, в зависимости от применённого алгоритма шифрования информация об изменении разности, может сузить пространство возможных ключей

Алгоритм RC5 вскрывается таким методом при наличии  $2^{44}$  пар выбранных текстов

Алгоритм GDES с 16 раундами и 256 битным ключом вскрывается при наличии 6 пар выбранных текстов



# Линейный криптоанализ

---

- Эксплуатирует существование корреляции между некоторыми битами открытого текста, закрытого текста и ключа
- При наличии такой уязвимости можно делать догадки о некоторых битах используемых ключей

## Остальные атаки

---

- Сдвиговая атака
- Метод бумеранга
- Метод интерполяции
- Невозможные дифференциалы
- Атаки с использованием утечки данных по побочным каналам

# *Знать*

---

- Что такое симметричный шифр
- Чем блочное шифрование отличается от поточного
- Что такое рассеивание и полнота
- Какие существуют режимы шифрования
- Что такое сеть Фейстеля и SP-блоки
- Что такое вычислительно необратимые ф-и
- Какие существуют атаки на алгоритмы шифрования(как в смысле классификации, так и в смысле конкретных атак)
- Что такое запас криптостойкости
- ▶ □ Что такое раунд