

Basic Design + Coding

Творческая студия

Ai2 APP Inventor

Mini Paint – кнопка «Сохранить»

Занятие 5

MiniPaint

Screen1 ▾

ДобавитьЭкран

Удалить экран

Publish to Gallery

Дизайнер

Блоки

Палитра

Search Components...

Интерфейс пользователя

Расположение

Медиа

Рисование и анимация

Maps

Сенсоры

Общение

Хранилище

CloudDB ?

Файл ?

TinyDB ?

TinyWebDB ?

Каналы

LEGO® MINDSTORMS®

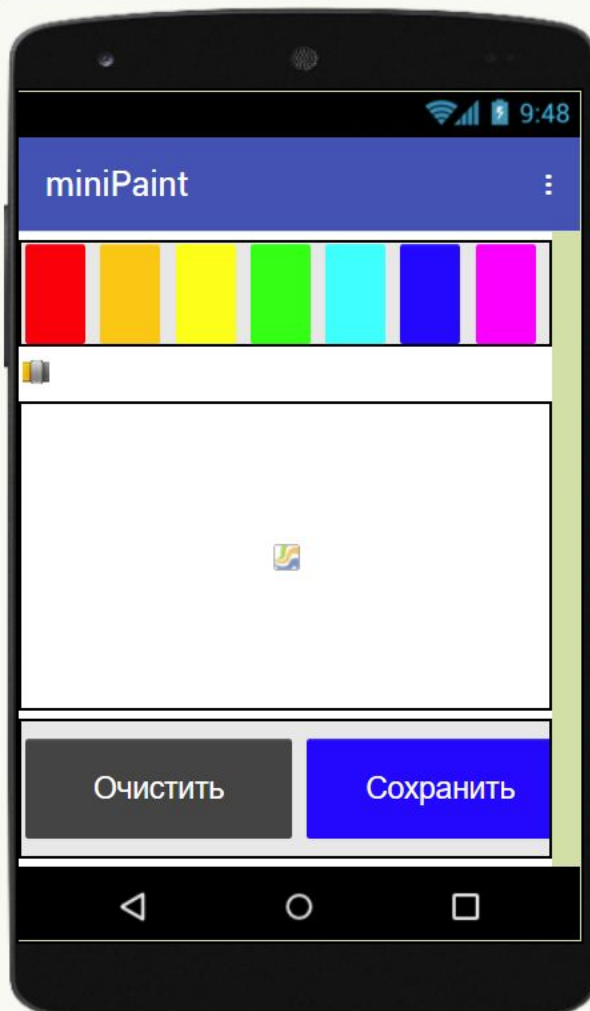
Экспериментальный

Extension

Просмотр

☐ Показывать скрытые компоненты

Размере телефона (505,320) ▾



Невидимые компоненты



Уведомитель1



TinyDB1

Компоненты

- Screen1
 - ГоризонтальноеРасположение
 - red
 - orange
 - yellow
 - green
 - cyan
 - blue
 - purple
 - Бегунок1
 - Холст1
 - ГоризонтальноеРасположение
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Уведомитель1
 - TinyDB1

Переименовать

Удалить

Медиа

Загрузить Файл

Свойства

TinyDB1

Namespace

TinyDB1

1. Заходим в среду разработки из браузера

appinventor.mit.edu

2. Открываем проект «Mini Paint»

The screenshot shows the MIT App Inventor web interface for a project named "MiniPaint". The top navigation bar includes the MIT App Inventor logo and links for "Проекты", "Подключиться", "Построить", "Settings", "Помощь", "Мои проекты", "View Trash", "Руководство", "Сообщить о проблеме", "Русский", and a user email "s3rbii@gmail.com". Below this is a green header bar with the project name "MiniPaint" and buttons for "Screen1", "ДобавитьЭкран", "Удалить экран", and "Publish to Gallery". On the right of this bar are buttons for "Дизайнер" and "Блоки".

The main workspace is divided into four panels:

- Палитра (Palette):** Contains a search bar and a list of UI components under the heading "Интерфейс пользователя". The list includes: Кнопка, Флажок, ВыборДаты, Изображение, Надпись, ВыборИзСписка, Список, Уведомитель, Пароль, Бегунок, ИндикаторОжидания, Switch, Текст, выборВремени, and WebПросмотрщик. Below the list are tabs for "Расположение", "Медиа", "Рисование и анимация", "Maps", and "Сенсоры".
- Просмотр (Preview):** Displays a mobile app preview. It has a checkbox "Показывать скрытые компоненты" and a dropdown "Размере телефона (505,320)". The preview shows a smartphone screen with a blue header "miniPaint", a color palette with eight colored squares, a large white canvas with a small icon, and a dark grey button at the bottom labeled "Очистить".
- Компоненты (Components):** A tree view showing the project structure. It includes "Screen1" (expanded), "ГоризонтальноеРасполо", a color palette (red, orange, yellow, green, cyan, blue, purple), "Бегунок1", "Холст1", and "Кнопка1". Below the tree are "Переименовать" and "Удалить" buttons.
- Свойства (Properties):** A panel for the selected "Screen1" component. It contains various settings: "ОбЭкране" (text input), "AccentColor" (color picker set to "По умолчанию"), "ВыровнятьПоГоризонтали" (Left: 1), "ВыровнятьПоВертикали" (Top: 1), "AppName" (MiniPaint), "ЦветФона" (checkbox set to "По умолчанию"), "ФоновыйРисунок" (None), "BlocksToolkit" (All), "АнимацияЗакрытияЭкрана" (По умолчанию), "Иконка" (None), "АнимацияОткрытияЭкрана" (По умолчанию), "PrimaryColor" (blue), "PrimaryColorDark" (dark blue), and "ОриентацияЭкрана" (Неопределено).

At the bottom of the "Компоненты" panel is a "Медиа" section with a "Загрузить Файл" button.

Дизайн

3. Добавьте и настройте элемент «Горизонтальное расположение»

The screenshot shows the MIT App Inventor web interface for a project named 'MiniPaint'. The interface is divided into several sections:

- Top Bar:** Contains the MIT App Inventor logo, navigation links (Проекты, Подключиться, Построить, Settings, Помощь), and user information (Мои проекты, View Trash, Руководство, Сообщить о проблеме, Русский, s3rbii@gmail.com).
- Project Bar:** Includes 'Screen1', 'ДобавитьЭкран', 'Удалить экран', 'Publish to Gallery', and tabs for 'Дизайнер' and 'Блоки'.
- Left Panel (Палитра):** A sidebar with categories like 'Интерфейс пользователя', 'Расположение', 'Медиа', 'Рисование и анимация', 'Maps', 'Сенсоры', 'Общение', 'Хранилище', 'Каналы', 'LEGO® MINDSTORMS®', 'Экспериментальный', and 'Extension'. The 'Расположение' (Layout) category is selected, and a blue arrow points to the 'ГоризонтальноеРасположение' (Horizontal Arrangement) component.
- Center Canvas (Просмотр):** Displays a mobile app preview. The app has a blue header with 'miniPaint', a color palette, a 'Очистить' (Clear) button, and a large drawing area. A checkbox 'Показывать скрытые компоненты' and a dropdown 'Размер телефона (505,320)' are at the top.
- Right Panel (Компоненты):** A list of components added to the screen, including 'Screen1', 'ГоризонтальноеРасположение', 'red', 'orange', 'yellow', 'green', 'cyan', 'blue', 'purple', 'Бегунок1', 'Холст1', and 'Кнопка1'. The 'ГоризонтальноеРасположение' component is highlighted.
- Properties Panel (Свойства):** A panel on the right showing the properties of the selected 'ГоризонтальноеРасположение' component. It includes settings for 'ВыровнятьПоГоризонтали' (Align horizontally), 'ВыровнятьПоВертикали' (Align vertically), 'ЦветФона' (Background color), 'Высота' (Height), 'Ширина' (Width), 'Изображение' (Image), and 'Видимый' (Visible).

4. Настройте элемент «Кнопка1»

MIT APP INVENTOR

Проекты ▾ Подключиться ▾ Построить ▾ Settings ▾ Помощь ▾

Мои проекты View Trash Руководство Сообщить о проблеме Русский ▾ s3rbii@gmail.com ▾

MiniPaint Screen1 ▾ ДобавитьЭкран Удалить экран Publish to Gallery

Дизайнер Блоки

Палитра

Search Components...

Интерфейс пользователя

Расположение

ГоризонтальноеРасположение ?

HorizontalScrollArrangement ?

ТабличноеРасположение ?

ВертикальноеРасположение ?

VerticalScrollArrangement ?

Медиа

Рисование и анимация

Maps

Сенсоры

Общение

Хранилище

Каналы

LEGO® MINDSTORMS®

Экспериментальный

Extension

Просмотр

☐ Показывать скрытые компоненты

Размере телефона (505,320) ▾

miniPaint

Очистить

Компоненты

Screen1

ГоризонтальноеРасполо

red

orange

yellow

green

cyan

blue

purple

Бегунок1

Холст1

Кнопка1

ГоризонтальноеРасполо

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить Файл

Свойства

Кнопка1

ЦветФона

☐ Тёмно-серый

Включено

☒

ЖирныйШрифт

☐

КурсивныйШрифт

☐

РазмерШрифта

20

ТипШрифта

по умолчанию ▾

Высота

60 pixels...

Ширина

50 percent...

Изображение

Нет...

Форма

по умолчанию ▾

ПоказатьОбратнуюСвязь

☒

Текст

Очистить

ВыравниваниеТекста

центр : 1 ▾

ЦветТекста

☐ Белый

5. Переместите кнопку в «Горизонтальное расположение»

MIT APP INVENTOR

Проекты ▾ Подключиться ▾ Построить ▾ Settings ▾ Помощь ▾

Мои проекты View Trash Руководство Сообщить о проблеме Русский ▾ s3rbii@gmail.com ▾

MiniPaint Screen1 ▾ ДобавитьЭкран Удалить экран Publish to Gallery Дизайнер Блоки

Палитра

Search Components...

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Switch
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Расположение

Медиа

Рисование и анимация

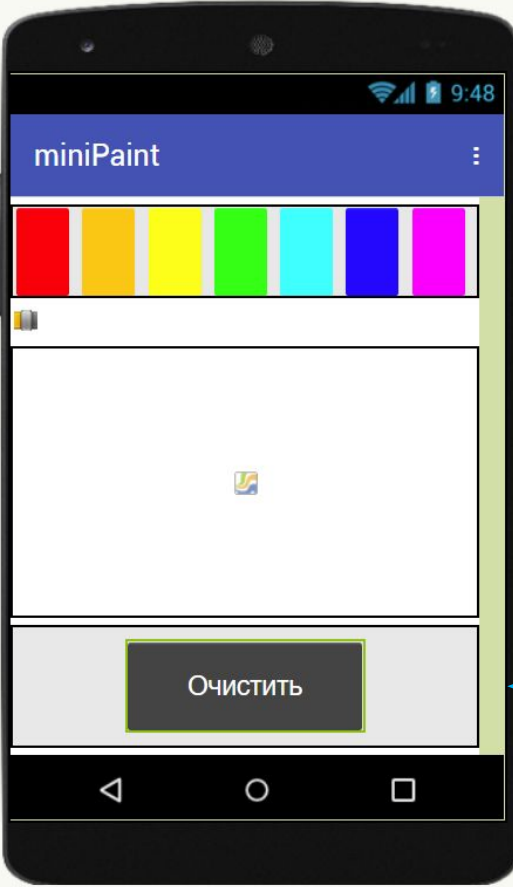
Maps

Сенсоры

Просмотр

☐ Показывать скрытые компоненты

Размере телефона (505,320) ▾



Компоненты

- Screen1
 - ГоризонтальноеРасполс
 - red
 - orange
 - yellow
 - green
 - cyan
 - blue
 - purple
 - Бегунок1
 - Холст1
 - ГоризонтальноеРасполс
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить Файл

Свойства

Кнопка1

ЦветФона
☐ Тёмно-серый

Включено
☒

ЖирныйШрифт
☐

КурсивныйШрифт
☐

РазмерШрифта
20

ТипШрифта
по умолчанию ▾

Высота
60 pixels...

Ширина
50 percent...

Изображение
Нет...

Форма
по умолчанию ▾

ПоказатьОбратнуюСвязь
☒

Текст
Очистить

ВыравниваниеТекста
центр : 1 ▾

ЦветТекста
☐ Белый

6. Добавьте элемент «Кнопка2» и настройте

The screenshot displays the MIT App Inventor web interface for a project named "MiniPaint". The interface is divided into several sections:

- Top Bar:** Includes the MIT App Inventor logo, navigation links (Проекты, Подключиться, Построить, Settings, Помощь), and user information (Мои проекты, View Trash, Руководство, Сообщить о проблеме, Русский, s3rbii@gmail.com).
- Project Bar:** Shows "Screen1" and buttons for "ДобавитьЭкран", "Удалить экран", and "Publish to Gallery".
- Left Panel (Палитра):** Contains a search bar and a list of components under "Интерфейс пользователя". A blue arrow points to the "Кнопка" (Button) component.
- Center Canvas (Просмотр):** Displays a mobile app preview. The app has a blue header with "miniPaint", a color palette, a large white canvas, and two buttons at the bottom: "Очистить" (Clear) and "Сохранить" (Save). A checkbox "Показывать скрытые компоненты" and a dropdown "Размере телефона (505,320)" are also present.
- Right Panel (Компоненты):** Lists the components on the screen: "Screen1", "ГоризонтальноеРасполо" (Horizontal Layout), "red", "orange", "yellow", "green", "cyan", "blue", "purple", "Бегунок1" (Slider), "Холст1" (Canvas), and another "ГоризонтальноеРасполо" containing "Кнопка1" and "Кнопка2".
- Far Right Panel (Свойства):** Shows the properties for the selected "Кнопка2" component. The properties include: "ЦветФона" (Background Color) set to "Синий" (Blue), "Включено" (Enabled) checked, "ЖирныйШрифт" (Bold) unchecked, "КурсивныйШрифт" (Italic) unchecked, "РазмерШрифта" (Font Size) set to 20, "ТипШрифта" (Font Type) set to "по умолчанию" (Default), "Высота" (Height) set to 60 pixels, "Ширина" (Width) set to 50 percent, "Изображение" (Image) set to "Нет..." (None), "Форма" (Shape) set to "по умолчанию" (Default), "ПоказатьОбратнуюСвязь" (Show Feedback) checked, "Текст" (Text) set to "Сохранить" (Save), "ВыравниваниеТекста" (Text Alignment) set to "центр" (Center), and "ЦветТекста" (Text Color) set to "Белый" (White).

7. Добавьте элемент «Уведомитель»

MiniPaint

Screen1

ДобавитьЭкран

Удалить экран

Publish to Gallery

Дизайнер

Блоки

Палитра

Search Components...

Интерфейс пользователя

Кнопка

Флажок

ВыборДаты

Изображение

Надпись

ВыборИзСписка

Список

Уведомитель

Пароль

Бегунок

ИндикаторОжидания

Switch

Текст

выборВремени

WebПросмотрщик

Расположение

Медиа

Рисование и анимация

Maps

Сенсоры

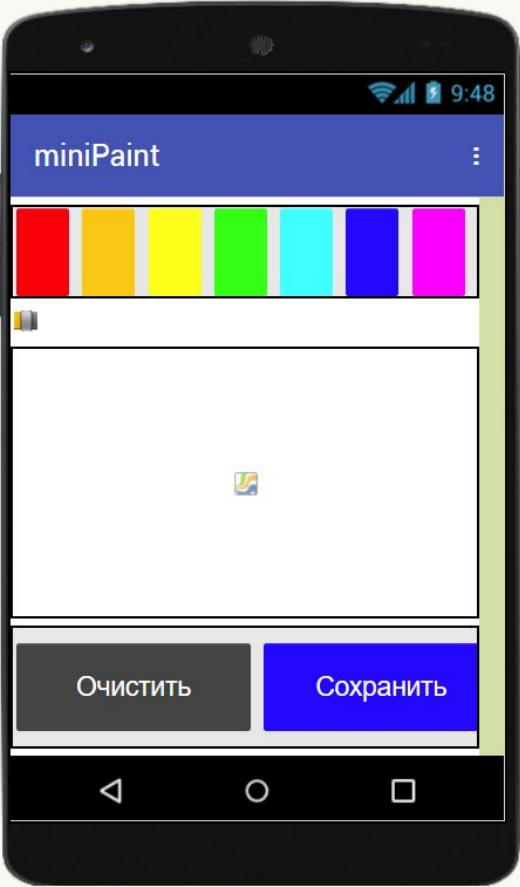
Общение

Просмотр

Показывать скрытые компоненты

Размере телефона (505,320)

←



Невидимые компоненты

Уведомитель1

Компоненты

Screen1

ГоризонтальноеРасполо

red

orange

yellow

green

cyan

blue

purple

Бегунок1

Холст1

ГоризонтальноеРасполо

Кнопка1

Кнопка2

Уведомитель1

Переименовать

Удалить

Медиа

Загрузить Файл

Свойства

Уведомитель1

ЦветФона

По умолчанию

ДлинаТекстаУведомления

Длинное

ЦветТекста

По умолчанию

8. Добавьте элемент «TinyDB»

The screenshot shows the MIT App Inventor web interface for a project named "MiniPaint". The top navigation bar includes links for "Проекты", "Подключиться", "Построить", "Settings", "Помощь", "Мои проекты", "View Trash", "Руководство", "Сообщить о проблеме", "Русский", and a user profile "s3rbii@gmail.com". The project's toolbar contains "Screen1", "ДобавитьЭкран", "Удалить экран", and "Publish to Gallery".

On the left, the "Палитра" (Palette) is expanded to the "Хранилище" (Storage) category. A blue arrow points to the "TinyDB" component, which is highlighted. Other storage options include "CloudDB", "Файл", and "TinyWebDB".

The central "Просмотр" (Preview) area shows a mobile app interface for "miniPaint". It features a color palette with eight colors (red, orange, yellow, green, cyan, blue, magenta, and black), a large white canvas, and two buttons at the bottom: "Очистить" (Clear) and "Сохранить" (Save). Above the preview, there are checkboxes for "Показывать скрытые компоненты" and a dropdown for "Размер телефона (505,320)".

On the right, the "Компоненты" (Components) pane lists the app's components: "Screen1", a "ГоризонтальноеРасполо" (Horizontal Layout) containing color buttons, "Бегунок1" (Slider), "Холст1" (Canvas), another "ГоризонтальноеРасполо" containing "Кнопка1" and "Кнопка2", "Уведомитель1" (Notifier), and "TinyDB1". The "Свойства" (Properties) pane for "TinyDB1" shows its "Namespace" as "TinyDB1". Below the components list are buttons for "Переименовать" (Rename) and "Удалить" (Delete).

At the bottom, the "Невидимые компоненты" (Invisible components) section shows "Уведомитель1" and "TinyDB1". The "Медиа" (Media) section at the bottom right has a "Загрузить Файл" (Load File) button.

Блоки

9. Создадим переменную «SaveAs»

The screenshot displays the MIT App Inventor web interface for a project named "MiniPaint". The top navigation bar includes links for "Проекты", "Подключиться", "Построить", "Settings", and "Помощь". The right side of the bar shows "Мои проекты", "View Trash", "Руководство", "Сообщить о проблеме", "Русский", and the user email "s3rbii@gmail.com".

The interface is divided into two main sections: "Блоки" (Blocks) on the left and "Просмотр" (Preview) on the right. The "Блоки" section has a sidebar with categories: "Встроенный" (Built-in), "Screen1", and "Медиа" (Media). Under "Встроенный", the "Переменные" (Variables) category is highlighted with a blue arrow. Below it, the "Screen1" section lists several color blocks: "red", "orange", "yellow", "green", and "cyan".

The "Просмотр" section shows the visual representation of the app. It features a teal backpack icon in the top right corner. The main canvas contains two code blocks:

- An orange block: "инициализировать глобальную SaveAs в 0" (Initialize global variable SaveAs to 0).
- A brown block: "когда Кнопка2 .Щелчок" (When Button2 clicked) followed by a red block: "присвоить global SaveAs в" (Assign global variable SaveAs to).

At the bottom left of the preview area, there are two small icons: a yellow triangle with a "1" and a red circle with an "X" and a "0". Below these icons is the text "казывать предупреждения" (Show warnings).

The bottom of the interface shows a footer with the text "Правила использования и политика конфиденциальности" (Terms of use and privacy policy).

10. Настройки кнопки «Сохранить»

The screenshot displays the MIT App Inventor web interface for a project named "MiniPaint". The top navigation bar includes links for "Проекты", "Подключиться", "Построить", "Settings", "Помощь", "Мои проекты", "View Trash", "Руководство", "Сообщить о проблеме", "Русский", and a user email "s3rbii@gmail.com". The MiniPaint header bar contains "Screen1", "ДобавитьЭкран", "Удалить экран", "Publish to Gallery", "Дизайнер", and "Блоки".

The left sidebar shows the "Блоки" (Blocks) panel with a tree view of the project components: Screen1, ГоризонтальноеРасп (Horizontal Layout), a list of color buttons (red, orange, yellow, green, cyan, blue, purple), Бегунок1 (Slider), Холст1 (Canvas), another ГоризонтальноеРасп, Кнопка1 (Button), Кнопка2 (Button), Уведомитель1 (Notifier), and TinyDB1. A blue arrow points to the TinyDB1 component. Below the tree are "Переименовать" (Rename) and "Удалить" (Delete) buttons. The "Медиа" (Media) section at the bottom has a "Загрузить Файл" (Load File) button.

The main workspace, titled "Просмотр" (Preview), shows the visual design of the app. It features a teal backpack icon in the top right corner. The logic for "Кнопка2" (Button2) is as follows:

- Initialize global variable "SaveAs" to 0.
- When "Кнопка2" is clicked, perform the following actions:
 - Assign the value of global variable "SaveAs" to a local variable.
 - Call the "ПолучитьЗначение" (GetValue) method of TinyDB1 with the tag "получить global SaveAs".
 - Evaluate if the tag is missing. If so, set the value to 0.

At the bottom of the workspace, there are two warning icons (a yellow triangle and a red X) with a value of 0, and a label "казывать предупреждения" (show warnings). The bottom status bar contains the text "Правила использования и политика конфиденциальности" (Terms of use and privacy policy).

MiniPaint

Screen1 ▾

ДобавитьЭкран

Удалить экран

Publish to Gallery

чтобы выйти из полноэкранного режима, нажмите F11

Дизайнер

Блоки

Блоки

Встроенный

Управление

Логика

Математика

Текст

Массивы

Dictionaries

Цвета

Переменные

Процедуры

Screen1

ГоризонтальноеРасп

red

orange

yellow

green

cyan

Переименовать

Удалить

Медиа

Загрузить Файл

Просмотр

инициализировать глобальную SaveAs в 0

когда Кнопка2 .Щелчок

делать

присвоить global SaveAs в

вызов TinyDB1 .ПолучитьЗначение

тег

получить global SaveAs

оценитьЕслиТэгОтсутствует

0

выполнить, но игнорировать результат



показывать предупреждения



MiniPaint

Screen1 ▾ ДобавитьЭкран Удалить экран Publish to Gallery

Дизайнер Блоки

Блоки

- Screen1
 - ГоризонтальноеРасп...
 - red
 - orange
 - yellow
 - green
 - cyan
 - blue
 - purple
 - Бегунок1
 - Холст1
 - ГоризонтальноеРасп...
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Уведомитель1
 - TinyDB1
- Любой компонент

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить Файл

Просмотр

инициализировать глобальную SaveAs в 0

когда Кнопка2 .Щелчок

делать

присвоить global SaveAs в

вызов TinyDB1 .ПолучитьЗначение

тег

получить global SaveAs

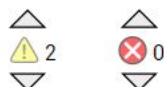
оценитьЕслиТэгОтсутствует

0

выполнить, но игнорировать результат

вызов Холст1 .СохранитьКак

имяФайла



показывать предупреждения



MiniPaint

Screen1 ▾ ДобавитьЭкран Удалить экран Publish to Gallery

Дизайнер Блоки

Блоки

Встроенный

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Dictionaries
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- ГоризонтальноеРасп
- red
- orange
- yellow
- green
- cyan

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить Файл

Просмотр

инициализировать глобальную SaveAs в 0

когда Кнопка2 .Щелчок

делать

присвоить global SaveAs в

вызов TinyDB1 .ПолучитьЗначение

тег

получить global SaveAs

оценитьЕслиТэгОтсутствует

0

выполнить, но игнорировать результат

вызов Холст1 .СохранитьКак

имяФайла

соединить

2 0
указывать предупреждения

строка

соединить

строка

строка

строка

MiniPaint

Screen1 ▾ ДобавитьЭкран Удалить экран Publish to Gallery

Дизайнер Блоки

Блоки

Встроенный

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Dictionaries
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- ГоризонтальноеРасп
- red
- orange
- yellow
- green
- cyan

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить Файл

Просмотр

инициализировать глобальную SaveAs в 0

когда Кнопка2 .Щелчок

делать

присвоить global SaveAs в

вызов TinyDB1 .ПолучитьЗначение

тег

получить global SaveAs ▾

оценитьЕслиТэгОтсутствует

0

выполнить, но игнорировать результат

вызов Холст1 .СохранитьКак

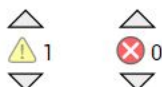
имяФайла

соединить

"/MiniPaint/Pic "

получить global SaveAs ▾

.jpg "



показывать предупреждения



MiniPaint

Screen1 ▾ ДобавитьЭкран Удалить экран Publish to Gallery

Дизайнер Блоки

Блоки

- Screen1
 - ГоризонтальноеРасп
 - red
 - orange
 - yellow
 - green
 - cyan
 - blue
 - purple
 - Бегунок1
 - Холст1
 - ГоризонтальноеРасп
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Уведомитель1
 - TinyDB1
 - Любой компонент
- Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить Файл

Просмотр

инициализировать глобальную SaveAs в 0

когда Кнопка2 .Щелчок

делать

- присвоить global SaveAs в вызов TinyDB1 .ПолучитьЗначение
- тег получить global SaveAs
- оценитьЕслиТэгОтсутствует 0
- выполнить, но игнорировать результат вызов Холст1 .СохранитьКак
- имяФайла соединить `"/MiniPaint/Pic "`
- получить global SaveAs
- `".jpg "`

вызов Уведомитель1 .ПоказатьПредупреждение

примечание `"Файл сохранен!"`



показывать предупреждения



MiniPaint

Screen1 ▾ ДобавитьЭкран Удалить экран Publish to Gallery

Дизайнер Блоки

Блоки

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Dictionaries
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

- Screen1
- ГоризонтальноеРасп

- red
- orange
- yellow
- green
- cyan
- blue

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить Файл

Просмотр

инициализировать глобальную SaveAs в 0

когда Кнопка2 .Щелчок

делать

присвоить global SaveAs в вызов TinyDB1 .ПолучитьЗначение

тег получить global SaveAs

оценитьЕслиТэгОтсутствует 0

выполнить, но игнорировать результат вызов Холст1 .СохранитьКак

имяФайла соединить "/MiniPaint/Pic "

получить global SaveAs

.jpg "

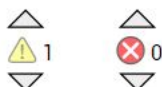
вызов Уведомитель1 .ПоказатьПредупреждение

примечание " Файл сохранен! "

вызов TinyDB1 .СохранитьЗначение

тег получить global SaveAs

сохранитьЗначение получить global SaveAs + 1



показывать предупреждения



MiniPaint

Screen1 ▾ ДобавитьЭкран Удалить экран Publish to Gallery

Дизайнер Блоки

Блоки

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Dictionaries
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

ГоризонтальноеРасп

- red
- orange
- yellow
- green
- cyan
- blue

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить Файл

Просмотр

инициализировать глобальную SaveAs в 0

когда Кнопка2 .Щелчок

делать

присвоить global SaveAs в

вызов TinyDB1 .ПолучитьЗначение

тег

получить global SaveAs

оценитьЕслиТэгОтсутствует

0

выполнить, но игнорировать результат

вызов Холст1 .СохранитьКак

имяФайла



соединить

"/MiniPaint/Pic "

получить global SaveAs

.jpg "

вызов Уведомитель1 .ПоказатьПредупреждение

примечание

" Файл сохранен! "

вызов TinyDB1 .СохранитьЗначение

тег

получить global SaveAs

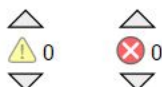
сохранитьЗначение



получить global SaveAs

+

1



показывать предупреждения



20. Протестируйте приложение

The screenshot shows the MIT App Inventor web interface for a project named 'MiniPaint'. The top navigation bar includes 'Проекты', 'Подключиться', 'Построить', 'Settings', and 'Помощь'. The right side of the bar shows 'Мои проекты', 'View Trash', and 'Рук'. The 'Помощник AI' (AI Assistant) menu is open, displaying options: 'Эмулятор' (Emulator), 'USB', 'Refresh Companion Screen', 'Переподключиться' (Reconnect), and 'Полный перезапуск' (Full restart). The left sidebar contains a 'Палитра' (Palette) with a search bar and categories: 'Интерфейс пользователя' (User Interface), 'Расположение' (Layout), 'Медиа' (Media), 'Рисование и анимация' (Drawing and Animation), 'Мапы' (Maps), 'Сенсоры' (Sensors), 'Общение' (Communication), and 'Хранилище' (Storage). Under 'Хранилище', 'TinyDB' is selected. The main workspace shows a preview of the 'miniPaint' app on a smartphone, featuring a blue header, a color palette, and a drawing area. A blue arrow points from the '20. Протестируйте приложение' title to the 'Помощник AI' menu.

Откройте на телефоне приложение
MIT AI2 Companion и просканируйте QR-код

Протестируйте приложение и при необходимости внесите изменения в дизайне, или блоках

Для установки приложения на телефон:

Построить - Приложение (создать QR-код для скачивания .apk)