

# Работа с файлами PASCAL

Автор: Тимофеев А.А.

# Общие сведения

- Каждому файлу в языке PASCAL ставится в соответствие файловая переменная определённого типа.
- Для связывания файла с переменной используется процедура ASSIGN(var F; Name:string), где F – переменная любого файлового типа, а строковое выражение Name содержит полное имя файла.

# Открытие файла

- `RESET (var F: file);` - открывает существующий файл.
- `REWRITE (var F: file);` - создаёт и открывает новый файл.
- В обоих случаях `F` – файловая переменная любого типа.

# Заккрытие файла

- `CLOSE (var F: file);` - закрытие файла, соответствующего переменной F.

# Переименование файла

- RENAME (var: F: NewName: string) – переименование неоткрытого файла, связанного с переменной F, новое имя соответствует NewName
-

# Удаление файла

- ERASE (var F); - удаление неоткрытого файла, связанного с переменной F

# Пример программы для проверки наличия файла

```
Var F: file;  
    St: string;  
Begin  
    Writeln('Введите имя файла: ');  
    Readln(St);  
    Assign(F, St);  
    {$I-}      {отключить стандартную обработку ошибок}  
    Reset(F);   {открыть файл}  
    {$I+}      {включить стандартную обработку ошибок}  
    If IOresult=0 then begin Writeln('файл существует и открыт');  
        Close(F); end  
        else Writeln('Файла с именем', St, ' нет');  
    Readln;  
end.
```

# Текстовые файлы

- Текстовый файл – это последовательность символов, разбитая на строки длиной от 0 до 255 символов.
- Стандартный тип для текстовых файлов TEXT
- `Var f: text;` `f` – файловая переменная



# Открытие текстового файла

- Поставить в соответствие имя файла файловой переменной – процедура ASSIGN, открыть новый текстовый файл – процедура REWRITE
- Поставить в соответствие имя файла файловой переменной – процедура ASSIGN, открыть существующий текстовый файл – процедура RESET
- Поставить в соответствие имя файла файловой переменной – процедура ASSIGN, открыть существующий текстовый файл для добавления информации – процедура APPEND

# Процедуры обработки текстовых файлов

- READ или READLN – чтение данных из файла в строковую переменную
- WRITE или WRITELN – запись данных из строковой переменной в строку, указанного файла.
- Проверка конца строки not Eoln(F) (Eoln – end of line)
- Проверка конца файла not Eof(F) (Eof – end of file)

# Задачи

- Прочитать из любого существующего файла первые 10 символов из первой строки и вывести на экран.
- Прочитать по 5 символов из каждой строки любого существующего файла и записать эти символы в файл с именем text1.txt.
- Записать в текстовый файл с именем fio.txt фамилии, имена и отчества 10 человек, фамилии, имена и отчества вводятся с клавиатуры.