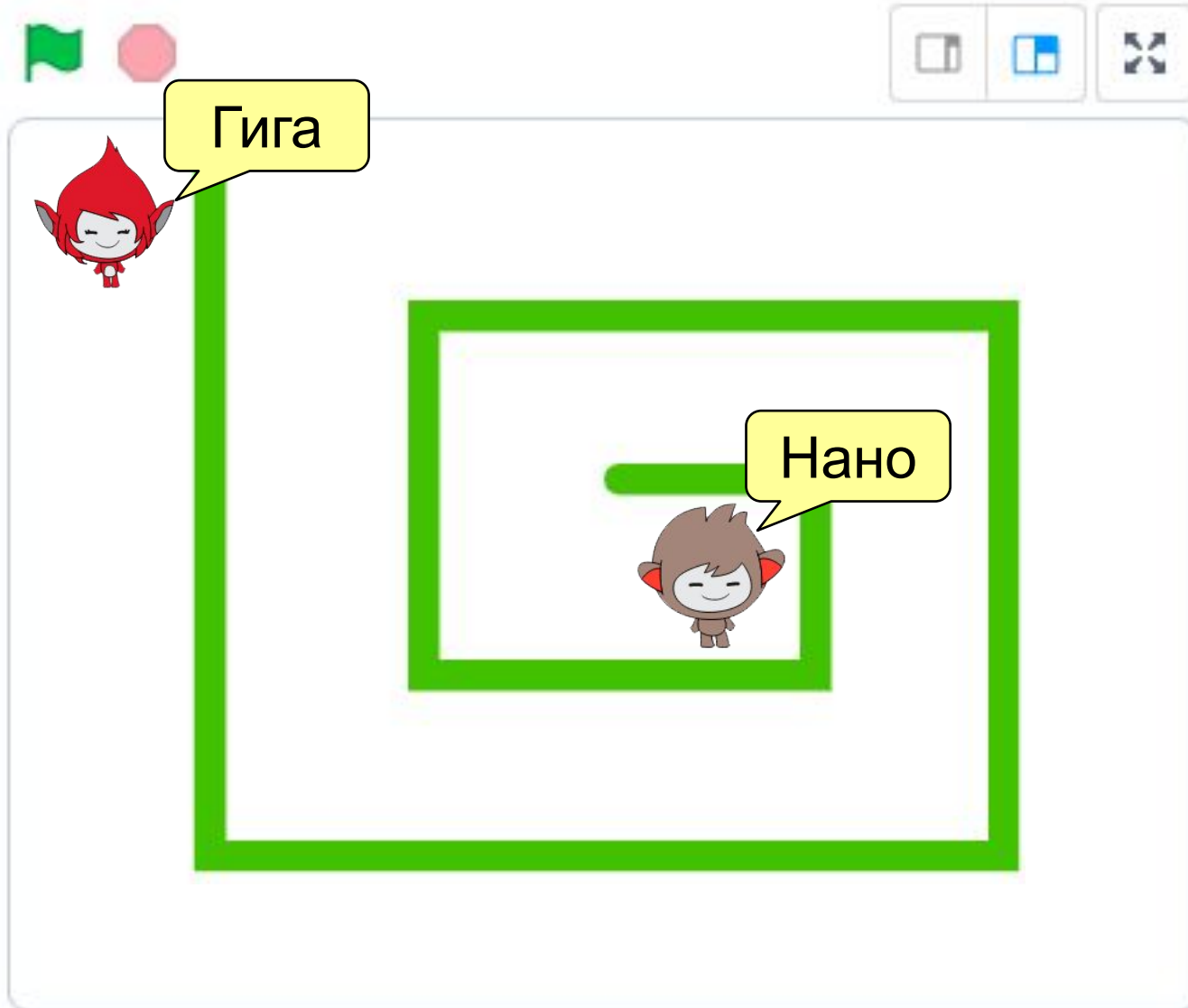


# SCRATCH

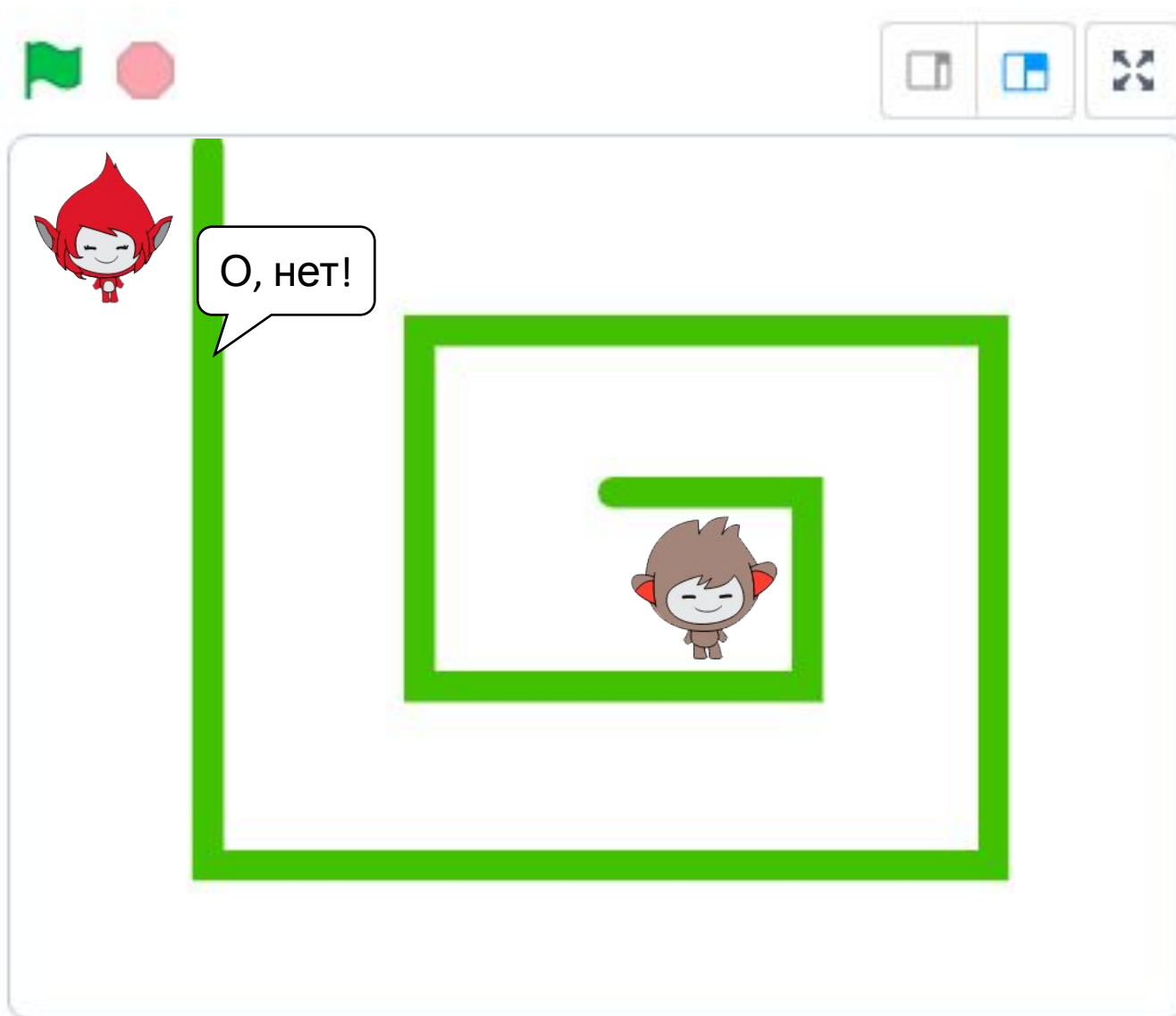


Урок #4

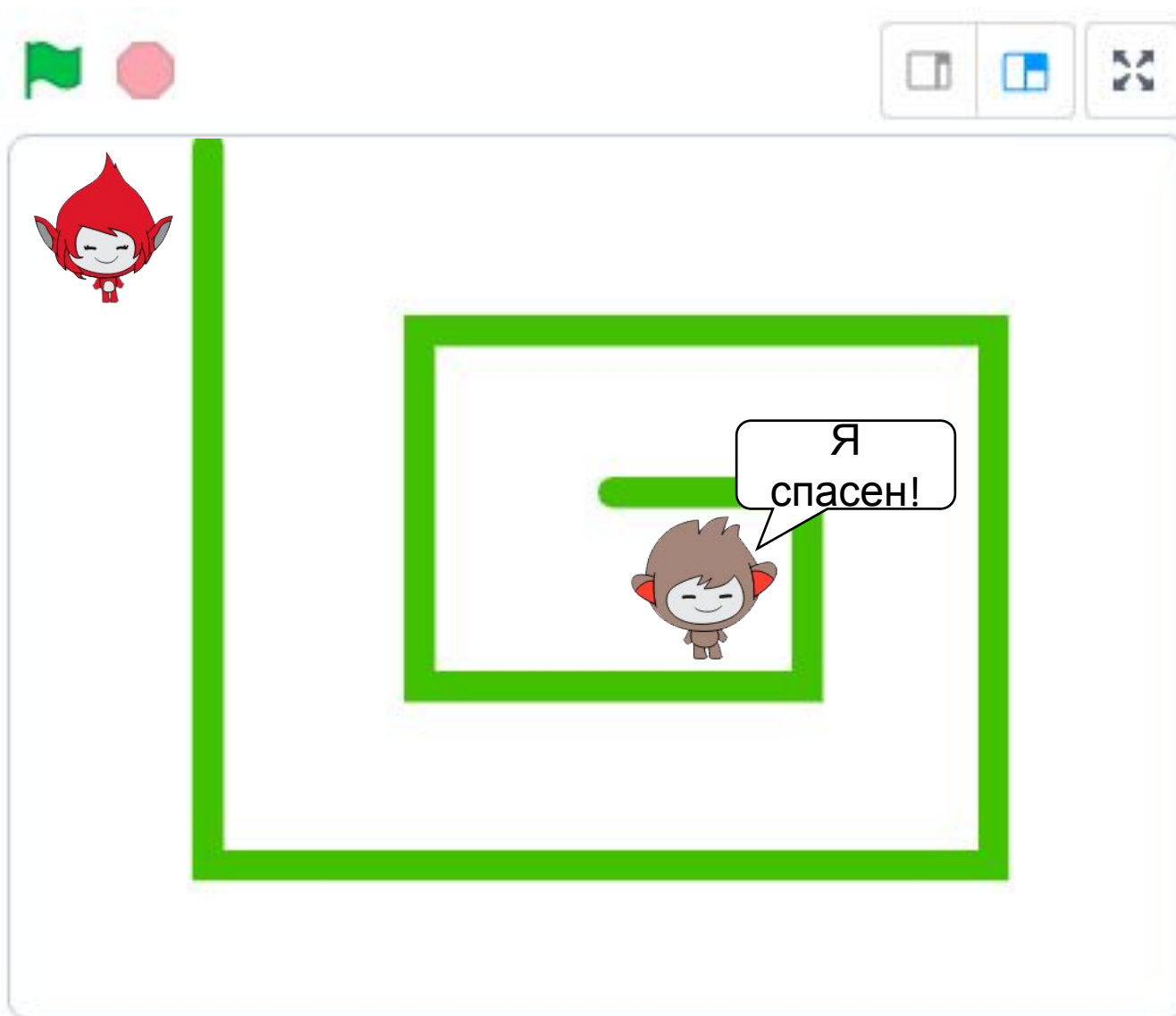
# Игра «Лабиринт»



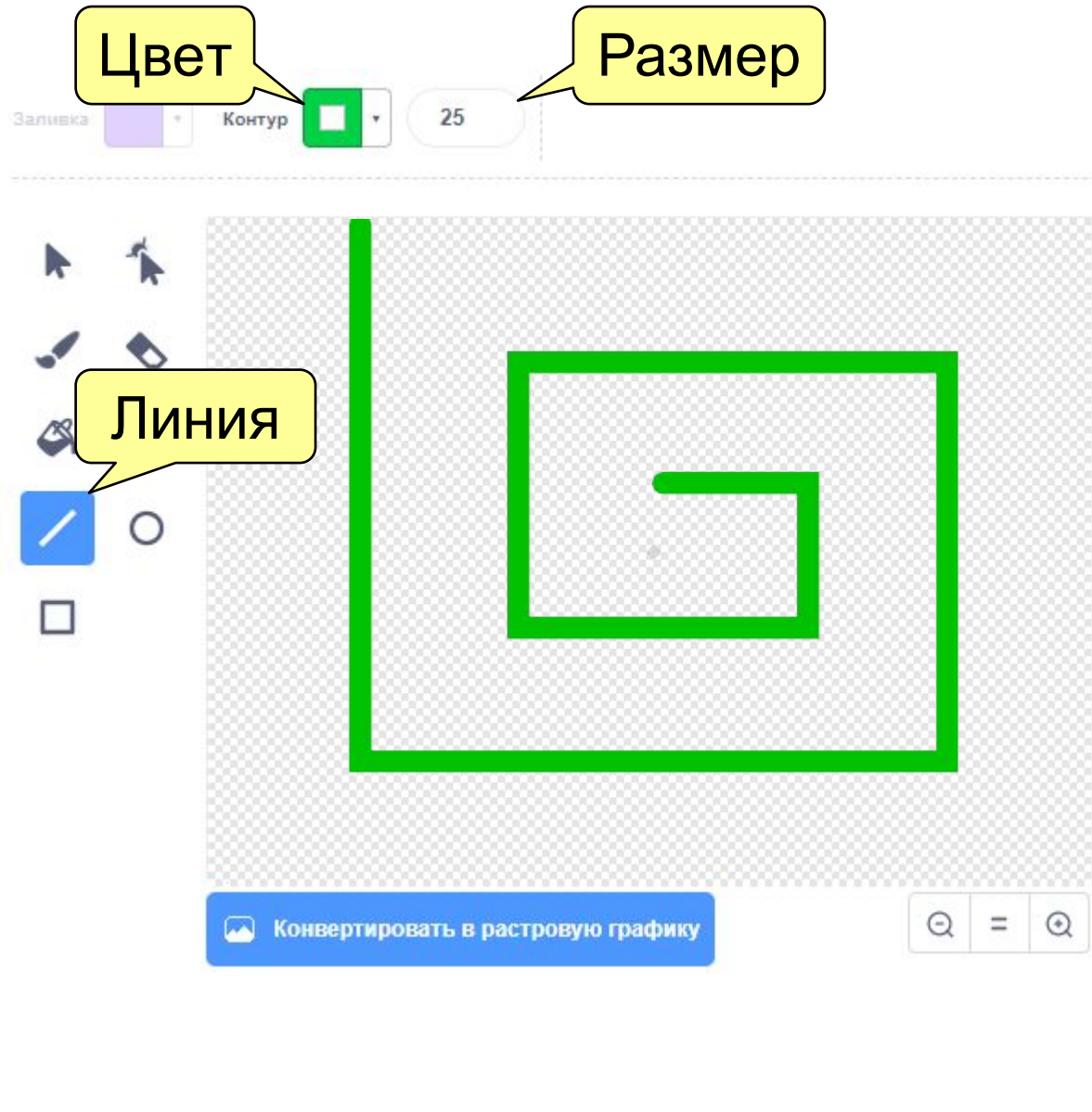
# Игра «Лабиринт»



# Игра «Лабиринт»



# Рисование фона



# Персонажи «Нано» и «Гига»



Добавьте на сцену персонажей:  
Гига (Giga) и Нано (Nano).



Какие костюмы есть у персонажей?



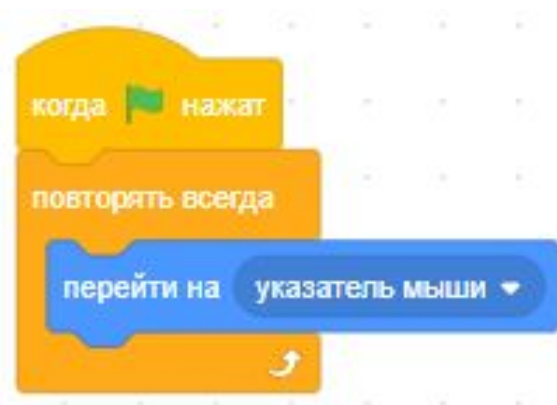
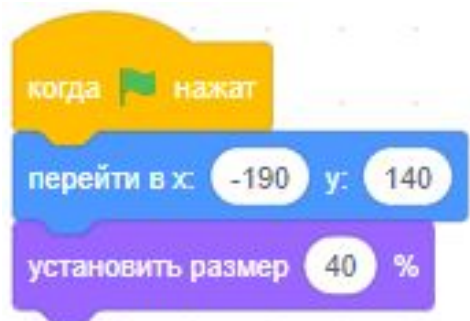
# Персонаж «Гига»



Как уменьшить «Гигу» и поместить в начало лабиринта?



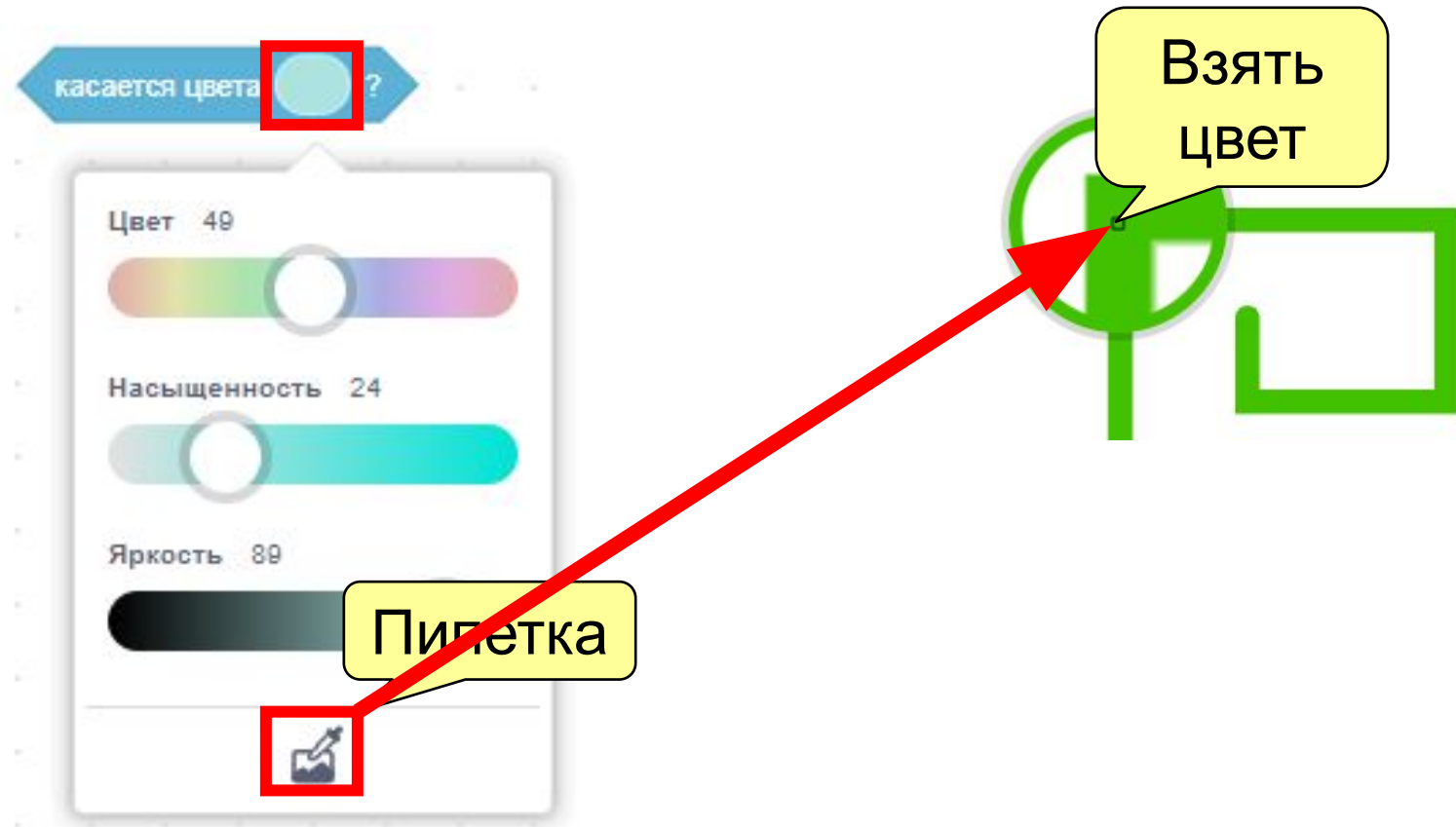
Будем управлять «Гигой» при помощи мыши.



# Персонаж «Гига»



Как запретить «Гиге» прикасаться к стенкам лабиринта?





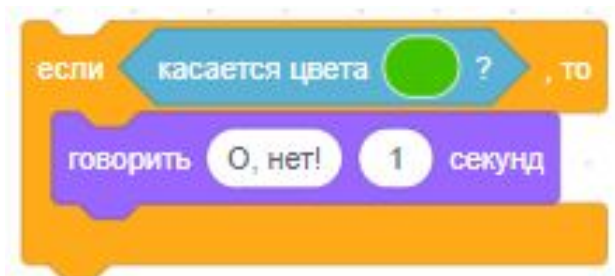
# Персонаж «Гига»



Что нужно, чтобы «Гига» говорил:  
«О, нет!», когда коснётся лабиринта?



Разместите этот код во внутрь блока  
«повторять всегда»:



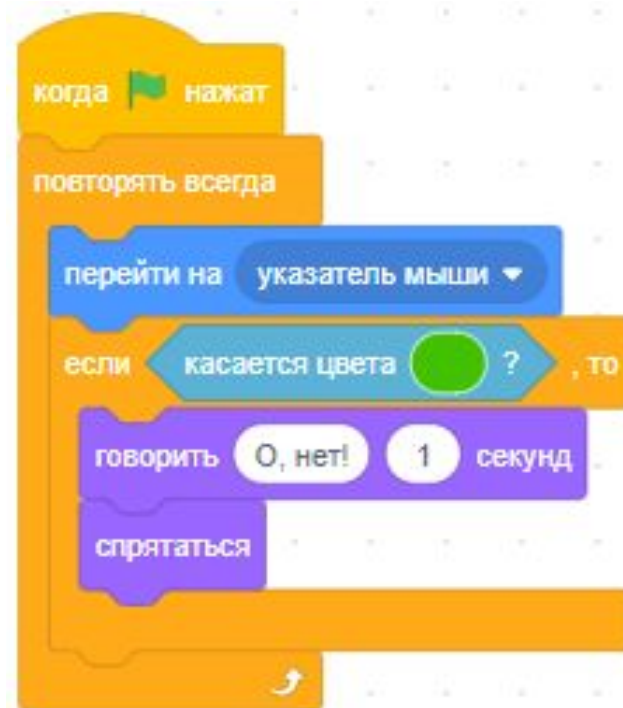
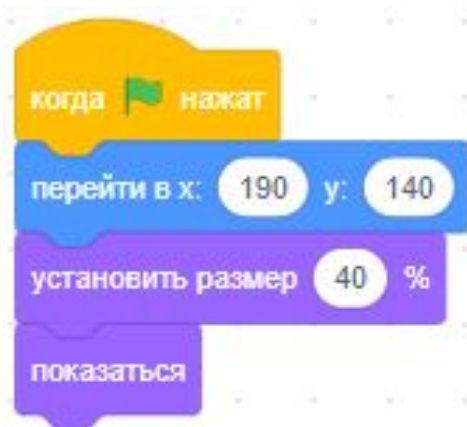
# Персонаж «Гига»



Как скрывать и показывать спрайт?



Спрячьте «Гигу», когда она коснется лабиринта и покажите при старте.



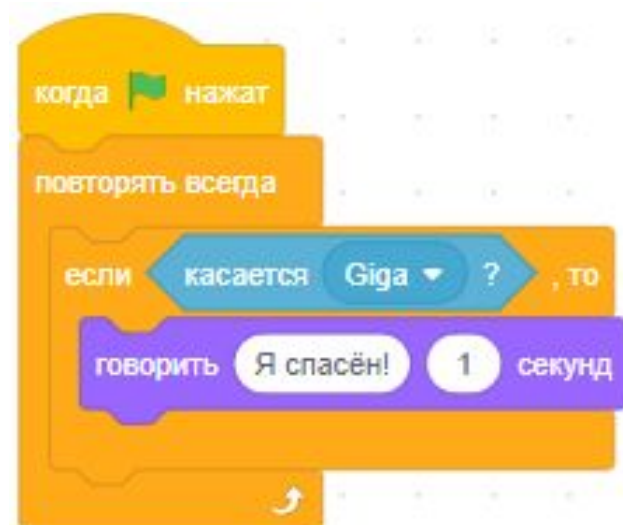
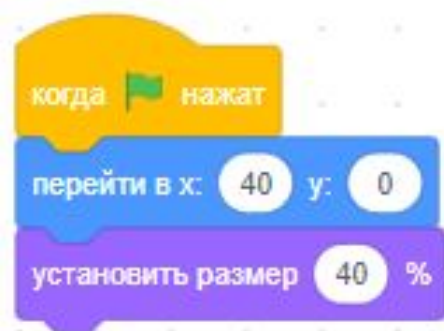
# Персонаж «Нано»



Уменьшите «Нано» и поместите в центр лабиринта.



«Нано» должен обрадоваться, когда к нему придёт «Гига». Напишите скрипт:



# Работа с костюмами

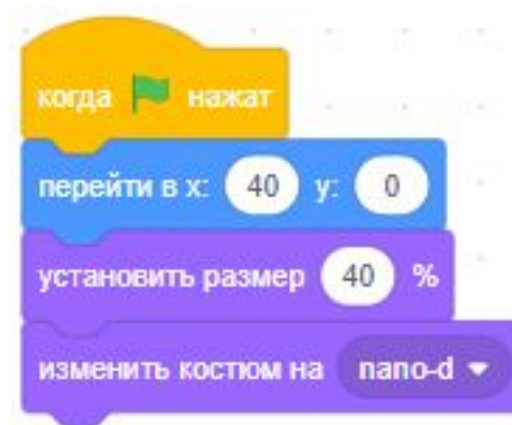
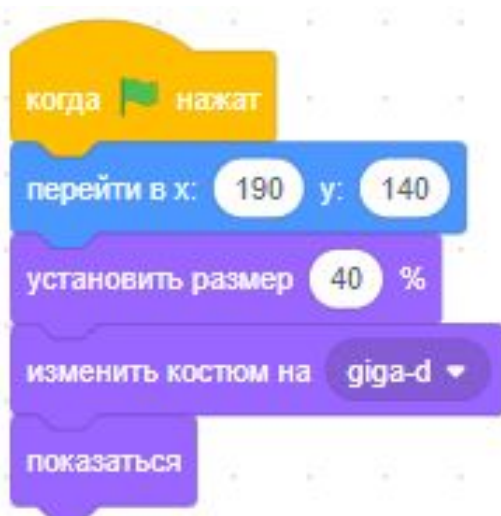


Поменяйте костюмы «Нано» и «Гига» на грустные.

изменить костюм на **папо-а** ▼



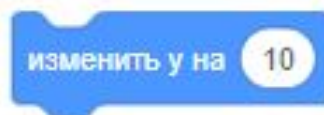
Куда добавить блок «изменить костюм»?



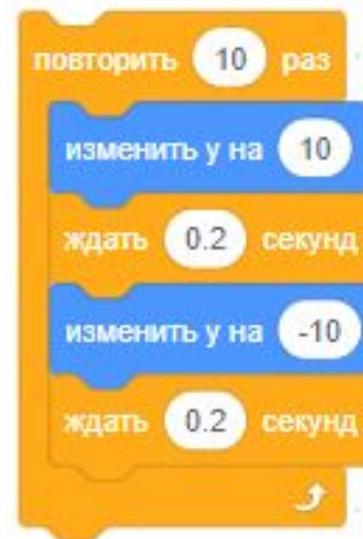
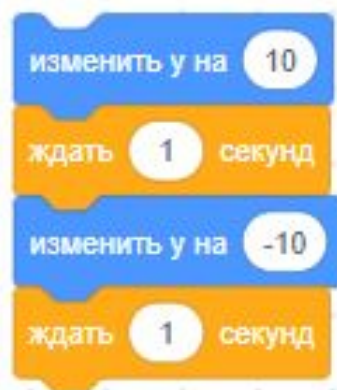
# Изменение координат



Чтобы научить героев прыгать, будем менять координату Y.



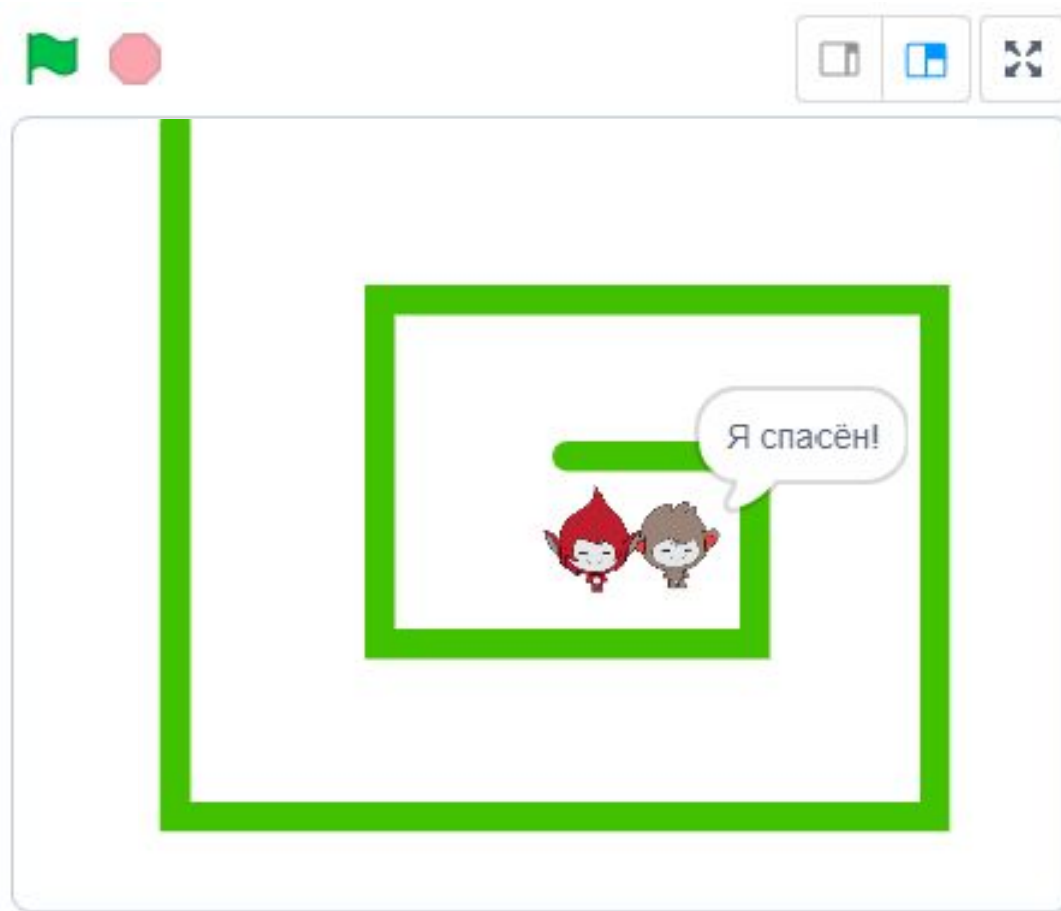
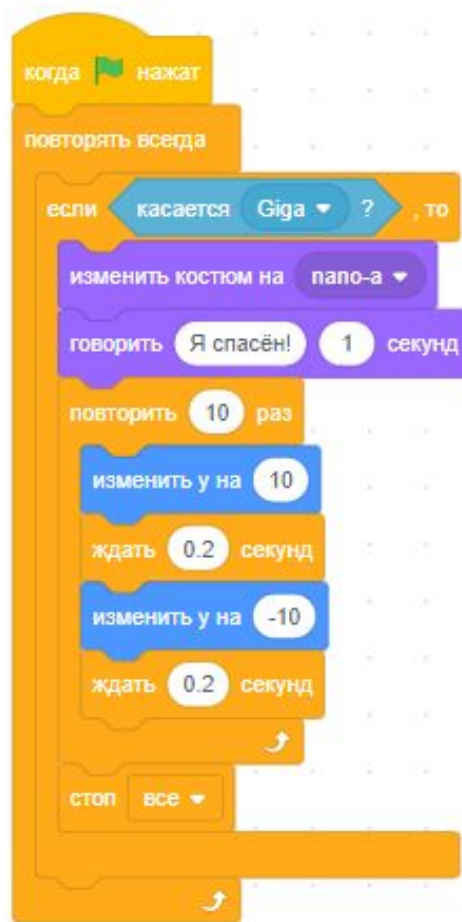
Увеличим Y на 10, подождем 1 секунду, уменьшим Y на 10, подождем 1 секунду.



# Скрипт персонажа «Нано»



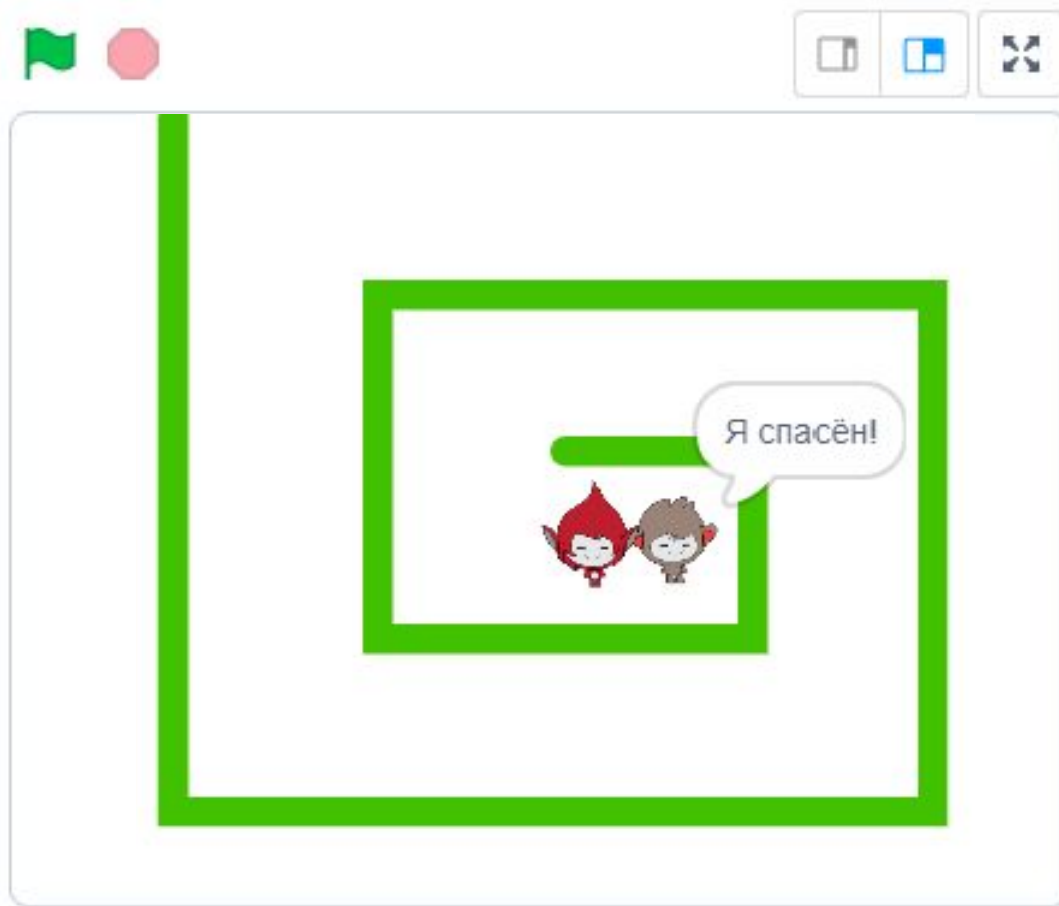
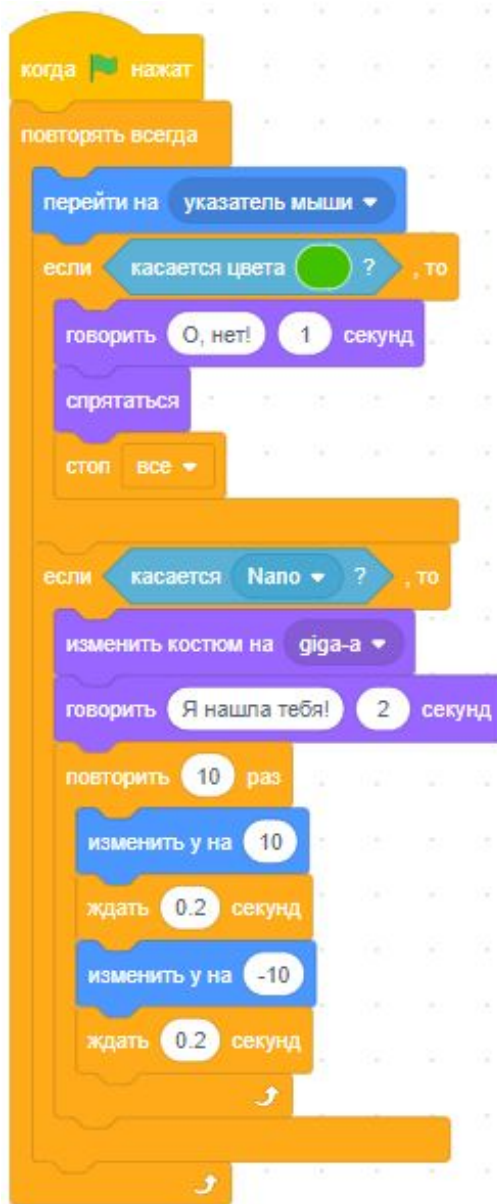
Измените костюм на веселый и добавьте блок «стоп всё», когда герои встретились.



# Скрипт персонажа «Гига»



Настройте «Гигу».





# Таймер (дополнительное задание)



В начале игры сбросьте таймер.

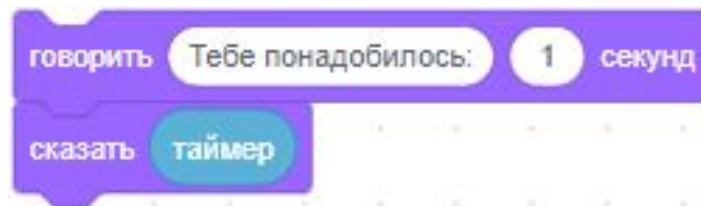
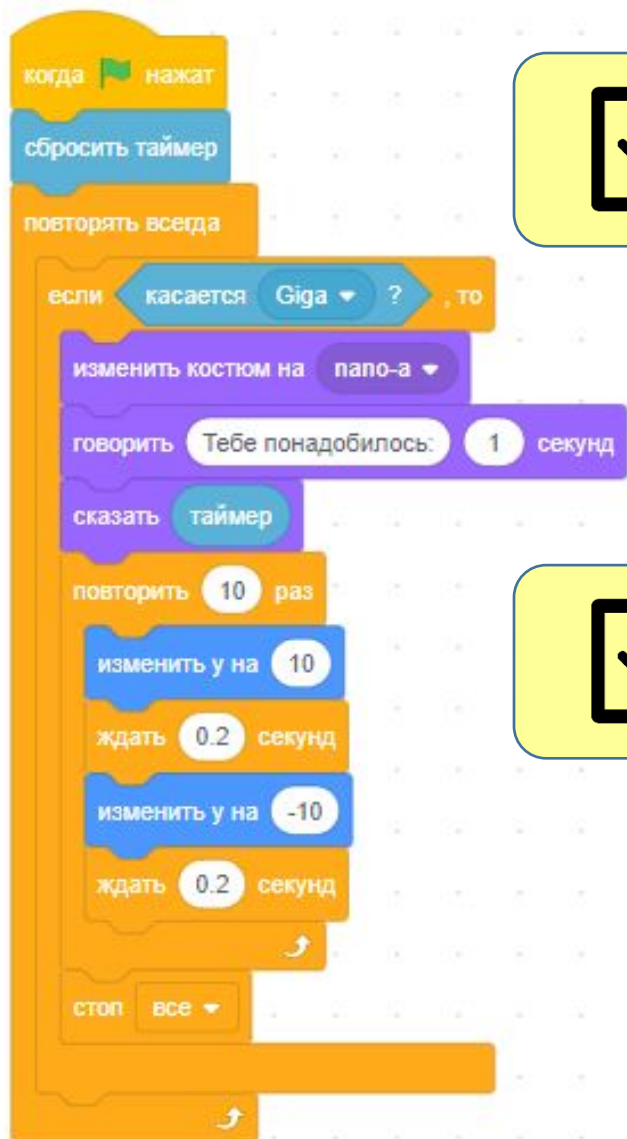
сбросить таймер



Когда герои встретились «Нано» скажет время.

говорить Тебе понадобилось: 1 секунд

сказать таймер





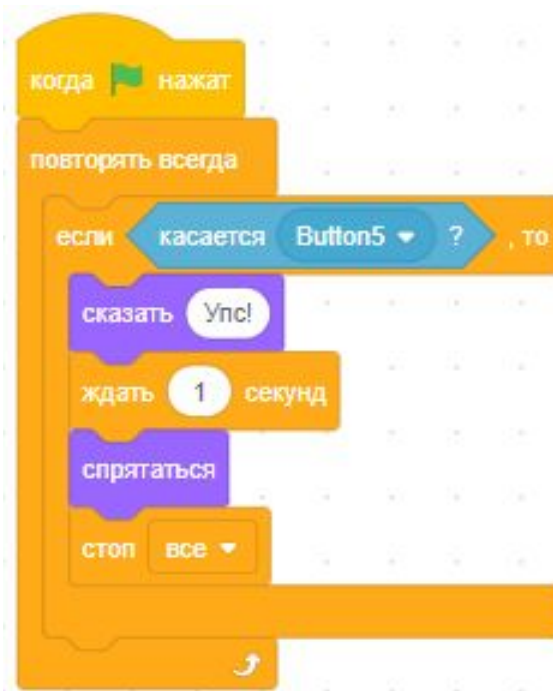
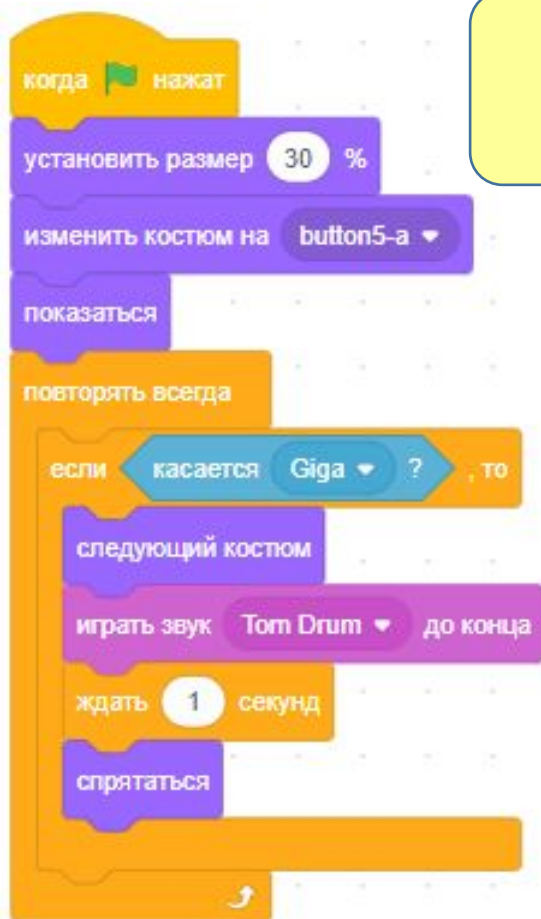
# Мины (дополнительное задание)



Нарисуйте сами или выберите готовый спрайт мины.



Напишите скрипт для мины и еще один скрипт для «Гиги»:



# Запретить «Гиге» касаться края сцены



Добавьте команду «или» и создайте конструкцию:



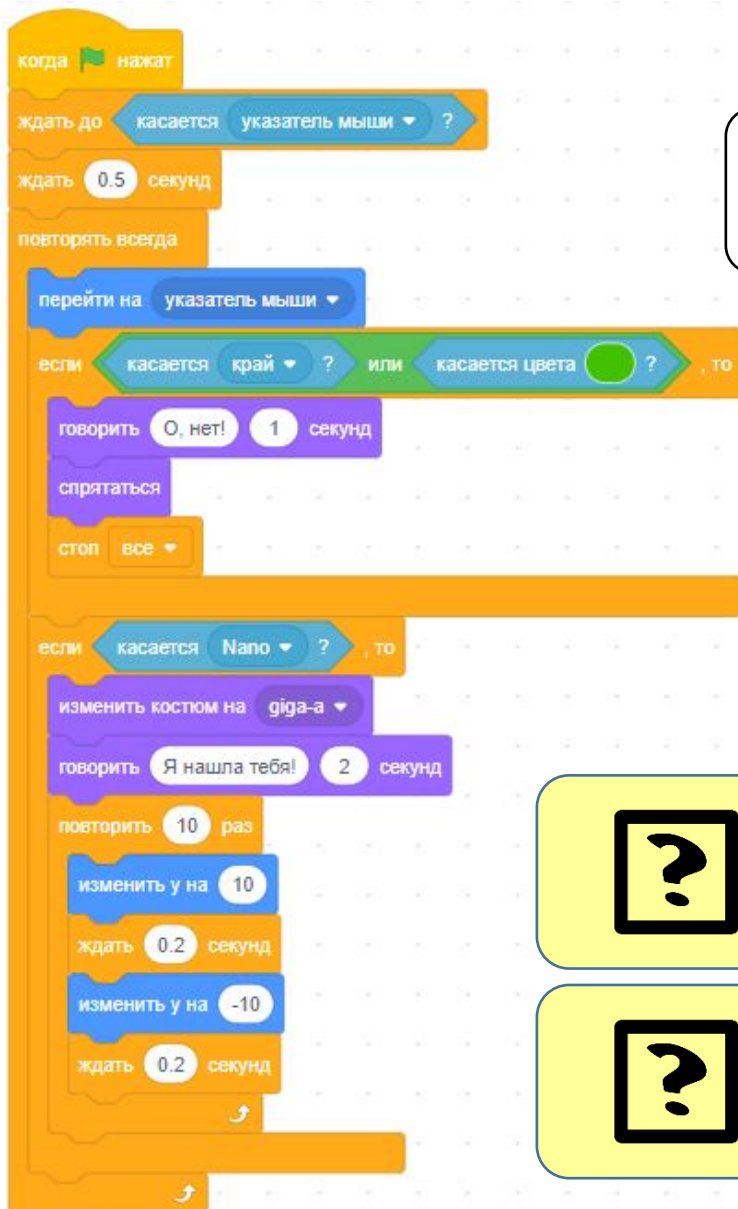
В чем проблема и как её решить?



- Использовать пробел для запуска игры.
- Добавить блок «Ждать до».



# Запретить «Гиге» касаться края сцены



Очень  
сложный  
скрипт!

Ребята  
справятс  
я



Как можно доработать  
игру?



Что сегодня понравилось  
больше всего?