

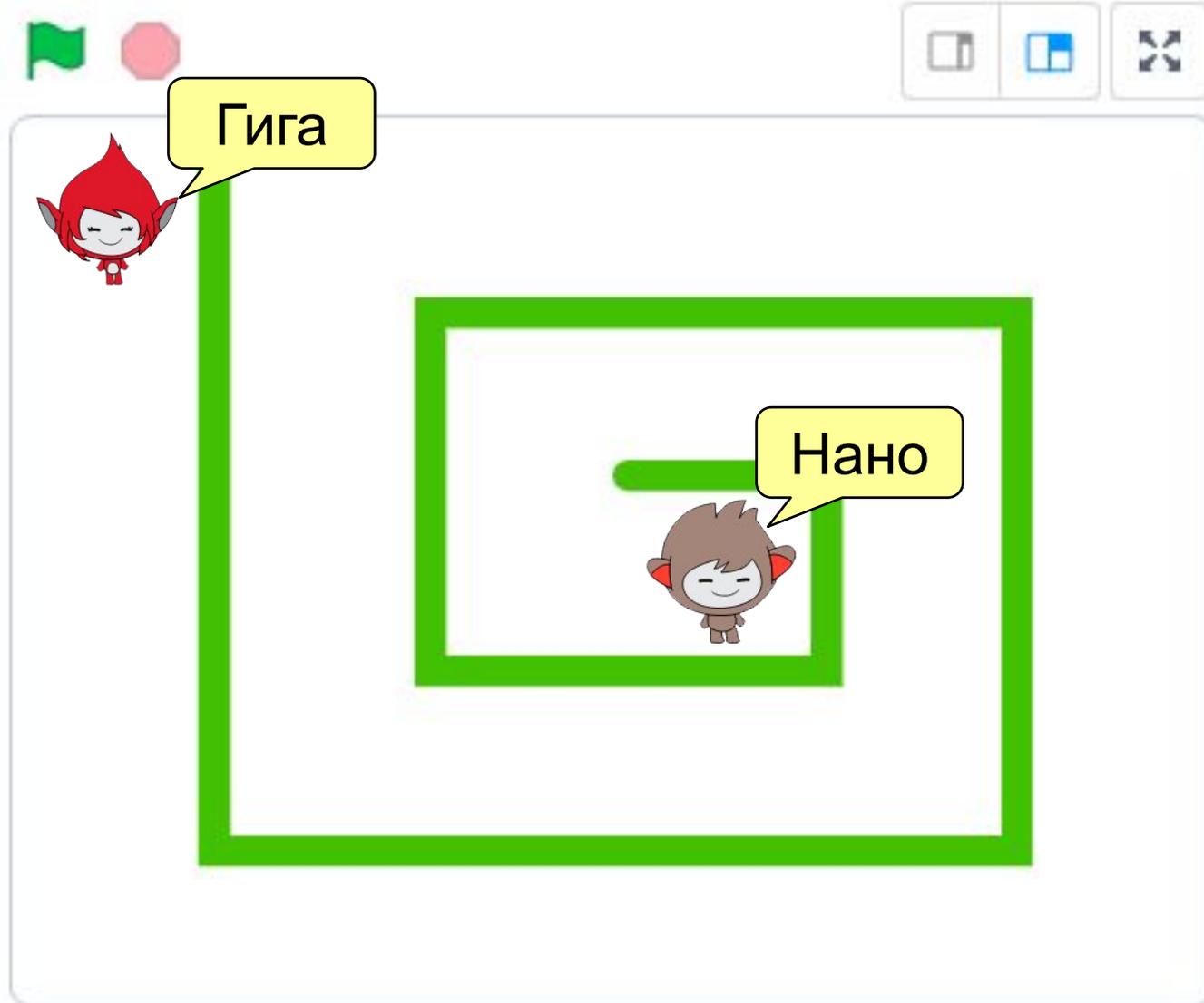
# SCRATCH



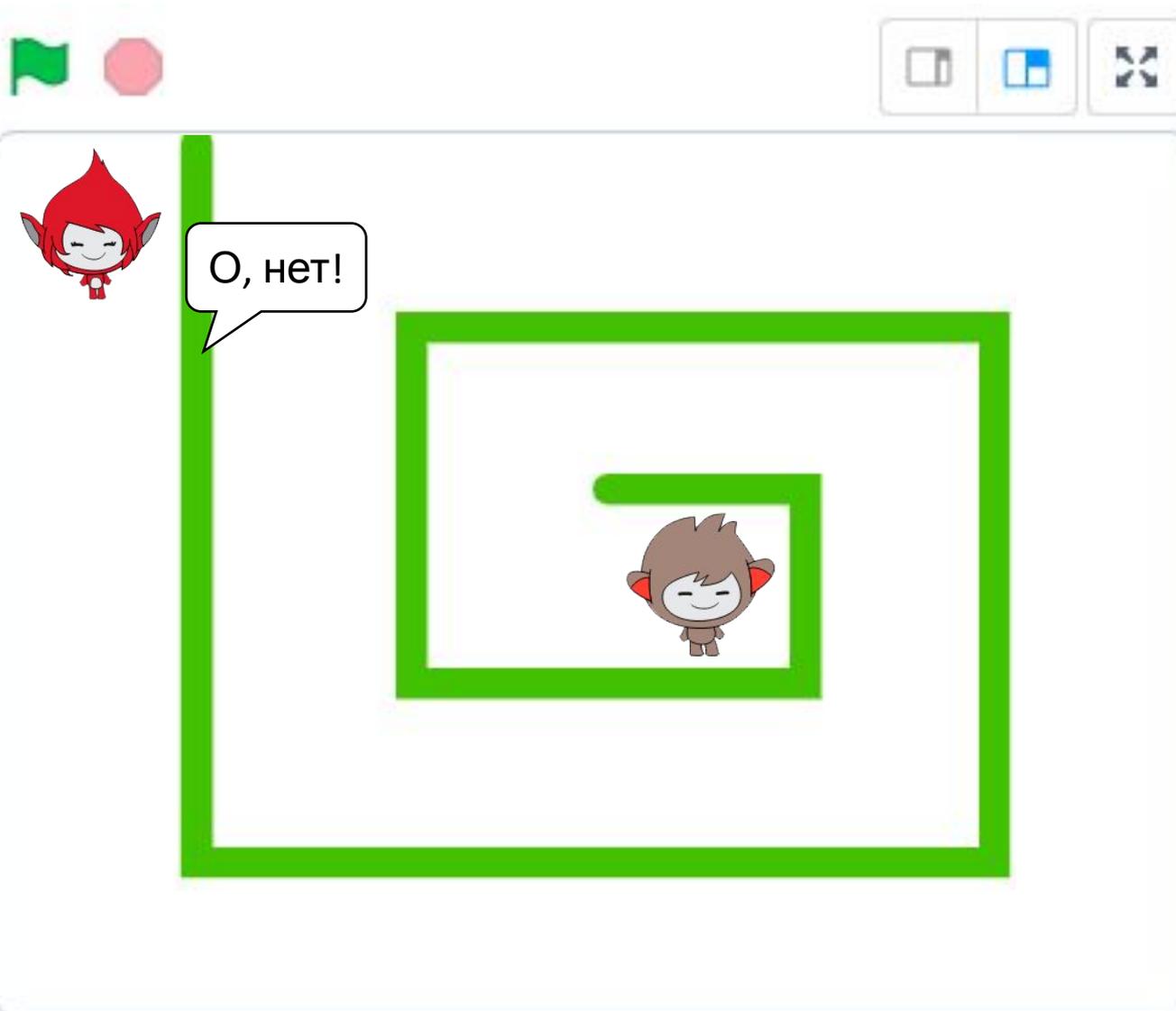
**K1BER**  
 **ONE**

Урок #4

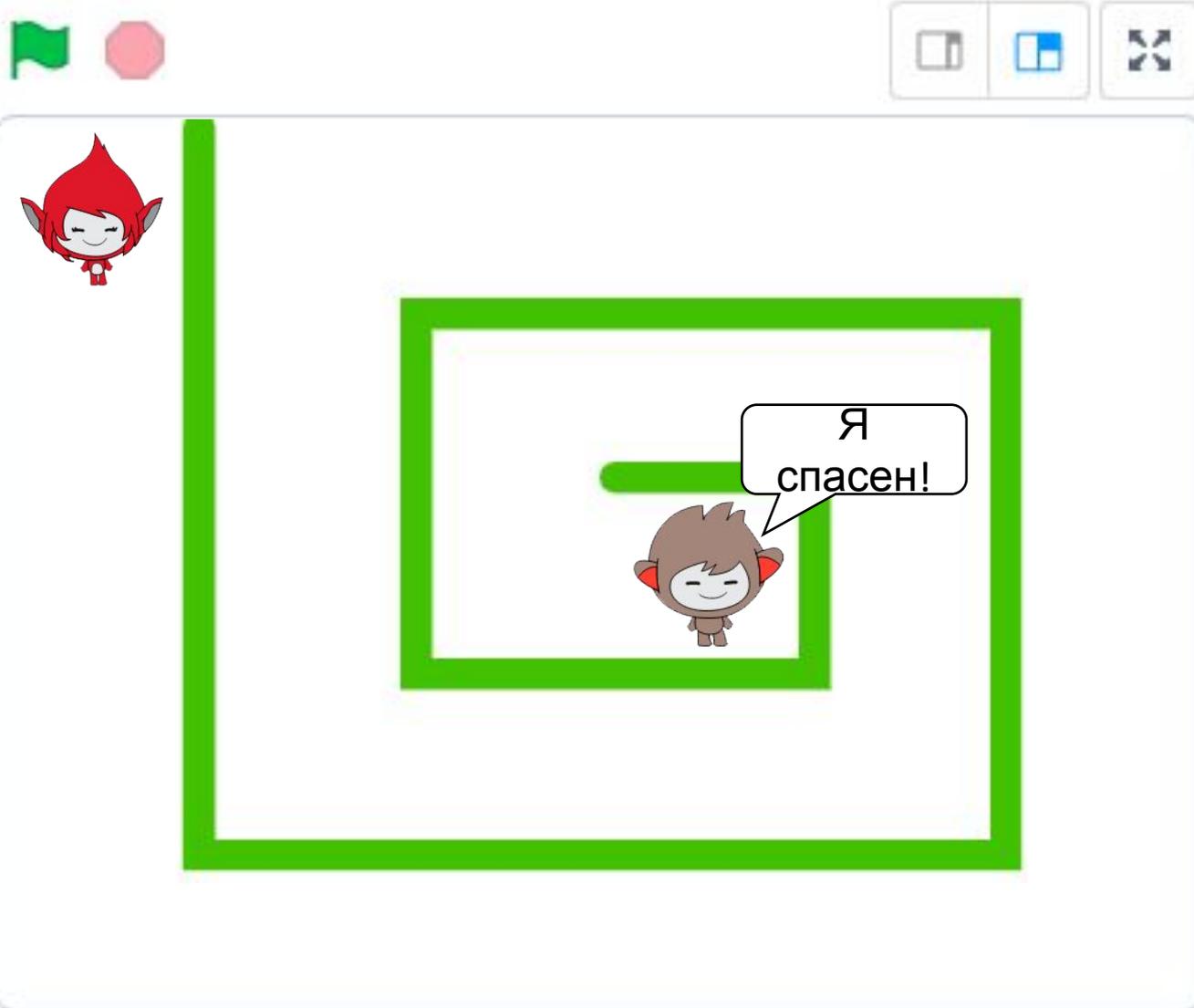
# Игра «Лабиринт»



# Игра «Лабиринт»



# Игра «Лабиринт»



# Рисование фона



Цвет

Размер

Заливка

Контур

25

Линия

Конвертировать в растровую графику

Q = Q

# Персонажи «Нано» и «Гига»



Добавьте на сцену персонажей:  
Гига (Giga) и Нано (Nano).



Какие костюмы есть у персонажей?



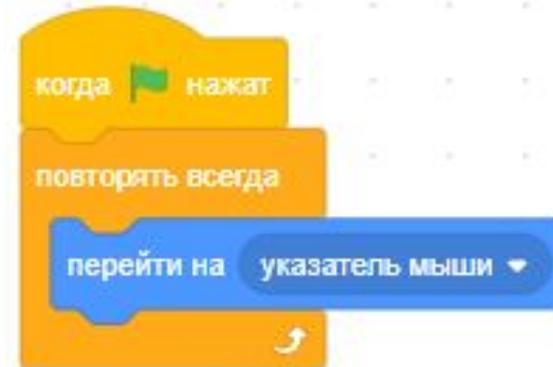
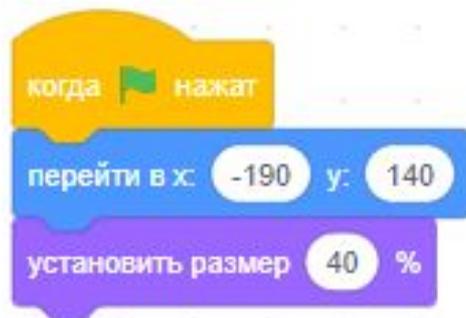
# Персонаж «Гига»



Как уменьшить «Гигу» и поместить в начало лабиринта?



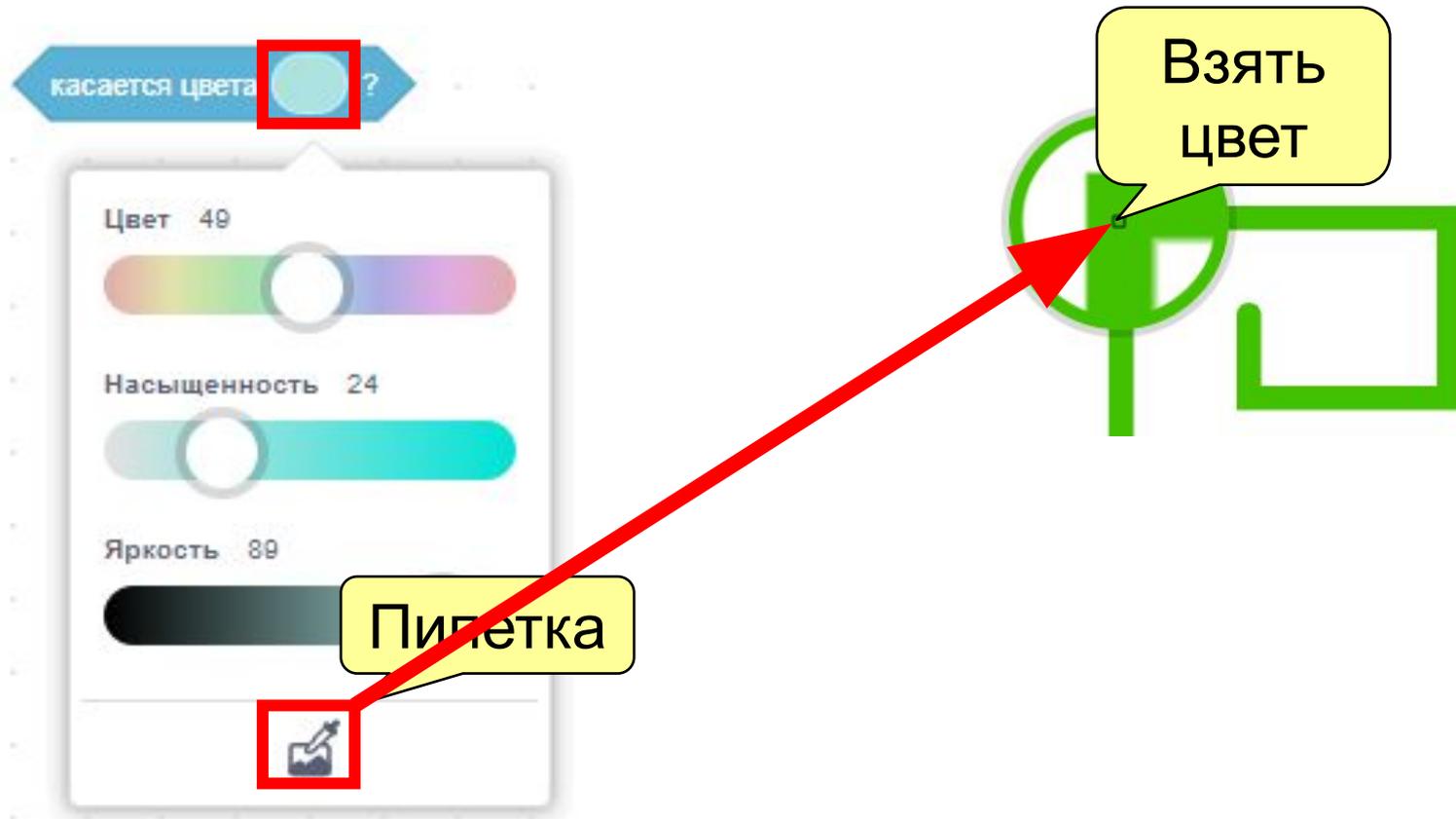
Будем управлять «Гигой» при помощи мыши.



# Персонаж «Гига»



Как запретить «Гиге» прикасаться к стенкам лабиринта?



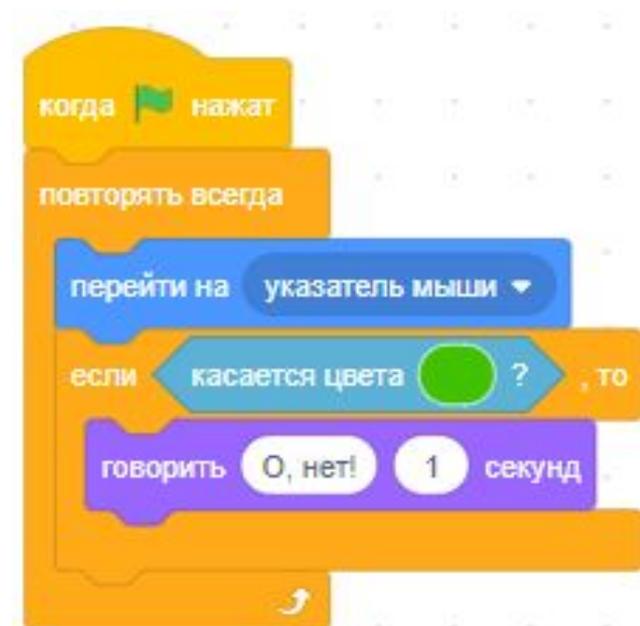
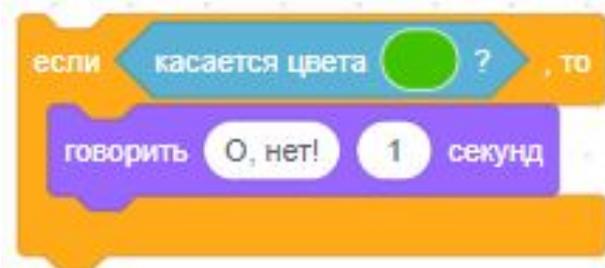
# Персонаж «Гига»



Что нужно, чтобы «Гига» говорил:  
«О, нет!», когда коснётся лабиринта?



Разместите этот код во внутрь блока  
«повторять всегда»:



# Персонаж «Гига»



Как скрывать и показывать спрайт?



Спрячьте «Гигу», когда она коснется лабиринта и покажите при старте.

показаться

спрятаться

```
когда флажок нажат
  перейти в х: 190 у: 140
  установить размер 40 %
  показаться
```

```
когда флажок нажат
  повторять всегда
    перейти на указатель мыши
    если касается цвета (зеленый) ?, то
      говорить О, нет! 1 секунд
      спрятаться
```

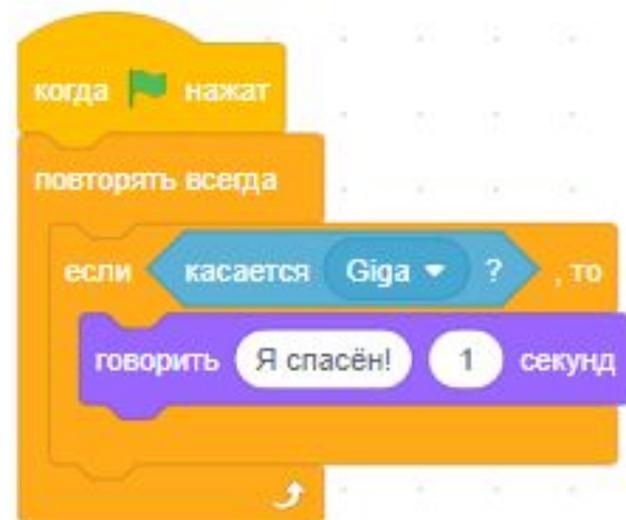
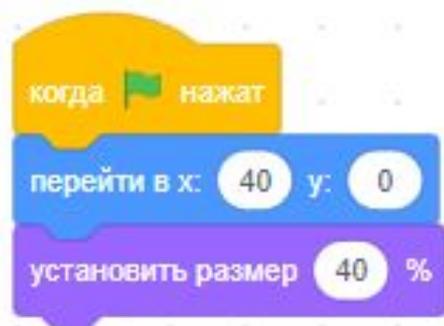
# Персонаж «Нано»



Уменьшите «Нано» и поместите в центр лабиринта.



«Нано» должен обрадоваться, когда к нему придёт «Гига». Напишите скрипт:



# Работа с костюмами

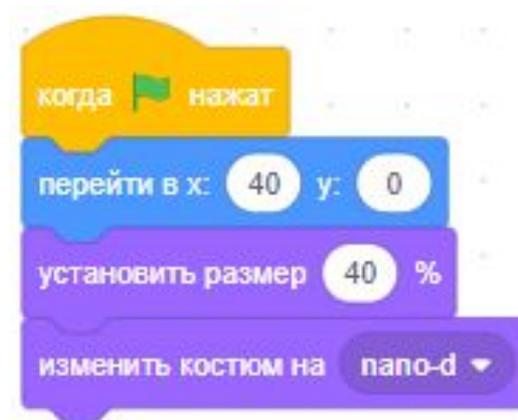
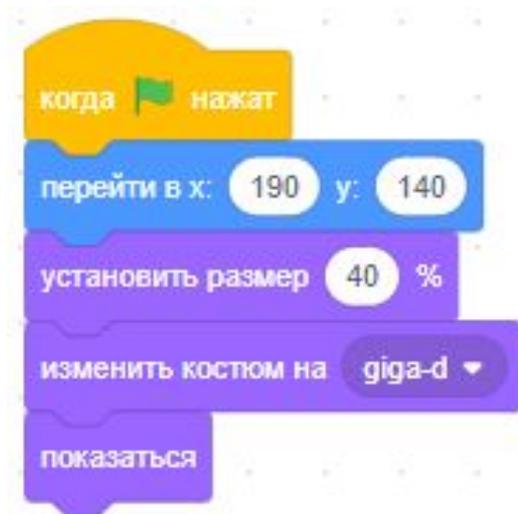


Поменяйте костюмы «Нано» и «Гига» на грустные.

изменить костюм на папо-а ▾



Куда добавить блок «изменить костюм»?



# Изменение координат

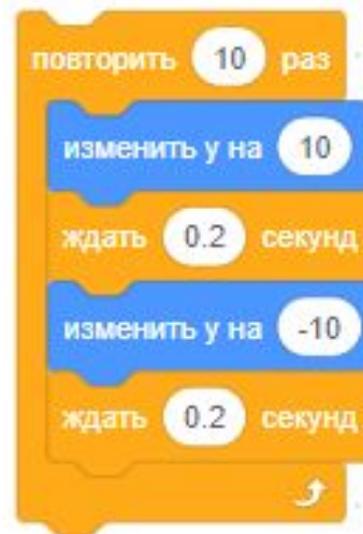
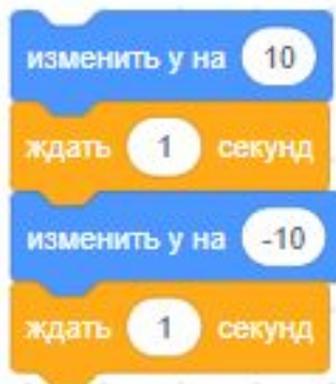


Чтобы научить героев прыгать, будем менять координату Y.

изменить у на 10



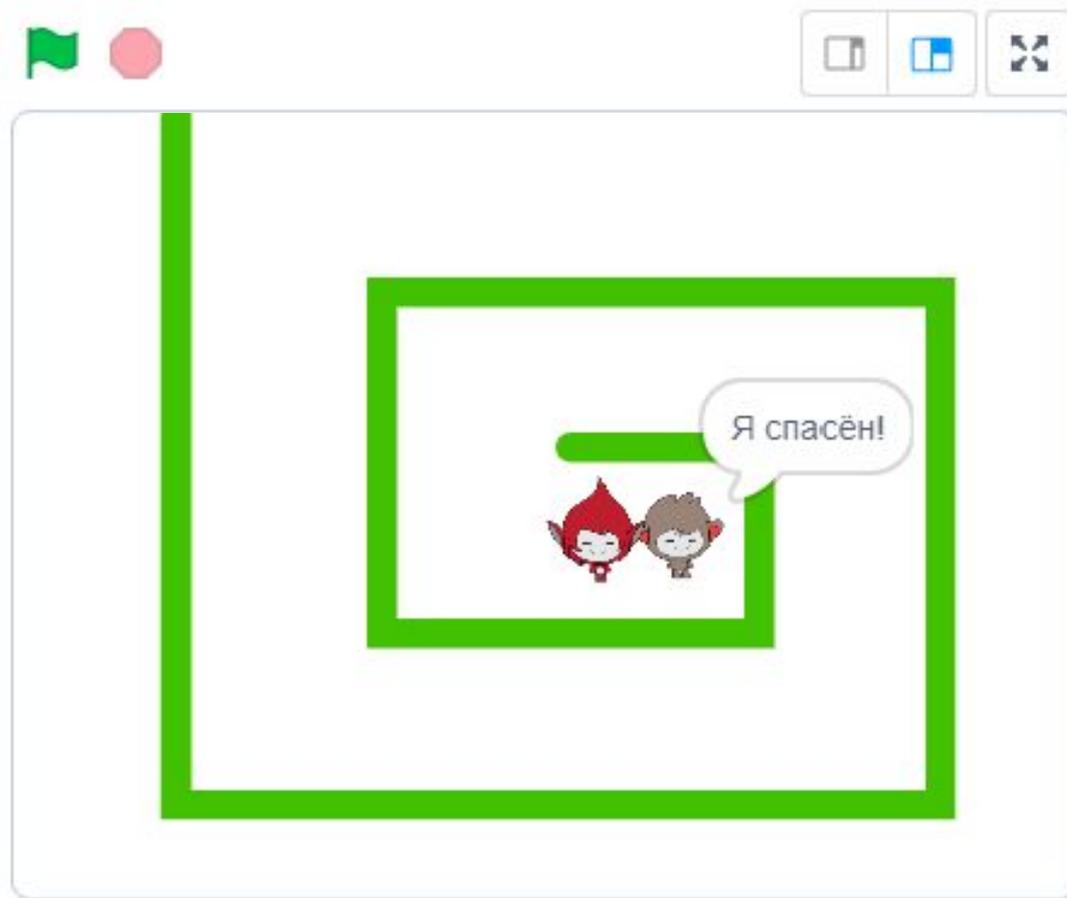
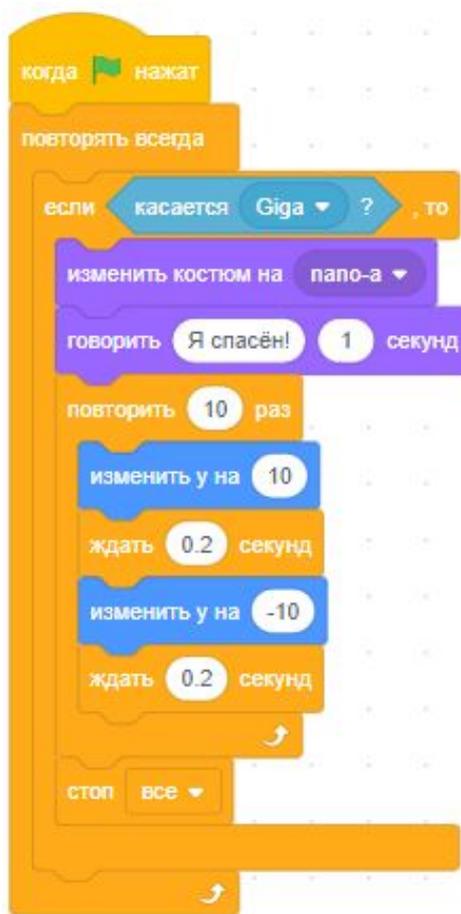
Увеличим Y на 10, подождем 1 секунду, уменьшим Y на 10, подождем 1 секунду.



# Скрипт персонажа «Нано»



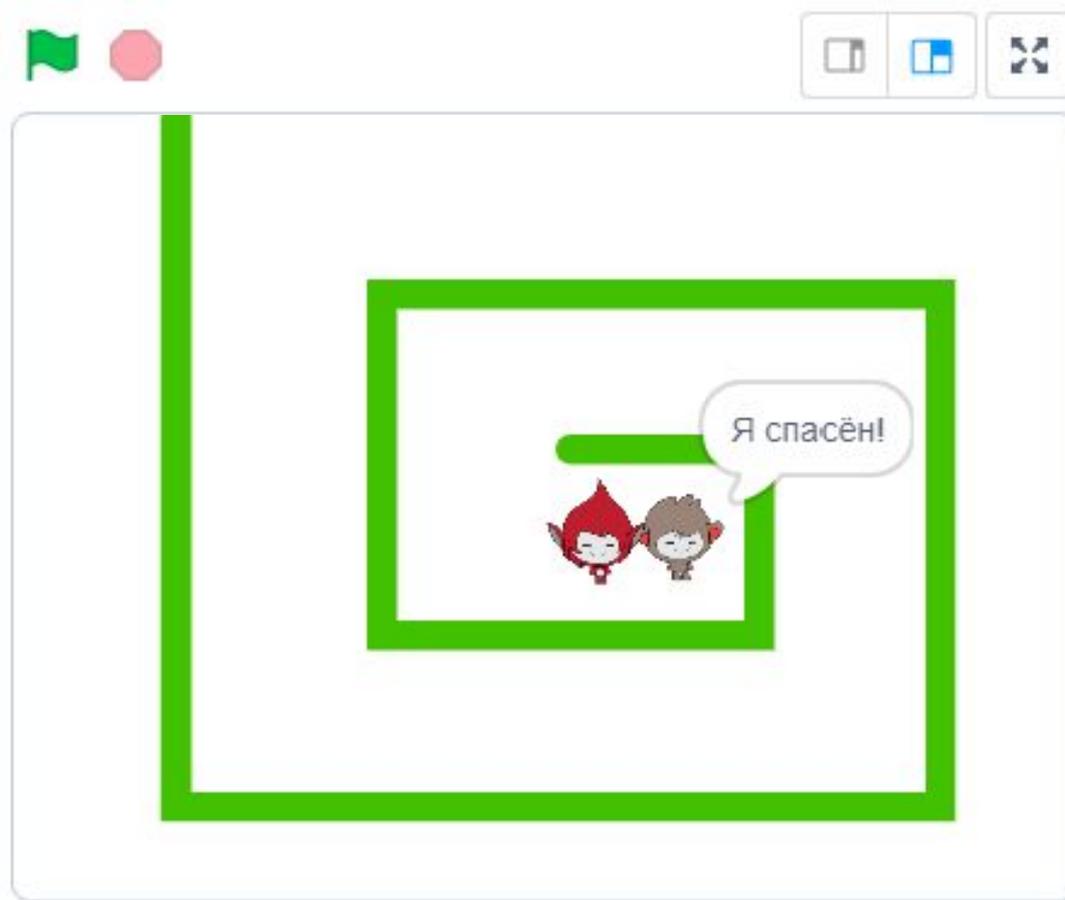
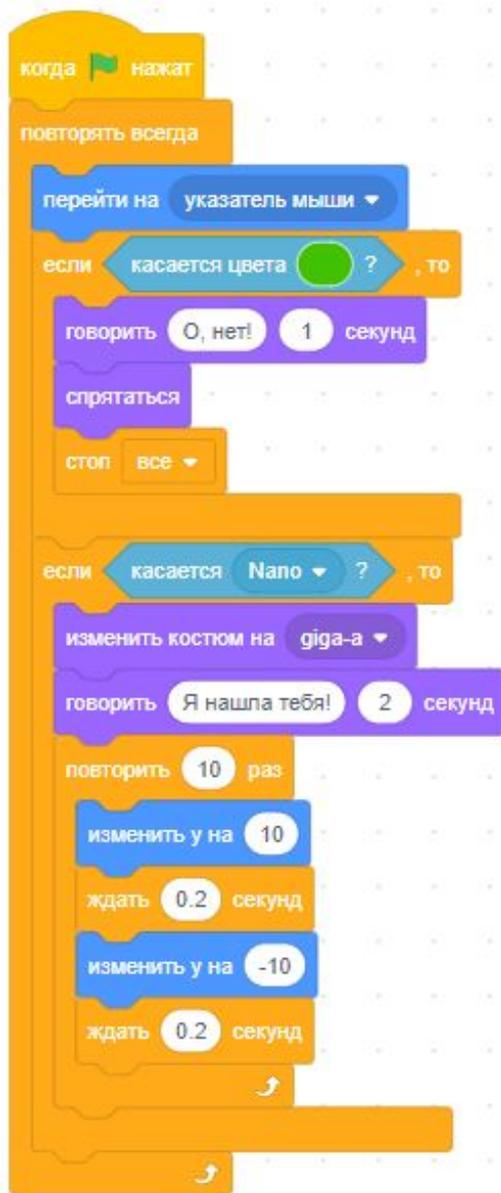
Измените костюм на веселый и добавьте блок «стоп всё», когда герои встретились.



# Скрипт персонажа «Гига»



Настройте «Гигу».



# Таймер (дополнительное задание)



В начале игры сбросьте таймер.

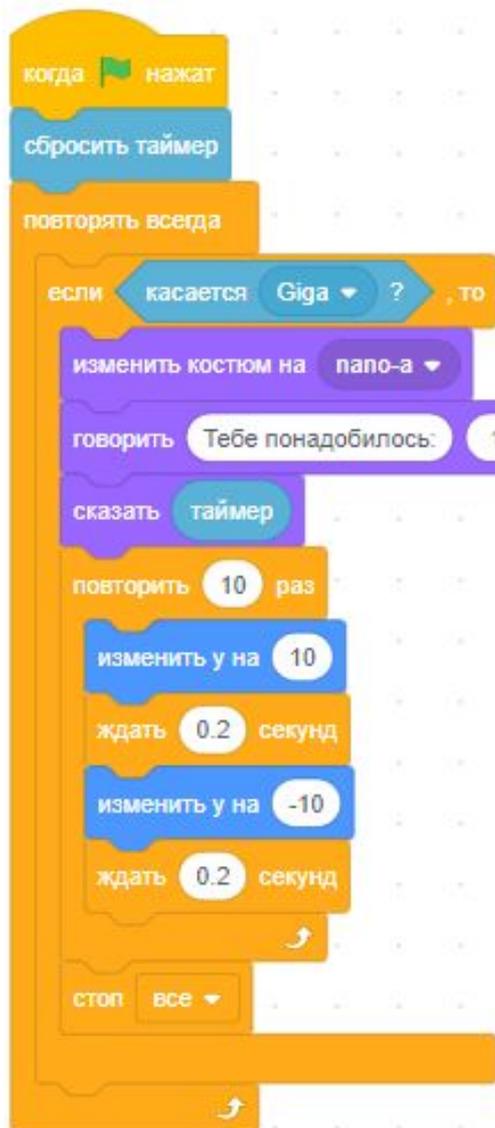
сбросить таймер



Когда герои встретились «Нано» скажет время.

говорить Тебе понадобилось: 1 секунд

сказать таймер



# Мины (дополнительное задание)



Нарисуйте сами или выберите готовый спрайт мины.



Напишите скрипт для мины и еще один скрипт для «Гиги»:

```

когда флажок нажат
  установить размер 30 %
  изменить костюм на button5-a
  показаться
  повторять всегда
    если касается Giga ?, то
      следующий костюм
      играть звук Tom Drum до конца
      ждать 1 секунд
      спрятаться
  
```

```

когда флажок нажат
  повторять всегда
    если касается Button5 ?, то
      сказать Упс!
      ждать 1 секунд
      спрятаться
      стоп все
  
```



# Запретить «Гиге» касаться края сцены



Добавьте команду «или» и создайте конструкцию:



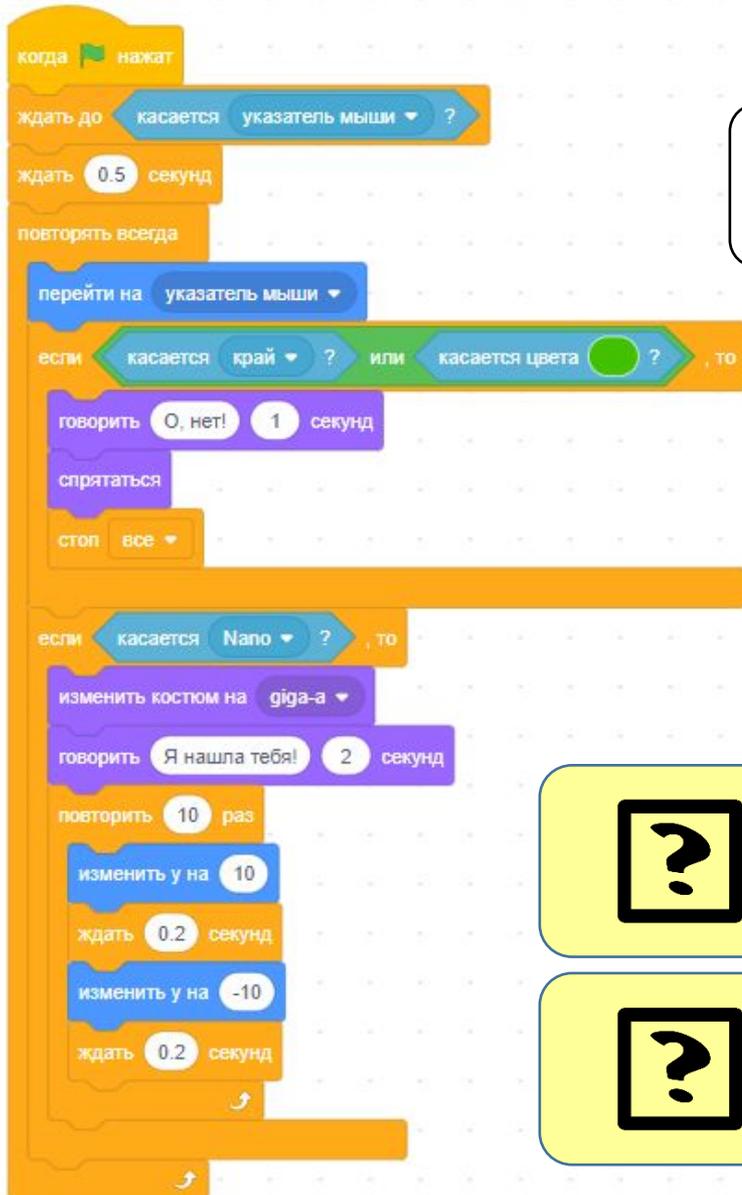
В чем проблема и как её решить?



- Использовать пробел для запуска игры.
- Добавить блок «Ждать до».



# Запретить «Гиге» касаться края сцены



Очень  
сложный  
скрипт!

Ребята  
справятс  
я



Как можно доработать  
игру?



Что сегодня понравилось  
больше всего?