



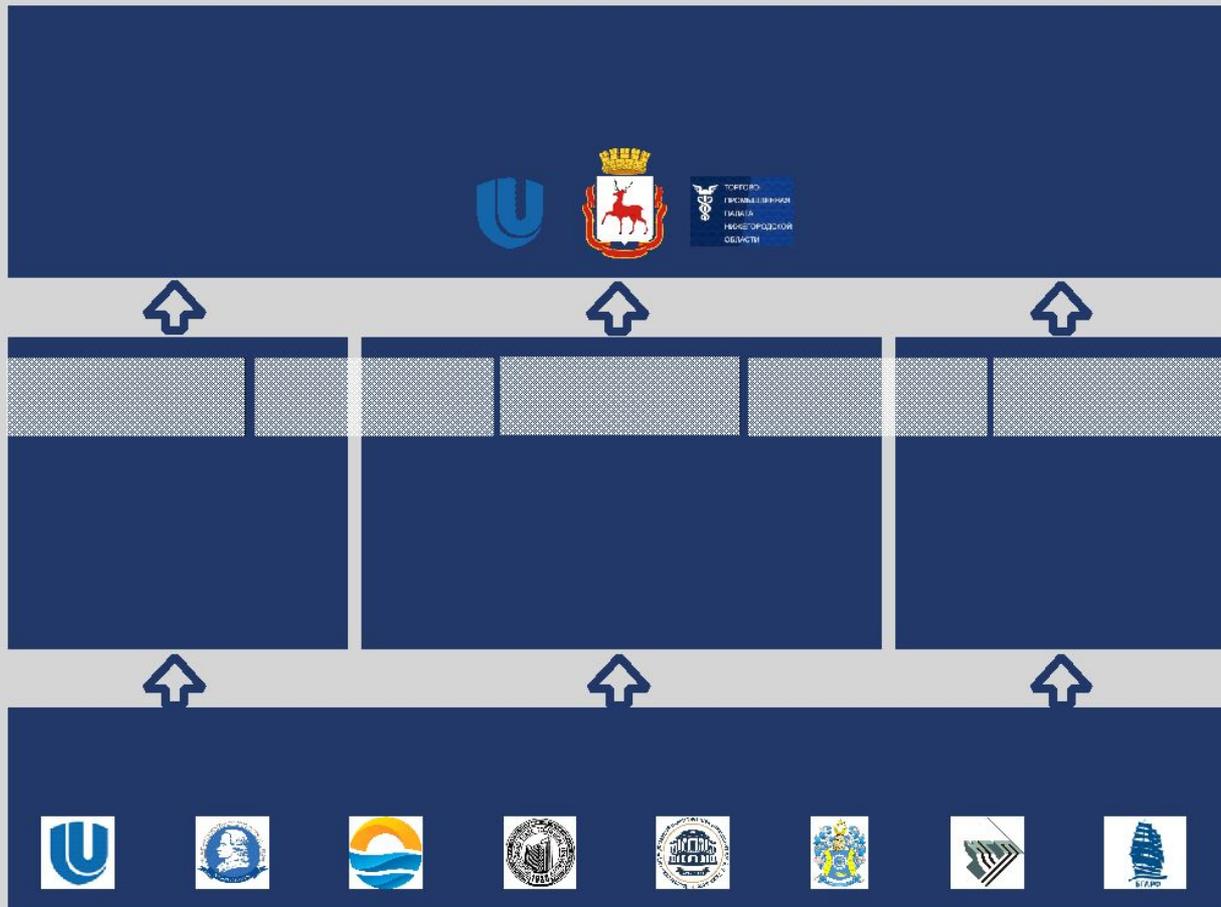
## Платформа «iGeneration» : что это?

«Инноград» – это он-лайн игра для студентов и аспирантов, которые хотят проверить себя и освоиться в современном мире бизнеса и инноваций. Современный бизнес – это непрерывный процесс творчества, обучения, борьбы за успех. Мы организовали всё он-лайн, чтобы участникам удобно было общаться и работать, не открываясь от учебы и привычных студенческих забот. Мы уместили в одном пространстве игры полезное и увлекательное. И в конце концов – обратили всё это в азартную игру, где за успех борются не в одиночку, а командой. И если у тебя еще нет своей команды – мы поможем ее найти.

[Зарегистрироваться](#) 

# ИННОГРАД-2017

Всероссийский конкурс молодёжных проектов



Конкурс молодёжных проектов «Инноград» является частью программы развития молодёжного предпринимательства.

Он реализуется в рамках Программы развития деятельности студенческих объединений 2017 г.

Первым этапом программы (май-сентябрь) стала подготовка тьюторов (наставников) проектов будущих участников Конкурса.

## История конкурса в 2013-2016



**2000+** <sup>гг.</sup> студентов приняли участие в конкурсе



**462** проекта было создано участниками



**27** мастер-классов было проведено в формате вебинаров, а также очно



**127** мозговых штурмов было проведено тьюторами (наставниками) для участников

### В 2017 году конкурс проводится в 6-й раз

В 2013-2016 гг. в конкурсе принимали участие студенты ВУЗов Нижегородского региона

С 2017 г. Конкурс стал всероссийским, к участию присоединились ВУЗы Калининграда, Крыма\*, Ярославля, Волгограда\*, в которых ранее состоялись обучающие мастер-классы для преподавателей-тьюторов.



\* Планируются в сентябре 2017 г.

В Конкурсе предусмотрено три номинации:

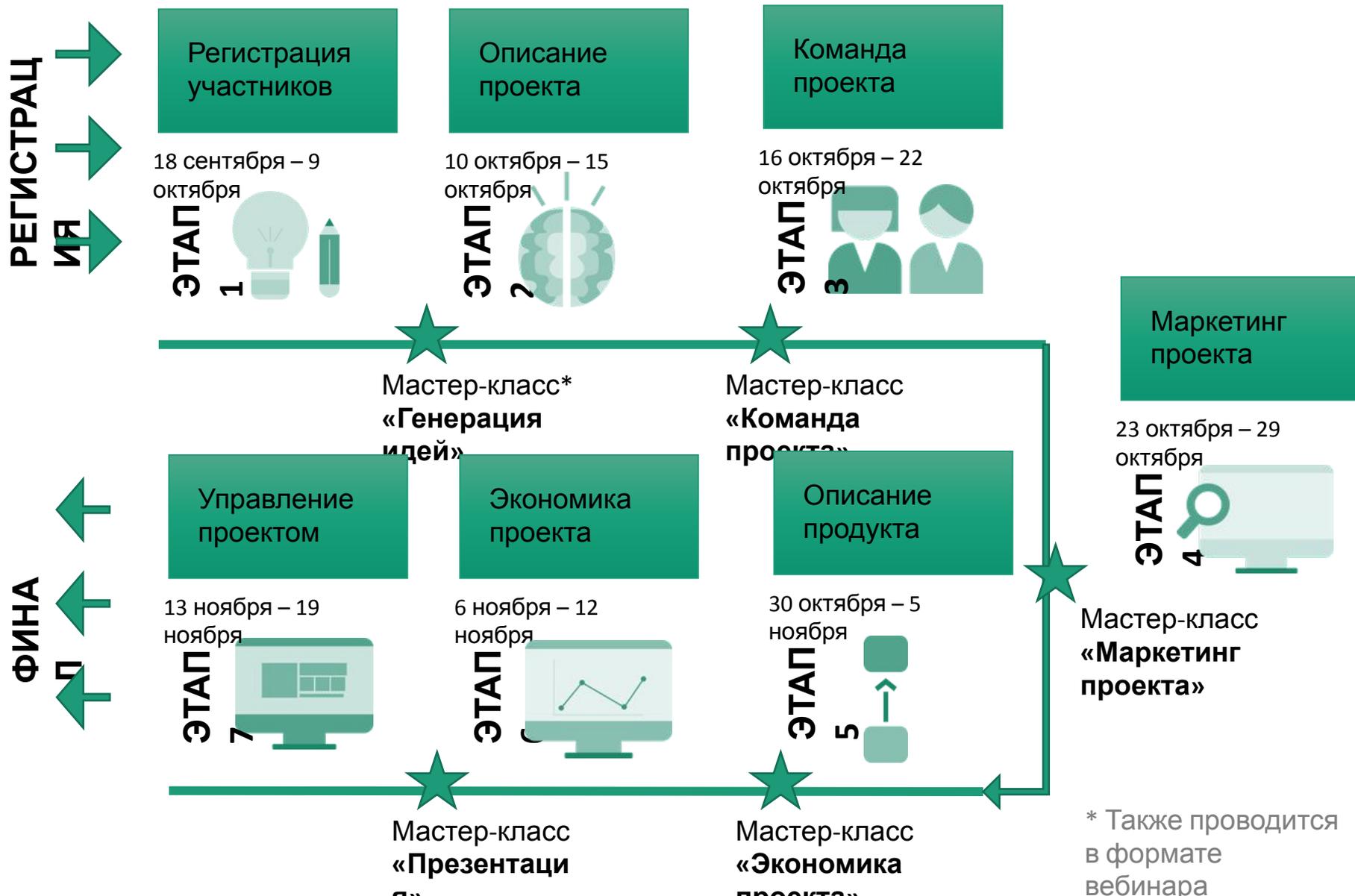
- 1) **Бизнес-проект** (семейный бизнес)
- 2) **Инновационный бизнес** (инновационное предпринимательство)
- 3) **Социальный проект** (социальное предпринимательство)

В конкурсе могут принимать участие студенты нижегородских ВУЗов, а также

ВУЗов-партнёров\* всероссийской программы развития молодёжного предпринимательства «Инноград».

- регистрация участников и проектов (до 9 октября 2017)
- сбор команды и подключение к куратору
- выполнение заданий 7ми этапов согласно графику
- доступ к образовательным материалам 24 часа/7 дней в неделю
- изменение рейтинга проекта каждую неделю (экспертиза проходит удалённо)
- в финал выходит **3 лучших проекта**, набравших максимальный рейтинг в своей номинации
- финал проводится в формате видео презентации (для участников не из Нижнего Новгорода), а также очной презентации (для студентов Нижегородских ВУЗов)

\* Направившие ранее письмо с предложением о партнёрстве



\* Также проводится в формате вебинара

Конкурс проводится на платформе iGeneration, авторской разработке сотрудников Университета Лобачевского.

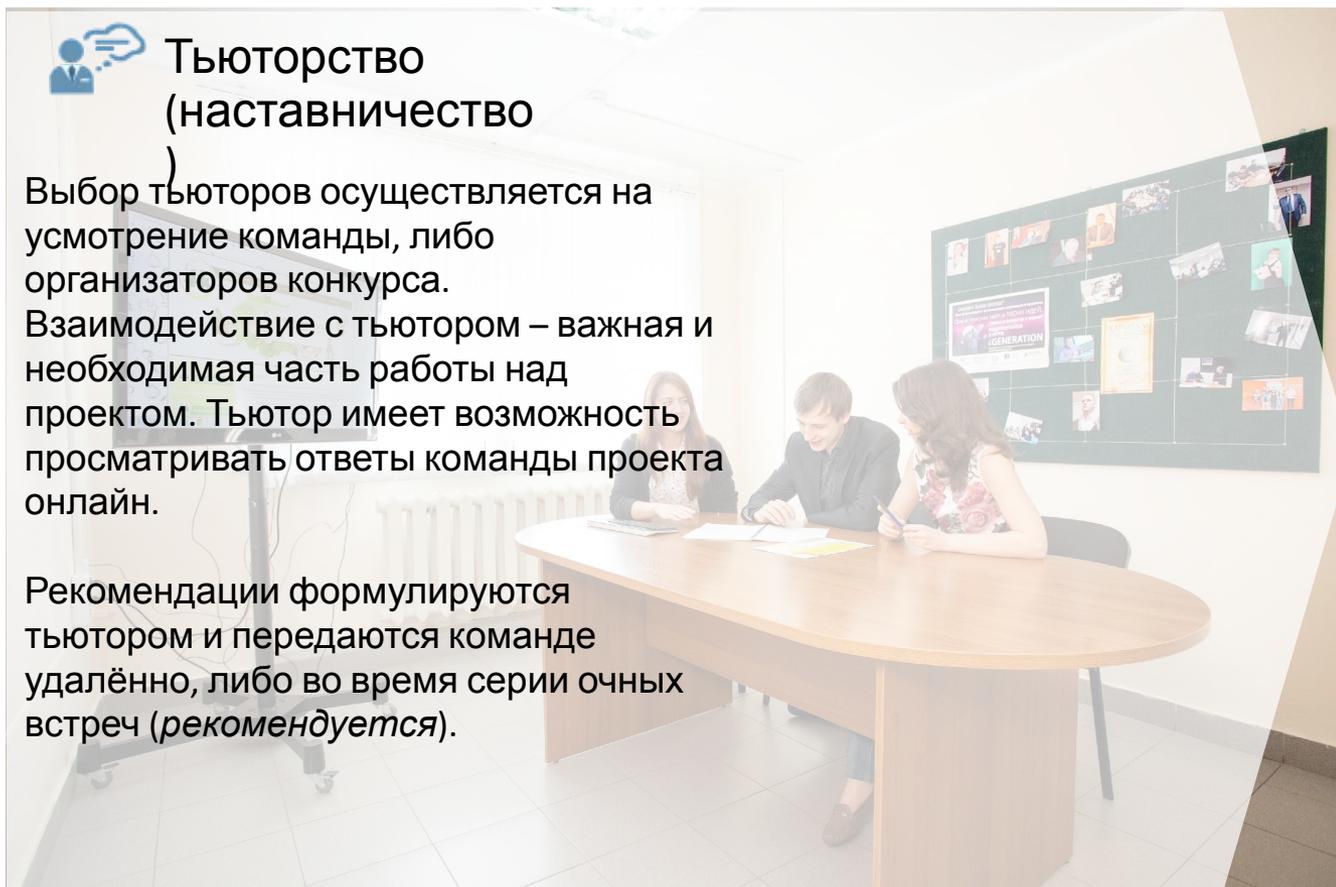


## Тьюторство (наставничество)

Выбор тьюторов осуществляется на усмотрение команды, либо организаторов конкурса.

Взаимодействие с тьютором – важная и необходимая часть работы над проектом. Тьютор имеет возможность просматривать ответы команды проекта онлайн.

Рекомендации формулируются тьютором и передаются команде удалённо, либо во время серии очных встреч (*рекомендуется*).



Карточка проекта #11

1. Главная > Мои проекты > Карточка проекта — #11

Обзор Участники 1. Бизнес-идея 2. Команда 3. Конкуренты 4. Маркетинг 5. Экономика 6. Управление

7. Презентация проекта

**Общие описание**

1. Видео сценарий

2. Файл PowerPoint

Помощь в задании Этап 2

Целью мероприятия является распределение ролей и выделение проекта. Пожалуйста, используйте все функции "Помощи" в зависимости от этапа, для того, чтобы правильно выполнить задание, а также используйте все возможности системы и ресурсы на командной работе (бонус доступных компетенций системы).

1. Разработать сценарий видео ролика, на тему выделенной работы и указать на командную работу (бонус доступных компетенций системы).
2. Укажите необходимые компетенции команды в файле проекта.
3. Поместите файл PowerPoint с выполненным заданием.

Карточка проекта #11

1. Главная > Мои проекты > Карточка проекта — #11

Обзор Участники 1. Бизнес-идея 2. Команда 3. Конкуренты 4. Маркетинг 5. Экономика 6. Управление

7. Презентация проекта

**Общие описание**

1. Наши идеи

2. Наши доходы

3. Наши расходы

4. Эффективность проекта

5. Файл Excel

Помощь в задании Этап 3

**Задание 6.**  
Укажите, какой годовой доход будет приносить, каждый из ваших продуктов.  
Обратите внимание:  
— Мы не анализируем и файл EXCEL, доходы и расходы не должны превышать заданные значения.  
— Итоговая годовая сумма:  
— Если форма отпала, то, эту форму будет изменять - вносить часть расходов или доходов, с которой вы будете стремиться погасить/увеличить сумму проекта.

#	Вещь (в год) от продукта	Сумма в рублях
Новый:	Название продукта	Сумма
	Итого, руб:	0



## Образовательная программа

На каждом этапе участникам предоставляется широкий набор образовательных материалов, включая теоретическую часть, кейсы, видео лекции, а также шаблоны, позволяющие справиться с заданиями этапа.

Каждый участник команды проекта получает доступ ко всем образовательным материалам, а также имеет возможность вносить изменения в карточку проекта. Таким образом, реализуется коллективная работа над проектом.

РЕЙТИНГ:

 95 %

 Предпосевной

↑



## Оценка Этапа 1

1. Название отражает суть проекта, лаконично, кратко и подходит для презентации проекта инвесторам
2. Ключевые слова отражают суть проекта
3. Картинка профиля проекта отражает суть проекта
4. Описание проекта отражает его основную идею, доступно для понимания инвесторам

## Оценка Этапа 2

## Оценка Этапа 3

## Оценка Этапа 4

## Оценка Этапа 5

## Оценка Этапа 6

## Оценка Этапа 7



## Экспертиза онлайн

Экспертиза проекта осуществляется удалённо. Предусмотрена специальная система оценки, учитывающая среднюю успеваемость участников конкурса. Если задания этапа выполнены не лучше, чем в среднем, то проект получает 5 баллов, что означает, что к его рейтингу не прибавляется очков. Если команда справилась с заданиями хуже, чем в среднем, то эксперт может оценить проект на 4 балла (-1 к рейтингу), 3 балла (-2 к рейтингу), 2 балла (-3 к рейтингу), 1 балл (-4 к рейтингу). Напротив, команды, успешно справившиеся с заданиями этапа увеличивают свой рейтинг: 6 баллов (+1 к рейтингу), 7 баллов (+2 к рейтингу), 8 баллов (+3 к рейтингу), 9 баллов (+4 к рейтингу), 10 баллов (+5 к рейтингу).

Мастер-классы проводятся в формате вебинаров. Все участники, просматривающие онлайн трансляцию, имеют возможность задавать интересующие их вопросы.

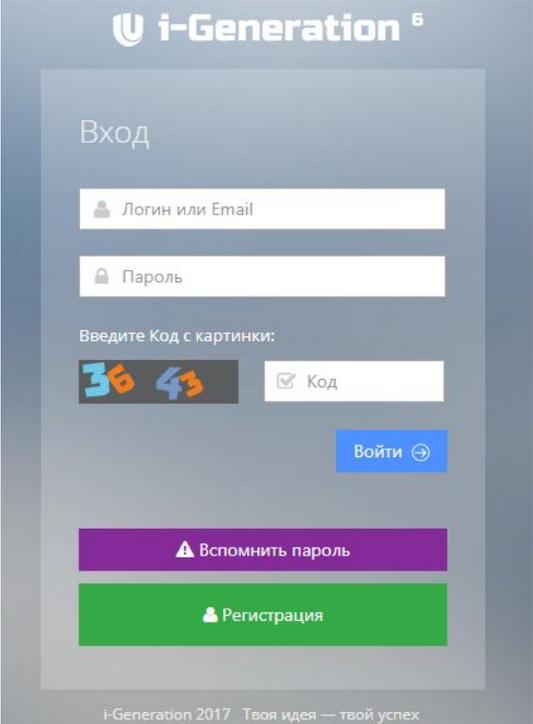


## Мастер-классы

- ★ Мастер-класс «Генерация идей»  
Как отличить идею от реального бизнеса. Что такое проект. В чём разница между инновационным проектом, проектом социального предпринимательства и семейным бизнес-проектом.
- ★ Мастер-класс «Команда проекта»  
Какую роль играет команда в создании и развитии проекта. Какие компетенции необходимы для его успешной реализации.
- ★ Мастер-класс «Маркетинг проекта»  
Как найти своего покупателя и правильно описать базовые характеристики продукта.
- ★ Мастер-класс «Экономика проекта»  
Капитальный бюджет, бюджет доходов и расходов, источники финансирования проекта. Как не запутаться в цифрах и оценить коммерческие перспективы проекта.
- ★ Мастер-класс «Презентация»  
Как подготовить убедительную презентацию проекта и подготовиться к очному выступлению перед инвестором.

Email: [sbi@unn.ru](mailto:sbi@unn.ru)

<http://i-generation.unn.ru>



**i-Generation 3.0**

Вход

Логин или Email

Пароль

Введите Код с картинки:

36 43

Код

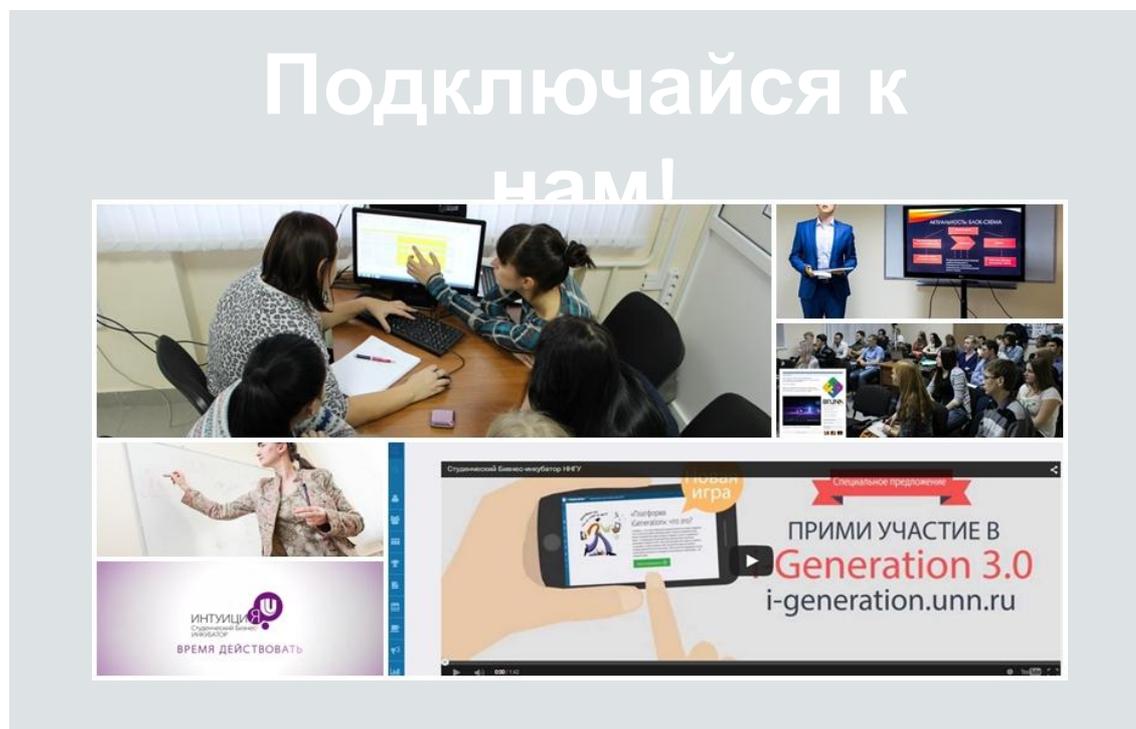
Войти

Вспомнить пароль

Регистрация

i-Generation 2017 Твоя идея — твой успех

[Окно  
регистрации]



[Участники конкурса в 2013-2016  
г]



LOBACHEVSKY  
UNIVERSITY