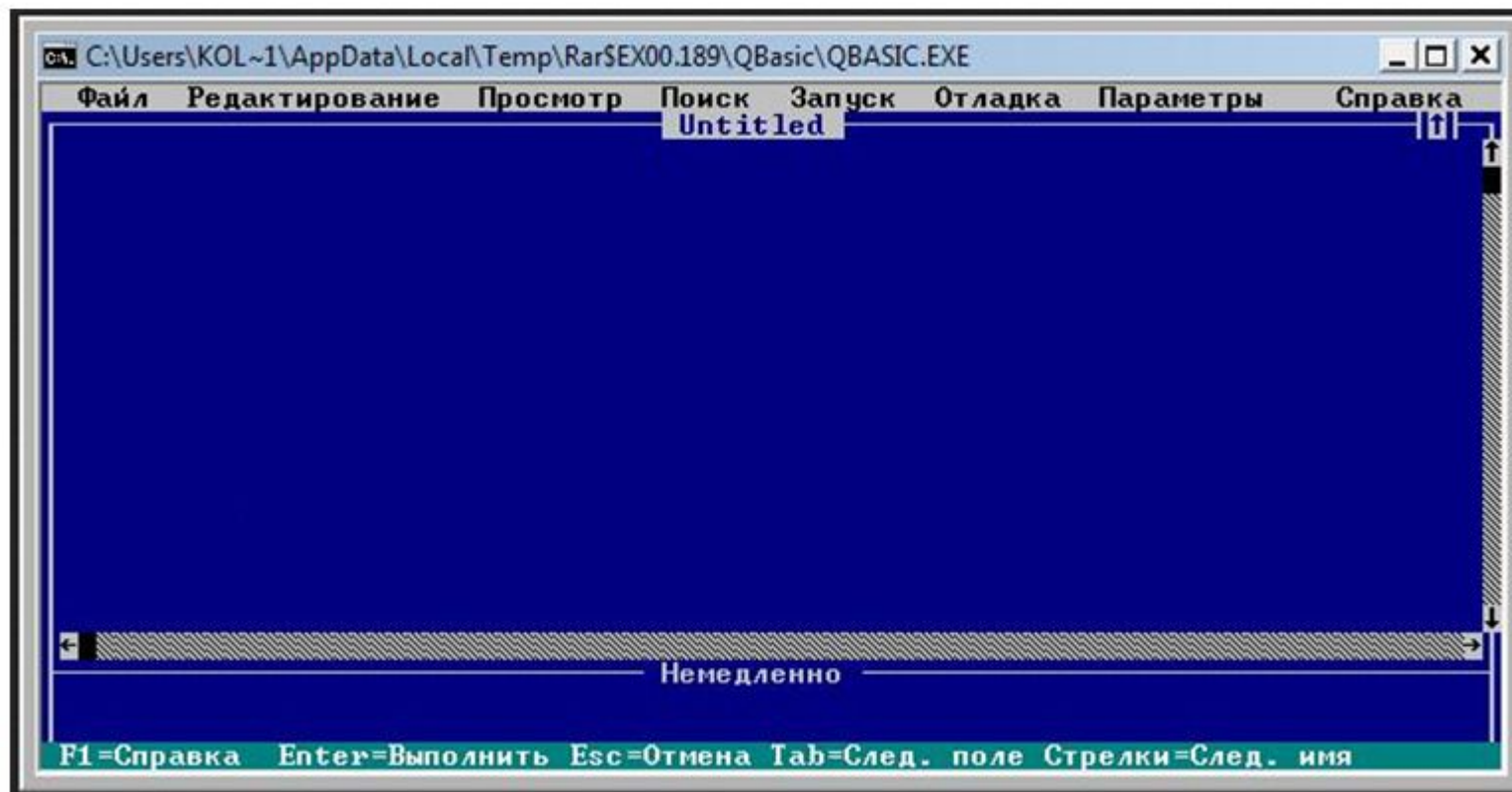


# Среда программирования QVASIK

# Окно редактора для ввода программ



# Окно редактора после запуска программы на выполнения



# Алфавит языка

- Заглавные или прописные буквы латинского алфавита: Aa – Zz
- Арабские цифры: 1 – 9
- Разделители: запятая (,), точка с запятой (;), точка (.), двоеточие (:), апостроф ('), кавычки (""), скобки ( ), символ Пробел.
- Служебные слова (операторы).

Русские буквы в записи служебных слов (операторов) использовать нельзя!

# Имя переменной

1. В имени переменной может содержаться до сорока символов.
2. В качестве символов могут использоваться только латинские буквы, цифры.
3. Имя переменной должно начинаться с буквы.
4. Нельзя использовать в именах . , \* ? пробел.

## Задание

Распределите в два столбика правильные и неправильные записи имен переменных:

Y, 23DROVA, YOU\*ME, IVAN, MAX, ИВАН, Г43, S1,  
R7HG89, G AV?.

### ПРАВИЛЬНО

Y  
IVAN  
MAX  
S1  
R7HG89

### НЕПРАВИЛЬНО

23DROVA  
YOU\*ME  
ИВА  
Г43  
G AV?

# Типы переменных

## Числовой

для хранения  
различных чисел

12

5.8

.23

28E-01

6E+04

## Строковый

для хранения символов и  
строк,  
при использовании  
этого типа к имени  
переменной добавляется  
символ \$

A\$

VAF\$

# Операторы редактора

## 1. Очистка экрана

CLS

## 2. Оператор присваивания.

Имя\_переменной **=** выражение

оператор присваивания





*Задание.* Возле операторов, записанных верно, ставьте +, если неверно -:

- 1)  $3+6=z$
- 2)  $W=5+8$
- 3)  $5+8$
- 4)  $S+R=79$
- 5)  $V=(x+y+z)*2$
- 6)  $F+F-5$
- 7)  $H=H*5$
- 8)  $X=X*G$
- 9)  $D=E+6$
- 10)  $A+B=C-D$

### 3. Оператор вывода.

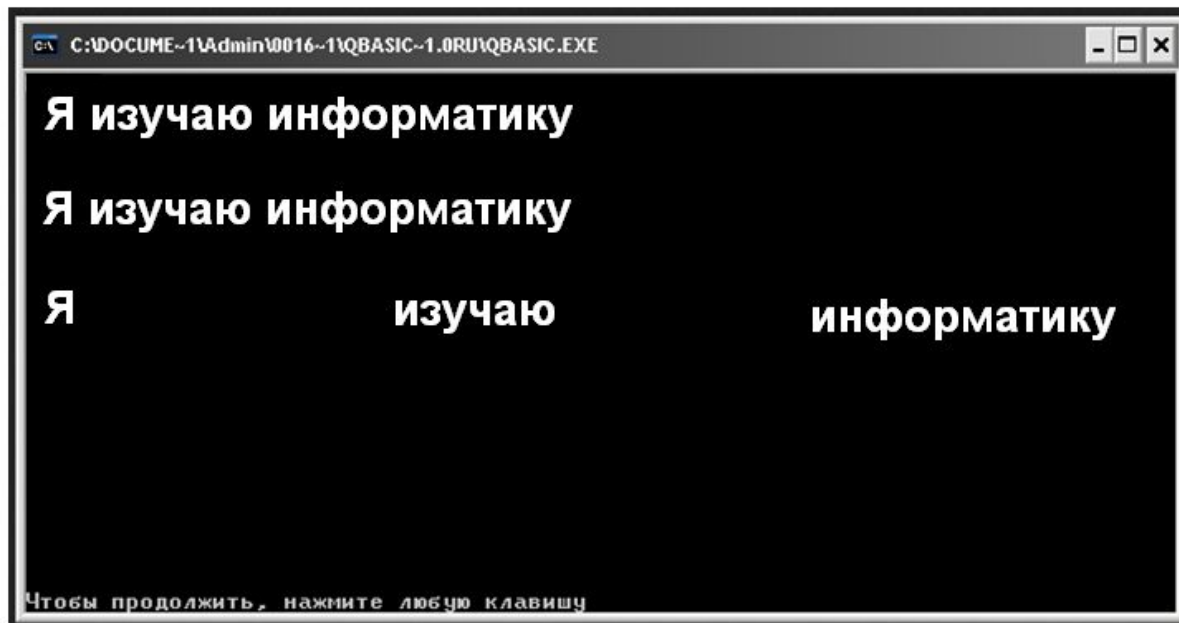
а) PRINT “ текст “

PRINT “Я изучаю информатику“

или

PRINT “Я “ ; “изучаю“; “информатику“ (сообщение  
выводится в строке подряд)

PRINT “Я “ , “изучаю“, “информатику“ (сообщение выводится  
колонками)



*Задание.* Вывести на экран расписание уроков:

1 урок	математика
2 урок	русский язык
3 урок	биология
4 урок	физкультура

Пример программы.

```
CLS
```

```
PRINT " 1 урок ", " математика "
```

```
PRINT " 2 урок ", "русский язык "
```

```
PRINT " 3 урок ", " биология"
```

```
PRINT " 4", " физкультура"
```

б) вывод данных в заданном месте экрана

LOCATE Y, X , где y – номер строки (от 0 до 24)

x – номер столбца (от 0 до 80)

PRINT “ текст “

Например:

CLS

LOCATE 10,7

PRINT “раз”

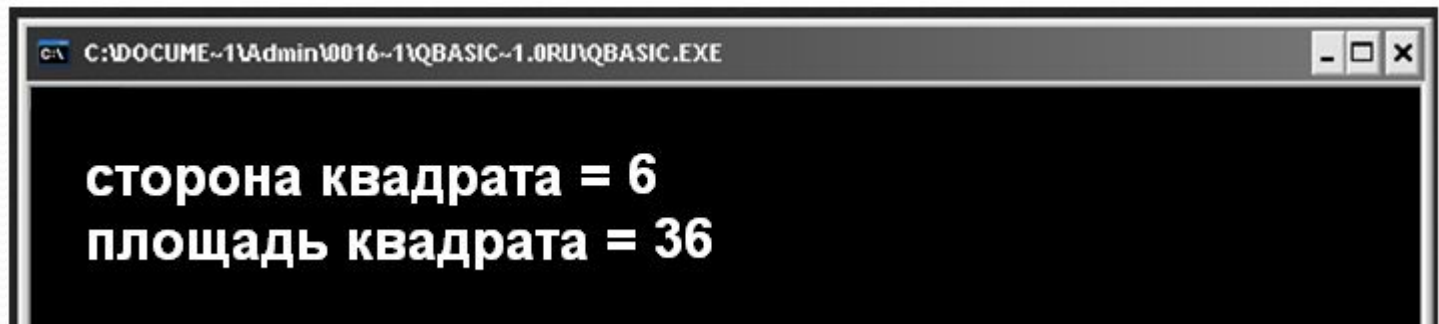
LOCATE 21,50

PRINT “два”



В) PRINT “ комментарий”; имя  
переменной

PRINT “сторона квадрата = “; A  
PRINT “площадь квадрата =”; B



A screenshot of a QBASIC window titled "C:\DOCUME~1\Admin\0016~1\QBASIC~1.0RU\QBASIC.EXE". The window has a black background and displays two lines of white text: "сторона квадрата = 6" and "площадь квадрата = 36".

Г) PRINT имена переменных через запятую  
PRINT A, B, C



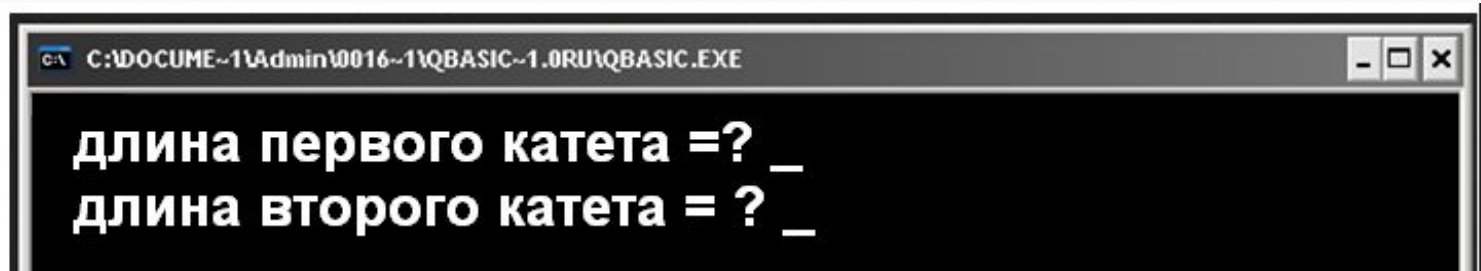
A screenshot of a QBASIC window titled "C:\DOCUME~1\Admin\0016~1\QBASIC~1.0RU\QBASIC.EXE". The window has a black background and displays three white numbers: "5", "12", and "34", separated by spaces.

## 4. Оператор ввода

а) INPUT “комментарий”; переменная

INPUT “длина первого катета = ”; A

INPUT “длина второго катета = ”; B



б) INPUT список переменных через запятую

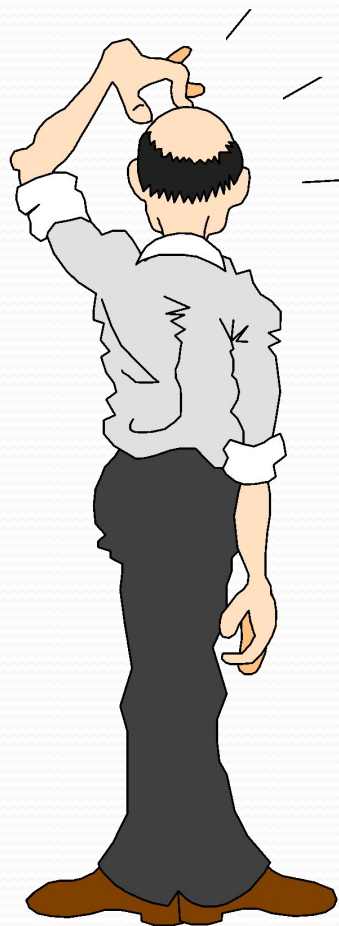
INPUT A, B, C



## 5. Оператор конца программы

END

# Вопросы..... ?





# Спасибо за внимание!

