

AR Production



Презентация Музейно-мемориального комплекса «ГАРНИЗОН»

Монино
2019

ЗАДАЧИ

1. Создание музейно-мемориального комплекса способствующего популяризации отечественной истории, патриотическому воспитанию подрастающих поколений;
2. Внедрение современных, популярных у молодежи экспозиционно-выставочных технологий AR/VR.

ПРИНЦИПЫ ПРЕДЛАГАЕМЫХ ИНТЕРАКТИВНЫХ РЕШЕНИЙ

1. Вспомогательный характер интерактивных решений в осмотре экспозиции;
2. Возможность осмотра экспозиции без использования интерактивных решений – по выбору посетителей;
3. Интерактивные решения не меняют существующую концепцию и легко вписываются в тематико-экспозиционный план, не занимая площадей и пространств залов экспозиции;
4. Возможность монетизации некоторых интерактивных проектов – увеличение собственных средств музея;
5. Популяризация отечественной истории вне стен музея – посетители будут иметь возможность пользоваться тематическими приложениями для гаджетов после посещения музея, делиться с друзьями, повышать интерес к музею;
6. Возможность синхронизации интерактива в музее и интернет-ресурсами музея – повышение интереса к музею.

RFID-БРАСЛЕТ АКТИВИРУЕТ ИНТЕРАКТИВНЫЕ ПРОЕКТЫ



Достаточно приложить браслет к считывателю рядом с интерактивным комплексом, чтобы запустить его

RFID-считыватель

Браслет многоразового использования

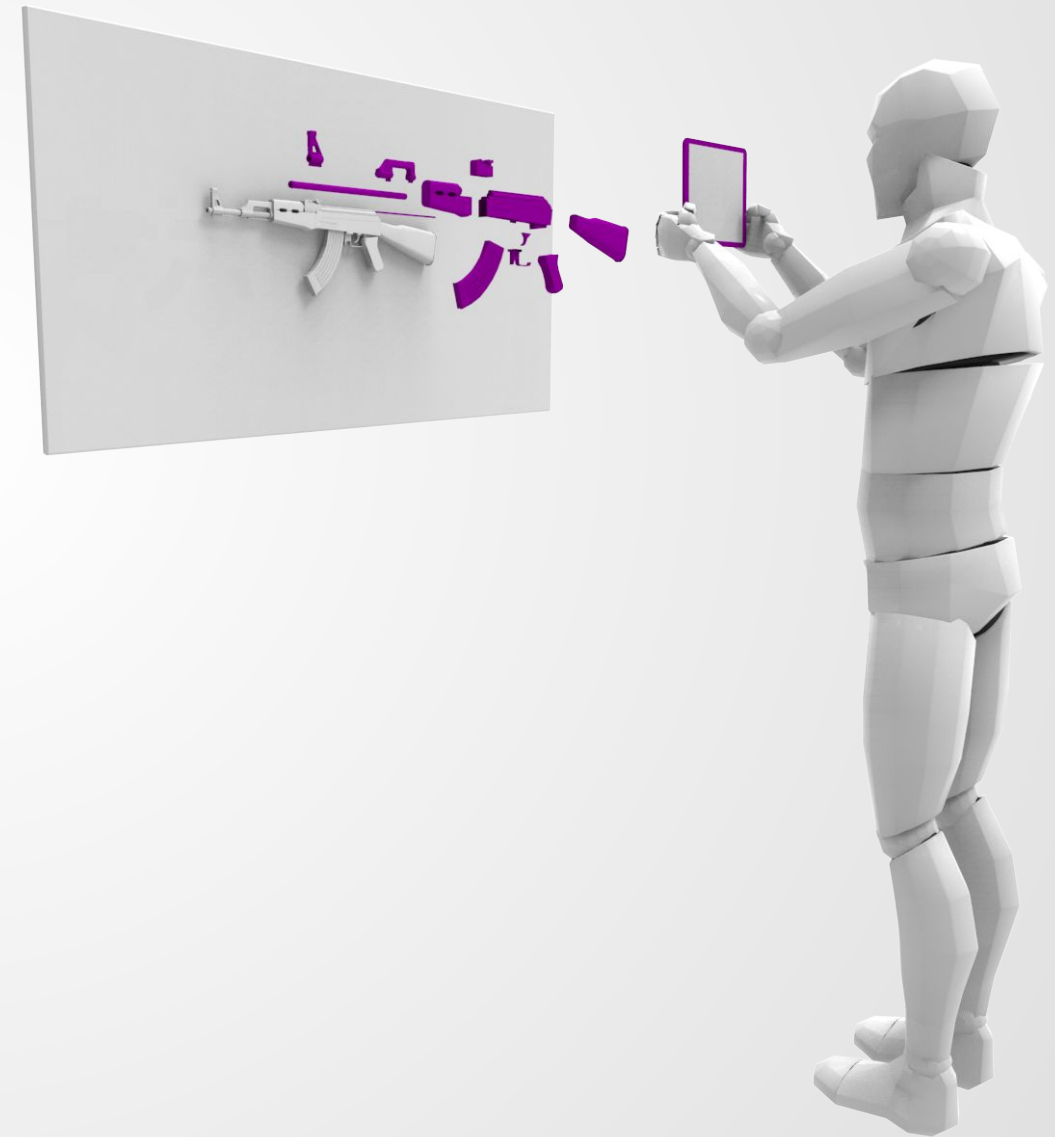
ПЕРЕЧЕНЬ ИНТЕРАКТИВНЫХ РЕШЕНИЙ

1. Виртуальные взрыв-схемы технологичных экспонатов.
2. Ожившая квартира летчика.
3. Пантеон героев.
4. 3D-каталог наград и наградных документов.
5. 3D-каталог самолетов.
6. Авиационный тренажер-симулятор.
7. Интерактивная карта боев.
8. Интерактивная историческая примерочная.

Виртуальные взрыв-схемы некоторых экспонатов

Экспонаты:

Технология взрыв-схемы позволяет представить любой технологичный экспонат (оружие, модели самолетов и т.д.) в виде отдельных функциональных частей, понять принцип действия и устройство. Данные изображения, анимация и поясняющие тексты появляются на экранах гаджетов посетителей при наведении на реальный экспонат. Пример: самолет предстает в разрезе, видно как рассажен экипаж, где расположен боекомплект, топливные баки, как топливо поступает в двигатель, как работает оппозитный двигатель и т.д.



Ожившая квартира летчика

Воссоздается интерьер квартиры летчика в 30-50-х гг.

Проекции летчиков на роликовых экранах – постановочные сцены из быта летчиков с привлечением актеров. Аналог – Центр толерантности в Марьиной роще. Шутки, анекдоты тех лет, разбор полетов, диалоги о доме, семье, мирной жизни после войны.



Пантеон героев

Экспозиция, посвященная памяти героев – летчиков: «Пантеон героев»

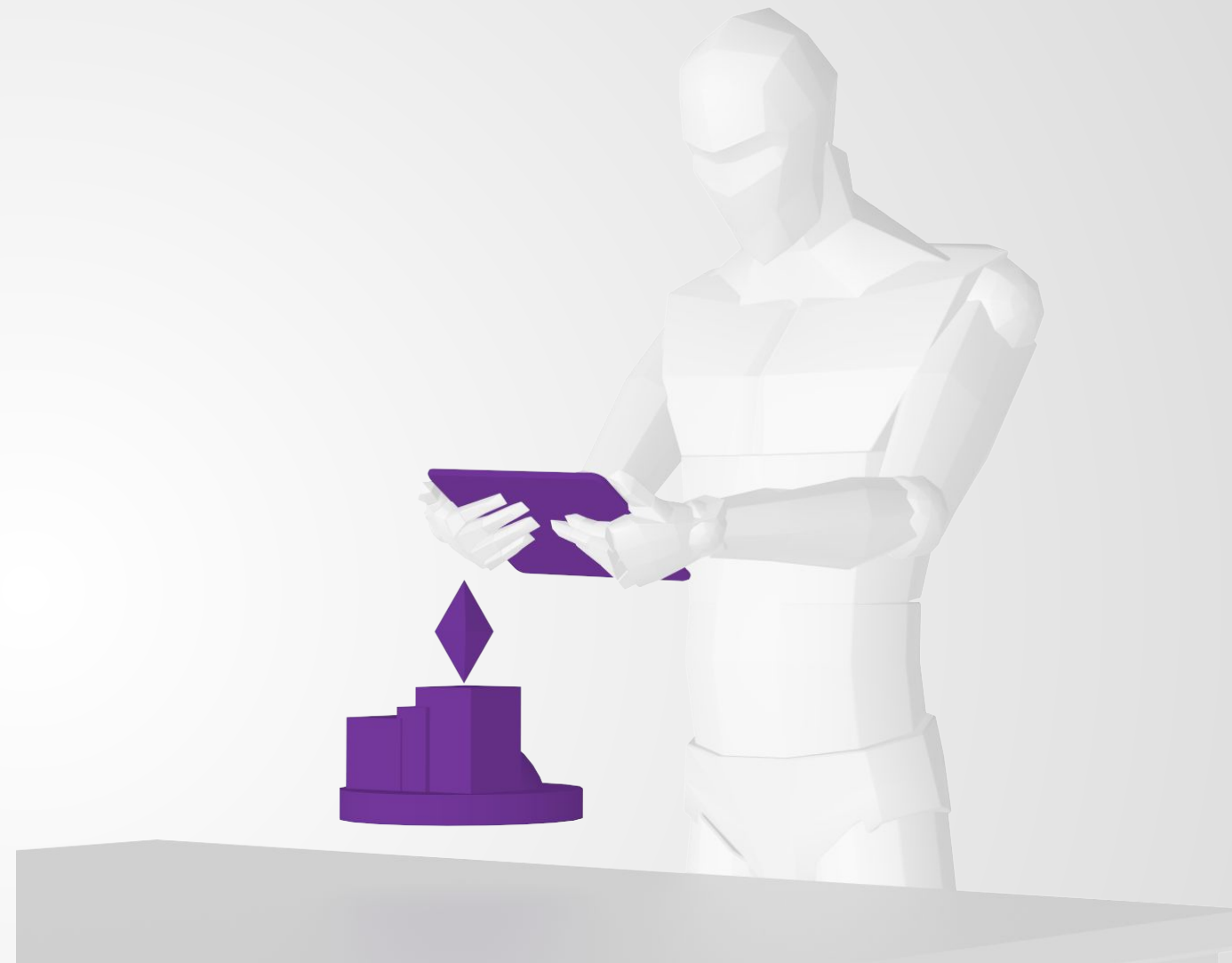
Отдельный сенсорный экран-каталог. В режиме нон-стоп проигрывается видео-ролик с портретами и именами героев Монино (посетитель может остановить ролик и узнать подробную информацию о каждом погибшем за Родину, распечатать или скачать фотографию погибшего на фирменном бланке музея с описанием жизни героя и его подвига – возможно сотрудничество со школами – уроки мужества, сообщения и доклады к памятным датам Великой Отечественной войны).



3D-каталог наград и наградных документов

Экспозиции с наградами летчиков: орденские книжки, наградные листы; копии Грамот Президиума Верховного Совета СССР.

Приложение позволяет при наведения гаджета на изображение или экспонат получить дополнительную информацию и вращать виртуальный экспонат (награду) – посмотреть, где ставился серийный номер и т.д. Информация – пояснения за какие заслуги награды вручались, каково назначение документов, прилагаемых к награде и т.д. Посетитель может самостоятельно выбирать степень глубины информации.



3D-каталог самолетов

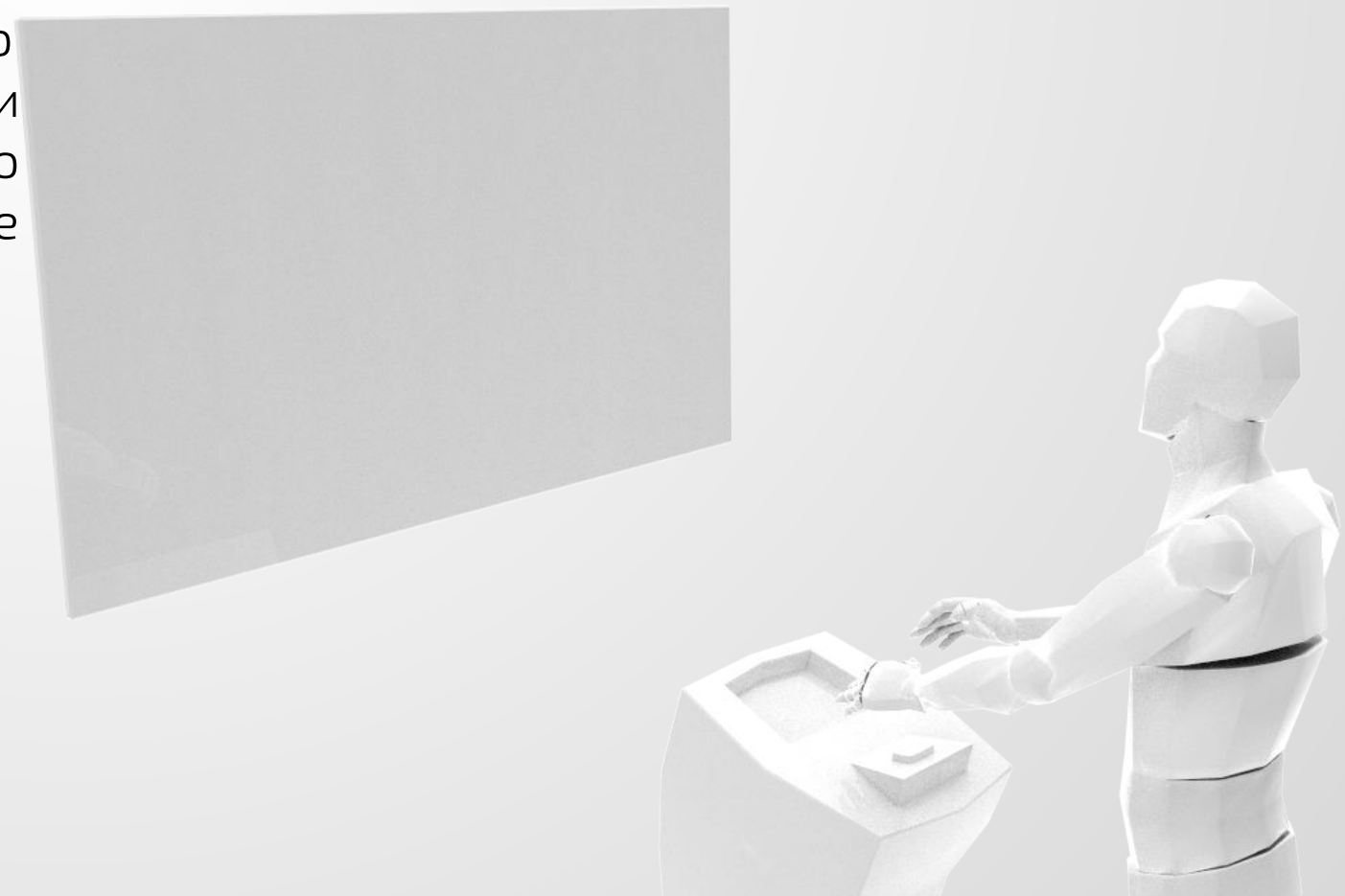
Экспозиции с мелкомасштабными моделями самолетов, бывшими на вооружении авиационных частей военного времени: У-2, УТ-1, Р-5, Р-6, ДБ-3-Р-5, -КР-6а, ДБ-3б, Ил-4, СБ, Ар-2, А-20, (А-20G) «Бостон», Ил-28, Пе-2, торпедоносцы Ту-2 и др. и техническими характеристиками.

3D-стол-каталог. 3D-модели самолетов с ТТХ, вооружением, «технологическими взрывами», прочей многоуровневой информацией. Могут быть представлены все модели одновременно, а затем подробно о каждой по выбору посетителя.



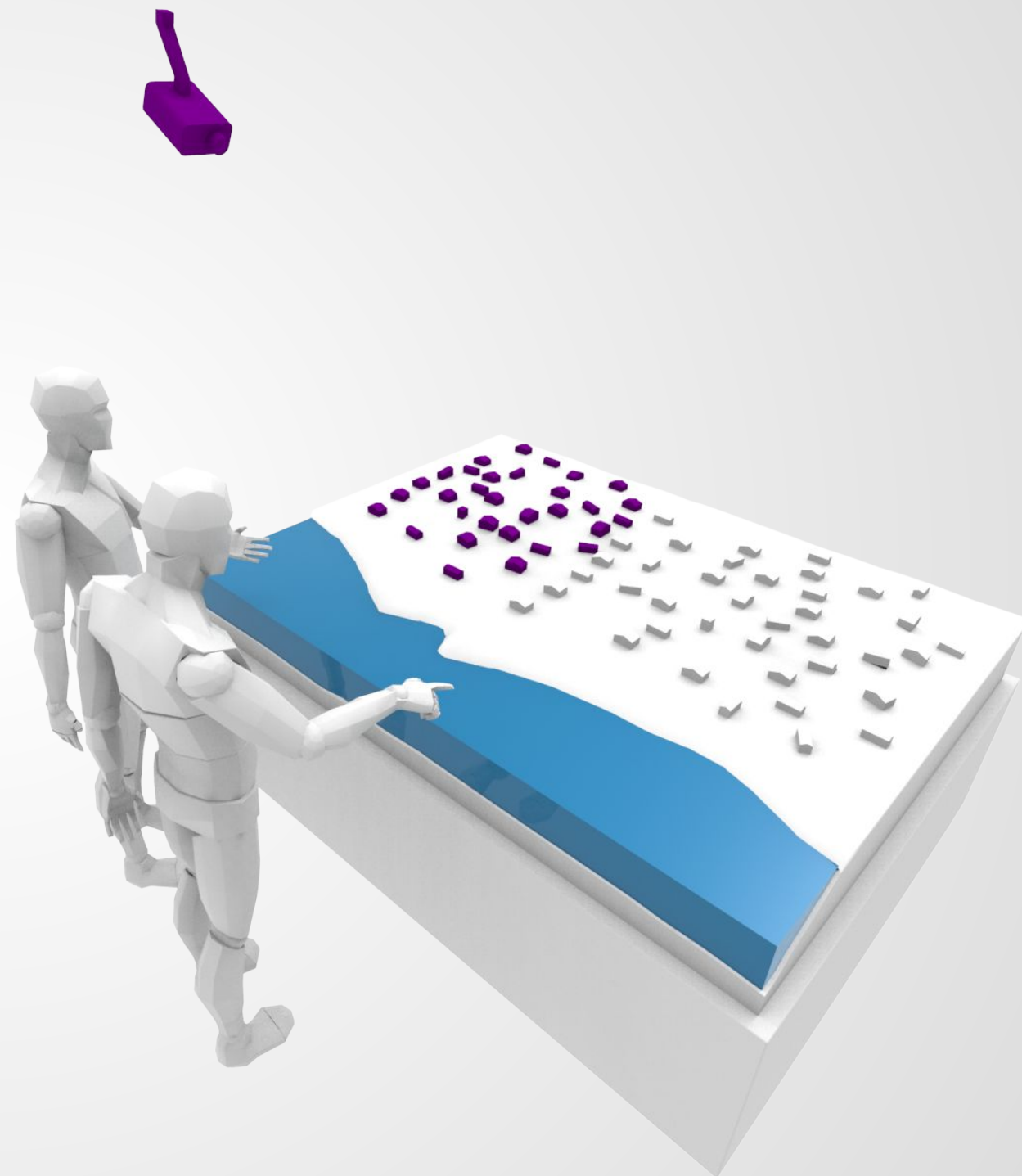
Авиационный тренажер-симулятор

Позволяет выбрать программу для полета – воздушный бой, спецзадание и т.д.(на основе реальных исторических данных) Посетитель садится в кресло на подвижную платформу, надевает шлем виртуальной реальности, перед ним расположен штурвал самолета. Посетитель может летать, подвижная платформа будет наклонять его в зависимости от кренов. Оформляется в виде кабины самолёта. Посетитель сидит за штурвалом самолета (одет, как положено вплоть до парашюта) видит то, что видели летчики. Экраны расположены не только перед летчиком, но и под ним. Аутентичное звуковое сопровождение.



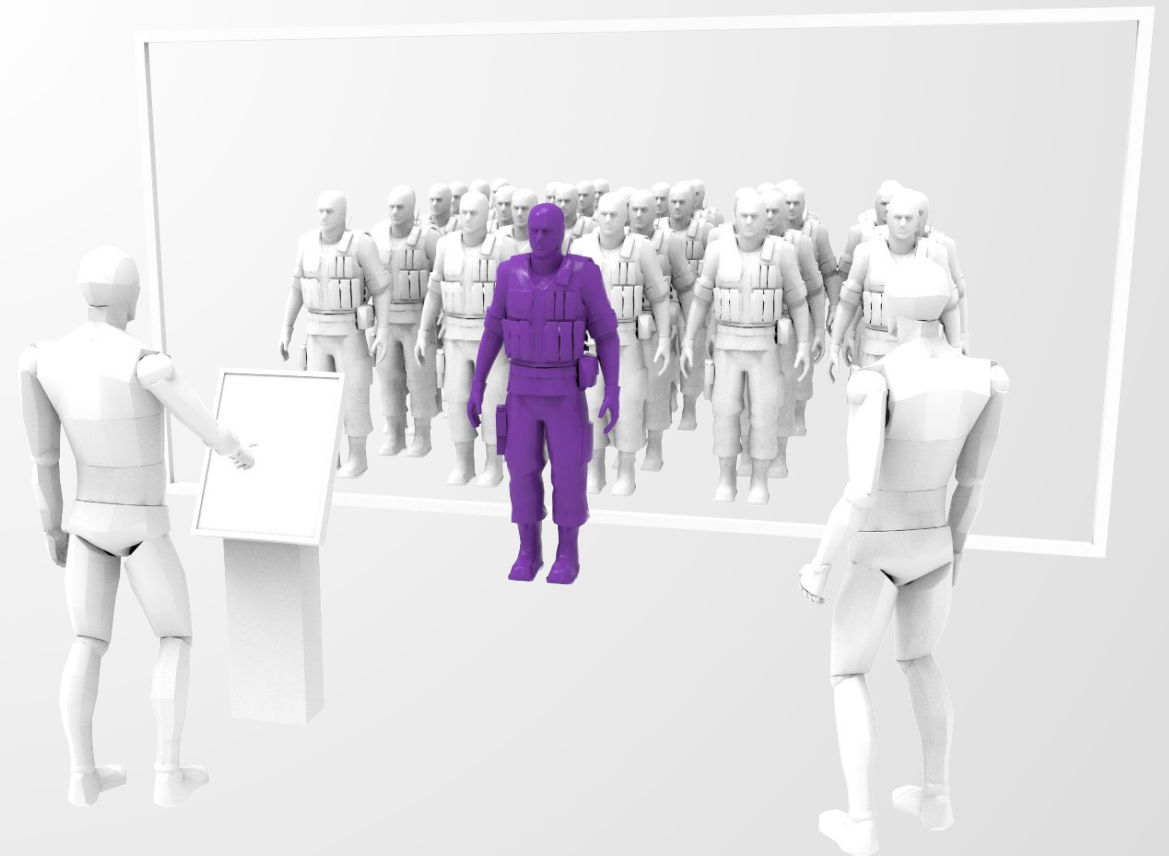
Интерактивная карта боев

Карта проекционная – можно сделать на полу или подиуме. Карта интерактивная, можно активировать посетителям отдельные воинские части, пример: фашистская батарея – посетитель на нее ногой наступает и она стреляет по позициям советских войск (все исторически достоверно) – в воздух поднимаются наши самолеты и подавляют огневые точки противника и т.д.

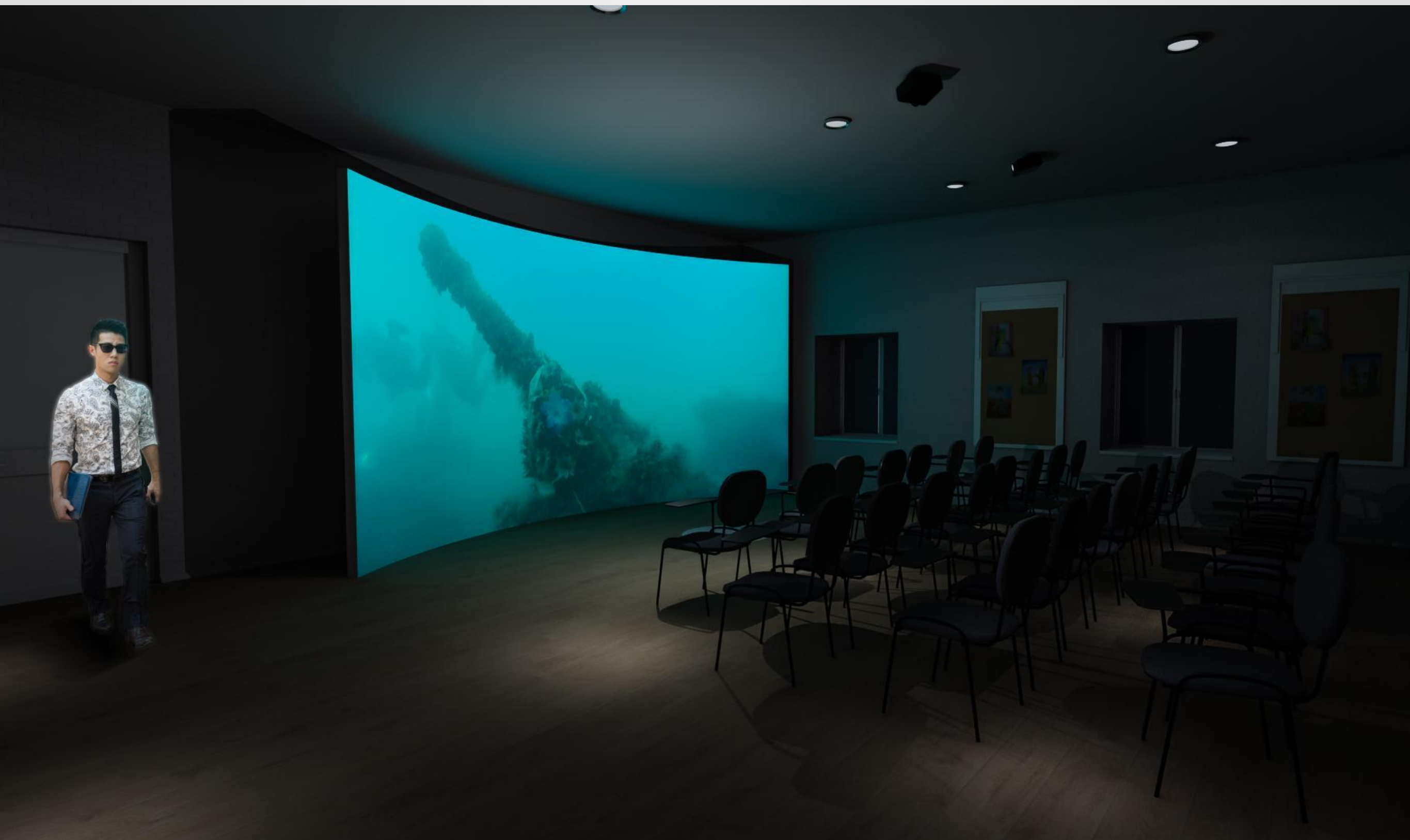


Интерактивная историческая примерочная

Посетитель встает перед экраном и видит себя в различных видах военной формы разного времени: парадной, боевой, офицерской и т.д. Понравившиеся изображения можно распечатать на фирменном музейном бланке в виде стилизованной фотокарточки аутентичной времени бытования формы – прекрасный сувенир на память о музее.



Визуализация многофункционального мультимедийного зала-трансформера (функция кинозала)



Визуализация многофункционального мультимедийного зала-трансформера
(функция мастер-класса авиамоделизма с откидными столами-стендами)



Визуализация квартиры летчика с интерактивной проекцией



Визуализация экспозиции. Вариант 1 (минимализм, hi-tech).



Визуализация экспозиции. Вариант 1 (минимализм, hi-tech).



Визуализация экспозиции. Вариант 2 (классика).

