



ИГРОСФЕРА
воронеж



Лекция 5. Базовый инструментарий специалиста по тестированию



Confluence



my.com

Spaces

People

Calendars

Create



Vishnyakova Elena



Profile



Pages



Blog



Calendars

SPACE SHORTCUTS

Here you can add shortcut links to the most important content for your team or project. [Configure sidebar.](#)

PAGE TREE

- [Про стандарты в UI](#)
- [Тестирование версии](#)

Pages 

 Edit

 Save for later

 Watching

 Share



Vishnyakova Elena's Home





Created by Vishnyakova Elena on Jul 03, 2018

About Me (Vishnyakova Elena)

You may edit this page to include additional information about yourself.

E-mail: e.vishnyakova@corp.mail.ru

Recently Updated

-  [Тестирование версии](#)
Aug 30, 2018 • updated by Vishnyakova Elena • [view change](#)
-  [Про стандарты в UI](#)
Jul 03, 2018 • updated by Vishnyakova Elena • [view change](#)
-  [Vishnyakova Elena](#)
Jul 03, 2018 • created by Vishnyakova Elena
-  [Vishnyakova Elena's Home](#)
Jul 03, 2018 • created by Vishnyakova Elena

Navigate space

Search

- [Про стандарты в UI](#)
- [Тестирование версии](#)



Like Be the first to like this

No labels 



Write a comment...

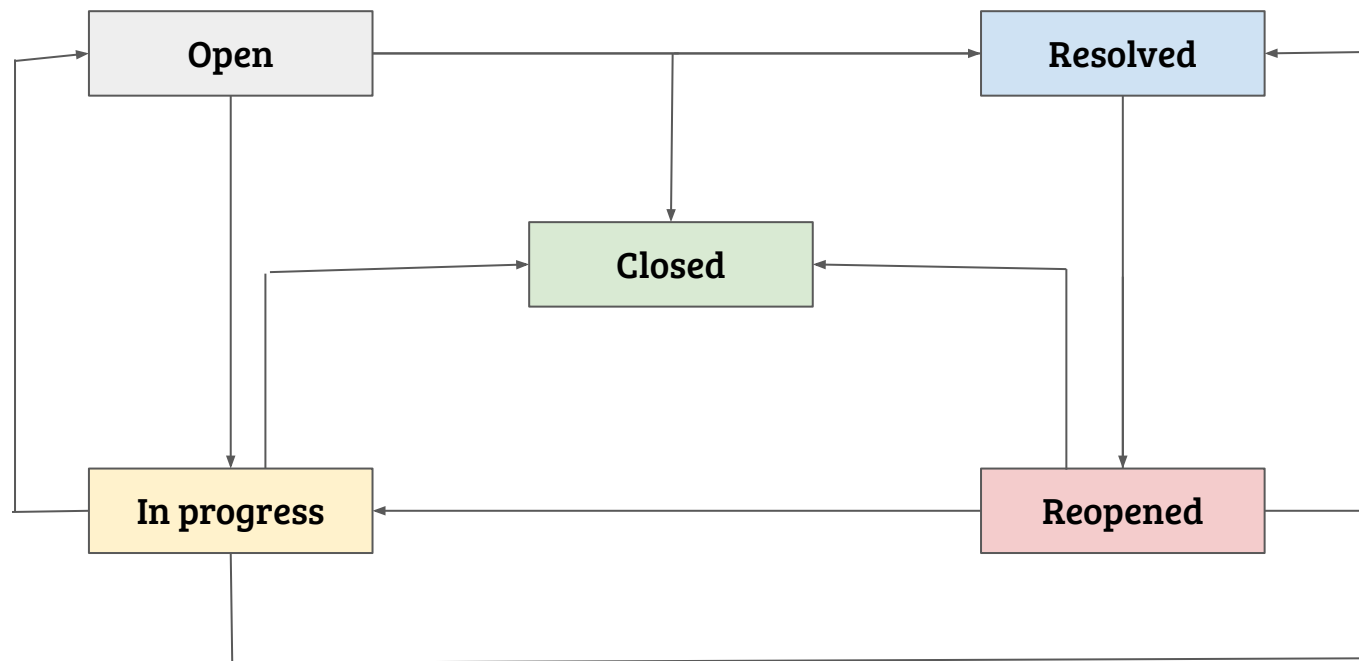


Jira

Что такое багрепорт?

Багрепорт — отчет об ошибке, описывающий ситуацию и последовательность действий, которая приводит к неверной работе объекта тестирования, с указанием причин, фактического результата, ожидаемого результата и предоставлением дополнительной информации, если таковая требуется.

Классическая схема таскооборота



Что должно быть отражено в багрепорте?

- Где проблема?
- Какая проблема?
- Как часто воспроизводится?
- Как воспроизвести?
- А как должно то быть?
- Пруфы есть?

Правила оформления багов

- грамотность;
- точность;
- соответствие установленным на проекте правилам оформления;
- информативность.

Как **не** надо оформлять баги

QA-1

Не работает чат

[Edit](#)
[Comment](#)
[Assign](#)
[To Do](#)
[In Progress](#)
[Workflow ▾](#)
[Admin ▾](#)

[↗](#)
[↓](#)
[...](#)


Type: ❌ Ошибка Status: TO DO [\(View workflow\)](#)
 Priority: ↑ Highest Resolution: Unresolved
 Labels: None

Description

В мастере разломан чат

Attachments

...

 Drop files to attach, or [browse](#).

Activity

[All](#)
[Comments](#)
[Work log](#)
[History](#)
[Activity](#)

There are no comments yet on this issue.

[Comment](#)

Assignee:  Unassigned
[Assign to me](#)

Reporter:  El Vish

Votes: 0

Watchers: 1 [Stop watching this issue](#)

Created: 25 minutes ago

Updated: 25 minutes ago

Agile

[View on Board](#)

HipChat discussions

Do you want to discuss this issue? Connect to HipChat.

[Connect](#)
[Dismiss](#)

Приоритеты багов

Critical - ошибка затрагивает критичный функционал, без которого фича (или вся игра) неработоспособна

High - ошибка затрагивает менее **50%** пользователей, нет альтернативного решения проблемы

Medium - ошибка не ломает игру, но заметна игрокам

Low - ошибка не ломает игру и незаметна для пользователей

АНГАР

ШТАБ

ТЕХНИКА

КОМАНДИРЫ

Инвентарь

Альянс

Лично

АНГАР

ШТАБ

ТЕХНИКА

КОМАНДИРЫ

Инвентарь

Альянс

Лично

ОБОРУДОВАНИЕ

Только разблокированное ☐

ЗАЩИЩЕННОСТЬ



Усиленная боеукладка

Повышает прочность боеукладки и уменьшает вероятность ее детонации.

200 000



Доп. защита

Снижает урон экипажу и внутренним модулям, а также урон от столкновений.

200 000



Усиленная ходовая

Повышает запас прочности гусениц или колес и снижает урон от падений.

200 000



Усиленная боеукладка ур. 2

Повышает прочность боеукладки и уменьшает вероятность ее детонации.

1 200 000



Доп. защита ур. 2

Снижает урон экипажу и внутренним модулям, а также урон от столкновений.



РАСХОДНИКИ

Автопополнение ☐

0

МАШИНА



Ремонтный набор

Эффект: Позволяет починить один поврежденный модуль

5 000



Запчасти

Бонус: Увеличивают скорость ремонта на 10%

Эффект: Позволяют починить все поврежденные модули

17 500



Большой набор ЗИП

Бонус: Увеличивает скорость ремонта на 10%

Эффект: Позволяет починить все поврежденные модули, может использоваться до 3 раз

55 000



Огнетушитель

Бонус: Уменьшает длительность пожара на 67%

Эффект: Позволяет потушить пожар

6 000



Улучшенный огнетушитель

Бонус: Уменьшает длительность пожара на 67%

20 000



1



2



3



4



5



6



7



8



1



2



3



4



5



6



7



8

Ремонтный набор
 Эффект: Позволяет починить один поврежденный узел
 5 000
 Только разблокированное

Запчасти
 Бонус: Увеличивают скорость ремонта на 10%
 Эффект: Позволяет починить все поврежденные узлы
Усиленная боеукладка ♦ Прочность боеукладки 25% ♦ Вероятность детонации 25%
 Повышает прочность боеукладки и уменьшает вероятность ее детонации.

Большой набор ЗИП
 Бонус: Увеличивает скорость ремонта на 10%
 Эффект: Позволяет починить все поврежденные узлы, может использоваться до 3 раз
Доп. защита ♦ Защита от столкновений 25% ♦ Защита экипажа 25%
 Снижает урон экипажу и урон от столкновений.

Гнетушитель
 Бонус: Уменьшает длительность пожара на 50%
 Эффект: Позволяет потушить пожар
Усиленная ходовая ♦ Прочность гусениц 20% ♦ Прочность колес 20%
 Повышает запас прочности гусениц и колес, снижает урон от падений.

Усиленная боеукладка ур. 2 ♦ Прочность боеукладки 50% ♦ Вероятность детонации
 Повышает прочность боеукладки и уменьшает вероятность ее детонации.

Доп. защита ур. 2 ♦ Защита от столкновений 50% ♦ Защита экипажа 50%
 Снижает урон экипажу и урон от столкновений.



Практическое задание

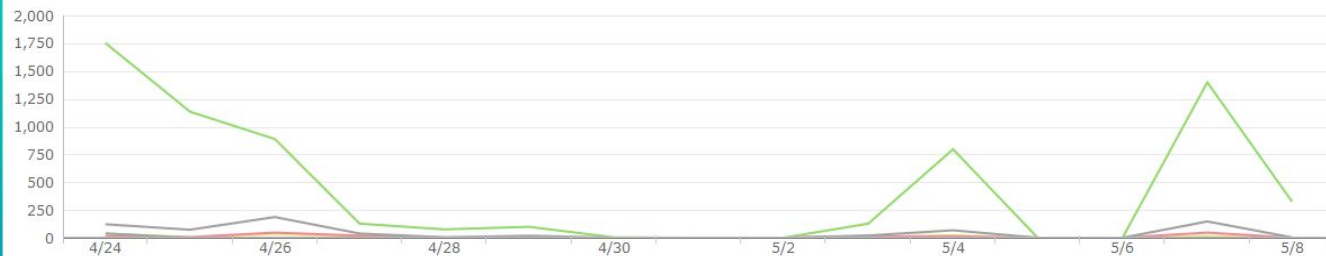
1. Открываем **<https://igrosfera.atlassian.net/>**
2. Логинимся: почта **user_qa@mail.ru**, пасс **qa1Love1**
3. Создаем баг, заполняя все необходимые поля



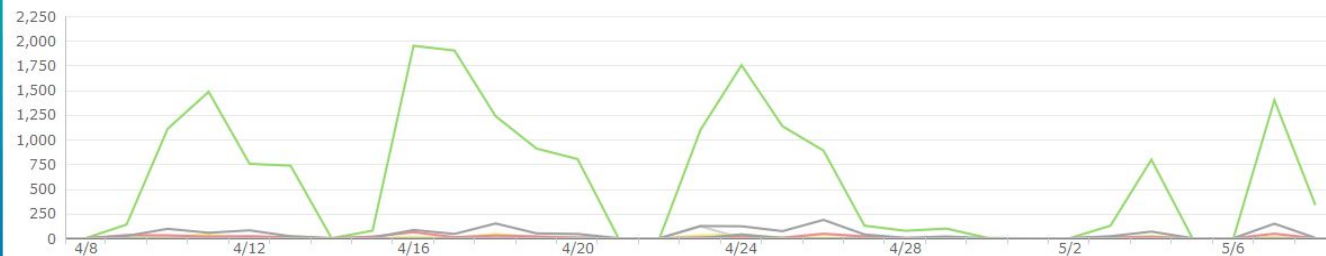
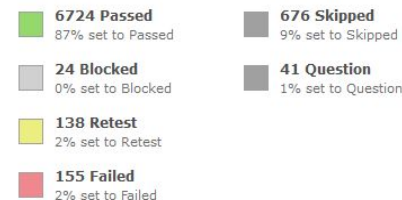
TestRail



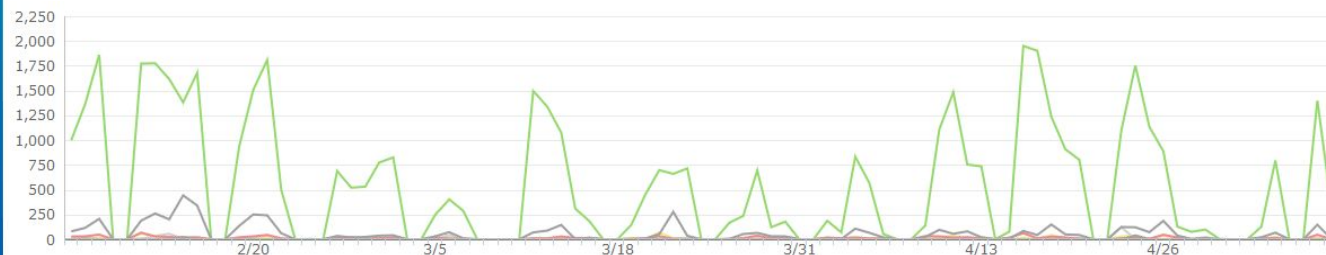
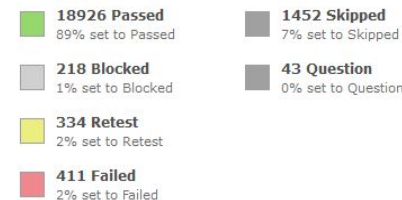
Статистика проверок



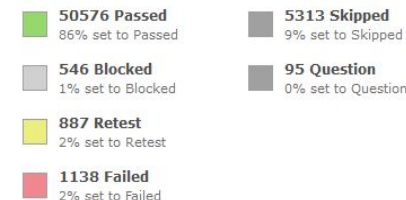
In the past 14 days:



In the past 30 days:



In the past 90 days:



Отчетность



636 Passed
82% set to Passed

0 Blocked
0% set to Blocked

2 Retest
0% set to Retest

8 Failed
1% set to Failed

111 Skipped
14% set to Skipped

0 Question
0% set to Question

82%
passed

22 / 779 untested
(3%).

Прогресс проверок



136 Passed
26% set to Passed

13 Blocked
2% set to Blocked

20 Retest
4% set to Retest

42 Failed
8% set to Failed

**26%
passed**

322 / 533 untested
(60%).

Test Runs

Garage (1)



HUD (1)



Inventory (1)



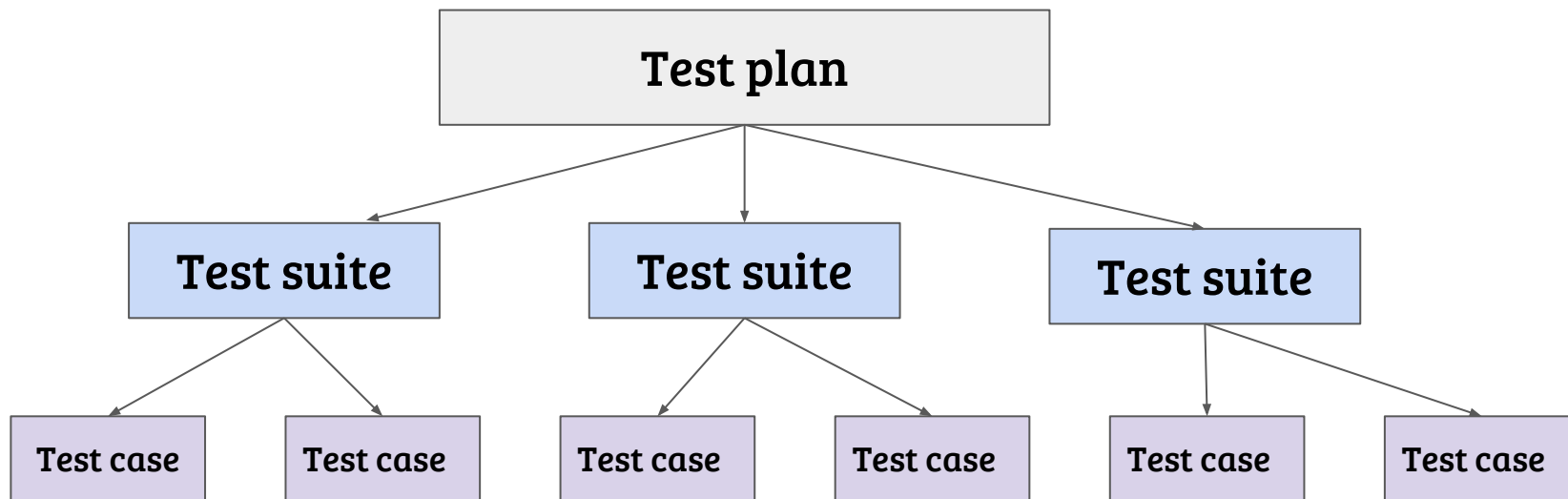
Vehicles (1)



Сущности в TestRail

- **Test case** — атомарный элемент тест-плана, состоящий из следующих компонент:
 - Описание **environment**-а (окружения), в котором выполняется **case**
 - Шаги выполнения
 - Ожидаемый результат выполнения
- **Test suite** — список **case**-ов, объединенных каким-то общим фактором (весь продукт, конкретная фича и т.д.)
- **Test plan** — список **test suite**-ов, выбранных для теста
- **Test run** — проход («прогон») **test plan**-а

Структура



Test case

Sort: Section		Filter: None		+ Add Case	Edit	Delete	Columns
☰	<input type="checkbox"/>	C5155...	Открытие вкладки	3m	Smoke & Sa...		
☰	<input type="checkbox"/>	C5155...	Отсутствие контейнеров	3m	Smoke & Sa...		
☰	<input type="checkbox"/>	C5155...	Получение контейнера за выполнение квестов	5m	Smoke & Sa...		
☰	<input type="checkbox"/>	C5155...	Получение контейнера за разблокировку в модифика...	5m	Regression		
☰	<input type="checkbox"/>	C5155...	Получение контейнера за выпадение в других контей...	3m	Regression		
☰	<input type="checkbox"/>	C5208...	Получение контейнера через Admin Tool в Package	5m	Regression		
☰	<input type="checkbox"/>	C5155...	Счетчик количества контейнеров	3m	Regression		<
☰	<input type="checkbox"/>	C5155...	Открытие после добавления	3m	Smoke & Sa...		
☰	<input type="checkbox"/>	C5155...	После просмотра выигрыша можно открыть следующ...	3m	Smoke & Sa...		
☰	<input type="checkbox"/>	C5155...	Анимация и звук при открытии	3m	Regression		
☰	<input type="checkbox"/>	C5155...	Пропуск анимации	3m	Regression		
☰	<input type="checkbox"/>	C5155...	Имеется тултип	3m	Regression		
☰	<input type="checkbox"/>	C5155...	Лут с обычного контейнера	3m	Smoke & Sa...		
☰	<input type="checkbox"/>	C5155...	Лут с товарного контейнера	3m	Regression		

C515524 Счетчик количества контейнеров

Type	Priority	Estimate	References
Regression	Medium	3 minutes	None

Steps

1. Зайти во вкладку "Инвентарь" и убедиться, что контейнеров нет;
2. Добавить несколько контейнеров одного типа;
3. Сравнить их количество с числом в названии вкладки "Инвентарь";
4. Добавить несколько контейнеров другого типа;
5. Подсчитать общее число контейнеров и сравнить с числом в названии вкладки "Инвентарь";
6. Открыть любой контейнер;
7. Убедиться, что после открытия одного контейнера общее число контейнеров равно числу в названии вкладки "Инвентарь"

Expected Result

В инвентаре нет контейнеров

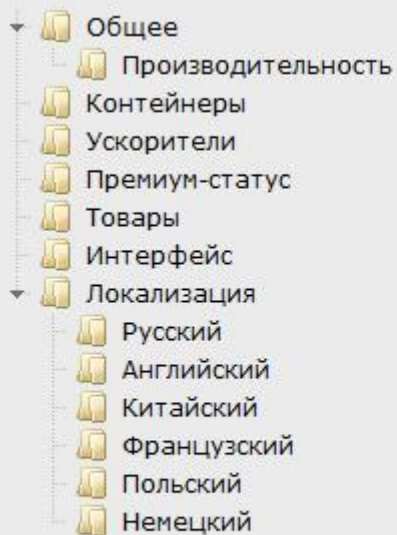
Инвентарь

В инвентаре имеются контейнеры

Инвентарь 118

Число справа от названия вкладки показывает число не открытых (имеющихся) контейнеров

Test suite



Test plan

Test Runs

Backend | Matchmaking (1)



Backend | Quest System (1)



Brand season (1)



China | AOGAS (1)



China | Content Modification (1)



Практическое занятие

<https://igrosfera.testrail.io/>

Почта **user_qa@mail.ru**, пасс **qa1Love1**

1. Завести **testSuite**. Название=фамилия;
2. Добавить **3** секции с разными названиями;
3. Завести в каждой секции по **3 testCase**;
4. Добавить еще одну секцию;
5. Скопировать в нее кейсы из **Igrosfera>Test**;

Домашнее задание №1

Оформить в **TestRail** чеклист на фичу **Customize Panel**. Дизайн фичи прикреплен к материалам лекции.

Срок выполнения домашнего задания - до **11** октября.

1. Оформить чеклист (название сьюта = фамилия);
2. Отправить ссылку на свой чеклист преподавателю на почту e.vishnyakova@corp.mail.ru с пометкой **Игросфера** в названии;
3. Дождаться ответа (либо будет принято, либо будет дан фидбек и указания по правкам; После правок требуется повторная отправка письма для проверки).

