

Создание анимированных сорбонок для начальной ШКОЛЫ

Сорбонка — это двусторонняя карточка, с одной стороны которой находится вопрос, а с другой — ответ на него.

Сорбонки можно использовать для запоминания большого массива информации (дат, единиц измерения физических величин, таблицы умножения, английских слов и т.д.)

Этап 1. Подготовительная работа

Создадим на слайде скругленный прямоугольник — сорбонку. Для этого откроем вкладку **Вставка** — **Фигуры** — **Прямоугольники** — **Скругленный прямоугольник**.

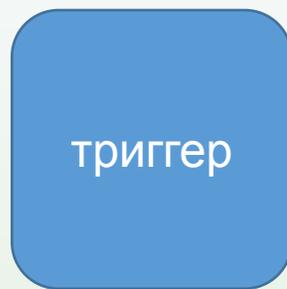


Нажмем на клавиатуре клавишу Shift и, удерживая ее, начертим на слайде фигуру. (Клавиша Shift позволяет нарисовать правильный четырехугольник — квадрат).

На этой фигуре у нас будет ответ. Скопируем этот квадрат и вставим его 2 раза. Всего получится три квадрата:

- первый квадрат — ответ (обратная сторона сорбонки).
- второй квадрат — вопрос (первая сторона сорбонки);
- третий квадрат — триггер.

Важно помнить последовательность, в которой мы создали объекты.



Щелкнем по первому квадрату правой кнопкой мыши и выберем *Изменить текст*. Введем ответ «6». Аналогично введем вопрос во второй квадрат — «2*3».

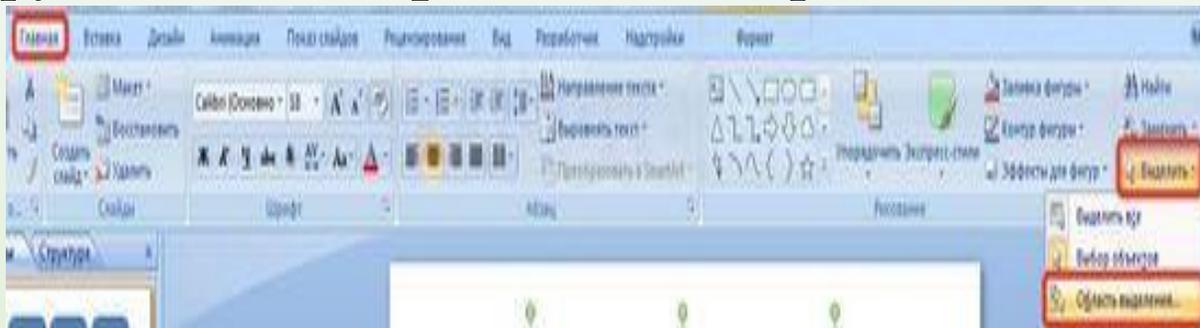
На заметку! До копирования квадратов можно установить формат квадрата и текста в нем.

Выделим квадрат и на вкладке *Главная* установим нужный размер шрифта, чтобы текст был хорошо виден.

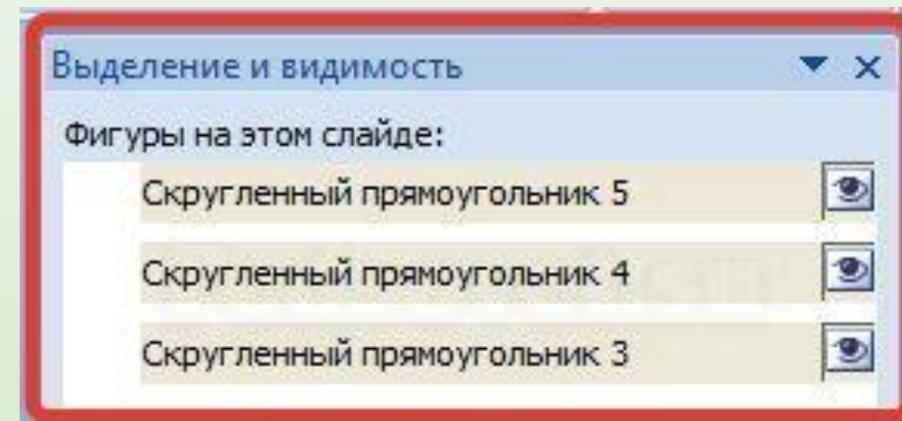
Также на свое усмотрение можно изменить цвета заливки и контура фигуры (Выделить объекты, выбрать *Формат* — *Заливка фигуры* — Выбрать заливку и *Формат* — *Контур фигуры* — выбрать контур).

Переименуем объекты

Откроем область *Выделение и видимость*. Для этого перейдем на вкладку *Главная* и в группе *Редактирование* выберем *Выделить — Область*.

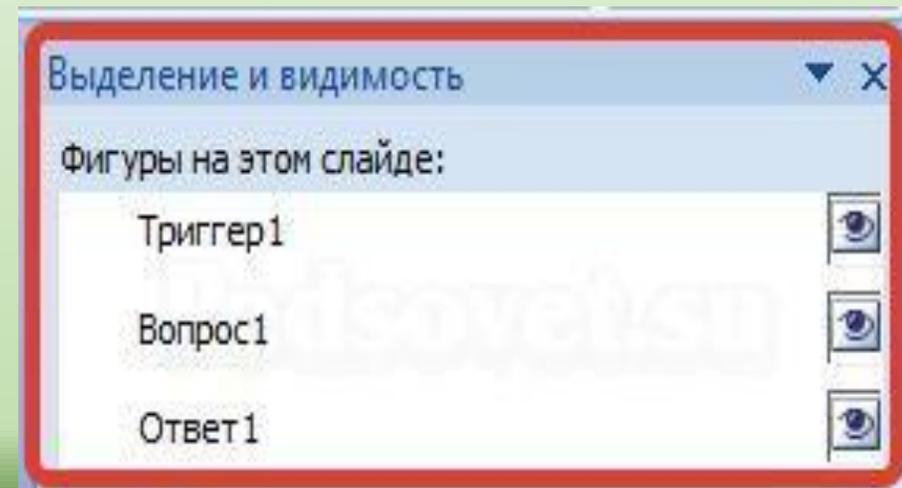


В области *Выделение и видимость* мы видим список объектов, созданных на слайде.



Для удобства переименуем их в Ответ1, Вопрос1, Триггер1 (не ошибитесь в порядке).

Для того чтобы переименовать объект, щелкнем по его названию левой кнопкой мыши, чтобы название выделилось, и введем новое.



ФАЙЛ ГЛАВНАЯ ВСТАВКА ДИЗАЙН ПЕРЕХОДЫ АНИМАЦИЯ ПОКАЗ СЛАЙДОВ РЕЦЕНЗИРОВАНИЕ ВИД ФОРМАТ

СРЕДСТВА РИСОВАНИЯ

Вырезать Копировать Вставить Формат по образцу Буфер обмена

Макет Сбросить Раздел Создать слайд

Calibri (Основн 18 A A Ж К Ч S abc AV Aa Шрифт

Направление текста Выводить текст Преобразовать в SmartArt Абзац

Упорядочить Экспресс-стили Рисование

Заливка фигур Контур фигур Эффекты фигур Найти Заменить Выделить Редактирование

На заметку! До копирования квадратов можно установить формат квадрата и текста в нем.

Выделим квадрат и на вкладке Главная установим нужный размер шрифта, чтобы текст был хорошо виден.

Также на свое усмотрение можно изменить цвета заливки и контура фигуры (Выделить объекты, выбрать **Формат** — **Заливка фигуры** — Выбрать заливку и **Формат** — **Контур фигуры** — выбрать контур).

Переименуем объекты

Откроем область **Выделение и видимость**. Для этого перейдем на вкладку Главная и в группе **Редактирование** выберем **Выделить — Область**.

В области **Выделение и видимость** мы видим список объектов, созданных на слайде.

Для удобства переименуем их в Ответ1, Вопрос1, Триггер1 (не ошибитесь в порядке). Для того чтобы переименовать объект, щелкнем по его названию левой кнопкой мыши, чтобы название выделилось, и введем новое.



В работе использованы материалы: <http://resheniya.ru/powerpoint/2677-kak-sdelat-animirovannuyu-sorbonku>

Формат фигуры

ПАРАМЕТРЫ ФИГУРЫ | ПАРАМЕТРЫ ТЕКСТА

ЗАЛИВКА

- Нет заливки
- Сплошная заливка
- Градиентная заливка
- Рисунок или текстура
- Узорная заливка
- Заливка фона

Цвет:

Прозрачность: 0%

ЛИНИЯ

Выделение

Показать все Скрыть все

- Скругленный прямоугольник 4
- Скругленный прямоугольник 3
- Скругленный прямоугольник 2**

Этап 2. Добавляем анимацию к объектам

ШАГ 1.

Выделим второй квадрат (Вопрос1). Откроем область *Настройка анимации* и выберем *Добавить эффект — Выход — Другие эффекты — Вращение — ОК.*

В области *Настройка анимации* рядом с надписью «Вопрос 1: 2*3» раскроем список и выберем в нем *Время*. В диалоговом окне *Вращение* на вкладке *Время* установим следующие параметры:

Начало — По щелчку.

Скорость — Очень быстро.

Повторение — 2.

Переключатели — Начать выполнение эффекта при щелчке — в раскрывающемся списке выбираем *Триггер1* и нажимаем *ОК.*

ШАГ 2.

Выделим первый квадрат (Ответ1). Добавим на него эффект анимации входа — *Вращение*. (*Настройка анимации — Добавить эффект — Вход — Другие эффекты — Вращение — ОК*).

В области *Настройка анимации* рядом с надписью «Ответ1: 6» раскроем список и выберем в нем *Время*.

Начало

В диалоговом окне *Вращение* на вкладке *Время* установим следующие параметры:

- *С предыдущим*.
- Скорость — Очень быстро*.
- Повторение — 2*.
- Переключатели — Начать выполнение эффекта при щелчке* — в раскрывающемся списке выбираем *Триггер1* и нажимаем *ОК*.

ШАГ 3.

Выделим второй квадрат (Вопрос1). Откроем область *Настройка анимации* и выберем *Добавить эффект — Вход — Другие эффекты — Вращение — ОК.*

В области *Настройка анимации* рядом с надписью «Вопрос 1: 2*3» раскроем список и выберем в нем *Время.*

В диалоговом окне *Вращение* на вкладке *Время* установим следующие параметры:

- *Начало — По щелчку.*

- *Скорость — Очень быстро.*

- *Повторение — 2.*

- *Переключатели — Начать выполнение эффекта при щелчке —* в раскрывающемся списке выбираем *Триггер1* и нажимаем *ОК.*

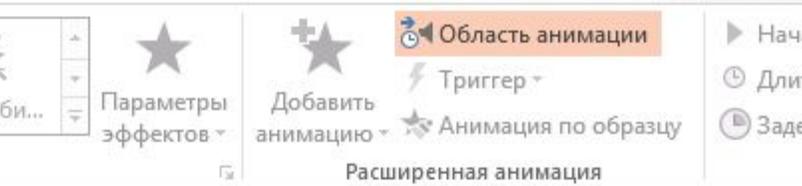
ШАГ 4.

Выделим первый квадрат (Ответ1). Добавим на него эффект анимации выхода — *Вращение*. (*Настройка анимации* — *Добавить эффект* — *Выход* — *Другие эффекты* — *Вращение* — *ОК*).

В области *Настройка анимации* рядом с надписью «Ответ1: кг» раскроем список и выберем в нем *Время*.

В диалоговом окне *Вращение* на вкладке *Время* установим следующие параметры:

- *Начало* — *С предыдущим*.
- *Скорость* — *Очень быстро*.
- *Повторение* — *2*.
- *Переключатели* — *Начать выполнение эффекта при щелчке* — В раскрывающемся списке выбираем *Триггер1* и нажимаем *ОК*.



РЕЗУЛЬТАТ

В области Настройка анимации мы получили следующие эффекты:

Область анимации

▶ Воспроизвести все

Триггер: триггер1: триггер

1  вопрос1: 2*3 

2  объект1: 6 

Триггер: объект1: 6

1  вопрос1: 2*3 

 объект1: 6 

Внимательно рассмотрим их. Эффекты входа выделены зеленым цветом, а выхода — красным. Триггер установлен на третий квадрат (мы его назвали Триггер1).

В режиме показа презентации при первом щелчке на триггер исчезнет квадрат Вопрос1 (эффект выхода), появится квадрат Ответ1 (эффект входа). При повторном нажатии на триггер появится квадрат с вопросом, исчезнет квадрат с ответом.

Таким образом, мы добились эффекта переворачивания сорбонки-карточки.

Настраиваем объект Триггер

Осталось изменить квадрат Триггер1. Для этого выделим его, перейдем на вкладку **Формат** и выберем **Заливка фигуры** — **Другие цвета заливки**.

В диалоговом окне *Цвета* устанавливаем *прозрачность 100%* и нажимаем *ОК*.

На вкладке *Формат* выберем *Контур фигуры — Нет контура*

Выравнивание объектов

Теперь нам нужно квадраты расположить так, чтобы они располагались друг над другом. Для этого выделим эти три квадрата, перейдем на вкладку *Формат*, в группе *Упорядочить* раскроем список *Выровнять — Выровнять по центру*. Затем еще раз *Упорядочить — Выровнять — Выровнять по середине*.

Получим следующее: все три квадрата расположились друг над другом.

Группу из трех квадратов можно перенести в нужное место на слайде.

При переходе в режим демонстрации презентации мы можем проверить, как работает наша сорбонка-карточка.

Рекомендации

- Чтобы создать еще сорбонки-карточки, достаточно выделить уже созданную группу (3 квадрата: Ответ1, Вопрос1, Триггер1), скопировать ее и вставить на этот же слайд. Все эффекты анимации тоже скопируются, останется только ввести новые вопросы и ответы и перенести новые карточки в нужное место.
- Если вместо квадрата (или другой фигуры) с текстом нужно вместо вопроса или ответа вставить рисунок, то нужно выполнить следующее:
 - Вставим рисунок на слайд (***Вставка — Рисунок — Выбрать рисунок — ОК***).
 - Выделим уже созданный квадрат-ответ (или вопрос), перейдем на вкладку ***Формат***, в группе ***Размер*** запомним размеры объекта по вертикали и горизонтали.

- Выделим рисунок, который мы вставили на слайд, выберем **Формат** — группа **Размер** — **Треугольник** рядом со словом «размер». Откроется диалоговое окно **Размер и положение**.

- На вкладке **Размер** мы видим, что ширина и высота нашей картинки не равны друг другу. Сделаем так, чтобы они были одинаковы и были равны тем размерам квадрата, которые мы запоминали (5,8 см в нашем примере).

- Нашу картинку нужно обрезать слева и справа. Для начала уменьшим высоту до значения 5,8 см, затем будем менять значения обрезки справа и слева до тех пор, пока ширина не станет равна тоже 5,8 см.

Как только мы получили из картинки квадрат, размеры которого равны квадрату-вопросу (или квадрату-ответу) настраиваем сорбонку.

$$2*3$$



В работе использованы материалы:

http://pedsovet.su/powerpoint/5677_kak_sdelat_animirovannuyu_sorbonku

**Фокина Лидия Петровна, учитель начальных классов МКОУ «СОШ ст.
Евсино»
Искитимского района Новосибирской области, 2016**