



Adobe  
Photoshop CS



Adobe  
Photoshop CS

# Adobe Photoshop

## Рабочее окно и панель инструментов



Adobe  
Photoshop CS

*Автор:*

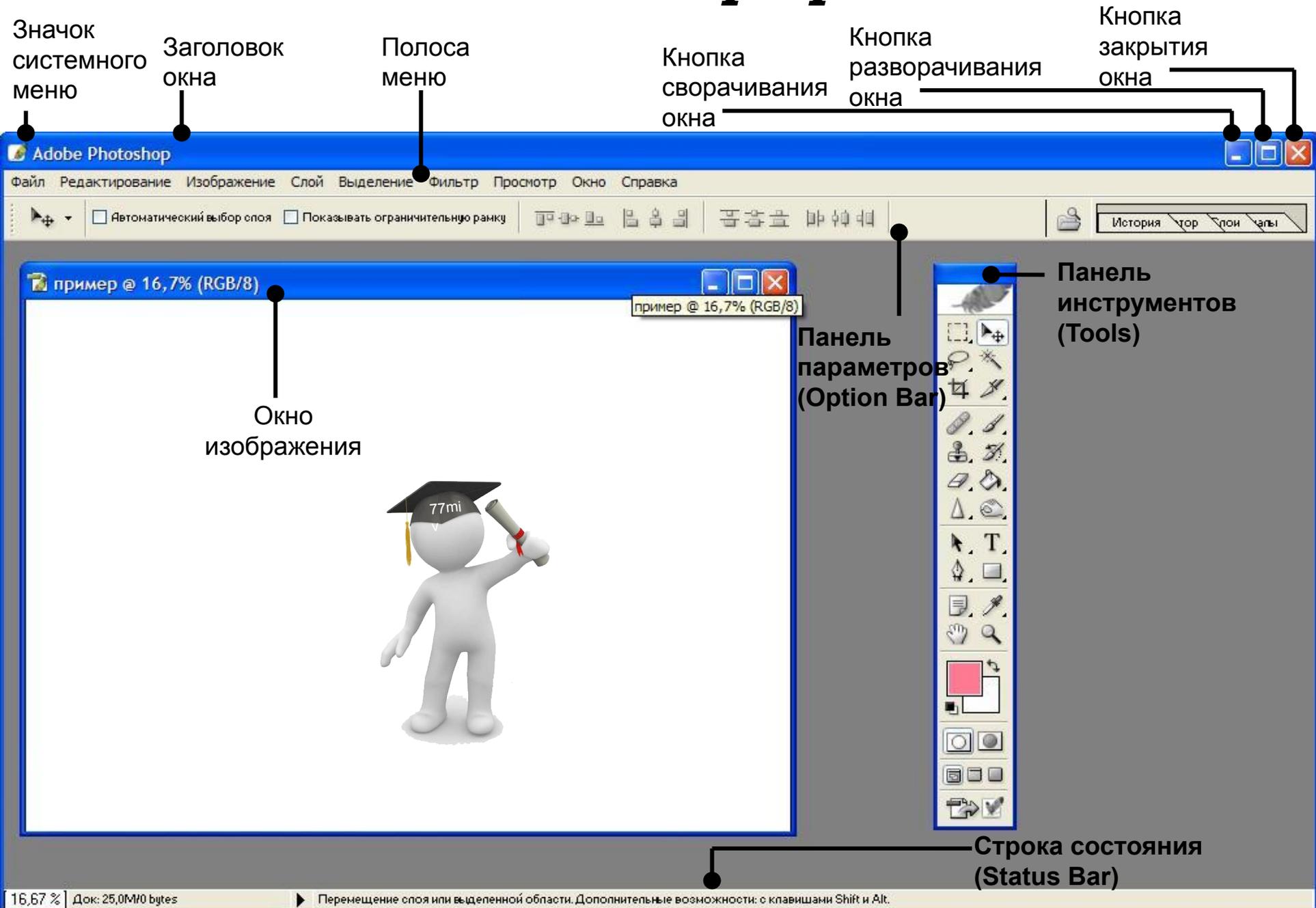
*учитель информатики и биологии ГБОУ СОШ № 2085*

*Мудрецов Игорь Вячеславович*

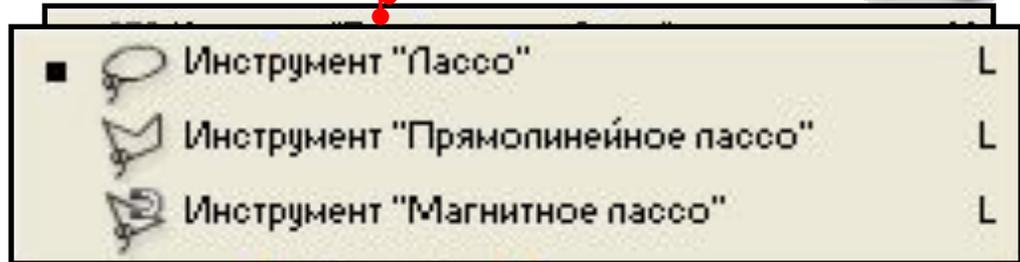


Adobe  
Photoshop CS

# Рабочее окно программы



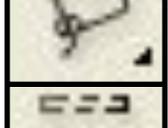
# Панель инструментов (Tools)



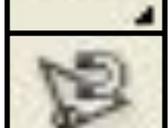
- **Rectangular Marquee Tool (M)** (Инструмент «Прямоугольная область») (M) – создает выделенную область прямоугольной формы.



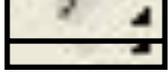
- **Elliptical Marquee Tool (M)** (Инструмент «Овальная область») (M) – создает область овальной формы.



- **Polygonal Lasso Tool (L)** (Инструмент «Прямолинейное лассо») (L) – создает выделенную область в форме многоугольника.



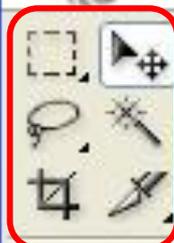
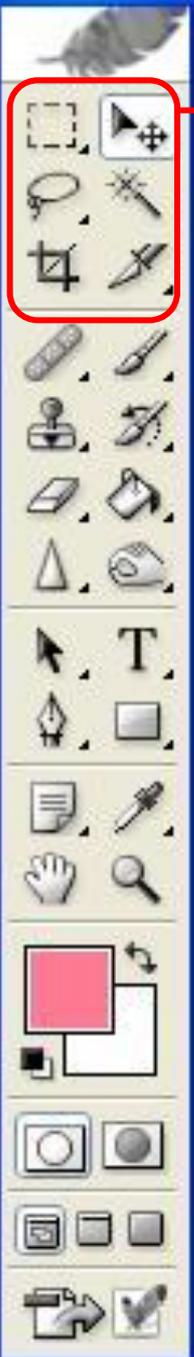
- **Single Row Marquee Tool (M)** (Инструмент «Однорочная область») (M) – позволяет выделить строку высотой в один пиксел.



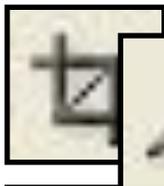
- **Magnetic Lasso Tool (L)** (Инструмент «Магнитное лассо») (L) – создает выделенную область посредством привязки к резким границам изображения.

- **Single Row Marquee Tool (M)** (Инструмент «Одноколончатая область») (M) – позволяет выделить колонку шириной в один пиксел.

# Панель инструментов (Tools)



	Инструмент "Раскройка"	K
	Инструмент "Выделение фрагмента"	K



**Crop Tool (C)** (Инструмент «Обрезка») (C) – позволяет обрезать изображение, обрезав его края.  
**Slice Tool (K)** (Инструмент «Раскройка») (K) – позволяет разрезать изображение на фрагменты для ускорения их загрузки в браузер.

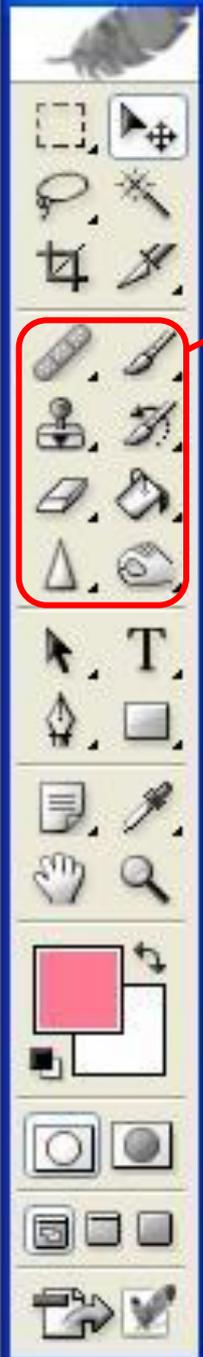


**Move Tool (V)** (Инструмент «Перемещение») (V) – позволяет перемещать выделенные объекты.  
**Slice Select Tool (K)** (Инструмент «Выделение фрагмента») (K) – позволяет перемещать фрагменты и изменять их размеры.



**Magic Wand (W)** (Инструмент «Волшебная палочка») (W) – выделяет фрагменты изображения с учетом сходства цветов соседних пикселей.

# Панель инструментов (Tools)



	Инструмент "Восстанавливающая кисть"	J
	Инструмент "Заплата"	J
	Инструмент "Замена цвета"	J



- **Healing Brush Tool (J)** (Инструмент «Исцеляющая кисть» (J))

– позволяет воспроизводить копии элементов изображения и цветовых образцов. Копируемый фрагмент изображения воспроизводится с учетом текстуры, прозрачности и освещенности текущего фонового изображения. Применяется для корректирования и устранения дефектов фотографий.



- **Patch Tool (J)** (Инструмент «Заплата» (J)) – позволяет

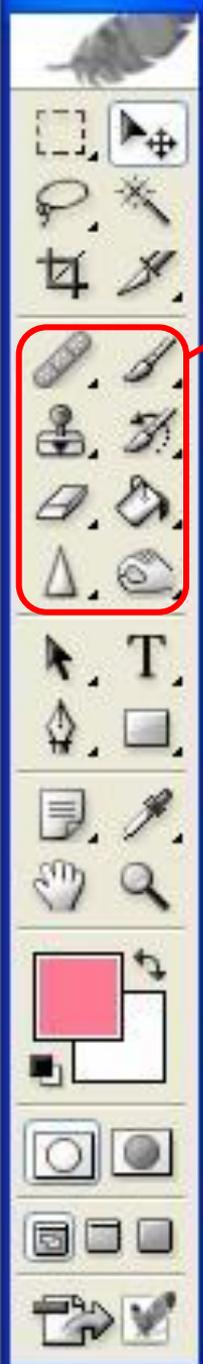
заменить выделенный фрагмент изображения пикселями из другой области этого изображения или из другого изображения, учитывая текстуру фона.



- **Color Replacement Tool (J)** (Инструмент «Замена цвета» (J))

– позволяет провести замещение одного или нескольких цветов изображения с выбранным цветом, не меняя текстуры рисунка.

# Панель инструментов (Tools)



	Инструмент "Размытие"	R	E
	Инструмент "Кисть"	B	E
	Инструмент "Карандаш"	B	E



**Clone Stamp Tool (S)** (Инструмент «Штамп» (S)) – позволяет копировать часть рисунка в другое место. **Blur Tool (R)** (Инструмент «Размытие» (R)) – позволяет валировать инструмент и кисти. **Sharpen Tool (E)** (Инструмент «Резкость» (E)) – позволяет сделать прозрачной часть рисунка. **Pencil Tool (B)** (Инструмент «Карандаш» (B)) – позволяет рисовать произвольные линии с жесткими границами. **Pattern Stamp Tool (S)** (Инструмент «Узорный штамп» (S)) – позволяет накладывать на изображение образец текстуры. **Magic Eraser Tool (E)** (Инструмент «Волшебный ластик» (E)) – позволяет, указав любую точку на рисунке, сделать прозрачными остальные области с таким же цветом. **Smudge Tool (B)** (Инструмент «Палец» (B)) – позволяет, проведя пальцем свежей краски, размазывать пальцем свежей краски.

**Background Eraser Tool (E)** (Инструмент «Фоновый ластик» (E)) – позволяет сделать прозрачной часть рисунка.

**Sharpen Tool (R)** (Инструмент «Резкость» (R)) – повышает четкость изображения, делая слишком мягкие границы более четкими.

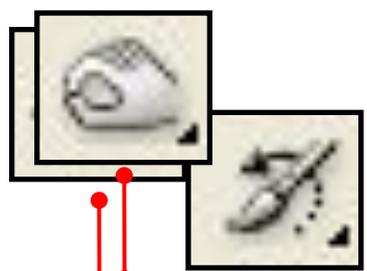
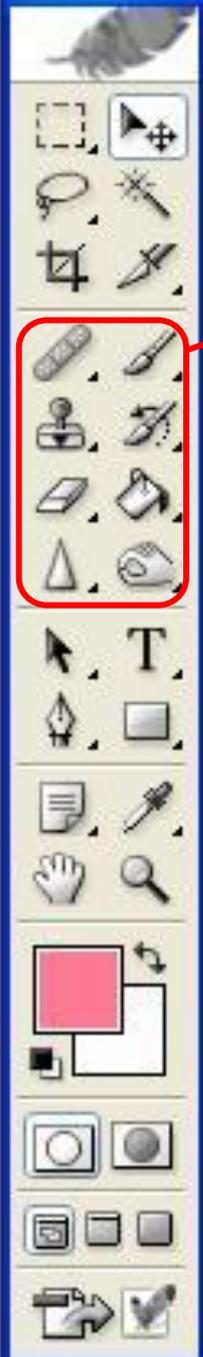
**Pencil Tool (B)** (Инструмент «Карандаш» (B)) – позволяет рисовать произвольные линии с жесткими границами.

**Pattern Stamp Tool (S)** (Инструмент «Узорный штамп» (S)) – позволяет накладывать на изображение образец текстуры.

**Magic Eraser Tool (E)** (Инструмент «Волшебный ластик» (E)) – позволяет, указав любую точку на рисунке, сделать прозрачными остальные области с таким же цветом.

**Smudge Tool (B)** (Инструмент «Палец» (B)) – позволяет, проведя пальцем свежей краски, размазывать пальцем свежей краски.

# Панель инструментов (Tools)



	Инструмент "Осветлитель"	<input type="checkbox"/>	
	Инструмент "Затемнитель"	<input type="checkbox"/>	Y
	Инструмент "Губка"	<input type="checkbox"/>	Y



- **Lighten Tool (O)** (Инструмент «Осветление» (O)) – осветляет отдельные участки изображения.  
**History Brush Tool (H)** (Инструмент «Архивная кисть» (H)) – позволяет взглянуть на созданный образ и переключиться на другой вариант изображения или его часть.

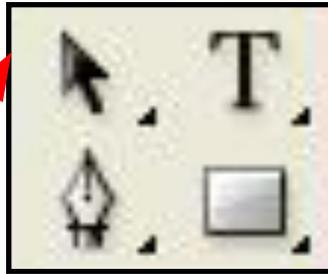
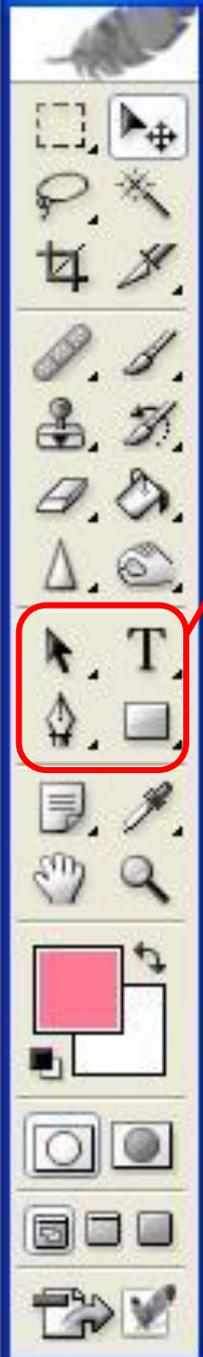


- **Burn Tool (O)** (Инструмент «Затемнение» (O)) – затемняет отдельные области.  
**Paint Bucket Tool (G)** (Инструмент «Заливка» (G)) – позволяет заливки цветом в определенной области снимок изображения и закрашивает его текущее изображение, но с заданными параметрами цвета и художественных стилей.



- **Sponge Tool (O)** (Инструмент «Губка» (O)) – изменяет насыщенность цветов.

# Панель инструментов (Tools)



■		Инструмент "Выделение контура"	A
		Инструмент "Стрелка"	A



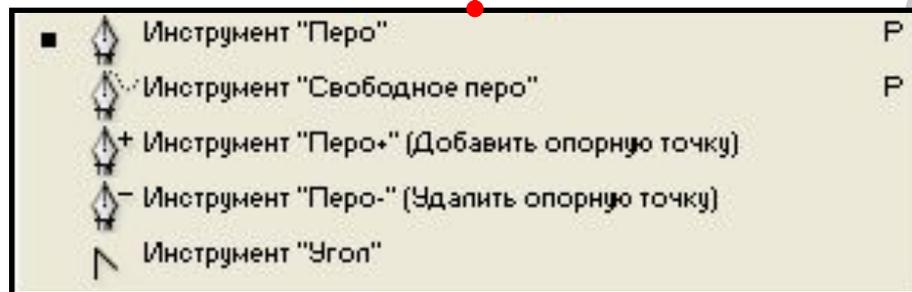
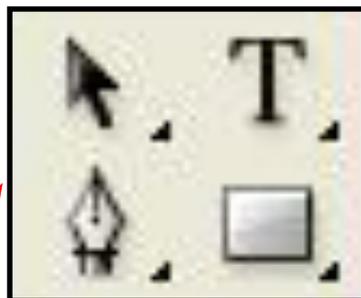
- **Path Component Selection Tool (A)** (Инструмент «Выделение контура» (A)) – позволяет выбрать контур вместе с элементами и переместить его.



- **Direct Selection Tool (A)** (Инструмент «Стрелка» (A)) – позволяет выбрать элемент контура и переместить его, тем самым изменяя форму контура.



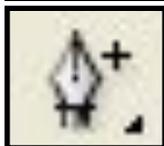
# Панель инструментов (Tools)



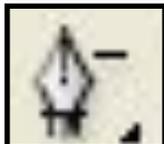
- **Pen Tool (P)** (*Инструмент «Перо» (P)*) – позволяет создавать прямые линии и сглаженные кривые линии.



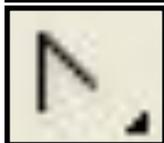
- **Freeform Pen Tool (P)** (*Инструмент «Свободное перо» (P)*) – создает контур любой формы.



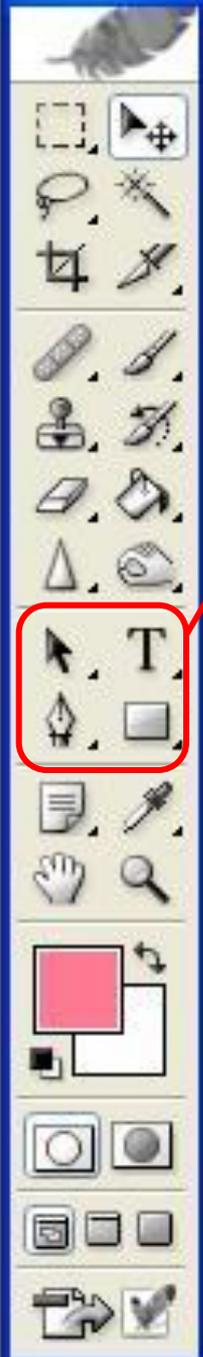
- **Add Anchor Point Tool (P)** (*Инструмент «Перо+» (P)*) – позволяет создать новую фиксированную точку на кривой любой формы для ее изменения.



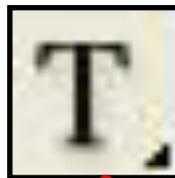
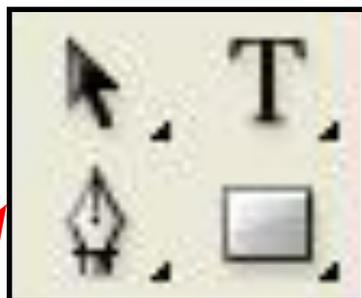
- **Delete Anchor Point Tool (P)** (*Инструмент «Перо-» (P)*) – удаляет фиксированную точку на кривой любой формы.



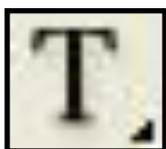
- **Convert Point Tool (P)** (*Инструмент «Угол» (P)*) – позволяет преобразовать кривую линию в прямую, прямую линию в точку и т.п.



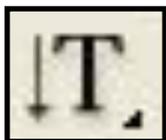
# Панель инструментов (Tools)



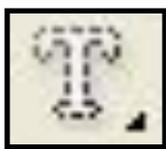
■ T	Инструмент "Горизонтальный текст"	T
↓ T	Инструмент "Вертикальный текст"	T
T	Инструмент "Горизонтальный текст-маска"	T
↓ T	Инструмент "Вертикальный текст-маска"	T



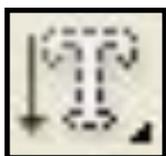
- **Horizontal Type Tool (T)** (Инструмент «Горизонтальный текст» (T)) – создает надписи на изображении.



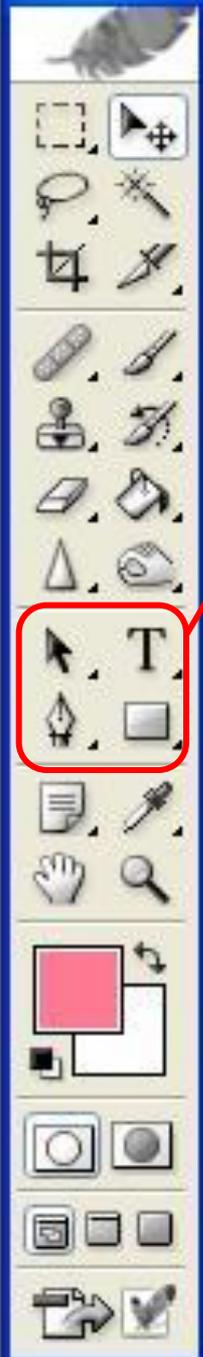
- **Vertical Type Tool (T)** (Инструмент «Вертикальный текст» (T)) – позволяет создавать вертикальное начертание надписи.



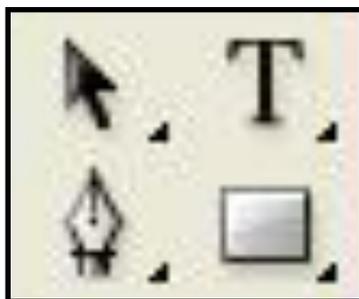
- **Horizontal Type Mask Tool (T)** (Инструмент «Горизонтальный текст-маска» (T)) – создает надпись в виде выделения, которое затем можно заполнить необходимым цветом или текстурой.



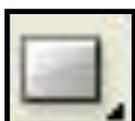
- **Vertical Type Mask Tool (T)** (Инструмент «Вертикальный текст-маска» (T)) – создает вертикально расположенную надпись в виде выделения.



# Панель инструментов (Tools)



<input type="checkbox"/>	Инструмент "Прямоугольник"	U
<input type="checkbox"/>	Инструмент "Прямоугольник со скругленными углами"	U
<input type="checkbox"/>	Инструмент "Эллипс"	U
<input type="checkbox"/>	Инструмент "Многоугольник"	U
<input type="checkbox"/>	Инструмент "Линия"	U
<input type="checkbox"/>	Инструмент "Произвольная фигура"	U



- **Rectangle Tool (U)** (Инструмент «Прямоугольник» (U)) – позволяет рисовать фигуры прямоугольной формы.



- **Rounded Rectangle Tool (U)** – для рисования прямоугольников со скругленными углами.



- **Ellipse Tool (U)** – для создания овалов и окружностей.



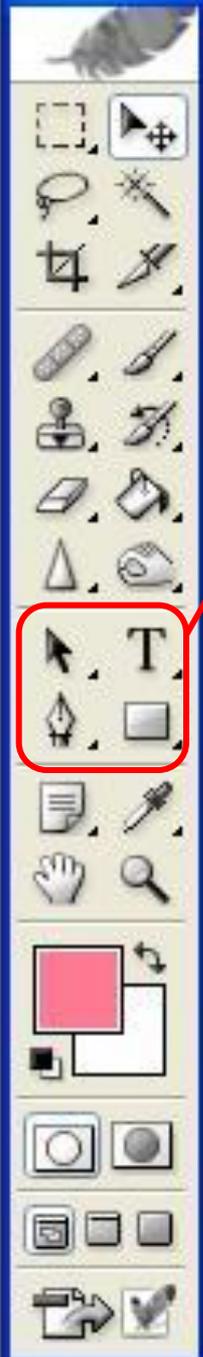
- **Polygon Tool (U)**– для рисования многоугольников.



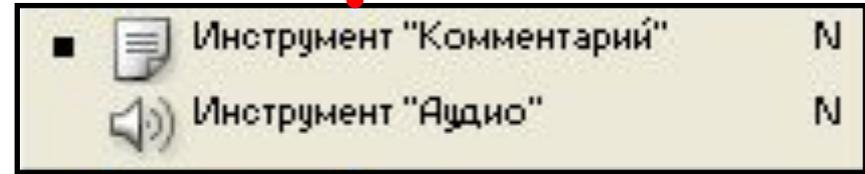
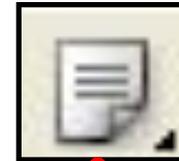
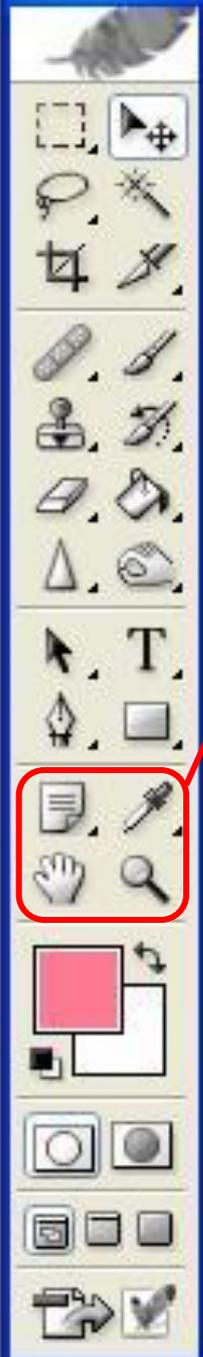
- **Line Tool (U)** (Инструмент «Линия» (U)) – для создания любых линий любой толщины со стрелками на концах.



- **Rectangle Tool (U)** (Инструмент «Произвольная фигура» (U)) – для рисования фигур, форма которых выбирается из образцов.



# Панель инструментов (Tools)



- **Notes Tool (N)** (*Инструмент «Комментарий» (N)*) – создает комментарии, которые могут быть добавлены к изображению.



- **Audio Annotation Tool (N)** (*Инструмент «Аудио» (N)*) – позволяет записать голосовой комментарий к любому элементу изображения.



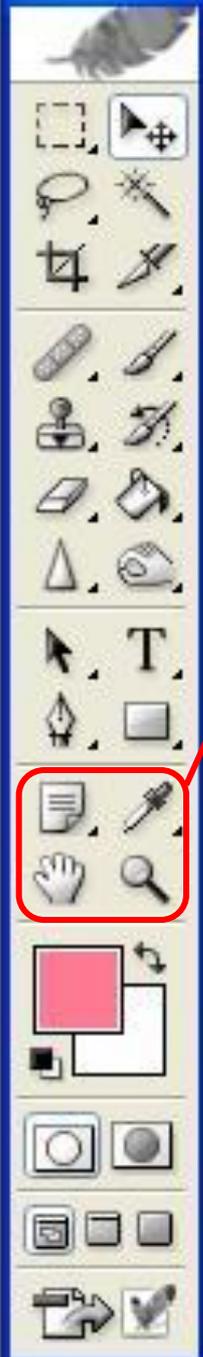
# Панель инструментов (Tools)



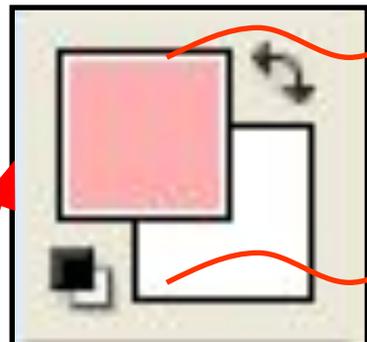
	Инструмент "Пипетка"	
	Инструмент "Цветовой эталон"	
	Инструмент "Линейка"	



- **Eyedropper Tool (I)** (Инструмент «Пипетка» (I)) – служит для выбора цвета на рисунке и переопределения основного и фонового цветов.
- **Hand Tool (H)** (Инструмент «Рука» (H)) – применяется для перемещения изображения, которое не уместается в рабочем окне.
- **Color Sampler Tool (I)** (Инструмент «Цветовой эталон» (I)) – позволяет выбрать любое количество точек на изображении и отобразить информацию об их цвете в палитре **Info** (Информация).
- **Zoom Tool (Z)** (Инструмент «Масштаб» (Z)) – используется для увеличения и уменьшения изображения на экране.
- **Measure Tool (I)** (Инструмент «Линейка» (I)) – позволяет определять размеры линий и углов.



# Панель инструментов (Tools)



- Служит для установки и отображения цвета переднего плана.

- Служит для установки и отображения цвета фона.



- **Switch Foreground and Background Colors (X)**  
(Переключатель цветов переднего плана и фона (X)) – позволяет менять местами эти цвета.



- **Default Foreground and Background Colors (D)**  
(Цвета переднего плана и фона по умолчанию (D)) – позволяет быстро выбрать черный цвет для переднего плана и белый для фона.



# Панель инструментов (Tools)



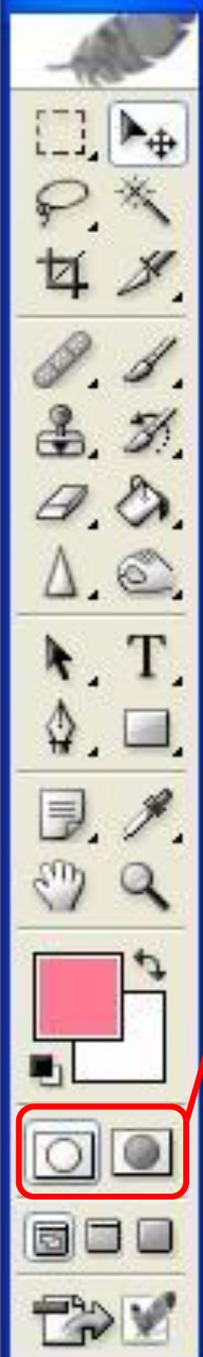
Режим быстрой маски позволяет предохранить фрагменты изображения от изменения в процессе редактирования.



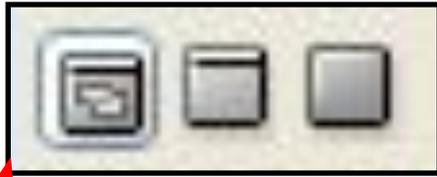
- **Edit in Standard Mode (Q)** (*Редактирование в стандартном режиме (Q)*) – для выключения режима быстрой маски.



- **Edit in Quick Mask Mode (Q)** (*Редактирование в режиме «Быстрая маска» (Q)*) – для включения режима быстрой маски.



# Панель инструментов (Tools)



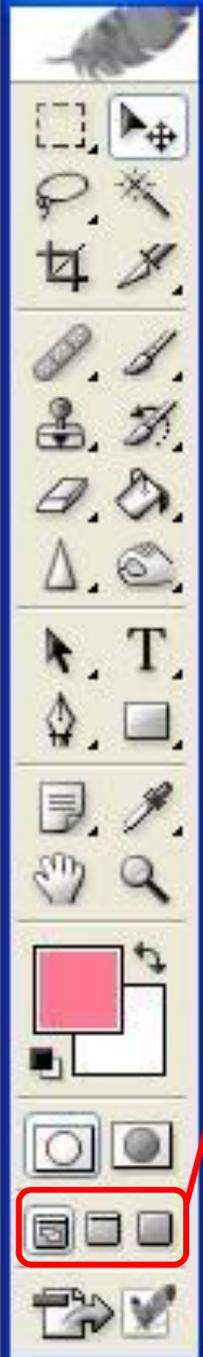
- **Standard Screen Mode (F)** (*Стандартный режим (F)*)



- **Full Screen Mode with Menu Bar (F)** (*Полноэкранный режим с полосой меню (F)*)



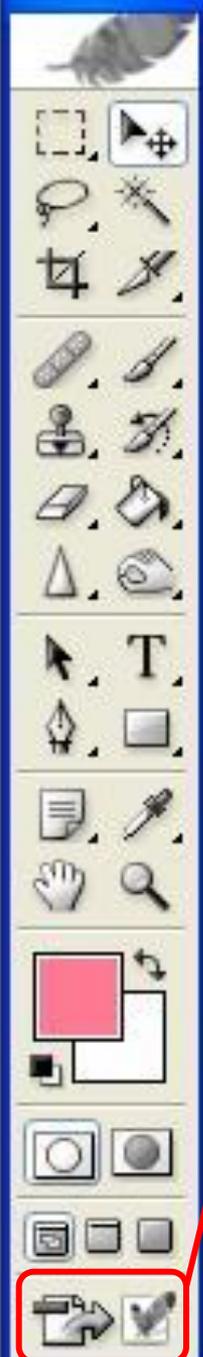
- **Full Screen Mode (F)** (*Полноэкранный режим (F)*)



# Панель инструментов (Tools)



**Edit in ImageReady (Ctrl+Shift+M)** (*Редактирование в ImageReady (Ctrl+Shift+M)*) – позволяет быстро переключиться в программу Adobe ImageReady



# Список использованной

- литературы:**
- 1) Н.Н. Литвинов - Ретушь, спецэффекты, коллажи;
  - 2) С.В. Симонович, Г.А. Евсеев, А.Г. Алексеев – Специальная информатика;
  - 3) Дэвид Блатнер - Реальный мир Adobe Photoshop CS2;
  - 4) Скотт Келби – обработка цифровых фотографий в Adobe Photoshop CS2;
  - 5) Шерри Лондон, Роуда Гроссман – Магия Adobe Photoshop;
  - 6) Грегори Джорджес – 50 эффективных приемов обработки фотографий с помощью Adobe Photoshop.