

# Konteynerlar

**Reja:**

- 1. Konteynerlar haqida.**
- 2. Ketma-ket konteynerlar;**
- 3. array sinfi;**
- 4. vector sinfi;**
- 5. deque sinfi;**
- 6. Forward\_list sinfi;**
- 7. list sinfi;**
- 8. Xulosa.**

**PhD: Mallayev O.U.**

<https://t.me/daslabkiAqil>

# Konteynerlar kutubxonasi

- **Konteynerlar kutubxonasi** - bu dasturchilarga **navbat, ro'yxat va stek** kabi keng tarqalgan ma'lumotlar tuzilmalarini osonlikcha amalga oshirishga imkon beradigan sinf andozalari va algoritmlarning universal to'plamidir. Uch xil konteyner mavjud:
- **ketma-ket konteynerlar,**
- **assosiativ konteynerlar** va
- **tartibga solinmagan assotsiativ konteynerlar.**
- Ularning har biri turli xil operatsiyalar to'plamini qo'llab-quvvatlashga mo'ljallangan.
- Konteyner uning elementlari uchun ajratilgan xotirani boshqaradi va ularga to'g'ridan-to'g'ri yoki iteratorlar orqali kirish uchun funksiyalarni ta'minlaydi (ko'rsatkichlarga o'xshash xususiyatlarga ega obyektlardir).

# Ketma-ket konteynerlar

- Sinf a'zolariga ketma-ket kirish huquqiga ega bo'lgan ma'lumotlar tuzilmasini amalga oshirishda ketma-ket konteynerlardan foydalaniladi.
- **Ketma-ket konteynerlarni turlari:**
  - **array** - statik doimiy massiv;
  - **vector** – dynamik doimiy massiv;
  - **deque** - ikki tomonlama navbat;
  - **forward\_list** - bog'langan ro'yxat;
  - **list** – ikki tomonlama bog'langan ro'yxat.

# array sinfi shabloni

- **template<class T,  
std::size\_t N>  
struct array;**

**array** - N o'lchamdagi massivni o'rab turadigan konteyner.

# Ketma-ket konteynerda ishlatiladigan turlar

Tur	Aniqlanishi
<code>value_type</code>	<code>T</code>
<code>size_type</code>	<code>size_t</code>
<code>difference_type</code>	<code>std::ptrdiff_t</code>
<code>reference</code>	<code>value_type&amp;</code>
<code>const_reference</code>	<code>const value_type&amp;</code>
<code>pointer</code>	<code>T*</code>
<code>const_pointer</code>	<code>const T*</code>
<code>iterator</code>	<code>RandomAccessIterator</code>
<code>const_iterator</code>	Константный итератор с произвольным доступом
<code>reverse_iterator</code>	<code>std::reverse_iterator&lt;iterator&gt;</code>
<code>const_reverse_iterator</code>	<code>std::reverse_iterator&lt;const_iterator&gt;</code>

# array ning funksiya – a'zolari

Nomi	Izoh
<b>at</b>	Ko'rsatilgan elementga indeks tekshiruvi bilan kirishni ta'minlaydi
<b>operator[]</b>	Belgilangan elementga kirishni ta'minlaydi
<b>front</b>	Birinchi elementga kirishni ta'minlaydi
<b>back</b>	Oxirgi elementga kirishni ta'minlaydi
<b>data (C++11)</b>	Massivning birinchi haqiqiy elementiga ko'rsatgichni qaytaradi

# Iteratorlar

**Iteratorlar** to'plam elementlariga kirishni ta'minlaydi. Iteratorlardan foydalanib, elementlarni takrorlash juda qulay. Iterator turi iterator tomonidan tavsiflanadi. Ammo har bir to'plam uchun iteratorning o'ziga xos turlari mavjud.

Nomi	Izoh
<b>begin, cbegin</b>	Iterator birinchi elementni qaytaradi.
<b>end, cend</b>	Iterator oxirgi elementni qaytaradi.
<b>rbegin, crbegin</b>	Iteratorni birinchi elementga teskarisini qaytaradi.
<b>rend, crend</b>	Oxirgi elementning teskarisini qaytaradi.

# array sinfining o'lchamlari va jarayonlari

Nomi	Izoh
<b>empty</b>	Konteynerning qoldirilgan elementlarini tekshirish.
<b>size</b>	Konteyner elementlarining sonini qaytaradi.
<b>max_size</b>	Konteynerdagi elementlarning maksimal miqdorini qaytaradi.
<b>fill</b>	Konteynerni belgilangan qiymatga to'ldirish.
<b>swap</b>	Tarkibni almashtirish.

# **array sinfi uchun qayta yuklamagan operatorlar**

Nomi	Izoh
<b>operator==</b>	
<b>operator!=</b>	
<b>operator&lt;</b>	Bir qatordagi qiymatlarni leksikografik jihatdan taqqoslaydi
<b>operator&lt;=</b>	
<b>operator&gt;</b>	
<b>operator&gt;=</b>	

```
1 #include "stdafx.h"
2 #include <string>
3 #include <iterator>
4 #include <iostream>
5 #include <algorithm>
6 #include <array>
7
8 int main()
{
9
10 // konstruktor agregat boshlang'ichni ishlataladi
11 std::array<int, 3> a1 = { {1,2,3} }; // ikki qavs kerak
12 std::array<int, 3> a2 = {1, 2, 3};
13 // tayinlash operatsiyalari bundan mustasno
14 std::array<std::string, 2> a3 = { {std::string("a"), "b"} };
15
16 // umumlashtirilgan algoritmlar qo'llab-quvvatlanadi
17 std::sort(a1.begin(), a1.end());
18 std::reverse_copy(a2.begin(), a2.end(),
19 |std::ostream_iterator<int>(std::cout, " "));
20
21 // qo'llab-quvvatlanadigan qatorga qo'yildi
22 std::cout << std::endl;
23 for(auto& s: a3)
24     std::cout << s << ' ';
25
26 }
```

```
3 2 1
a b
```

# Masala:

- **Talaba** nomli class yaratish. Konteynerlarning array sinfi yordamida to'plamlar yartish. **Array** ning maxsus metodidan foydalanib, Talabalar to'plamini talabalarning yoshlari bo'yicha saralovchi dastur tuzish.
- **Masalani yechish g'oyasi:**
  - talaba nomli yangi nolar fazosi yartiladi. Uning tarkibiga Talaba classi va Ism, Fam, Yosh, Step nomli to'plamlar joylashtiriladi. Talaba classining ruxsat berilmagan maydonlaridan foydalanish uchun friend funksiya yaratiladi.

```
67 int main() {
68     cout << "1 - talaba haqida haqida" << endl;
69     cout << "Ismi: Islom" << endl;
70     cout << "Familiyasi: Salimov" << endl;
71     cout << "Yoshi: 22" << endl;
72     cout << "Stependiyasi: 400000" << endl;
73     cout << "2 - talaba haqida haqida" << endl;
74     cout << "Ismi: Oqil" << endl;
75     cout << "Familiyasi: Qodirov" << endl;
76     cout << "Yoshi: 19" << endl;
77     cout << "Stependiyasi: 600000" << endl;
78     cout << "3 - talaba haqida haqida" << endl;
79     cout << "Ismi: Komil" << endl;
80     cout << "Familiyasi: Tashev" << endl;
81     cout << "Yoshi: 20" << endl;
82     cout << "Stependiyasi: 120000" << endl;
83
84     cout << "Yoshlari bo'yicha saralangan talabalar ro'yxati" << endl;
85     cout << "1 - talaba haqida haqida" << endl;
86     cout << "Ismi: Oqil" << endl;
87     cout << "Familiyasi: Qodirov" << endl;
88     cout << "Yoshi: 19" << endl;
89     cout << "Stependiyasi: 600000" << endl;
90     cout << "2 - talaba haqida haqida" << endl;
91     cout << "Ismi: Komil" << endl;
92     cout << "Familiyasi: Tashev" << endl;
93     cout << "Yoshi: 20" << endl;
94     cout << "Stependiyasi: 120000" << endl;
95     cout << "3 - talaba haqida haqida" << endl;
96     cout << "Ismi: Islom" << endl;
97     cout << "Familiyasi: Salimov" << endl;
98     cout << "Yoshi: 22" << endl;
99     cout << "Stependiyasi: 400000" << endl;
```

# vector sinfi

## ● Vector sinfining shabloni:

```
template< class T,  
class Allocator = std::allocator<T>  
> class vector;
```

```
namespace pmr {  
    template <class T>  
        using vector = std::vector<T,  
std::polymorphic_allocator<T>>;  
}
```

- 1) **std :: vector** - o'zgaruvchan kattalikdagi ketma-ket konteynerini qamrab oluvchi massiv.
- 2) **std :: pmr :: vector** shablon taxalluslari polimorf ajratuvchi yordamida.
- **Allocator** - elementlar uchun xotira ajratishda ishlatiladigan sinf.

# **vector sinfining funksiya – a'zolari**

Nomi	Izoh
<b>at</b>	Ko'rsatilgan elementga indeks tekshiruvi bilan kirishni ta'minlaydi
<b>operator[]</b>	Belgilangan elementga kirishni ta'minlaydi
<b>front</b>	Birinchi elementga kirishni ta'minlaydi
<b>back</b>	Oxirgi elementga kirishni ta'minlaydi
<b>data (C++11)</b>	Massivning birinchi haqiqiy elementiga ko'rsatgichni qaytaradi
<b>operator=</b>	Konteynerdagи qiymatlarni o'rnatadi
<b>assign</b>	Konteynerdagи qiymatlarni o'rnatadi

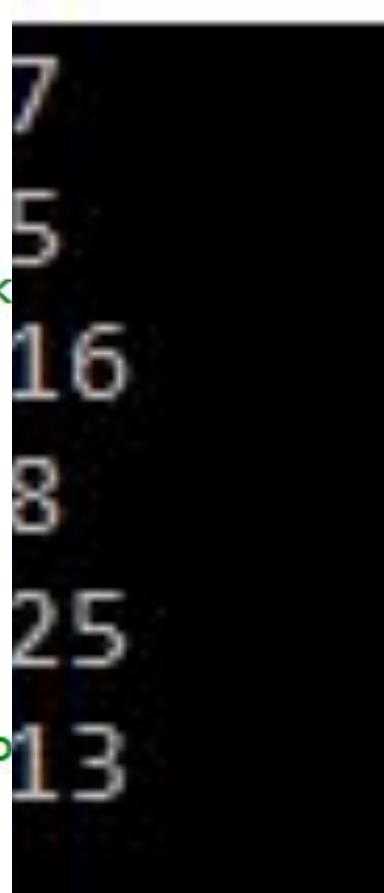
# vector sinfining modifikatorlari

Nomi	Izoh
<b>clear</b>	Konteynerni tozalaydi.
<b>insert</b>	Konteynerga element qo'shadi.
<b>emplace (C++11)</b>	Elementlarni "joyida" quradi va berilgan pozitsiyadan boshlab ularni joylashtiradi.
<b>erase</b>	Konteynerdan element ochirish.
<b>push_back</b>	Oxiriga element qo'shadi.
<b>emplace_back (C++11)</b>	Konteyner oxiridan elementlarni qo'shadi.
<b>pop_back</b>	Oxirgi elementni o'chirish.
<b>resize</b>	Saqlangan eleentlar sonini o'zgartiradi.
<b>swap</b>	Tarkibni almashtirish.

# **vector sinfi uchun qayta yuklanmagan operatorlar**

Nomi	Izoh
<b>operator==</b>	
<b>operator!=</b>	
<b>operator&lt;</b>	Bir qatordagi qiymatlarni leksikografik jihatdan taqqoslaydi
<b>operator&lt;=</b>	
<b>operator&gt;</b>	
<b>operator&gt;=</b>	

```
1 #include "stdafx.h"
2 #include <iostream>
3 #include <vector>
4
5 int main ( ) {
6     // Butun sonlarni o'z ichiga olgan vektor
7     int A[] = {7, 5, 16, 8};
8     std::vector<int> v(4);
9     v[0] = A[0];
10    v[1] = A[1];
11    v[2] = A[2];
12    v[3] = A[3];
13    // Vektorga yana ikkita butun sonni qo'shamiz
14    v.push_back(25);
15    v.push_back(13);
16
17    // Qiymatlar chiqishi uchun vektor orqali o'tish
18    for ( int n : v ) {
19        std::cout << n << '\n';
20    }
21    getchar();
22 }
```



- **Masala:** Berilgan int turidagi to'plamda – ishorali elementlarning eng kattasini o'chiruvchi dastur tuzing.
- **Masalani yechish g'oyasi:**
  - **talaba** nomli yangi nomlar fazosi yartiladi. Uning tarkibiga **Talaba** classi va **Ism**, **Fam**, **Yosh**, **Step** nomli to'plamlar joylashtiriladi. Talaba classining ruxsat berilmagan maydonlaridan foydalanish uchun **friend** funksiya yaratiladi.

```
24 void Max_Vector(std::vector<int> &A, int n){  
25     for (int i = 0; i < n; i++)  
26     {  
27         if (A[i] >= max) {max = A[i]; index=i; }  
28     Berilgan int turidagi toplamda - ishorali  
29     elementlarning maksimalini oTchiruvchi dastur  
30     5  
31     1 son: 4  
32     2 son: -55  
33     3 son: -3  
34     4 son: -4  
35     5 son: 23  
36     To'plam elementlari  
37     4 -55 -3 -4 23  
38     "endl;  
39     Max= -3  
40     To'plam elementlari  
41     4 -55 -4 23  
42     Vectorlar::Max_Vector(A,n);  
43     Vectorlar::Delete_Max_Vector(A);  
44     Vectorlar::get_Vector(A,n);  
45     getchar();  
46     }  
47 }
```

# deque sinfi

- **Deque sinfining shabloni:**
- **template<class T,**
- **class Allocator = std::allocator<T>**
- **> class deque;**
- **std :: deque** (ikki tomonlama navbat) - indekslangan ketma-ket konteyner, bu sizga elementlarni boshidan va oxiridan tezda kiritish va olib tashlash imkonini beradi. Bundan tashqari, ikki tomonlama navbatning ikkala uchiga o'rnatish va o'chirish ko'rsatgichlar va boshqa elementlarga bog'lanishlarni qoldiradi.
- **std :: vektor**dan farqli o'laroq, **deque** elementlari doimiy ravishda saqlanmaydi: odatda bu belgilangan o'lchamdagini ajratilgan qatorlar to'plamidan foydalanib amalga oshiriladi. **deque** avtomatik ravishda qayta ishlanadi, kerak bo'lganda kengayadi. **deque** kengaytmasi **std :: vector** kengaytmasiga qaraganda qulayroq, chunki u mavjud elementlarni yangi xotiraga nusxalashni talab qilmaydi.

# **deque sinfining funksiya – a'zolari**

Nomi	Izoh
<b>at</b>	Ko'rsatilgan elementga indeks tekshiruvi bilan kirishni ta'minlaydi
<b>operator[]</b>	Belgilangan elementga kirishni ta'minlaydi
<b>front</b>	Birinchi elementga kirishni ta'minlaydi
<b>back</b>	Oxirgi elementga kirishni ta'minlaydi
<b>get_allocator</b>	Bog'langan ajratuvchini qaytaradi
<b>operator=</b>	Konteynerdagи qiymatlarni o'rnatadi
<b>assign</b>	Konteynerdagи qiymatlarni o'rnatadi

# deque sinfining modifikatorlari

Nomi	Izoh
<b>clear</b>	Konteynerni tozalaydi.
<b>insert</b>	Konteynerga element qo'shadi.
<b>emplace (C++11)</b>	Elementlarni "joyida" quradi va berilgan pozitsiyadan boshlab ularni joylashtiradi.
<b>erase</b>	Konteynerdan element ochirish.
<b>push_back</b>	Oxiriga element qo'shadi.
<b>emplace_back (C++11)</b>	Konteyner oxiridan elementlarni qo'shadi.
<b>pop_back</b>	Oxirgi elementni o'chirish.
<b>resize</b>	Saqlangan elementlar sonini o'zgartiradi.
<b>swap</b>	Tarkibni almashtirish.
<b>push_front</b>	Ro'yxatning boshiga elementlarni joylashtiradi.
<b>emplace_front (C++11)</b>	Ro'yxatning boshidan boshlab, elementlarni yaratadi.
<b>pop_front</b>	Birinchi elementni o'chirish.

# **deque sinfi uchun qayta yuklanmagan operatorlar**

Nomi	Izoh
<b>operator==</b>	
<b>operator!=</b>	
<b>operator&lt;</b>	Bir qatordagi qiymatlarni leksikografik jihatdan taqqoslaydi
<b>operator&lt;=</b>	
<b>operator&gt;</b>	
<b>operator&gt;=</b>	

## ● Masala:

- Berilgan **string** turidagi to'plamda eng uzun so'zning belgilar sonini aniqlovchi dastur tuzing.

## ● Masalani yechish g'oyasi:

- **deque** nomli yangi nolar fazosi yartiladi. Uning tarkibiga **Ism**, **Fam**, **Yosh**, **Step** nomli to'plamlar joylashtiriladi. Talaba classining ruxsat berilmagan maydonlaridan foydalanish uchun **friend** funksiya yaratiladi.

```
51 int main()
52 {
53     Berilgan string turidagi to'plamda eng
54     uzun so'tzni belgilar sonini aniqlovchi dastur
55     To'plam elementlari soni n= 3
56     1 - satrni kriting:
57     Salom dunyo
58     2 - satrni kriting:
59     Hello world
60     3 - satrni kriting:
61     Assalomu aleykum
62     To'plam elementlari
63     1 - satr:
64         Salom dunyo
65     2 - satr:
66         Hello world
67     3 - satr:
68         Assalomu aleykum
```

Salom dunyo Hello world Assalomu aleykum

So'zlarning uzunliklari:  
5 5 5 5 8 7 Max= 8

```
<<endl;
cin.ignore()
```

# **forward\_list sinfi**

- **forward\_list** sinfining shabloni:
- **template <class T,**  
**class Allocator = std::allocator<T>**
- **> class forward\_list;**
- **forward\_list** - konteynerdan elementlarni kiritish va olib tashlash mexanizmini ta'minlaydigan **sinf**. Tez tasodifiy kirish qo'llab-quvvatlanmaydi. U bir yo'naltirilgan ro'yxat sifatida amalga oshiriladi va C tilidagi shunga o'xshash dastur bilan solishtirganda qo'shimcha xarajatlarga ega emas: **std :: list** dan farqli o'laroq, ushbu turdagি konteyner ikki tomonlama iteratsiyani qo'llab-quvvatlamaydi.

# **forward\_list sinfining o'lchamlari va jarayonlari**

Nomi	Izoh
<b>merge</b>	Ikkita tartiblangan ro'yxatlarni birlashtirish.
<b>splice_after</b>	Elementlarni boshqa forward_listdan ko'chiradi.
<b>remove</b> <b>remove_if</b>	Ma'lum belgilarga javob beradigan elementlarni olib tashlaydi.
<b>reverse</b>	Elementlarning tartibini o'zgartiradi.
<b>unique</b>	Ketma-ket takrorlanadigan elementlar o'chiriladi.
<b>sort</b>	Elementlarni tartiblash.

- **Masala:**
- Berilgan **int** turidagi to'plam qiymatlarining raqamlari yig'indisini Z to'plamga joylashtiruvchi va ularni ekranga chiqaruvchi dastur tuzing.
  
- **Masalani yechish g'oyasi:**
- **forward\_list** konteyneri to'plami yaratiladi. **forward\_list** ning **push\_front( )** iteratoridan foydalanib, A to'plamga qiymatlar o'zlashtiriladi. Z to'plamga esa A to'plam qiymatlarini raqamlari yig'indisi yoziladi.

```
25 int main()
26 {
27     Forward_list<int> s;
28     cout << "Sizin to'plam qiyatlari: ";
29     for (auto it = s.begin(); it != s.end(); ++it)
30         cout << *it << " ";
31     cout << endl;
32     cout << "Sizning sonlarini kiriting: ";
33     int n;
34     cin >> n;
35     cout << "Sizning sonlarini kiriting: ";
36     cout << n << endl;
37     cout << "Sizning sonlarini kiriting: ";
38     cout << n << endl;
39     cout << "Sizning sonlarini kiriting: ";
40     cout << n << endl;
41     cout << "Sizning sonlarini kiriting: ";
42     cout << n << endl;
43     cout << "Sizning sonlarini kiriting: ";
44     cout << n << endl;
45     cout << "Sizning sonlarini kiriting: ";
46     cout << n << endl;
47     cout << "Sizning sonlarini kiriting: ";
48     cout << n << endl;
49 }
```

# list sinfi

- **list sinfi shabloni:**

```
template < class T,  
          class Allocator = std::allocator<T>  
        > class list;
```

- **List** - bu konteynerning har qanday pozitsiyasidan elementlarni tezda kiritish va olib tashlashni qo'llab-quvvatlaydigan sinf. Tez tasodifiy kirish qo'llab-quvvatlanmaydi. Ikkala bog'langan ro'yxat sifatida amalga oshiriladi. **std::forward\_list**-dan farqli o'laroq, ushbu konteyner ikki tomonlama iteratsiyani ta'minlaydi, shu bilan birga foydalanilgan xotiraga nisbatan unumli emas.

- **Masala:**
- Berilgan **int** turidagi to'plam qiymatlarini juftlarini Z to'plamga joylashtiruvchi va ularni ekranga chiqaruvchi dastur tuzing.
- **Masalani yechish g'oyasi:**
- **list** konteyneri to'plami yaratiladi. **list** ning **push\_back()** iteratoridan foydalanib, A to'plamga qiymatlar o'zlashtiriladi. Z to'plamga esa A to'plam qiymatlarini juftlari yoziladi.

```
17 int main() {
18     Forward_list<int> z;
19     cout << "Z son elementleri: ";
20     for (int i = 0; i < z.size(); i++) {
21         cout << z[i] << endl;
22     }
23     cout << "Z to'plam qiymatlari: ";
24     for (int i = 0; i < z.size(); i++) {
25         cout << z[i] * z[i] << endl;
26     }
27     cout << "Z son elementi: " << z.back() << endl;
28     cout << "Z son elementini olib olish: " << z.pop_back() << endl;
29     cout << "Z son elementi: " << z.back() << endl;
30     cout << "Z son elementini olib olish: " << z.pop_back() << endl;
31     cout << "Z son elementi: " << z.back() << endl;
32     cout << "Z to'plam qiymatlari: ";
33     for (int i = 0; i < z.size(); i++) {
34         cout << z[i] * z[i] << endl;
35     }
36     cout << "Z son elementi: " << z.back() << endl;
37     cout << "Z son elementini olib olish: " << z.pop_back() << endl;
38     cout << "Z son elementi: " << z.back() << endl;
39 }
```

# Foydalanilgan adabiyotlar

- <https://ru.cppreference.com/w/cpp/container>
- <https://ru.cppreference.com/w/cpp/container/array>
- <https://ru.cppreference.com/w/cpp/container/vector>
- <https://ru.cppreference.com/w/cpp/container/deque>
- [https://ru.cppreference.com/w/cpp/container/forward\\_list](https://ru.cppreference.com/w/cpp/container/forward_list)
- <https://ru.cppreference.com/w/cpp/container/list>

# Xulosa

C++ da 3 xil konteynerlar mavjud:

- **ketma-ket konteynerlar,**
  - **assosiativ konteynerlar va**
  - **tartibga solinmagan assotsiativ konteynerlar.**
- 
- **Ketma-ket konteynerlar:**  
**array** - statik doimiy massiv;  
**vector** – dinamik doimiy massiv;  
**deque** - ikki tomonlama navbat;  
**forward\_list** - bog'langan ro'yxat;  
**list** – ikki tomonlama bog'langan ro'yxat.