

Урок информатики

5 Класс

Повторение – мать учения!



Разгадайте
ребус

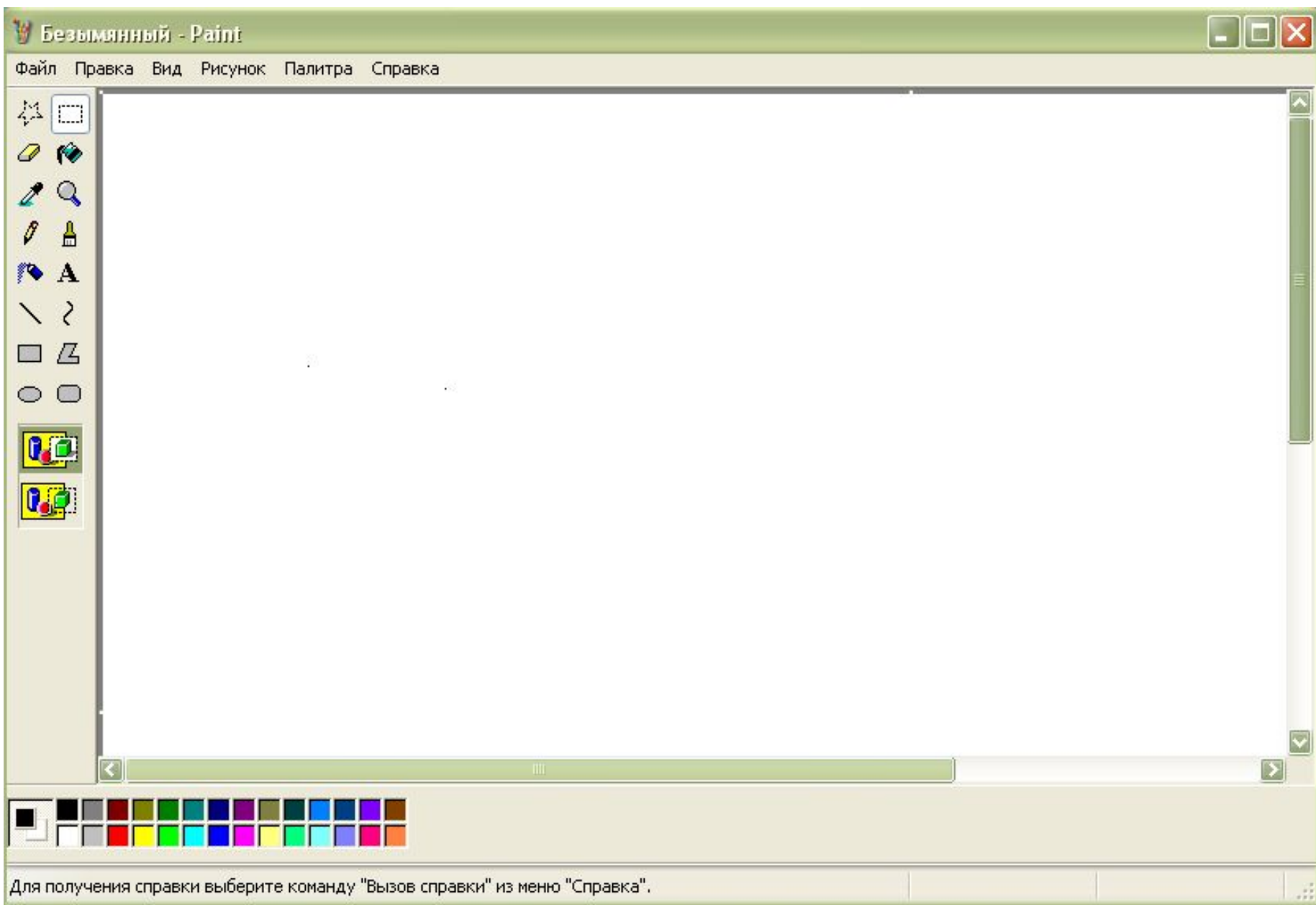


ПИКСЕЛЬ

Элементарный
объект
графического
редактора Paint,
минимальный
элемент рисунка.

Вопросы для повторения

1. Для чего предназначен графический редактор?
 2. В каких профессиях и как применяются графические рисунки?
 3. Какие основные элементы рабочего окна графического редактора Paint вы знаете?
-



Тема урока

Инструменты графического редактора. Начинаем рисовать

Необходимо узнать:

- как называются инструменты для рисования в графическом редакторе,*
 - как они работают,*
 - что с их помощью можно делать.*
-

Панель инструментов рисования

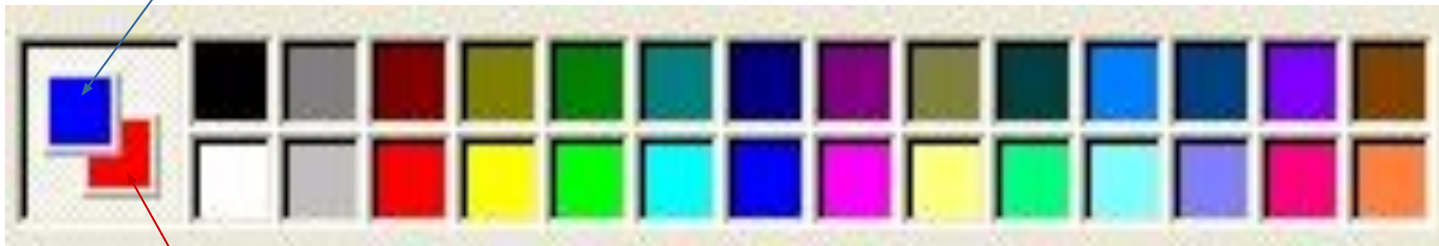
Содержит элементы:

Выделение
Ластик
Заливка
Выбор цветов
Масштаб
Карандаш
Кисть
Распылитель
Надпись
Линия
Кривая
Прямоугольник
Многоугольник
Эллипс
Скругленный прямоугольник



Палитра цветов

Основной цвет



Фоновый цвет

Щелчком левой кнопкой мыши на *Палитре* выбирается основной цвет.
Щелчком правой кнопкой мыши на *Палитре* выбирается фоновый цвет

При выборе инструментов

Прямоугольник



Скруглённый прямоугольник

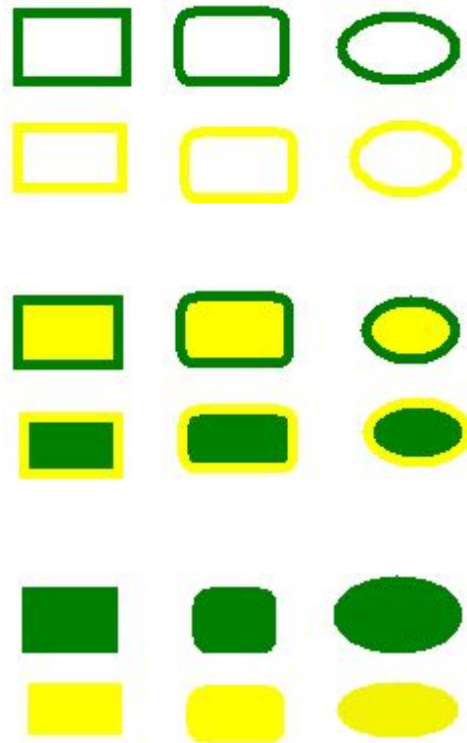


Эллипс



Используют разные режимы
заполнения фигур:





при нажатой клавише **Shift**

Можно создать:

Квадрат



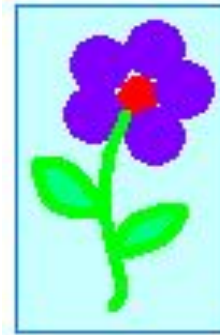
Круг



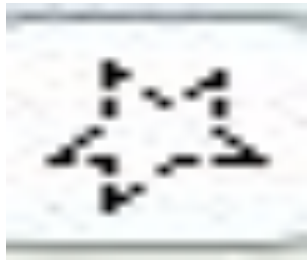
Прямую линию

Для выделения предназначены два инструмента:

- выделение прямоугольной области;



- выделение произвольной области.

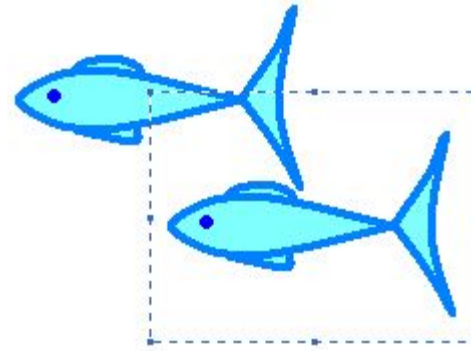
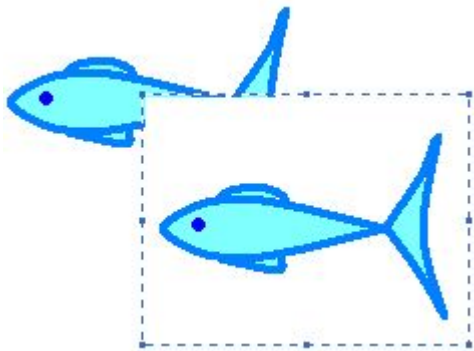


Любой из инструментов выделения фрагментов можно использовать в двух вариантах:



Непрозрачный фрагмент

Прозрачный фрагмент



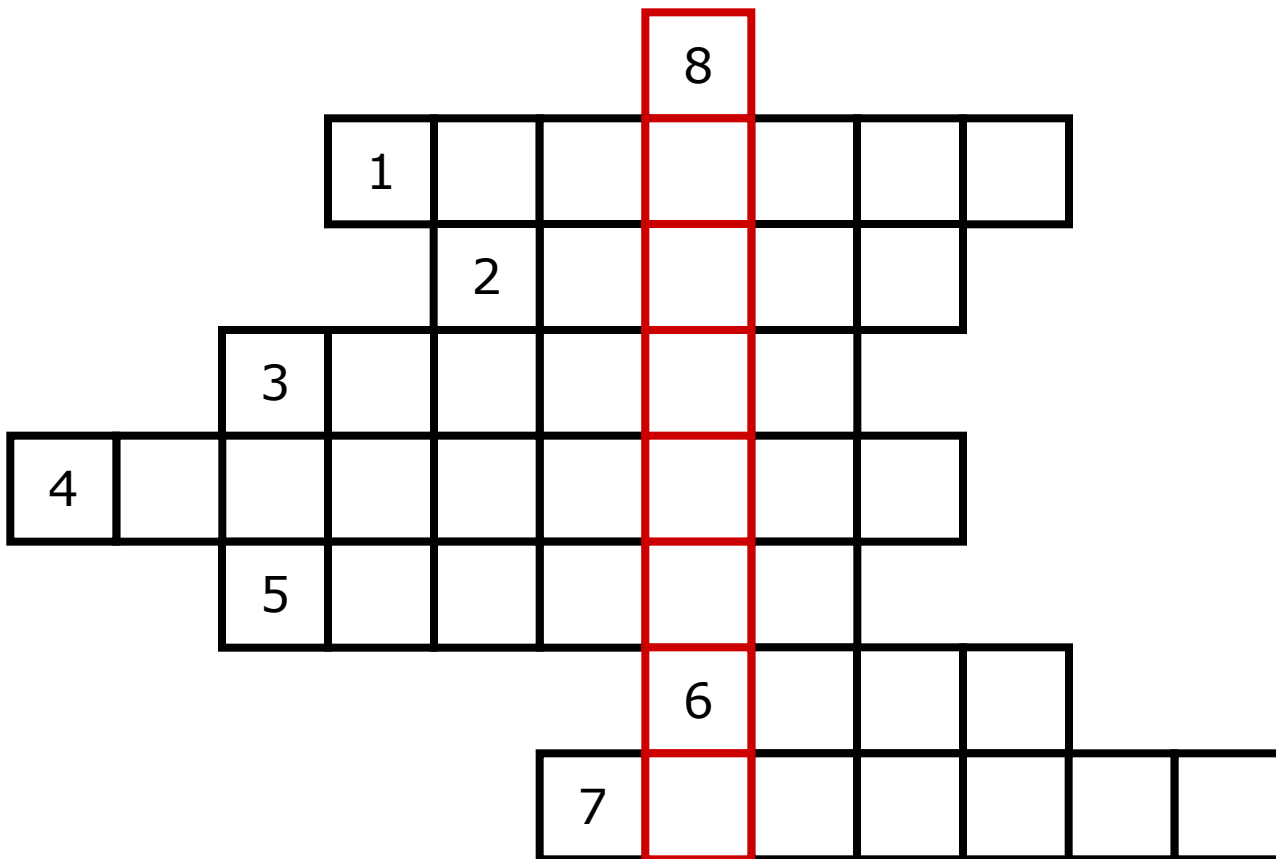
Выделенный фрагмент можно:

- ❑ Удалить (**Delete**) – фрагмент исчезнет, а его место заполнится цветом фона;
 - ❑ Переместить методом перетаскивания в любое место холста (удерживая левую кнопку мыши), при этом прежнее расположения фрагмента заполнится цветом фона;
 - ❑ Перетащить так, что он оставит фигурный след (удерживать нажатой левую кнопку мыши и клавишу **Shift**);
 - ❑ Вырезать (меню *Правка – Вырезать*) – фрагмент поместится в буфер обмена, а место фрагмента заполнится фоновым цветом;
 - ❑ Копировать (меню *Правка – Копировать*) – фрагмент останется на прежнем месте, а его копия поместится в буфер обмена;
 - ❑ Сделать много копий перетаскиванием при нажатой клавише **Ctrl** – очередная копия фрагмента будет появляться всякий раз, когда кнопка мыши будет отпущена;
-

Мы познакомились с инструментами для
создания графических рисунков

☐ Физкультминутка

Разгадайте кроссворд



Country	Year	Value
Algeria	2000	0.00
Algeria	2001	0.00
Algeria	2002	0.00
Algeria	2003	0.00
Algeria	2004	0.00
Algeria	2005	0.00
Algeria	2006	0.00
Algeria	2007	0.00
Algeria	2008	0.00
Algeria	2009	0.00
Algeria	2010	0.00
Algeria	2011	0.00
Algeria	2012	0.00
Algeria	2013	0.00
Algeria	2014	0.00
Algeria	2015	0.00
Algeria	2016	0.00
Algeria	2017	0.00
Algeria	2018	0.00
Algeria	2019	0.00
Algeria	2020	0.00
Algeria	2021	0.00
Algeria	2022	0.00
Algeria	2023	0.00
Algeria	2024	0.00
Algeria	2025	0.00
Algeria	2026	0.00
Algeria	2027	0.00
Algeria	2028	0.00
Algeria	2029	0.00
Algeria	2030	0.00
Algeria	2031	0.00
Algeria	2032	0.00
Algeria	2033	0.00
Algeria	2034	0.00
Algeria	2035	0.00
Algeria	2036	0.00
Algeria	2037	0.00
Algeria	2038	0.00
Algeria	2039	0.00
Algeria	2040	0.00
Algeria	2041	0.00
Algeria	2042	0.00
Algeria	2043	0.00
Algeria	2044	0.00
Algeria	2045	0.00
Algeria	2046	0.00
Algeria	2047	0.00
Algeria	2048	0.00
Algeria	2049	0.00
Algeria	2050	0.00
Algeria	2051	0.00
Algeria	2052	0.00
Algeria	2053	0.00
Algeria	2054	0.00
Algeria	2055	0.00
Algeria	2056	0.00
Algeria	2057	0.00
Algeria	2058	0.00
Algeria	2059	0.00
Algeria	2060	0.00
Algeria	2061	0.00
Algeria	2062	0.00
Algeria	2063	0.00
Algeria	2064	0.00
Algeria	2065	0.00
Algeria	2066	0.00
Algeria	2067	0.00
Algeria	2068	0.00
Algeria	2069	0.00
Algeria	2070	0.00
Algeria	2071	0.00
Algeria	2072	0.00
Algeria	2073	0.00
Algeria	2074	0.00
Algeria	2075	0.00
Algeria	2076	0.00
Algeria	2077	0.00
Algeria	2078	0.00
Algeria	2079	0.00
Algeria	2080	0.00
Algeria	2081	0.00
Algeria	2082	0.00
Algeria	2083	0.00
Algeria	2084	0.00
Algeria	2085	0.00
Algeria	2086	0.00
Algeria	2087	0.00
Algeria	2088	0.00
Algeria	2089	0.00
Algeria	2090	0.00
Algeria	2091	0.00
Algeria	2092	0.00
Algeria	2093	0.00
Algeria	2094	0.00
Algeria	2095	0.00
Algeria	2096	0.00
Algeria	2097	0.00
Algeria	2098	0.00
Algeria	2099	0.00
Algeria	2100	0.00
Algeria	2101	0.00
Algeria	2102	0.00
Algeria	2103	0.00
Algeria	2104	0.00
Algeria	2105	0.00
Algeria	2106	0.00
Algeria	2107	0.00
Algeria	2108	0.00
Algeria	2109	0.00
Algeria	2110	0.00
Algeria	2111	0.00
Algeria	2112	

Практическая работа

Создать рисунок:

Мультимпликационный герой - ГУСЕНИЦА

Домашнее задание

- 1. Работа с учебником:** § 2,10 стр.95-101
 - 2. Рабочая тетрадь:** №55-56 стр.86-87
 - 3. Дополнительно (кто желает)**
нарисовать в графическом редакторе Paint друга или подругу гусеницы, любое насекомое.
-