

Правила волейбола





Характеристика

игры

Волейбол является спортивной игрой с мячом, в которой две команды соревнуются на специальной площадке, разделенной сеткой.

Цель игры — направить мяч над сеткой, чтобы он коснулся площадки соперника, и предотвратить такую же попытку соперника

Для этого команда имеет 3 касания мяча (и еще одно возможное дополнительное касание мяча на блоке).



Характеристика игры

В волейболе команда, выигравшая розыгрыш, получает очко (система «каждый розыгрыш — очко»). Когда принимающая команда выигрывает розыгрыш, она получает очко и право подавать, и ее игроки переходят на одну позицию по часовой стрелке

Мяч вводится в игру подачей: подающий игрок ударом направляет мяч на сторону соперника. Розыгрыш каждого мяча продолжается до его приземления на площадку, выхода «за» или ошибки команды.





Сооружения и оборудование

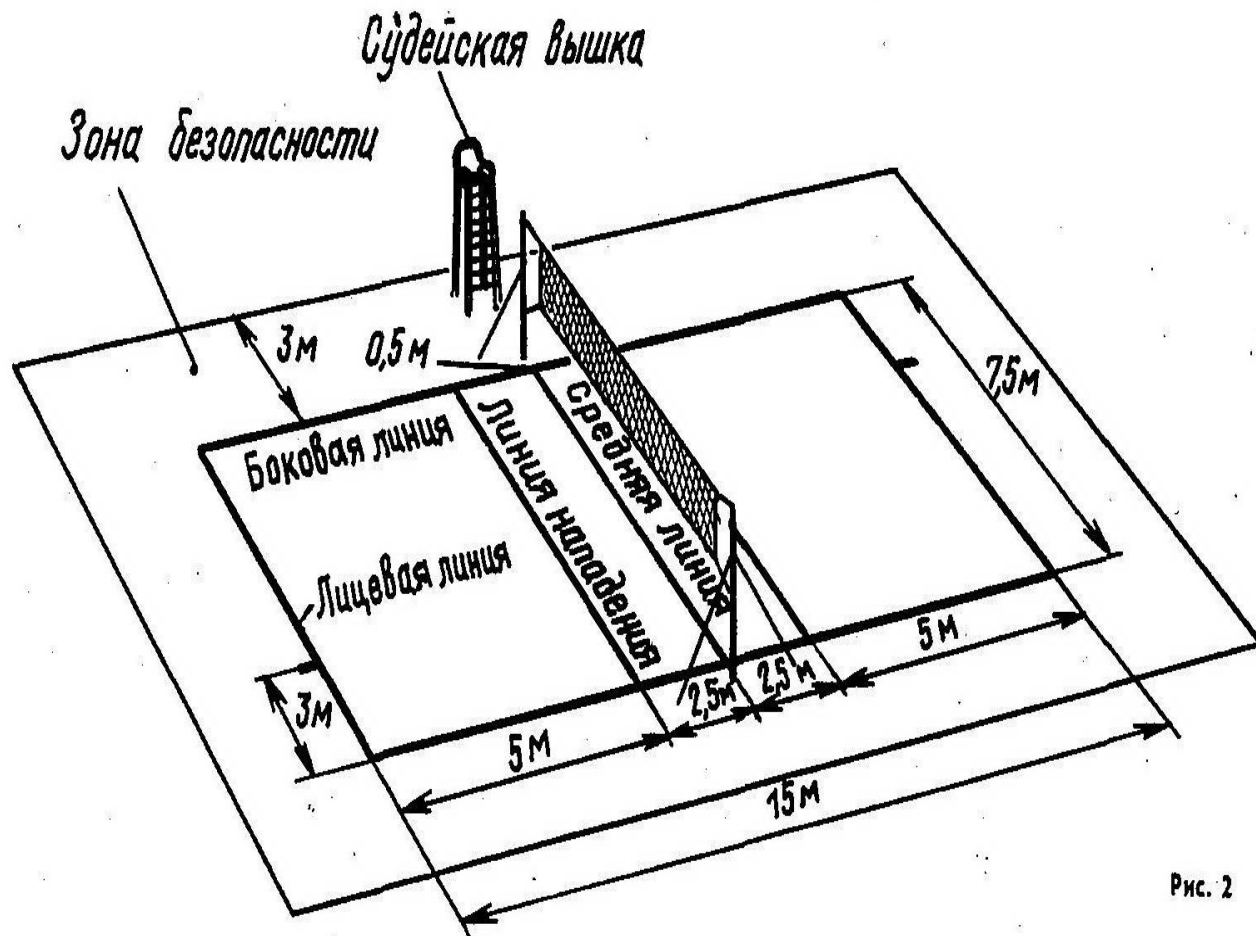


Рис. 2

Игровое поле

Игровое поле включает игровую площадку и свободную зону. Оно должно быть прямоугольным и симметричным.

Размеры

Размеры свободной зоны: расстояние от боковых линий 3—5 м и от лицевых — 5—8 м. Высота свободного пространства над игровым полем — 12,5 м. Минимальные размеры свободной зоны и высоты свободного пространства над игровым полем могут быть указаны в положении о соревнованиях.



Сооружения и оборудование

Игровая поверхность

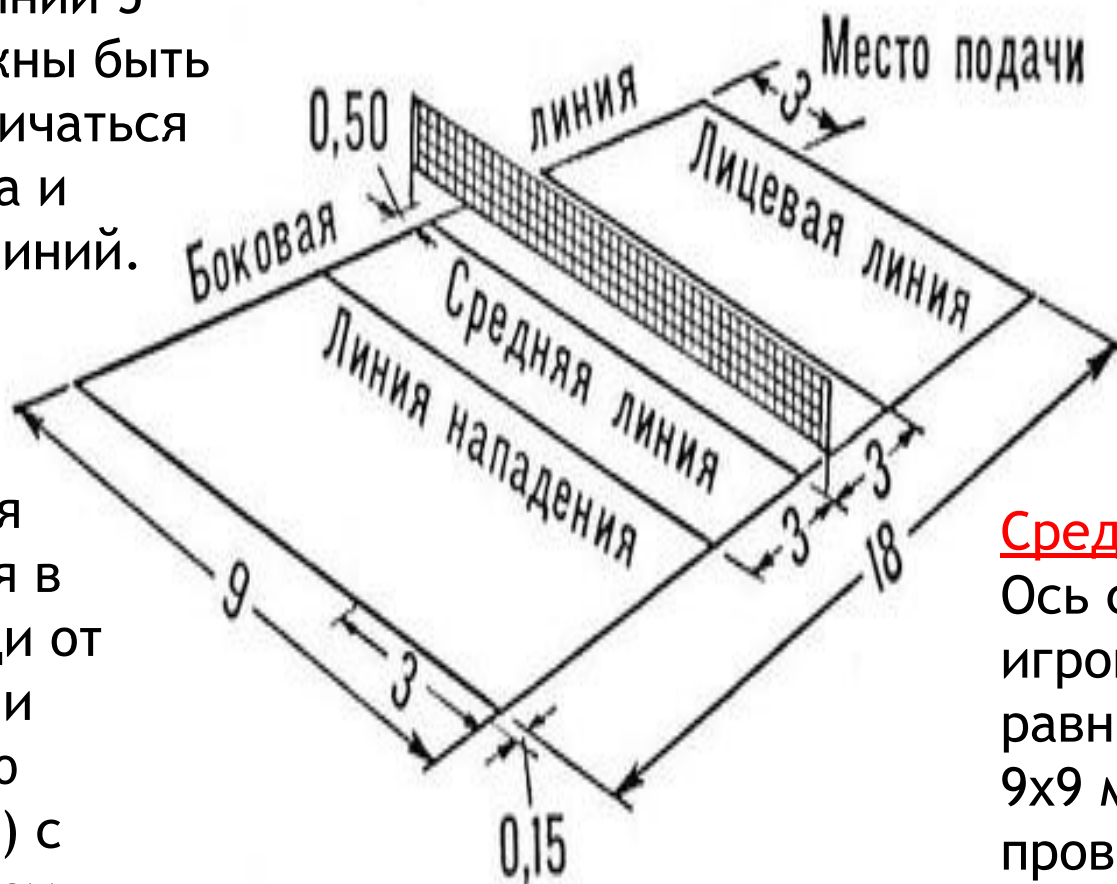
- Должна быть плоской, горизонтальной и однообразной.
- Запрещено играть на неровных или скользких поверхностях.
- Для официальных соревнований ФИВБ разрешается только деревянное или синтетическое покрытие.
- Любое покрытие должно быть предварительно утверждено.
- В залах поверхность игровых площадок должна быть светлого цвета.
- Для официальных соревнований ФИВБ белый цвет линий является обязательным.
- Цвета игровой площадки и свободной зоны должны отличаться друг от друга.



Ширина всех линий 5 см. Линии должны быть светлыми и отличаться по цвету от пола и любых других линий.

Линия атаки

На каждой площадке линия атаки наносится в 3-х метрах сзади от средней линии и продолжена 5-ю линиями (15 см) с интервалами 5 см за боковыми линиями.



Ограничительные линии

Две боковые и две лицевые линии ограничивают игровую площадку. Боковые и лицевые линии входят в размеры игровой площадки.

Средняя линия

Ось средней линии разделяет игровую площадку на две равные площадки размером 9х9 м каждая. Эта линия проведена под сеткой от одной боковой линии до середины другой.



Передняя зона

На каждой площадке передняя зона ограничена осью средней линии и краем линии атаки, проведенной на расстоянии трех метров от этой оси (ширина линии входит в зону). Передняя зона простирается за боковыми линиями до конца свободной зоны.

Зона подачи

Зона подачи — это участок шириной 9 м позади каждой лицевой линии. Она ограничена по бокам двумя короткими линиями длиной 15 см каждая, нанесенными на расстоянии 20 см от лицевой линии, позади ее, как продолжение боковых линий. Обе короткие линии включены в ширину зоны подачи. В глубину зона подачи простирается до конца свободной зоны.



Зона замены

Зона замены — это часть свободной зоны, ограниченная продолжением обеих линий атаки до столика секретаря.

Места для удаленных

Места для удаленных, оборудованные двумя стульями, располагаются в свободной зоне за продолжением лицевой линии. Они могут быть ограничены красной линией шириной 5 см.

Места разминки

Для официальных соревнований ФИВБ места разминки размером приблизительно 3х3 м расположены за пределами свободной зоны в обоих углах со стороны скамеек команд.

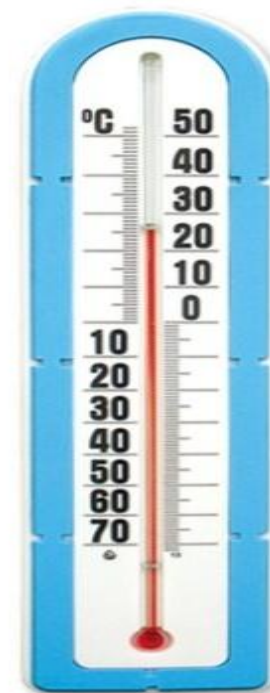
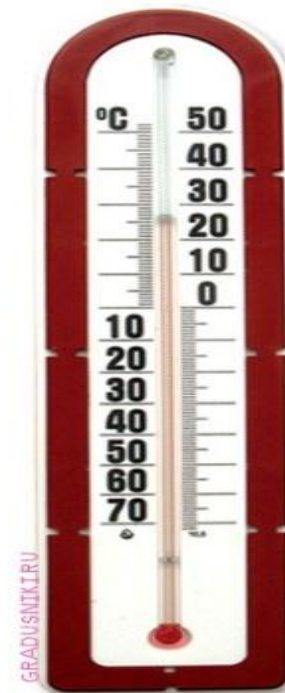




Сооружения и оборудование **Температура**

Минимальная температура не должна быть ниже 10 град. С (50 град. F).

Для официальных соревнований ФИВБ максимальная температура не должна быть выше 25 град. С (77 град. F) и минимальная — не ниже 16 град. С (61 град. F).

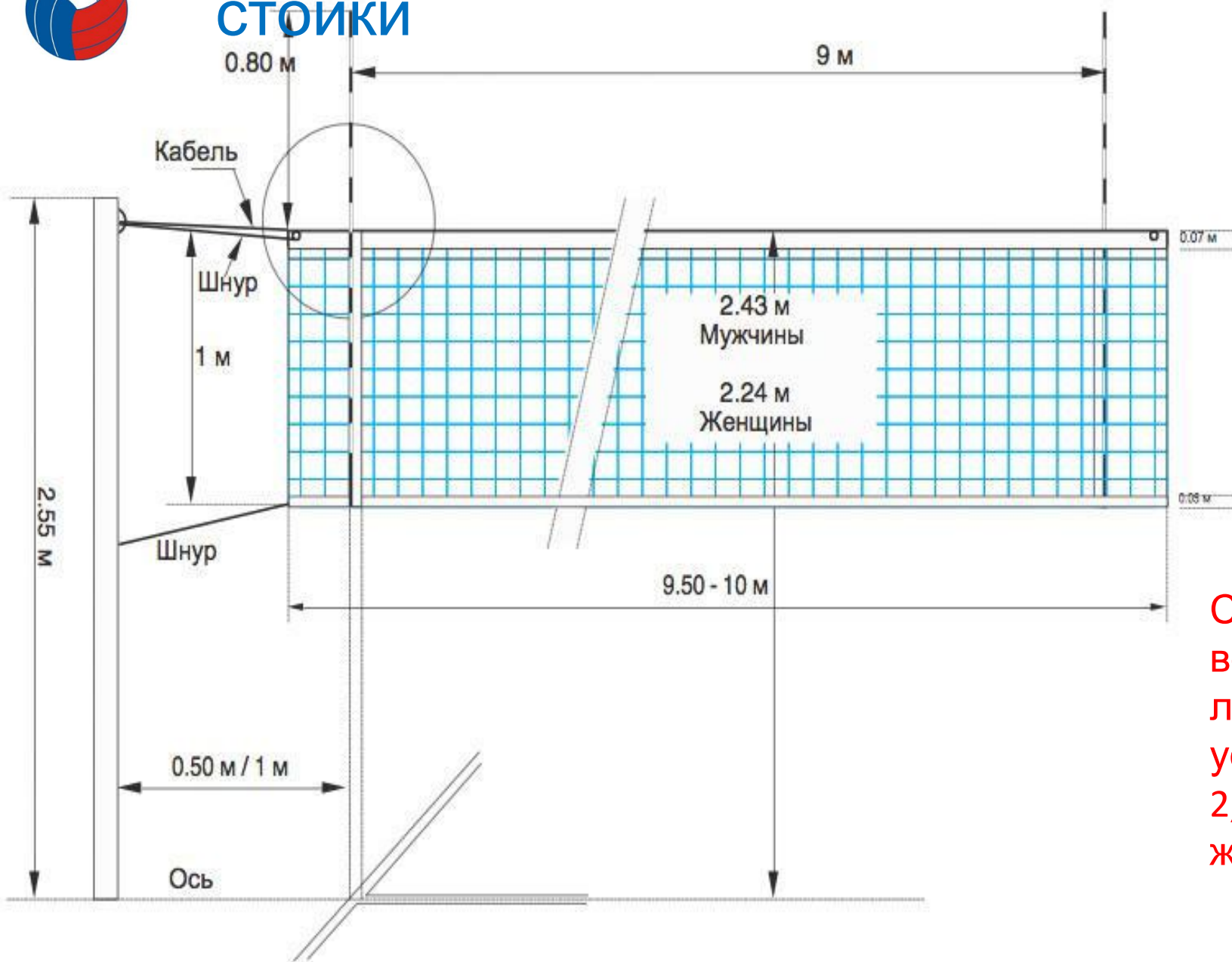


Освещение

- 1 Для официальных соревнований ФИВБ освещение игрового поля должно быть не менее 1000-1500 люкс (измеряемое на высоте одного метра от поверхности игрового поля).
- 2) Освещенность игрового поля измеряется на расстоянии 1 м от поверхности площадки и должна быть не менее 500 люкс.



Сетка и стойки



Высота сетки измеряется в середине игровой площадки. Высота сетки (над двумя боковыми линиями) должна быть совершенно одинаковой и не должна превышать установленную высоту более чем на 2 см.

Сетка устанавливается вертикально над осью средней линии. Верхний край сетки устанавливается на высоте 2,43 м для мужчин и 2,24 м для женщин.



Сетка и стойки



Структура сетки

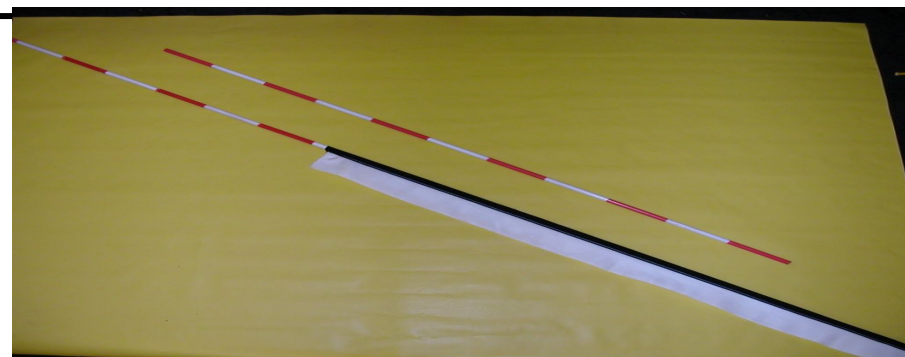
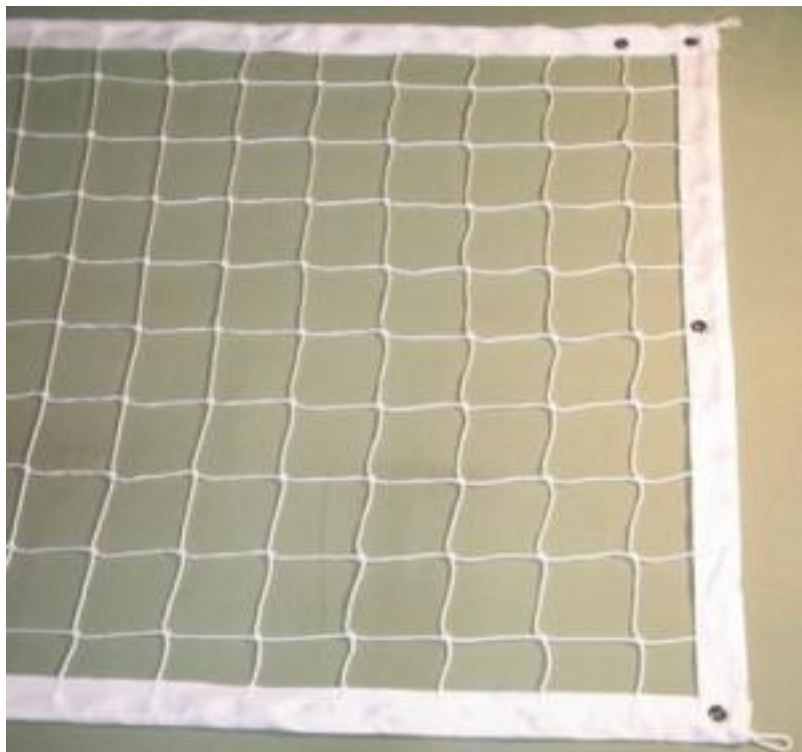
- ✓ Сетка шириной 1 метр и длиной 9,5 метров состоит из черных ячеек в форме квадрата со стороной 10 см.
- ✓ Верхний край сетки обшивается горизонтальной лентой шириной 5 см (сложенная вдвое белая парусина, прошитая по всей длине). На концах ленты имеются отверстия, через которые пропущен шнур, привязывающий ленту к стойкам для ее натяжения.
- ✓ Внутри ленты находится гибкий трос для крепления сетки к стойкам и натяжения.
- ✓ Внизу сетки (без горизонтальной ленты) находится шнур, пропущенный через ячейки, для крепления ее к стойкам и натяжения.



Сетка и стойки

Ограничительные ленты

Две белые ограничительные ленты, прикрепляются вертикально к сетке и располагаются прямо над каждой боковой линией. Их ширина 5 см и длина 1 м, и они считаются частью сетки.



Антенны

Антенна представляет собой гибкий стержень длиной 1,8 м и диаметром 10 мм.

Две антенны прикрепляются с внешнего края ограничительных лент и расположены на противоположных сторонах сетки.

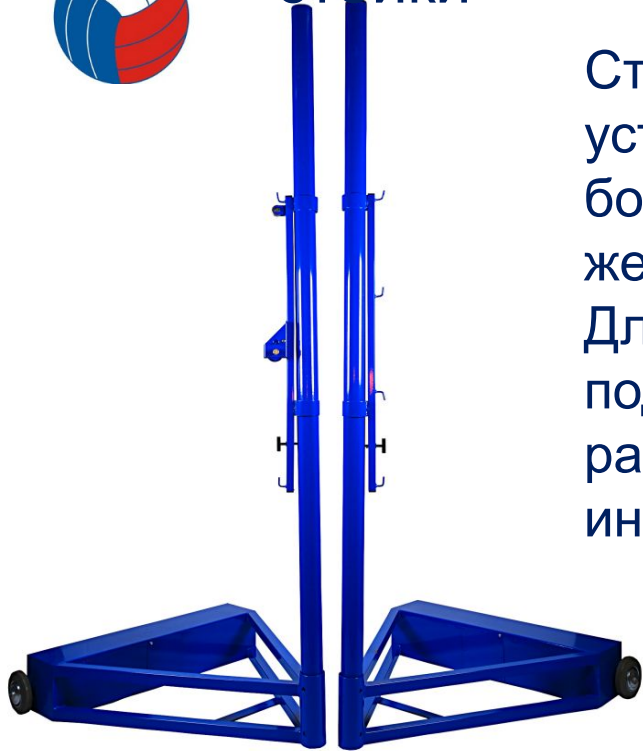
Каждая антенна возвышается над сеткой на 80 см и окрашена полосами контрастных цветов шириной 10 см, предпочтительно красного и белого.

Антенны считаются частью сетки и ограничивают по бокам плоскость перехода.



Сетка и

СТОЙКИ



Стойки

Стойки, поддерживающие сетку, устанавливаются на расстоянии 0,5-1,0 м за боковыми линиями. Высота стоек 2,55 м, и желательно, чтобы они были регулируемые. Для официальных соревнований ФИВБ стойки, поддерживающие сетку, устанавливаются на расстоянии 1,0 м за боковыми линиями, если иное не согласовано ФИВБ.

Дополнительное оборудование

Все дополнительное оборудование определяется Регламентом ФИВБ.

Стойки должны быть круглыми и гладкими, без опасных для игроков или мешающих игре приспособлений. Они устанавливаются на поверхности без растяжек. Стойки покрываются защитными чехлами





Мячи

Стандарты

Его окружность 65-67 см и вес 260-280 г.

Его внутреннее давление должно быть от 0,30 до 0,325 кг/см² (от 294,3 до 318,82 мбар или гПа)

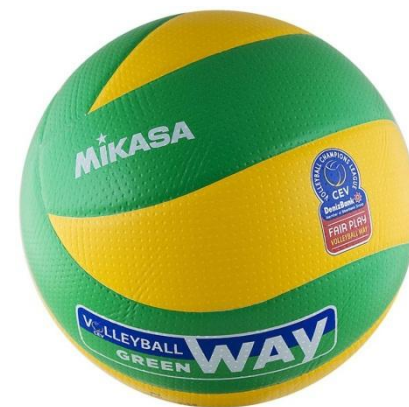


Использование трех мячей

Для Мировых и официальных соревнований ФИВБ должны использоваться три мяча. В этом случае 6 подавальщиков мячей находятся по одному в каждом углу свободной зоны и по одному позади каждого из судей.

Однообразие мячей

Все мячи, используемые в матче, должны иметь одинаковые
Официальные соревнования ФИВБ, также как и Национальные чемпионаты и чемпионаты Лиг, должны играть мячами, утвержденными ФИВБ, если иное не согласовано ФИВБ





Состав команды

Участник и

- 1) Команда может состоять максимум из 14 игроков, одного тренера, одного помощника тренера, одного массажиста и одного врача.
Для официальных соревнований ФИВБ врач должен быть заблаговременно аккредитован ФИВБ.
- 2) Один из игроков, является капитаном команды и должен быть отмечен в протоколе.
- 3) Только игроки, записанные в протокол, могут выйти на площадку и играть в матче.
Когда тренер и капитан команды подписали протокол, записанные игроки не могут быть изменены.





Размещение команды

Не участвующие в игре игроки должны сидеть на скамейке команды или находиться в своем месте разминки.

Тренер и другие члены команды должны сидеть на скамейке, но могут временно покинуть ее.

Скамейки команд располагаются рядом со столиком секретаря, за пределами свободной зоны.

Только членам команды разрешено сидеть на скамейке во время матча и принимать участие в разминке.

Во время перерывов между партиями игроки могут пользоваться мячами для разминки в свободной зоне.

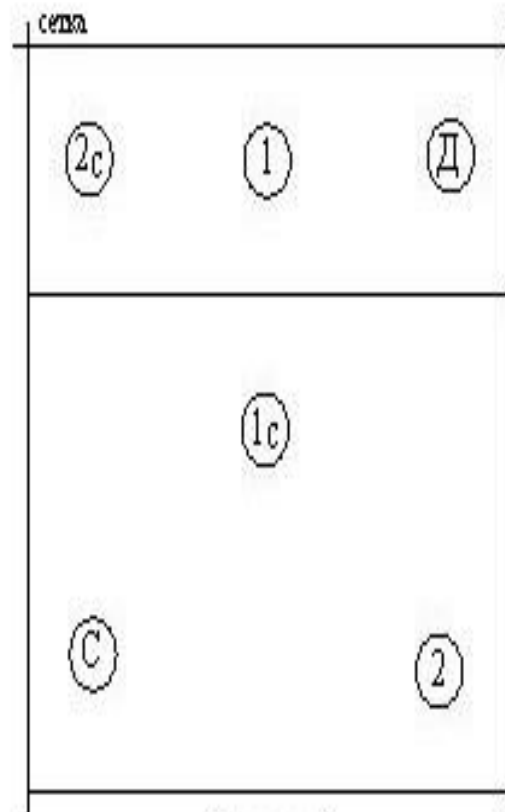


Рисунок 1

- Ⓢ связующий
- Ⓜс сильнейший дигровщик
(игрок 2-го темпа)
- Ⓜ дигровщик
(игрок 2-го темпа)
- Ⓢс сильнейший центральный блокирующий
(игрок 1-го темпа)
- Ⓢ центральный блокирующий
(игрок 1-го темпа)
- Ⓜ диагональный



Игровая форма

Игровую форму игрока составляют футболка, трусы, носки и спортивная обувь.

Цвет и дизайн должен быть однообразным для всей команды (кроме Либеро) и форма должна быть чистой.



Обувь должна быть легкой и гибкой, с резиновыми или кожаными подошвами, без каблучков.



Игровая форма

- ✓ Футболки игроков должны быть пронумерованы от 1 до 24.
- ✓ Номер должен быть расположен на футболке по центру на груди и на спине. Цвет и яркость номеров должны контрастировать с цветом и яркостью футболок.
- ✓ Номер должен быть 15 см на груди и 20 см на спине. Полоски, образующие номер, должны быть шириной 2 см.
- ✓ Запрещается играть в форме без официальных номеров или цвета, отличного от других игроков (Исключение — для Либера по цвету формы).

Капитан команды должен иметь на своей футболке полосу 8 x 2 см, подчеркивающую номер на груди.



Игровая форма





Изменения игровой формы

Первый судья может разрешить игрокам:

- 1) играть босиком;
- 2) сменить влажную форму между партиями или после замены, при условии, что новая форма имеет одинаковый с прежней цвет, модель и номер;
- 3) в холодную погоду играть в тренировочных костюмах, при условии, что они одного цвета и модели для всей команды (кроме Либеро)

Запрещенные предметы

- 1) Запрещено играть в предметах, которые могут привести к травме, или дать искусственное преимущество игроку.
- 2) Игроки могут играть в очках на свой собственный риск.



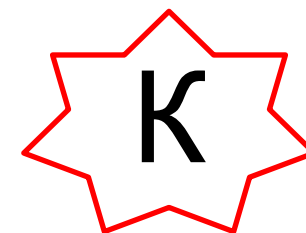


Руководители команды

Тренер и капитан команды отвечают за поведение и дисциплину членов их команды.

Капитан

- 1) Перед матчем : подписывает протокол и представляет свою команду на жеребьевке.
- 2) Во время матча: действует как игровой капитан, когда он в игре. Когда капитан команды не играет на площадке, тренер или сам капитан назначает **другого игрока на площадке, но не Либеро**, принять на себя обязанности игрового капитана.
 - запрашивать : -сменить **игровую форму**
 - проверить **расстановки команд**
 - проверить пол, **сетку, мяч и т.д.**
 - тайм-ауты и замены.
- 3) После окончания матча капитан команды:
 - 3.1 благодарит судей и подписывает **протокол, подтверждая результат матча;**
 - 3.2 если он (или игровой капитан) **предварительно выразил несогласие с первым судьей**, это несогласие может быть подтверждено и **записано в протокол как официальный протест.**





Тренер

- 1) На протяжении матча тренер руководит игрой своей команды, находясь за пределами игровой площадки. Он определяет стартовые составы и расстановки, замены и берет тайм-ауты. По этим вопросам он контактирует со вторым судьей.
- 2) Перед матчем тренер записывает или проверяет в протоколе фамилии и номера своих игроков и затем подписывает его.



Тренер

3) Во время матча тренер:

перед каждой партией дает секретарю или второму судье должным образом заполненную и подписанную карточку расстановки,
сидит на скамейке команды ближе всех к секретарю, но может временно покинуть ее,
запрашивает тайм-ауты и замены,
может давать инструкции игрокам на площадке. Тренер может давать эти инструкции стоя или двигаясь в пределах свободной зоны от скамейки его команды до места разминки, не мешая и не задерживая матч.



Помощник тренера

1) Помощник тренера сидит на скамейке команды, но не имеет права вмешиваться в матч.
2) Если тренер покидает площадку, помощник тренера может принять на себя выполнение его функций по просьбе игрового капитана и с разрешения первого судьи.



Игровой формат

Набор очка

Команда набирает очко: при успешном приземлении мяча на площадке соперника;

когда команда соперника совершает ошибку; когда команда соперника получает замечание.

Выигрыш партии

Партия, (за исключением решающей 5-ой партии) выигрывается командой, которая первой набирает 25 очков с преимуществом минимум в два очка.

Выигрыш матча

Победителем матча является команда, которая выигрывает три партии. 6.2 6.3.2 При равном счете 2-2, решающая 5-я партия играется до 15 очков и минимального преимущества в 2 очка.





Структура игры

ЖЕРЕБЬЕВКА

- Перед матчем 1 ый судья проводит жеребьевку для определения первой подачи и сторон площадки в первой партии.
- Если будет играть решающая партия, должна быть проведена новая жеребьевка.
- Жеребьевка проводится в присутствии двух капитанов команд.
- Победитель жеребьевки делает выбор между подачей или приемом или стороной площадки



РАЗМИНКА

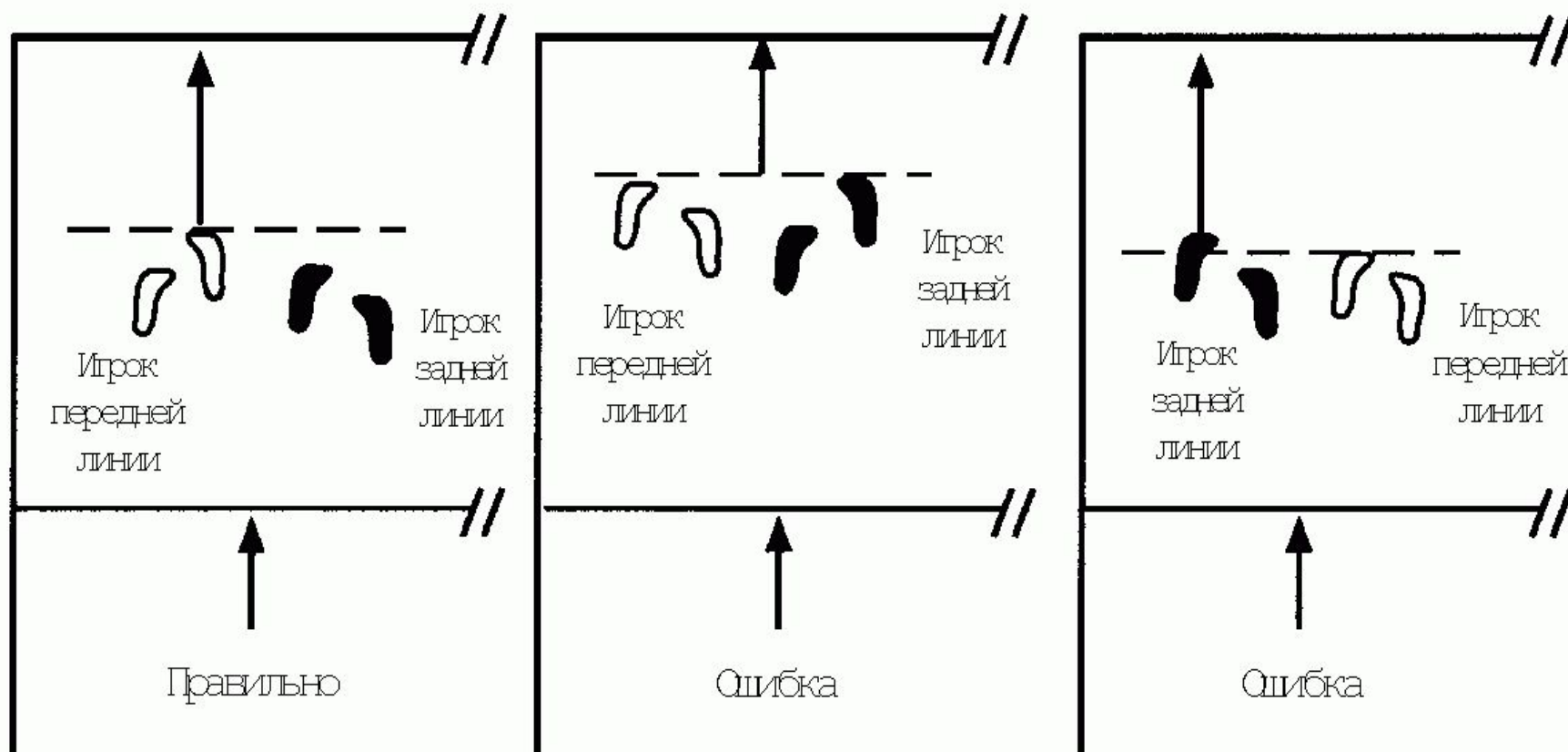
- Если команды предварительно имели возможность размяться перед матчем им предоставляется 6-минутная совместная официальная разминка на сетке, если нет – они могут иметь 10 минут.
- На ФИВБ, Мировых и Официальных Соревнованиях командам должно быть предоставлено 10 минут



Расстановки и ошибки в них

ПОЗИЦИИ ИГРОКОВ

Пример А. Определение правильности позиций между игроком передней линии и соответствующим игроком задней линии.



Команда совершает позиционную ошибку, если любой игрок не находится в своей правильной позиции в момент удара по мячу подающим.

- Если подающий совершает ошибку при подаче в момент удара на подаче, ошибка подающего превалирует над позиционной ошибкой

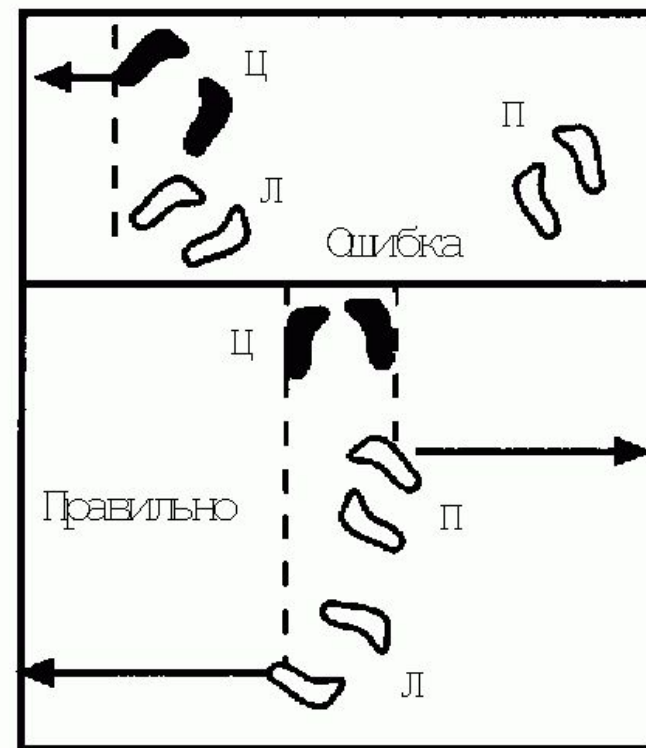
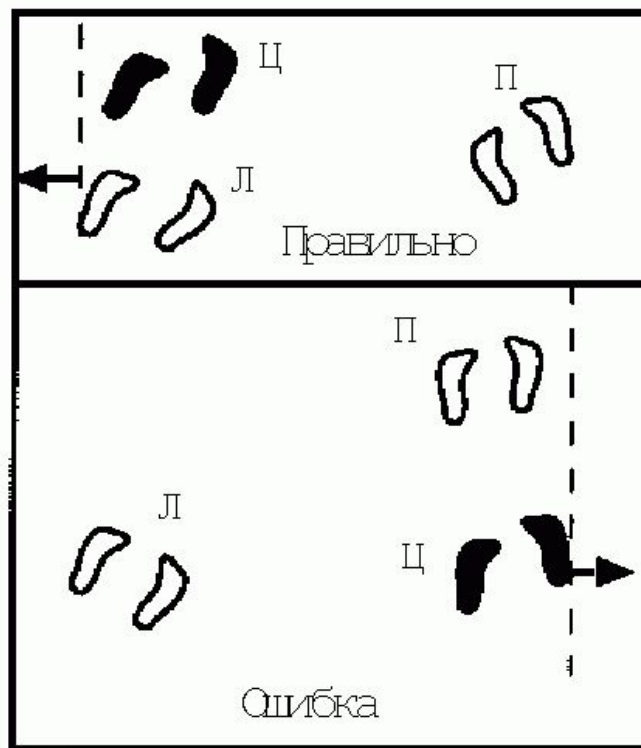


Расстановки и ошибки в них

- Если подача становится ошибочной после удара на подаче, засчитывается позиционная ошибка.

- Позиционная ошибка приводит к следующим последствиям: команда наказывается очком и подачей соперника; игроки занимают свои правильные позиции.

Пример Б. Определение правильности позиций между игроками одной линии.



Ц — Центральный игрок

П — Правый игрок

Л — Левый игрок



Судейская коллегия состоит из:

Главный судья
Первый судья
Второй судья
Судьи на линии(2-4)
Секретарь
Помощник секретаря



Обязанности 1 судьи:

Местонахождение

Первый судья выполняет свои обязанности сидя или стоя на судейской вышке, расположенной у одного из концов сетки. Его уровень глаз должен быть около 50 см над сеткой.

Он руководит всей судейской бригадой и участниками команд. Во время матча его решения являются окончательными. Он имеет право отменять решения других членов судейской бригады, если считает, что они ошибочны

Первый судья не должен допустить каких-либо обсуждений его решений

Первый судья отвечает до и во время матча за определение соответствия игрового поля, оборудования и условий требованиям Правил.





Обязанности 1 судьи:

Перед матчем первый судья:

проверяет состояние игрового поля, мячи и
другое оборудование;

проводит жеребьевку с капитанами команд;

контролирует разминку команд.



Во время матча только первый судья имеет
право:

предупреждать команды;

налагать санкции за неправильное
поведение и задержки игры;



Обязанности 1 судьи:

принимать решения об:

- а) ошибках подающего и в расстановке подающей команды, включая заслон;
- б) ошибках в игре мячом;
- в) ошибках над сеткой и у ее верхней части;

г) атакующий удар игроков задней линии или Либера;

д) атакующий удар, производимый игроком по мячу, направленному Либера пальцами сверху из своей передней зоны;

е) пересечении мячом плоскости под сеткой.



По окончании матча он проверяет протокол и подписывает его.



Обязанности 2 судьи:

Местонахождение

Второй судья выполняет свои обязанности, стоя за пределами игровой площадки около стойки, на противоположной стороне от первого судьи, лицом в его сторону.

Полномочия

- Второй судья является помощником первого судьи, но имеет также свою собственную сферу полномочий.
- Если первый судья оказывается не в состоянии продолжать выполнение своих обязанностей, второй судья может его заменить.
- контролирует работу секретаря.
- Следит за поведением членов команд, находящимися на скамейке и в зоне разминки





Обязанности 2 судьи:

Полномочия

- Второй судья разрешает перерывы, контролирует их продолжительность и отклоняет неправильные запросы.
- случае травмы игрока второй судья разрешает исключительную замену или дает 3 минуты времени для восстановления травмированного игрока.
- контролирует состояние пола, главным образом в передней зоне. Он также проверяет во время матча соответствие мячей требованиям Правил.
- наблюдает за членами команды в месте для наказанных и сообщает об их неправильном поведении 1-му судье.

Второй судья контролирует количество тайм-аутов и замен, использованных каждой командой, и сообщает первому судье и тренеру, имеющему к этому отношение, о втором тайм-ауте и о 5-й и 6-й заменах соответственно.





Обязанности 2 судьи:

Он проверяет соответствие действительных позиций игроков на площадках с записью в карточках расстановки.



- Во время матча второй судья принимает решения, дает свисток и показывает жестом: переход на площадку и в пространство соперника под сеткой;

- ошибки в расстановке принимающей команды;
- ошибочное соприкосновение с сеткой (в ее нижней части) и с антенной на ближней к нему стороне площадки;

- любой совершенный блок игроком задней линии или попытка блока Либеро;
- касание мячом постороннего предмета или пола, когда первый судья оказывается не в состоянии увидеть это касание.
- По окончании матча он подписывает протокол.



Жесты судей:

Если ошибка зафиксирована свистком 1-го судьи, он должен показать в следующем порядке:

- команду, которая будет подавать
- характер ошибки
- игрока(ов), совершившего ошибку (при необходимости)



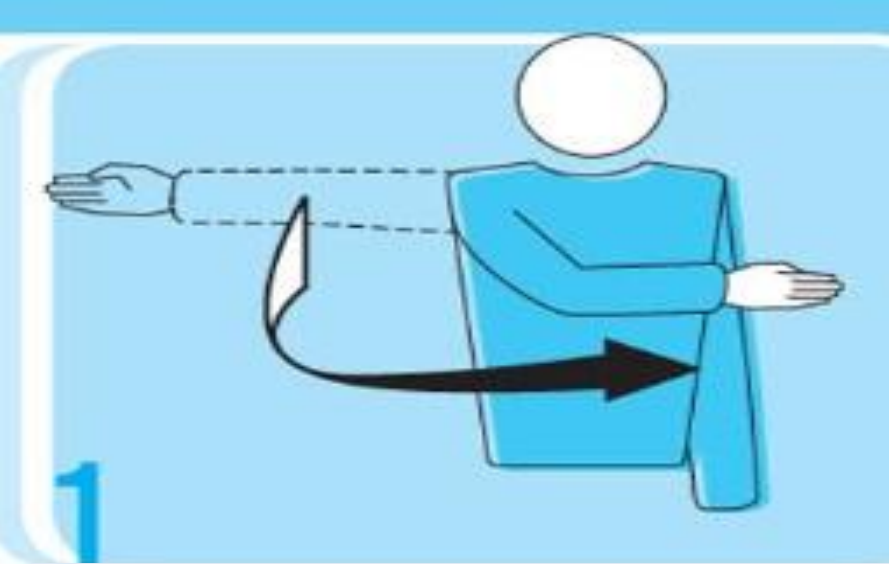
Если ошибка зафиксирована свистком 2-го судьи, он должен показать:

- характер ошибки
- игрока(ов), совершившего ошибку (при необходимости)
- команду, которая будет подавать, вслед за жестом 1-го судьи



Жесты судей:

Разрешение на подачу



Движение руки указывает направление подачи.

1-й судья разрешает подачу после проверки того, что обе команды готовы играть, и подающий владеет мячом

Подающая команда



Рука вытягивается в сторону команды, которая должна подавать



Жесты судей:

Смена площадок



Поднятые предплечья спереди и сзади повернуть вокруг корпуса

Тайм-Аут

Вертикально ставиться рука, ближняя к команде взявшей перерыв; ладонь второй руки кладется на пальцы первой, образуя букву «Т»





Жесты судей:

Замена



Круговые вращения
предплечьями вокруг друг друга

Предупреждение за неправильное поведение



- 1) Предупреждение через капитана
- 2) Предъявление карточки
проступки незначительного
неправильного поведения



Жесты судей:

Замечание за неправильное поведение

Соответствующие Правила: 21.3.1, 21.6, 23.3.2.2

Показать красную карточку
для замечания



Удаление

Соответствующие Правила: 21.3.2, 21.6, 23.3.2.2

Показать обе карточки вместе
для удаления



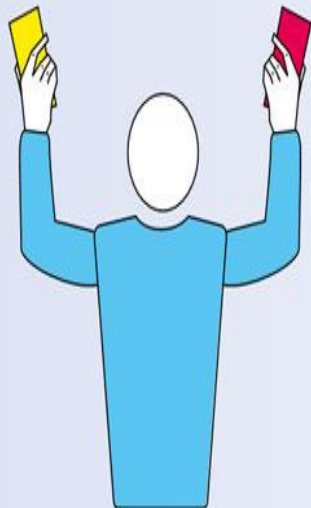


Жесты судей:

Дисквалификация

Соответствующие Правила: 21.3.3, 21.6, 23.3.2.2

Показать красную и желтую карточки отдельно для дисквалификации



П

Конец партии(или матча)



Руки скрещиваются перед грудью

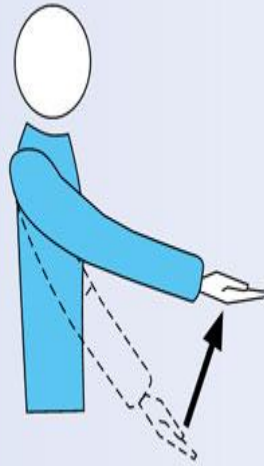


Жесты судей:

Не выполнен подброс мяча при подаче

Соответствующее Правило: 12.4.1

Поднять вытянутую руку с
обращенной вверх ладонью



П

Задержка при подаче





Жесты судей:

Ошибка при блокировании или заслон



Поднять 2 прямые руки вверх
Игрок или группа игроков выполняют
различные активные движения закрывая
подающего игрока и траекторию полета
мяча



Жесты судей:

Позиционная ошибка или ошибка при переходе

Соответствующие Правила: 7.5, 7.7, 23.3.2.3а, 24.3.2.2



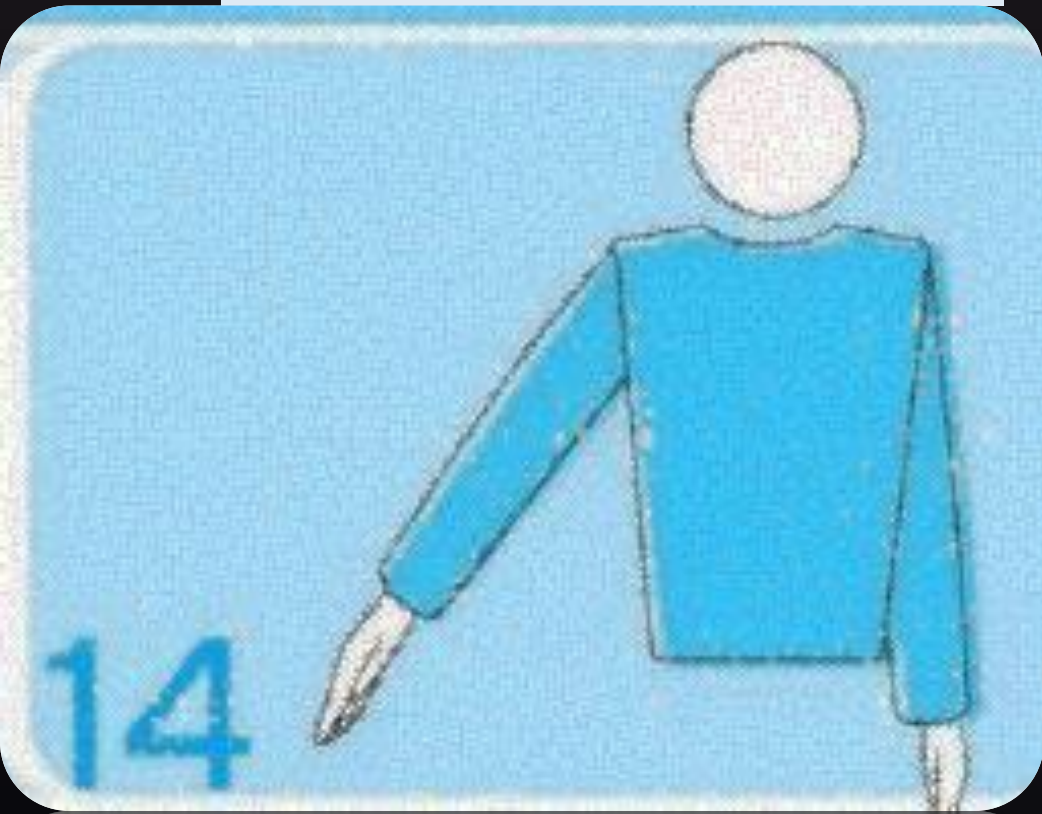
Жест совершается круговым движением ладони перед собой

Позиционная ошибка на приеме или подающей командой неверно выполнен переход



Жесты судей:

Мяч в «площадке»



Указать рукой в направлении площадки
Мяч считается "в площадке", если в любой момент его контакта с полом какая-либо часть мяча касается площадки, включая ограничительные линии.

Мяч «за»

Часть мяча, которая касается пола, находится полностью за ограничительными линиями
он касается предмета за пределами площадки, потолка или не участвующего в игре человека
он касается антенн, шнуров, стоек или сетки за боковыми лентами

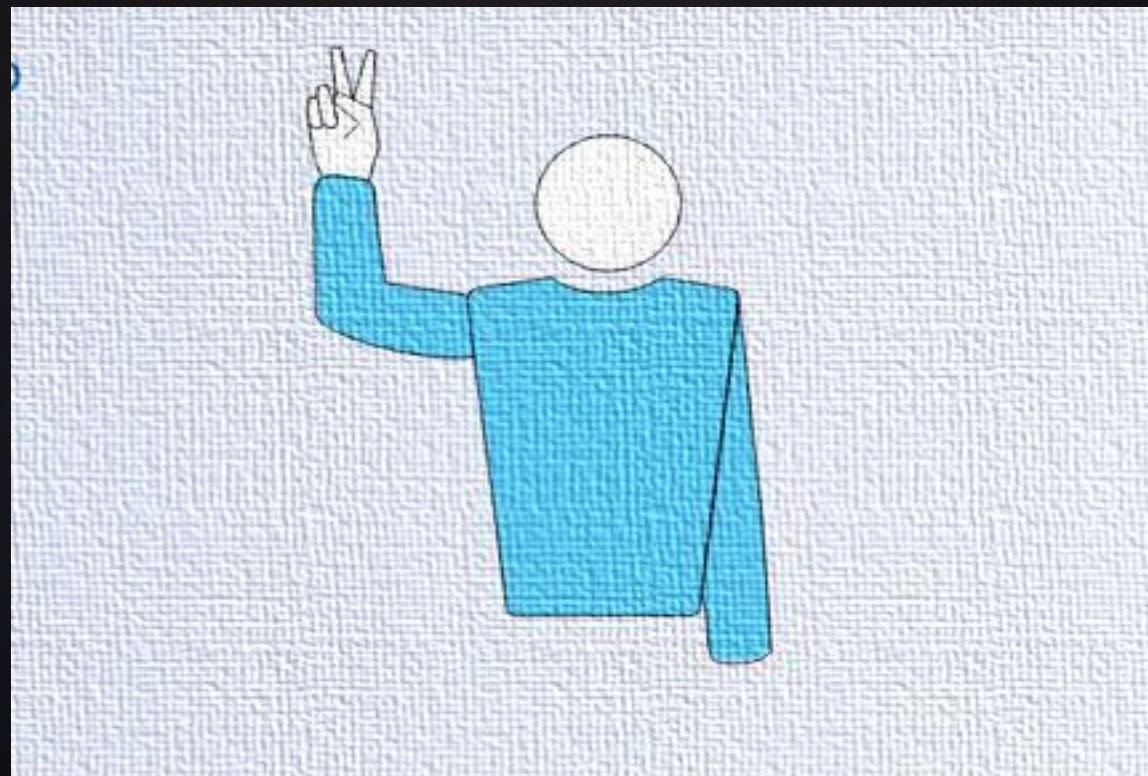
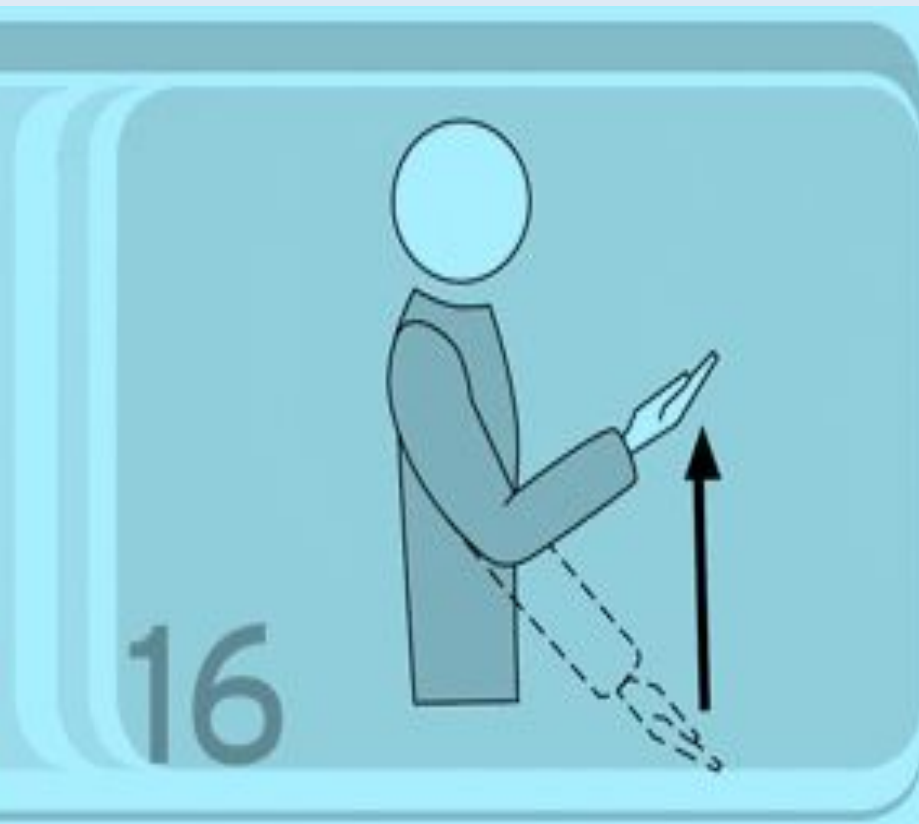




Жесты судей:

Захват

Мяч не должен быть схвачен и/или брошен. Он может отскочить в любом направлении

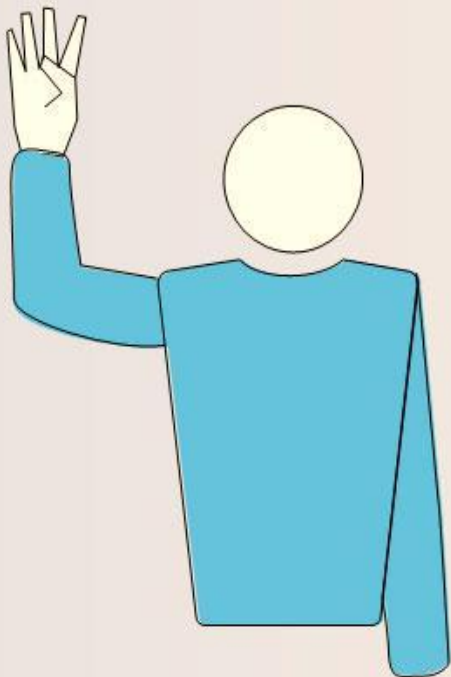


Двойное касание мяча

Игрок ударяет мяч дважды подряд, или мяч касается различных частей его/ее тела последовательно.

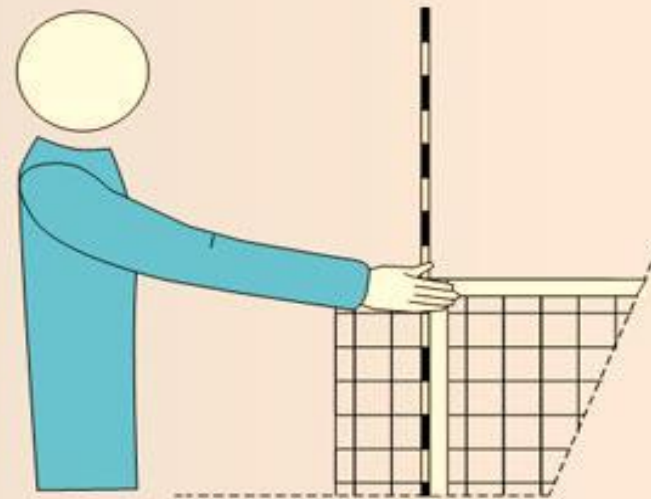


Жесты судей:



Четыре касания

Команда касается мяча четыре раза до его возврата



Касание сетки

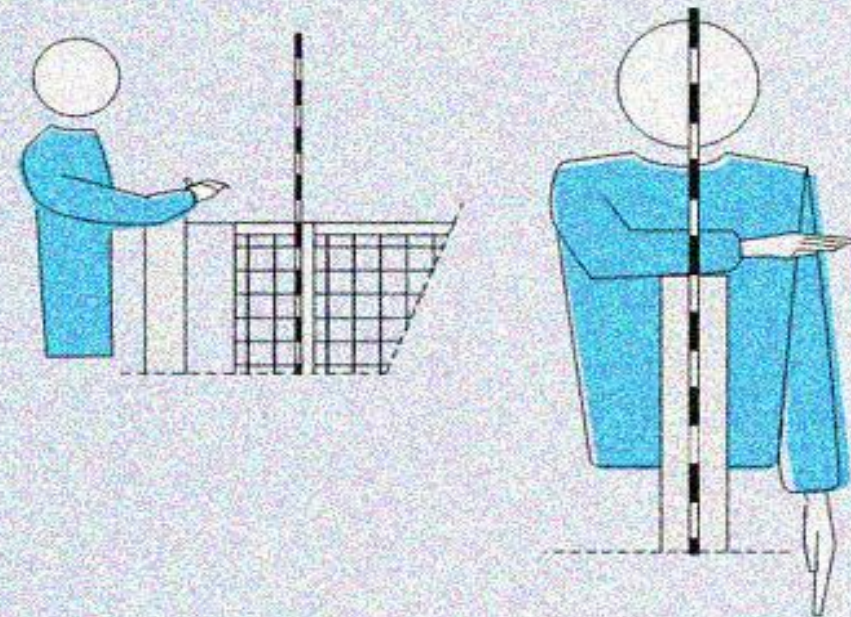
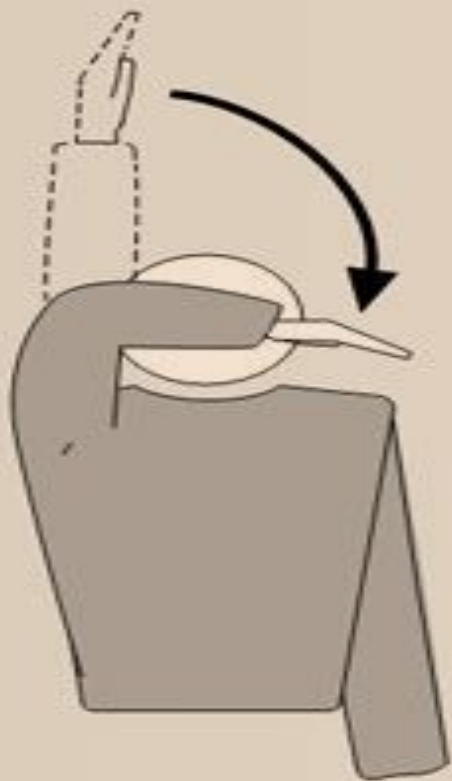
касаясь сетки между антеннами или самой антенны во время игрового действия с мячом используя сетку между антеннами в качестве поддержки или средства устойчивости создавая несправедливое преимущество над соперником касанием сетки



Жесты судей:

Игра на чужой стороне

Игрок касается мяча или соперника в игровом пространстве противоположной команды.



Ошибка при атакующем ударе

Игрок задней линии или либеро завершает атакующий удар из передней зоны, когда в момент удара мяч находится полностью выше верхнего края сетки.



Жесты судей:

Пересечение средней или лицевой линии

Пересечение лицевой линии при подаче;
Полное пересечение средней линии под сеткой.



Обоюдная ошибка или переигровка

Когда игроки команд одновременно совершают ошибку в игровом моменте;
Спорный моменты (наличие посторонних предметов, мешающих игре; отсутствие решения игрового момента)





Жесты судей:

Касание мяча

Касание мяча с последующим его отскоком в аут.



Предупреждение/замечание за задержку

Первая задержка в матче членом команды влечет наложение санкции «ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ЗА ЗАДЕРЖКУ».

Вторая и последующие задержки любого вида любым членом одной и той же команды в том же матче являются ошибкой и влекут наложение санкции «ЗАМЕЧАНИЕ ЗА ЗАДЕРЖКУ»: очко и подача соперника

2.3, 23.3.2.2





Жесты линейных судей:

Мяч считается «в площадке», когда он касается поверхности игровой площадки, включая ограничительные линии



Мяч в площадке



Мяч «за»

он касается предмета за пределами площадки, потолка или не участвующего в игре человека
он касается антенн, шнуров, стоек или сетки за боковыми лентами
он пересекает вертикальную плоскость сетки частично или полностью за пределами площадки перехода
он полностью пересекает нижнюю площадь под сеткой

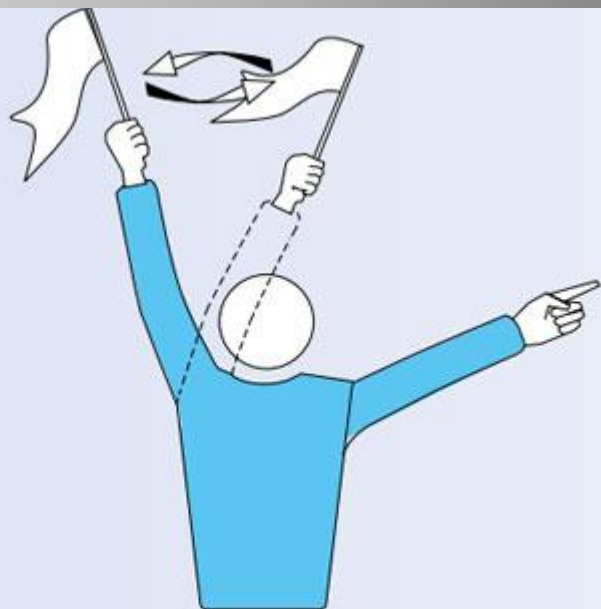


Жесты линейных судей:

Невозможность
принятия решения



Ошибки площади
перехода или
заступ при подаче



Касание мяча,
ушедшего «за» от команды,
принимающей мяч





Секретар

Место нахождения:

Располагается за столом на противоположной от 1-ого судьи стороне лицом к нему.

Во Время: записывает набранные очки

- Контролирует очередность подач
- Контролирует кол-во тайм-аутов и замен
- Регистрирует санкции и другие события по указанию 2-го судьи; контролирует интервалы между партиями

- **После:** записывает окончательный результат
- Дает записать капитану изложение опротестовываемого эпизода с разрешения 1-го судьи.
- Подписывает протокол до получения подписей капитанов и судей

- До: Записывает данные о матче и командах
- Получает подписи капитанов и тренеров
- Записывает расстановки





Спасибо за внимание!