

Подготовила: ученица 11 класса ЧОУ «СШ им. Н.И.
Лобачевского».

Сизова Екатерина

МОЯ ПРОФЕССИЯ БУДУЩЕГО

ЦЕЛЬ:

В этом проекте я хочу рассказать о профессии, которую я выбрала, а также об университете, в который я планирую поступать.

ВВЕДЕНИЕ

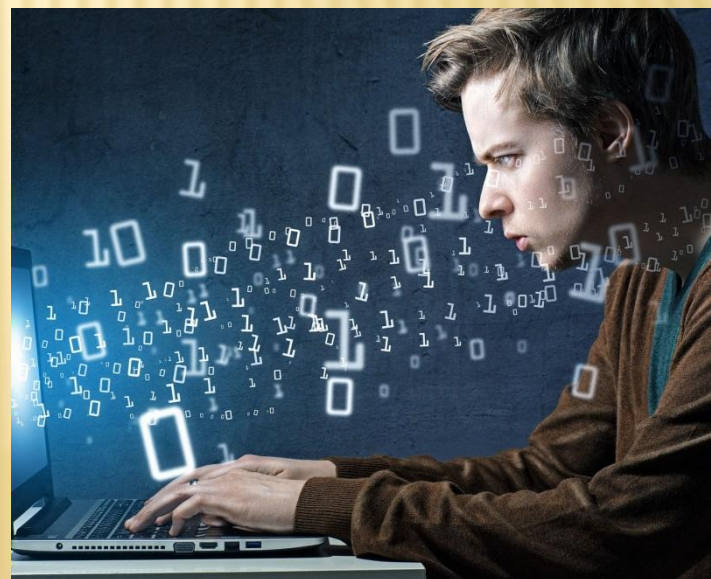
Меня зовут Сизова Екатерина. Я ученица 11 класса. Для всех выпускников вопрос о выборе профессии всегда был и остается актуальным. Однако я уже определилась с выбором и все свои силы трачу на подготовку к экзаменам для поступления в ВУЗ.

Я планирую поступать в ННГУ им. Н.И. Лобачевского.



МОЯ БУДУЩАЯ ПРОФЕССИЯ

- Я хочу стать программистом.
- **Программист** — специалист, занимающийся непосредственной разработкой программного обеспечения для различного рода вычислительно-операционных систем.
- Программист может работать в различных компаниях, таких как «Яндекс» и «Гугл». Также, программисты востребованы в финансовых компаниях, например в «Сбербанке».



ПОЛОЖИТЕЛЬНЫЕ СТОРОНЫ И НЕДОСТАТКИ ПРОФЕССИИ

- Как и любая профессия, специализация в программировании имеет свои положительные стороны и недостатки. Главный плюс профессии – востребованность, а также высокий доход. IT-техник сегодня востребован, разнообразие рабочих мест дает возможность будущему работнику выбрать свое направление, а также место работы (на Родине или за рубежом).
- Но все же существуют следующие минусы профессии программиста:
 1. Высокая конкуренция. Лучшие места забирают те, кто знает свою профессию на «отлично».
 2. Нужна усидчивость и кропотливость. Не каждый человек сможет сидеть несколько часов подряд над разработкой программы или решением алгоритма.
 3. Нужно много учиться и постоянно обновлять свою базу знаний, поскольку мир технологий не стоит на месте, и чтобы быть первым в своём деле, нужно постоянно развиваться и повышать свою квалификацию.

КАКИМИ КАЧЕСТВАМИ ДОЛЖЕН ОБЛАДАТЬ ПРОГРАММИСТ?

- Программист должен быть очень мобильным человеком. В мире высоких технологий часто выходят новинки, характеристики оборудования и программного обеспечения обновляются. Хороший специалист всегда должен быть в курсе этих изменений. Именно поэтому способность схватывать все на лету, быстро самообучаться и самосовершенствоваться является одним из главных личных качеств программиста.
- Знание английского языка — это также важное требование. Вы должны владеть им как минимум на уровне прочтения и перевода технической документации. Важно уметь сосредоточиться, видеть перспективу на много шагов вперед. Работать в команде над огромным проектом, лавировать в большом коллективе, уметь понятно объяснять — это также все то, без чего современный программист не сможет обойтись.
- Немалую роль для кандидата на вакансию играют инициативность и самостоятельность. Зарплата программиста может отличаться, в зависимости от того запаса личных качеств, которыми обладает потенциальный работник.

ОПЛАТА ТРУДА

- Оклад такого специалиста может быть разным. Средняя зарплата программиста высчитывается по двум факторам: место работы и квалификация. Но иногда даже при одинаковой квалификации сотрудников разница между хорошим и плохим рабочим местом может быть весьма существенной. По подсчетам, в среднем в городах, население которых больше миллиона, программист получает на 20% больше, чем такой же специалист из провинции. Конкретные суммы: 2000 долларов в месяц – оклад хорошего работника. Человек, работающий напрямую с заказчиками, имеет примерно в два раза больше, соответственно, новички сферы – меньше. Западные компании, которые ориентируются на международный рынок, как правило, платят больше. Помните, что зарплата программиста и

ИЗВЕСТНЫЕ ПРОГРАММИСТЫ

- ▣ **Линус Торвальдс** , программист из Финляндии, создал Linux, свободную операционную систему, в комнате общежития университета Хельсинки. Сегодня на Linux работают дата-центры и суперкомпьютеры, а ее разработкой занимается орда фанатов freeware по всему миру.
- ▣ Он родился в 28 декабря 1969 года в Финляндии. Родители Линуса, шведы Нильс и Анна Торвальдс, были в 1960-х годах студентами-радикалами, впоследствии стали журналистами. Линус был назван в честь американского химика Лайнуса Полинга. В школе преуспевал в физике и математике. Был малообщительным, скромным мальчиком. Его часто дразнили из-за политических взглядов его отца.



ИЗВЕСТНЫЕ ПРОГРАММИСТЫ

- **Евгений Валентинович Касперский** - российский программист, один из ведущих мировых специалистов в сфере информационной безопасности. Один из основателей, основной владелец и нынешний глава АО «Лаборатория Касперского» — международной компании, занимающейся разработкой решений для обеспечения IT-безопасности, имеющей более 30 региональных офисов и ведущей продажи в 200 странах. Лауреат Государственной премии в области науки и технологий за 2008 год. В прессе характеризуется как «гроза компьютерной преступности».
- Евгений Касперский родился 4 октября 1965 года, был единственным ребёнком в семье. Начал обучение в средней школе № 3 имени Гастелло в подмосковном городе Долгопрудный. Ещё в школе Касперский начал углублённое изучение математики в рамках спецкурса. После победы в математической олимпиаде в 1980 году был зачислен и в 1982 году окончил физико-математическую школу-интернат № 18 имени А. Н. Колмогорова при МГУ.



ПЕРВЫЕ ШАГИ

- Для того, чтобы стать успешным специалистом в сфере информационных технологий необходимо многому научиться. За лето я прочитала много специальной литературы. Например, книгу «Предметно-ориентированное проектирование», написанную Эриком Эвансом. Книга освещает наиболее общий, стратегический круг вопросов, связанных с объектно-ориентированной разработкой программного обеспечения. Это переработка и структуризация знаний о предметных областях, применение типовых архитектурных шаблонов, построение и анализ моделей предметных областей, проектирование программных объектов с точки зрения качества их взаимодействия и передачи логической структуры знаний, организация программ на основе крупномасштабных структур, выработка общего языка и стратегии коммуникации в группе



ПЕРВЫЕ ШАГИ

- Более того, я стараюсь много практиковаться, с помощью программы freeCodeCamp.
- Программа freeCodeCamp последовательно обучает пользователя всем основным аспектам веб-программирования от начальных понятий до сложных приёмов разработки. В начале каждого урока вы читаете теорию, затем применяете её на практике: пишете код в специальном редакторе, а система вас проверяет. Если возникают трудности, можно обсуждать их с другими учащимися на форуме.
- В конце теоретических модулей ученику показывают проекты, на примере которых ученик должен создавать собственные веб-приложения. Результаты разработки нужно публиковать на ресурсе, после чего их могут оценивать другие пользователи.