МОБИЛЬНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ

Ученик 9 «В» класса
Яковенко Владислав

Введение

- Вступление:

Мобильное приложение-у программное обеспечение, предназначенное для работы на смартфонах, планшетах и

Актуальность:

На данный момент каждого на телефоне есть мобильное приложение. И ежедневно пользуемся ими даже не

Введение

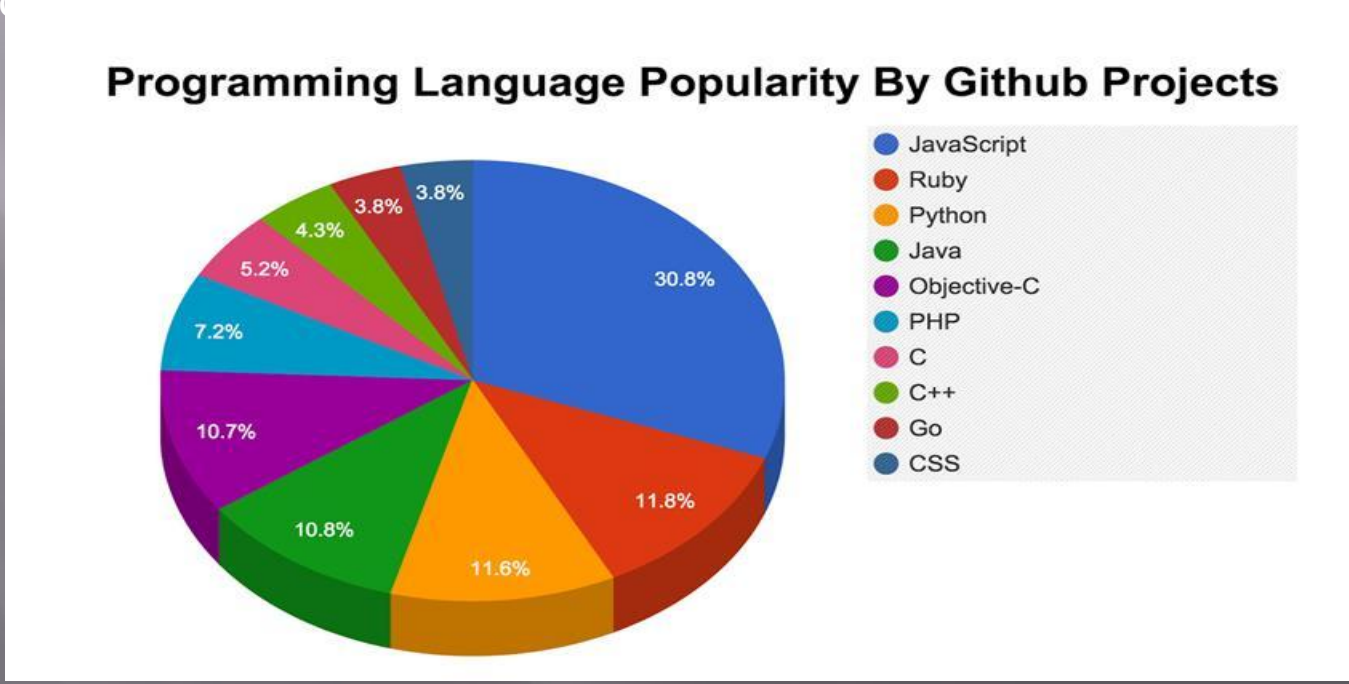
- Цель проекта: узнать, что такое мобильные приложения, как они нам помогают и как они создаются.

Причины быстрого роста количества приложений на рынке

- Первой причиной такого быстрого развития является все большая и большая потребность в приложениях в повседневной жизни.
- Второй причиной является упрощение доступа к созданию приложений и их использованию.

Языки программирования для мобильных приложений

- Выбираемый язык программирования зависит не только от программы которую мы хотим написать, но и от операционной системы. Операционных систем на данный момент всего две: Android и IOS. На IOS существует только два языка программирования это ObjectiveC и Swift. Для Android их гораздо больше. На данной диаграмме показана популярность языков программирования для системы Android



Создание игр для телефонов

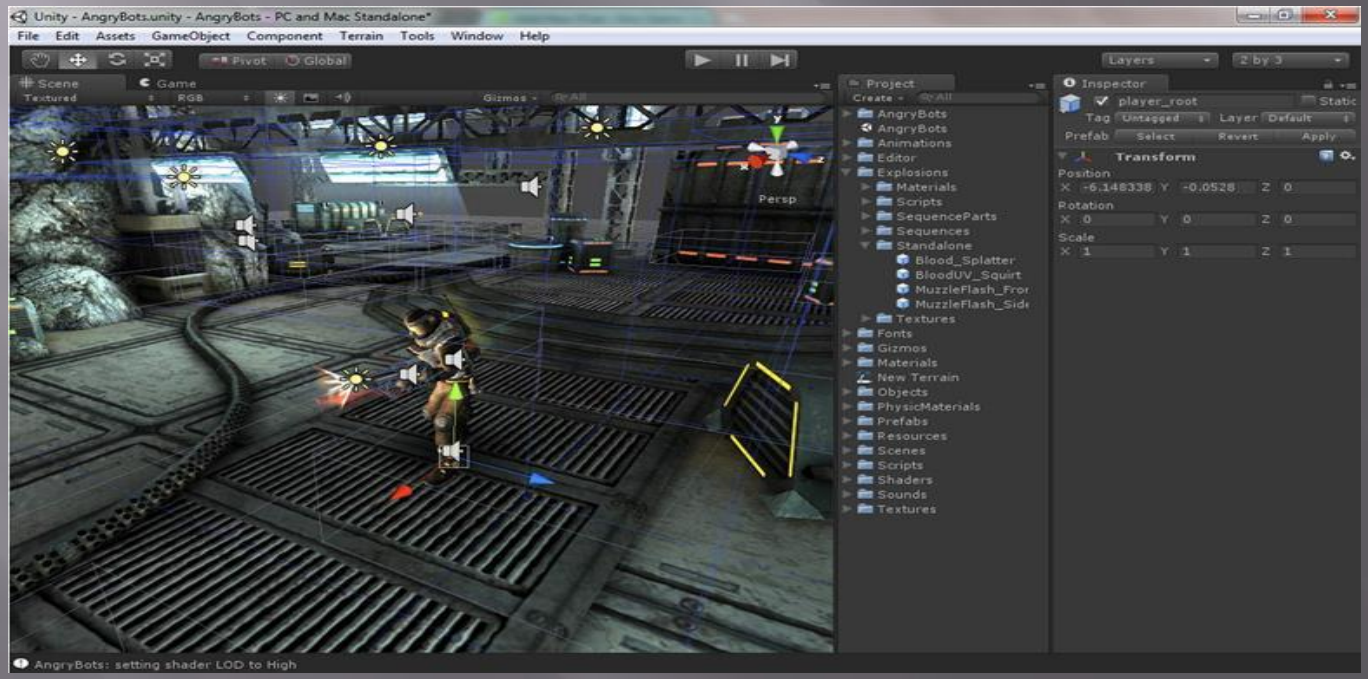
- На первый взгляд создание игр чем-то похоже на создание приложений, однако это гораздо более трудоемкий процесс. Игре нужен «движок» на котором она будет запускаться. «Движков» бесчисленное множество, но я перечислю лишь некоторые:
- **1.Corona**. Представляет собой движок для создания игр Предоставит вам графическую среду, в которой вы сможете создавать уровни для игр и видеть, как объекты взаимодействуют друг с другом, используя Corona’s physics engine

Создание игр для телефонов

- **2.Unreal engine.** Позволяет создавать проекты высокого качества силами небольшой группы разработчиков за счёт мощного инструментария. Визуализация в редакторе великолепна. Здесь вы найдёте массу современных шейдеров и текстур, которые также поставляются вместе с движком. В принципе, Unreal engine предлагает наилучший механизм рендеринга на рынке.

Создание игр для телефонов

- 3. Unity. Считается одним из лучших игровых движков в отрасли. Проект в Unity делится на сцены (уровни) — отдельные файлы, содержащие свои игровые миры с набором объектов, сценариев и настроек.
- Процесс создания игры выглядит так.



Заключение

- Мы уже не представляем своей жизни без возможности ежедневно совершать звонки, отправлять смс, фотографировать, слушать музыку и, конечно же, выходить в интернет. В итоге, можно сделать вывод, что мобильные приложения в наше время очень важны для общества, так как технический прогресс глубоко проник в нашу жизнь.