

## Основы языка программирования PHP

PHP - расшифровывается как язык гипертекстовой обработки.

Основными функциями языка PHP являются:

- Реализация серверной части сайтов (хранение, анализ и обработка данных) - **back-end** приложения;
- Автоматическая генерация текстов веб-страниц на сервере;
- Обработка запросов веб-страниц;
- Загрузка и анализ веб-страниц других сайтов;
- Создание скриптов для выполнения в командной строке.

В отличие от JavaScript это практически полноценный язык программирования с возможностью работы с файлами и с операционной системой. В то же время это интерпретатор (как и JavaScript), а не компилятор.

Как видно, для автоматического генерирования веб-страниц можно использовать и JavaScript и PHP.

Преимуществом PHP является то, что он выполняется на сервере и имеет доступ к файлам, хранящимся на сервере. Кроме того, пользователь после загрузки веб-страницы может посмотреть текст JavaScript в браузере, а текст PHP удаляется сервером из кода страницы после исполнения.

Если для запуска программ, написанных на JavaScript, достаточно лишь веб-браузера, то для запуска программ, написанных на языке PHP, понадобится веб-сервер.

Например, можно использовать для отладки PHP-программ бесплатный набор программного обеспечения Denver, который включает в себя веб-сервер Apache, PHP, MySQL и все необходимое:

1. Скачиваем Denver с сайта <http://www.denver.ru> и при установке Denver-a соглашайтесь на все предлагаемые по умолчанию настройки.
2. Для запуска Denver-a нужно кликнуть по иконке “Start Denver”. При этом он загрузится в память, но никаких окон на экране не останется, кроме иконки в панели задач. Для выгрузки Denver-a из памяти, нужно нажать на иконку “Stop Denver”.
3. Denver создаст на компьютере виртуальный диск (обычно это диск Z). Это делается для нашего удобства (физически файлы лежат на диске C в папке “C:\WebServers”). На этом диске в папку “**Z:\home\localhost\www\**” мы будем помещать разрабатываемые PHP-программы и оттуда их запускать на исполнение.

По умолчанию в Denver PHP-код в файлах с расширением “.html” не исполняется. Поэтому необходимо будет выполнить небольшую (и единственную) правку файла конфигурации ‘**Z:\usr\local\apache\conf\httpd.conf**’:

- 1) Находим в файле конфигурации строку, начинающуюся на “**AddType application/x-httpd-php**” и дописываем в ее конец “**.html**” и “**.htm**” (с пробелами впереди).
- 2) Перед этой строкой вставляем строку: “**RemoveHandler .html .htm**”
- 3) Удостоверяемся, что в директиве “**AddHandler server-parsed**” (если такая строка есть) нет расширений “**.html**” и “**.htm**” (если есть - удаляем их).

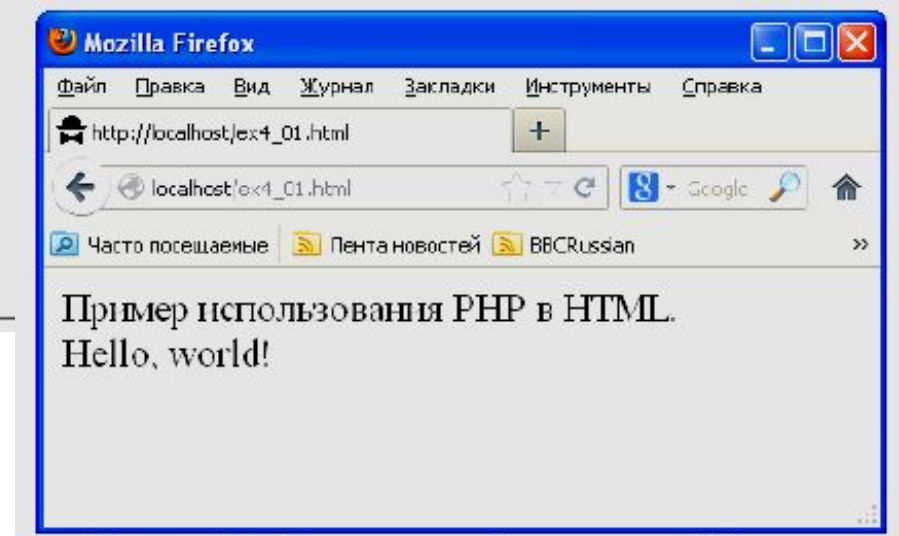
Для запуска веб-страницы необходимо предварительно положить её в папку “**Z:\home\localhost\www\**”, а в браузере написать не просто “программа.html”, а “**http://localhost/программа.html**”.

Программа на языке PHP может либо находиться в текстовом файле с расширением **\*.php**, либо быть интегрированной прямо в текст HTML-страницы (файл с расширением **\*.html**). Редактировать PHP-программу можно в любом текстовом редакторе, например в notepad++.

```
<html>
<body>
Пример использования PHP в HTML.<BR>

<?php
    echo "Hello, world!";
?>

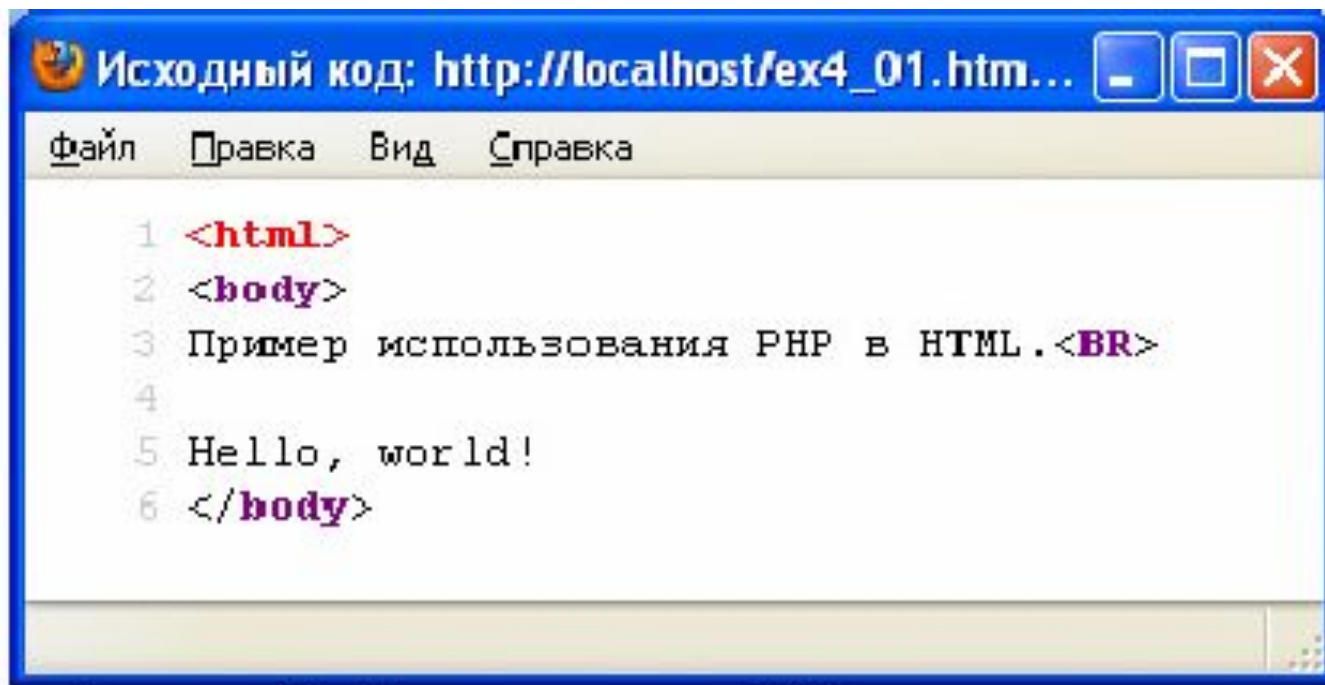
</body>
```



PHP-код на HTML-странице помещается внутри специального HTML-тега “**<?php ?>**”. Между знаками вопроса здесь нужно вставлять текст PHP-программы, которая будет выполнена на сервере. При этом результат выполнения программы (весь текст, что программа выводит с помощью команды **echo**) сервер помещает прямо в текст веб-страницы в то место, где была эта программа.

В данной программе нет ничего, кроме вывода на экран (в тексте HTML-страницы) строки “Hello, world!” командой **echo**. Текстовые строки на языке PHP нужно брать в кавычки (в одинарные или в двойные - все равно).

*Пример экрана браузера при просмотре в нем исходного текста веб-страницы.*



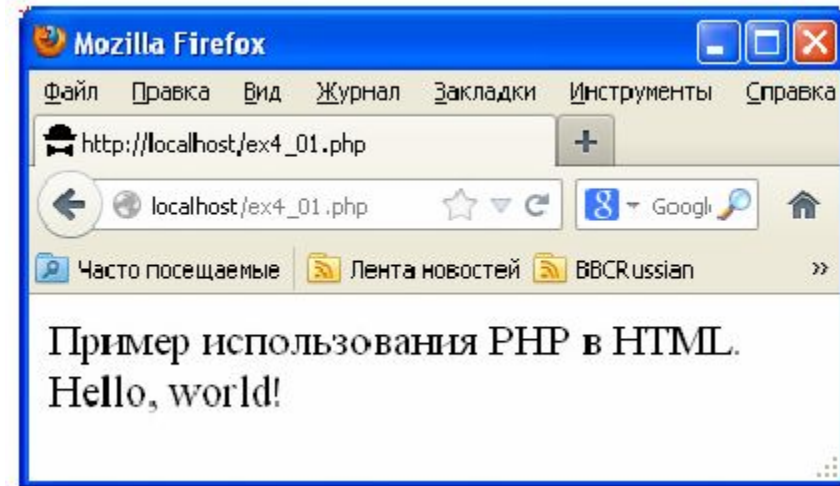
На рисунке мы действительно видим исходный текст страницы, однако вместо текста вставленной в эту страницу PHP-программы мы видим лишь результат ее выполнения - надпись “Hello, world!”.

Этот пример иллюстрирует одно из наиболее важных свойств PHP-программы. Сервер НИКОГДА НЕ ПЕРЕДАЕТ текст PHP-кода браузеру. Сервер исполняет PHP-код, удаляет его из страницы, а на его место вставляет результат всех команд **echo** кода.

Таким образом, можно не опасаться, что текст PHP-программы будет кем-либо похищен - она никогда не покидает сервера. В то же время текст программы на языке JavaScript, на котором пишут клиентские приложения (front-end), доступен для просмотра в браузере и его можно похитить (воровство кода программ можно лишь затруднить с помощью **обфускации** текста программы).

Эта же страница, только оформленная в виде файла с расширением **\*.php**

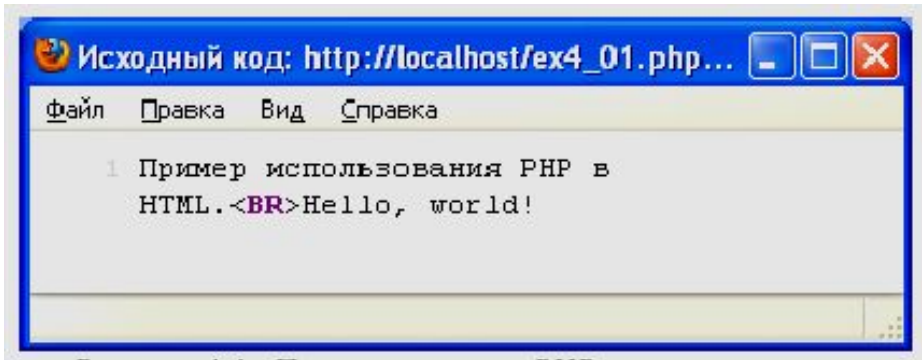
```
<?php
echo "Пример использования PHP в
HTML.<BR>";
echo "Hello, world!";
?>
```



Здесь приведен текст этой же страницы (в браузере выглядит точно так же), но оформленной в виде файла с расширением **\*.php**. Браузеры понимают расширение **\*.php** и интерпретируют такие веб-страницы так же, как и HTML-страницы.

Здесь уже нельзя просто вставлять HTML-текст. Все, что будет содержать веб-страница, нужно выводить на нее командами **echo**, а текст обязательно брать в кавычки.

Так же видно, что в данном случае теги **<html>**, **<body>** не обязательны (но, при желании и их можно добавить на страницу с помощью команды **echo**).



Попытка увидеть PHP-код данной программы при просмотре исходного текста веб-страницы в браузере

Видно, что в браузер передаются только результаты работы команды echo PHP-программы.

Оба способа написания PHP-программ (в отдельных PHP-файлах или внутри HTML-страницы) эквивалентны друг другу. Но написание PHP-кода в файле с расширением **\*.php** позволяет нам проверить текст программы на наличие ошибок. Например, с помощью файла php.exe, находящийся в Denvera.

Если в программе есть ошибки, то php.exe сообщит нам об этом с указанием номеров строк, в которых содержатся ошибки.



```
<html>
<body>
Простые числа выделены красным
цветом.<BR>

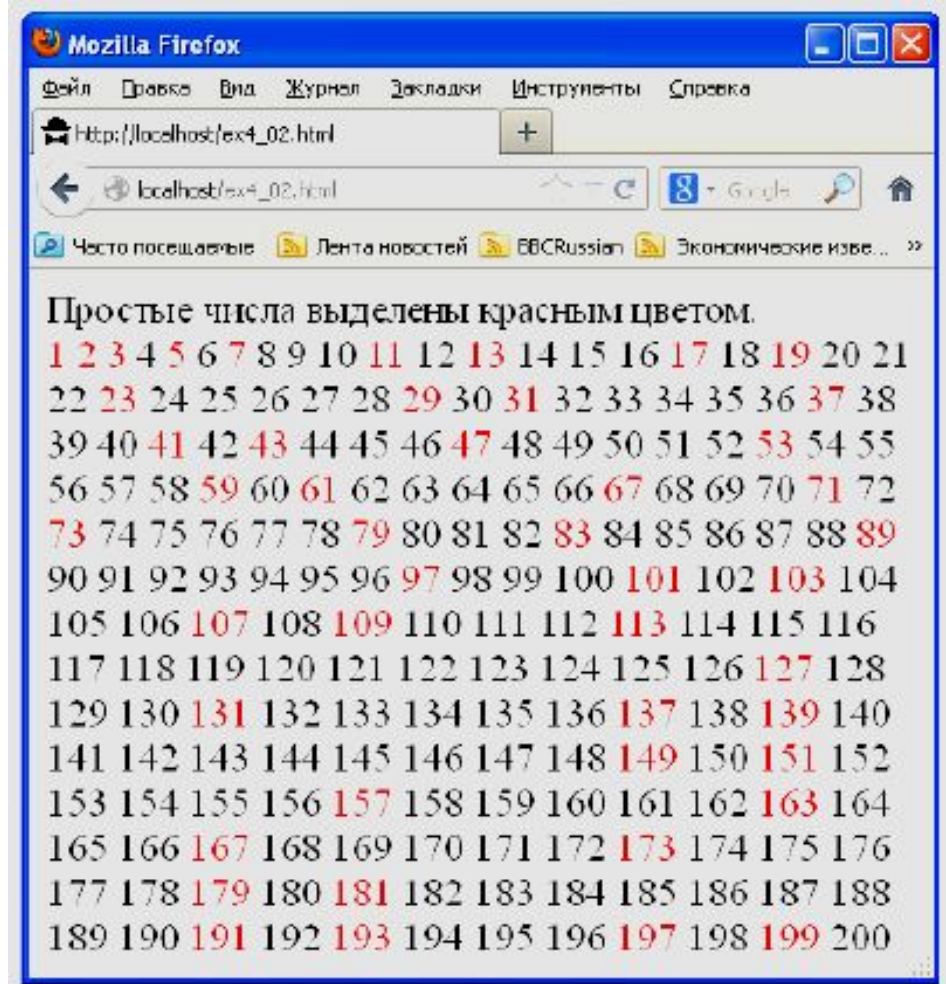
<style>
.myred {
    color:red;
    display:inline;
}
</style>

<?php
    function prost($n)
    {
        for ($i=2;$i<$n;$i++)
            if (($n % $i)==0) return 0;
        return 1;
    }

    for ($papa=1;$papa<=200;$papa++)
        if (prost($papa)==0)
            echo $papa, ' ';
        else
            echo '<div class="myred"> ',
            $papa, ' </div>';
?>

</body>
```

Программы, которая выведет на экран все целые числа с 1 до 200, выделив красным цветом простые числа.



Здесь мы уже видим пример программы, в которой есть функция, циклы, условные операторы, переменные.

### Особенности синтаксиса PHP-программ:

Во-первых, все имена переменных в PHP-программах должны начинаться со знака доллара “\$”.

Во-вторых, типы переменных не обязательно объявлять - PHP сам поймет, что это за переменная по тому значению, которое мы в нее записываем.

Еще одной особенностью языка PHP по сравнению с C/C++ является требование, чтобы все условия в условных операторах обязательно брались в скобки. Нельзя написать так:

```
if $k>5 { $k=$k-3;$x=$x*2; }
```

Нужно обязательно писать так:

```
if ($k>5) { $k=$k-3;$x=$x*2; }
```

В данном примере функция “**prost**” возвращает 0, если число не простое, и 1, если число простое (ни на что не делится, кроме единицы и самого себя). Оператор “%” в выражении “\$n % \$i” означает “остаток от деления числа \$n на число \$i”.



```
<html>
<body>
Простые числа выделены красным цветом.<BR>
<style>
.myred {
    color:red;
    display:inline;
}
</style>

<div class="myred"> 1 </div><div class="myred"> 2 </div><div class="myred">
3 </div>4 <div class="myred"> 5 </div>6 <div class="myred"> 7 </div>8 9 10
<div class="myred"> 11 </div>12 <div class="myred"> 13 </div>14 15 16 <div
class="myred"> 17 </div>18 <div class="myred"> 19 </div>20 21 22 <div
class="myred"> 23 </div>24 25 26 27 28 <div class="myred"> 29 </div>30 <div
class="myred"> 31 </div>32 33 34 35 36 <div class="myred"> 37 </div>38 39
40 <div class="myred"> 41 </div>42 <div class="myred"> 43 </div>44 45 46
<div class="myred"> 47 </div>48 49 50 51 52 <div class="myred"> 53 </div>54
55 56 57 58 <div class="myred"> 59 </div>60 <div class="myred"> 61 </div>62
63 64 65 66 <div class="myred"> 67 </div>68 69 70 <div class="myred"> 71
</div>72 <div class="myred"> 73 </div>74 75 76 77 78 <div class="myred"> 79
</div>80 81 82 <div class="myred"> 83 </div>84 85 86 87 88 <div
class="myred"> 89 </div>90 91 92 93 94 95 96 <div class="myred"> 97
</div>98 99 100 <div class="myred"> 101 </div>102 <div class="myred"> 103
</div>104 105 106 <div class="myred"> 107 </div>108 <div class="myred"> 109
</div>110 111 112 <div class="myred"> 113 </div>114 115 116 117 118 119 120
121 122 123 124 125 126 <div class="myred"> 127 </div>128 129 130 <div
class="myred"> 131 </div>132 133 134 135 136 <div class="myred"> 137
</div>138 <div class="myred"> 139 </div>140 141 142 143 144 145 146 147 148
<div class="myred"> 149 </div>150 <div class="myred"> 151 </div>152 153 154
155 156 <div class="myred"> 157 </div>158 159 160 161 162 <div
class="myred"> 163 </div>164 165 166 <div class="myred"> 167 </div>168 169
170 171 172 <div class="myred"> 173 </div>174 175 176 177 178 <div
class="myred"> 179 </div>180 <div class="myred"> 181 </div>182 183 184 185
186 187 188 189 190 <div class="myred"> 191 </div>192 <div class="myred">
193 </div>194 195 196 <div class="myred"> 197 </div>198 <div class="myred">
199 </div>200
</body>
```

## Работа с файлами

Пример программы, которая выводит на экран список ПГТ Харьковской области, хранящийся на сервере в файле “kh.txt”.

```
<html>
<body>
Посёлки городского типа Харьковской
области:<HR>

<?php
    $f=fopen('kh.txt','r');
    while (!feof($f))
    {
        $s=fgets($f);
        echo $s,'<br>';
    }
    fclose($f);
?>

</body>
```

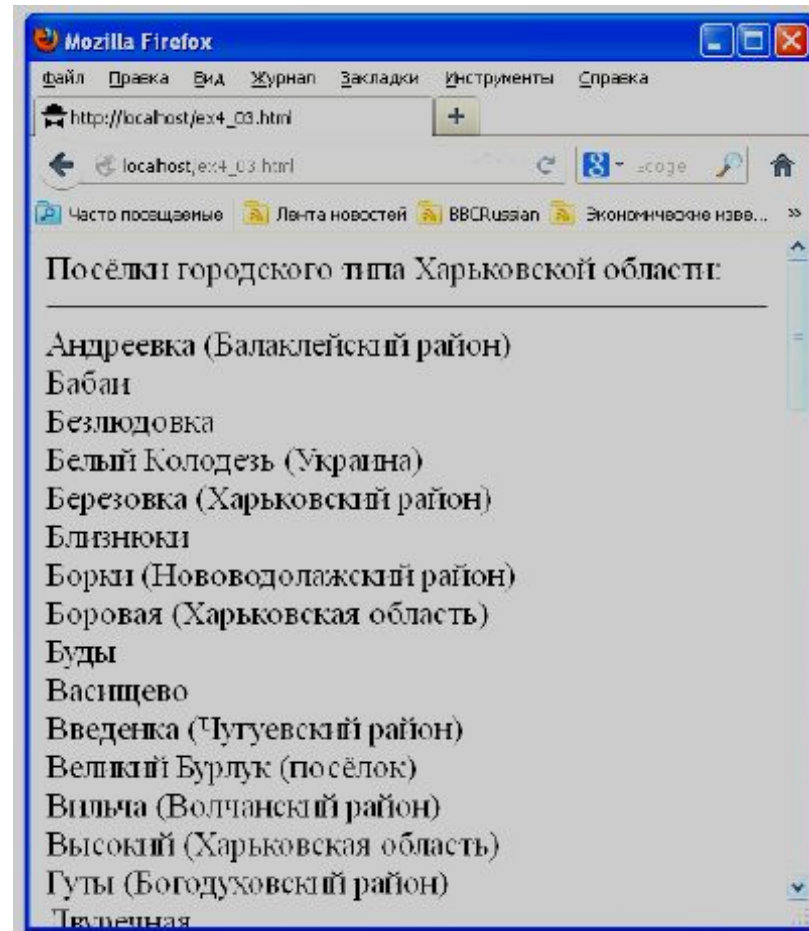
Некоторые функции PHP для работы с файлами:

**fopen** открывает файл,

**fgets** читает из файла одну строку,

**fclose** закрывает файл,

**feof** возвращает значение “истина”, если все строки из файла уже прочитаны).



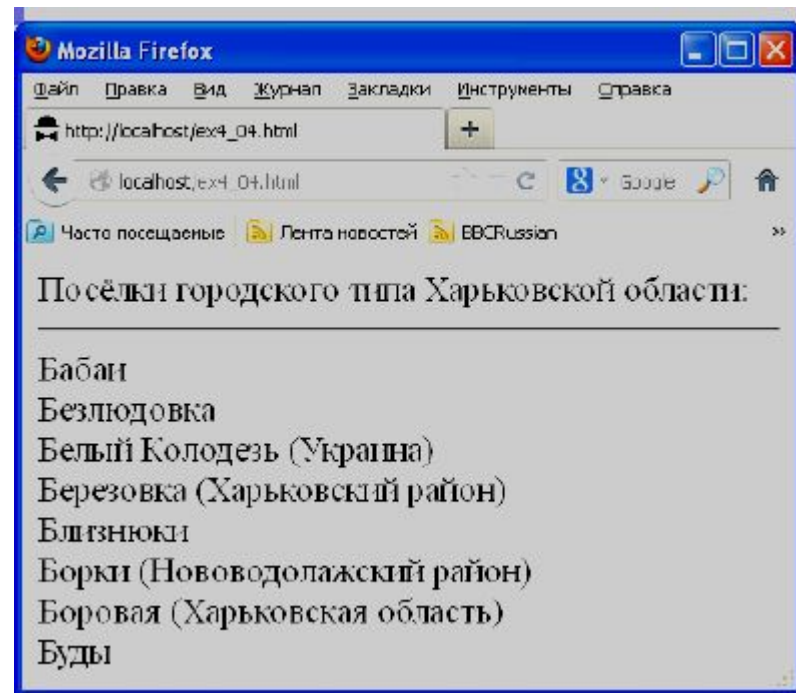
Восклицательный знак перед условием на PHP означает отрицание. Если у условия значение “истина”, то после отрицания оно изменится на “ложь”. И наоборот, если у условия значение “ложь”, то после отрицания оно изменится на “истина”.



```
<html>
<body>
Посёлки городского типа Харьковской
области:<HR>

<?php
    $f=fopen('kh.txt','r');
    while (!feof($f))
    {
        $s=fgets($f);
        if ($s[0]=='Б')
            echo $s,'<br>';
    }
    fclose($f);
?>

</body>
```



Переменная **\$s** содержит текстовую строку. Текстовая строка на языке PHP - это массив букв. У массива есть длина (ее можно получить функцией **strlen(\$s)**). Индексы любого массива на языке PHP начинаются с нуля. Поэтому, чтобы обратиться к первой букве строки **\$s**, нужно написать **\$s[0]**. Чтобы обратиться к второй букве строки **\$s**, нужно написать **\$s[1]** и т.д. Чтобы обратиться к последней букве строки **\$s**, нужно написать **\$s[strlen(\$s)]**. Если в программе нужно последовательно перебрать все буквы строки **\$s** и что-то с ними сделать, то можно организовать цикл от **0** до **strlen(\$s)-1**, примерно вот так:

**for (\$n=0;\$n<strlen(\$s);\$n++) .**

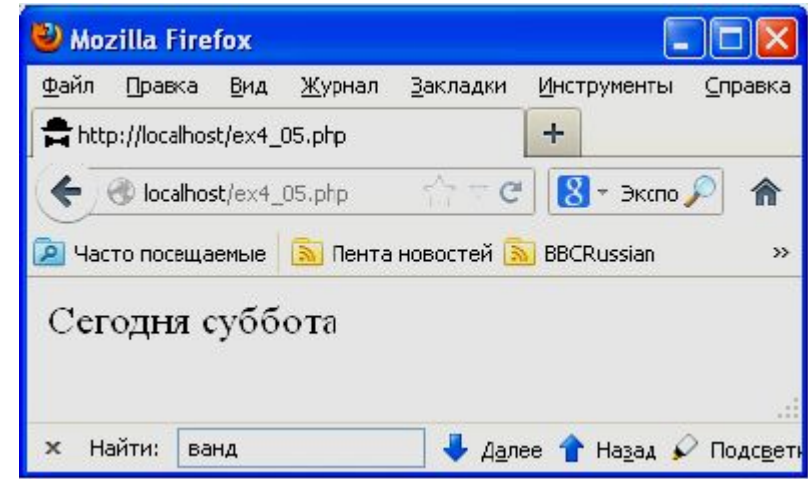
И уже в теле цикла можно обращаться к буквам строки **\$s**, как **\$s[\$n]**.

В примере мы просто проверяем, равна ли первая буква строки **\$s** букве “Б”. Здесь “==” - логический оператор, который возвращает “истина”, если **\$s[0]** равно “Б” (точно так же равенство проверяется и в языке C/C++).

```
<?php

$myday=array("воскресенье",
"понедельник", "вторник", "среда",
"четверг", "пятница", "суббота");
$today=getdate();
echo "Сегодня ";
$day=$today[wday];
echo $myday[$day];

?>
```



Вначале объявлен массив с именем **\$myday**, содержащий 7 строк:

```
$myday=array("воскресенье", "понедельник", "вторник", "среда", "четверг",  
"пятница", "суббота");
```

Нумерация элементов массивов, как и строк, начинается с нуля. Чтобы обратиться к элементу массива, нужно написать его имя, а затем в квадратных скобках - значение индекса (номера элемента). Если написать **\$s = \$myday[0]**, то в **\$s** будет записано слово “**воскресенье**”. Если же написать, например, **\$s=\$myday[3]**, то в **\$s** будет записано слово “**среда**”. Если в переменной **\$k** находится число 6, и, если написать **\$s=\$myday[\$k]**, то в **\$s** будет записано слово “**суббота**”.

Далее в тексте программы в переменную, названную **\$today**, заносится результат выполнения функции **getdate()**. Функция **getdate()** является стандартной функцией PHP (пустые скобки свидетельствуют о том, что у этой функции нет входных параметров), а результатом ее работы является ассоциативный массив данных о текущей дате.

Ассоциативный массив отличается от обычного тем, что в качестве индексов массива используются не цифры, а *ключевые слова*, заданные при объявлении массива. Например, ассоциативный массив можно объявить вот так:

```
$a["imya"]="Nikolay";
$a["familiya"]="Ponomarenko";
$a["gorod"]="Kharkov";
$a["denxr"]=1970;
```

В данном случае в массиве **\$a** есть четыре ячейки. В первые три ячейки с именами **imya**, **familiya** и **gorod** мы занесли строки текста, а в четвертую ячейку с именем **denxr** мы занесли число. На PHP так можно делать.

Есть и чуть более компактный способ объявить этот массив:

```
$a=array("imya"=>"Nikolay", "familiya"=>"Ponomarenko", "gorod"=>"Kharkov",
"denxr"=>1970);
```

Результат будет таким же. Вообще же PHP, как правило, предоставляет несколько альтернативных возможностей добиться нужного результата.

Теперь, обратиться к полям объявленного массива **\$a** можно, например, вот так:

```
echo $a["familiya"], " ", $a["denxr"];
```

На веб-страницу будет выведена надпись **“Ponomarenko 1970”**. А можно и так (без кавычек в именах индекса):

```
echo $a[familiya], " ", $a[denxr];
```

Результат будет тем же самым.

Согласно свойствам ассоциативных массивов в приведенном примере программы строка “**\$day=\$today[wday];**” означает, что в переменную **\$day** мы заносим значение ячейки массива **\$today** с индексом “**wday**”. Это номер дня недели, число с возможными значениями от 0 до 6 (см. описание функции **getdate()** в справочнике).

В последней строке программы командой **echo** выводится на веб-страницу значение ячейки массива **\$myday** (туда мы занесли названия всех дней недели) с номером ячейки, равным **\$day** (там у нас номер дня недели).

```
<?php

$myday=array("воскресенье",
"понедельник", "вторник", "среда",
"четверг", "пятница", "суббота");
$today=getdate();
echo "Сегодня ";
$day=$today[wday];
echo $myday[$day];

?>
```



```
<?php

$myday=array("воскресенье",
"понедельник", "вторник", "среда",
"четверг", "пятница", "суббота");
$today=getdate();
echo "<pre>";
print_r($myday);
print_r($today);
echo "</pre>";

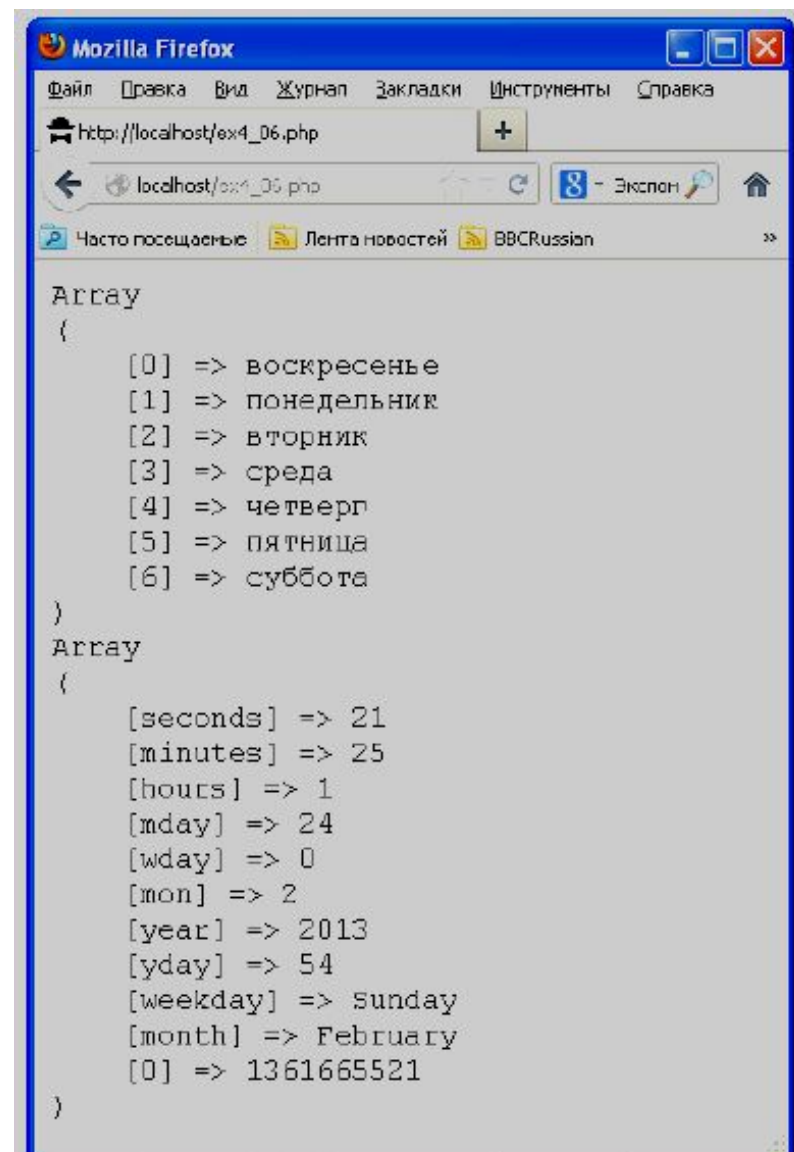
?>
```

В языке PHP есть функция **print\_r**, которая позволяет вывести на экран заданный массив с названиями и значениями его ячеек. Данная программа выводит на экран значения массивов **\$myday** и **\$today** из предыдущего примера.

Как видно, у простого массива **\$myday**, PHP автоматически пронумеровал индексы от 0 до 6. Видны также все названия индексов (имен ячеек) массива **\$today**, который содержит результат работы функции **getdate()**.

Обращаться из программы к ячейкам ассоциативного массива **\$today** можно как с использованием кавычек: **\$today["year"]**, так и без использования кавычек:

**\$today[year].**

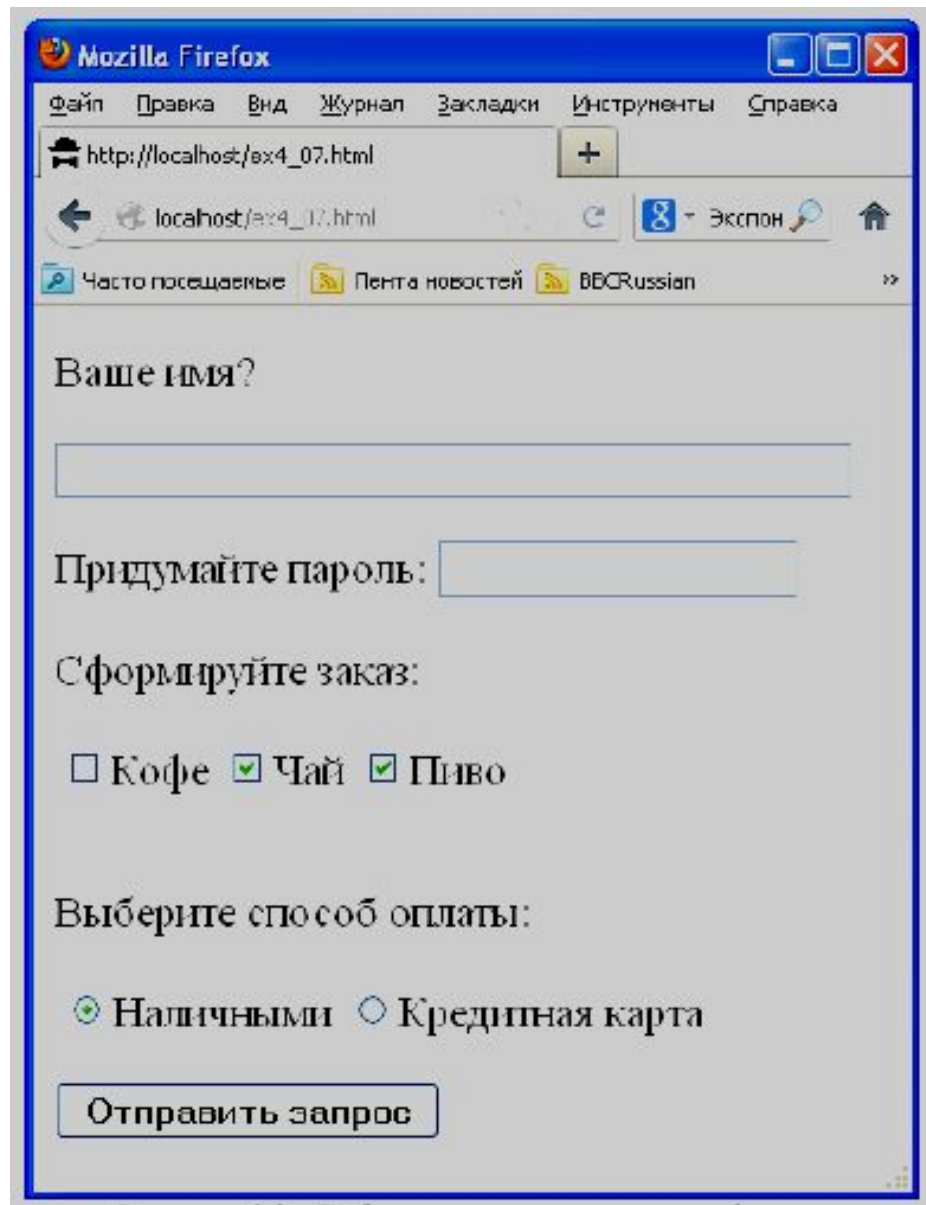


Одно из основных назначений PHP - обработка запросов к серверу, поступающих от веб-страниц или других серверов.

```
<html>
<body>

<form action="primer.php"
method="POST">
  <p>Ваше имя?</p>
  <p><input type="text" name="nam"
size="50"></p>
  Придумайте пароль:
  <input type="password" name="oleg"
size="20">
  <br><br>Сформируйте заказ:
  <p><input type="checkbox"
name="cofe">Кофе
  <input type="checkbox" name="tea"
checked>Чай
  <input type="checkbox" name="beer"
checked>Пиво</p>
  <br>Выберите способ оплаты:
  <p><input type="radio"
name="money" value="var1"
checked>Наличными
  <input type="radio" name="money"
value="var2">Кредитная карта</p>
  <p><input type="submit"></p>
</form>

</body>
```



Тег **<form> .. </form>** обрамляет те данные, которые будут отправлены на сервер. В атрибуте **action** указывается адрес в Интернете той программы, которая будет обрабатывать эти данные. В данном случае это “primer.php”. В атрибуте **method** указывается метод отправки (это может быть “POST” или “GET”). В данном примере указан метод **POST**. Методы **POST** и **GET** отличаются тем, что для метода **POST** данные отправляются в теле HTTP-запроса (их не видно пользователю), а в методе **GET** данные отправляются в строке URL (их видно в адресной строке в браузере).

Внутри тега **<form> .. </form>** мы видим несколько тегов **<input>** (элемент формы), отличающихся разным значением атрибута **type**. Именно значение атрибута **type** определяет внешний вид элемента формы и его назначение.

Значение **type="text"** задает текстовую строку ввода. В этом случае атрибут **size="50"** означает, что в строке будет максимум 50 букв. Атрибут **name** понадобится нам при обработке данных на сервере. Значение **type="password"** также задает строку ввода. Однако буквы, которые пользователь будет вводить, будут отображаться на экране звездочками (символами \*).

Значение **type="checkbox"** задает элементы с “галочками”, которые можно устанавливать независимо друг от друга. При этом наличие атрибута **checked** (без значения) указывает браузеру, что “галочка” должна стоять в элементе уже при загрузке веб-страницы. И **type="submit"** задает кнопку, при нажатии на которую данные формы (значения ее элементов) будут отправлены на сервер. Значение **type="radio"** задает элемент переключатель (кружочек с точечкой или без). Среди всех элементов типа **radio** с одинаковыми атрибутами **name** только один может быть установлен.

Эта программа проверяет данные формы, анализирует их, выводит сообщения на веб-страницу и сохраняет данные формы в текстовом файле.

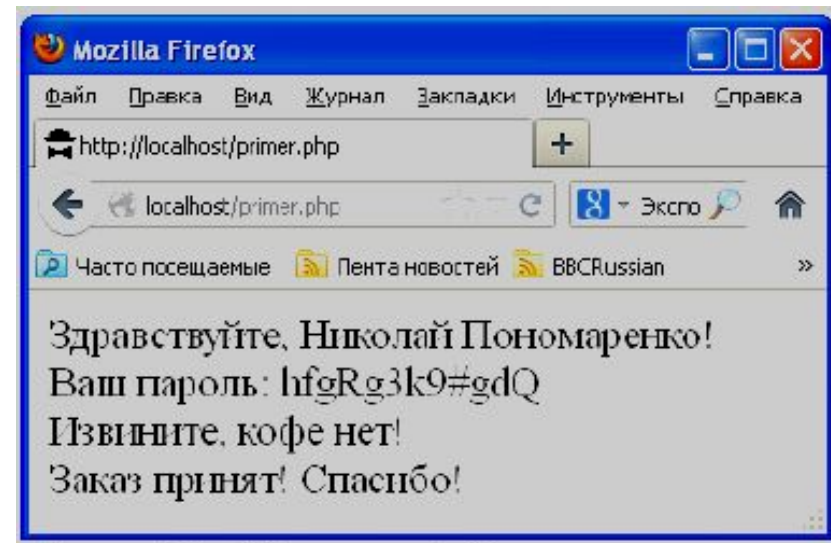
```
<?php
echo "Здравствуйте, ",
$_POST['nam'], "!<br>";
echo "Ваш пароль: ", $_POST['oleg'],
"<br>";

if ($_POST['cofe']=='on')
    echo "Извините, кофе нет!<br>";

if ($_POST['money']=="var1")
    echo "Оплата наличными<br>";

$f=fopen('zakazy.txt','a');
$st=print_r($_POST, true);
fwrite($f,$st);
fclose($f);

echo "Заказ принят! Спасибо!";
?>
```



На PHP для обработки данных форм все, что можно, делается автоматически и все полученные методом POST от веб-страницы данные помещаются в специальный ассоциативный массив с именем **`$_POST`**.

Названия индексов этого массива соответствуют именам тегов **`<input>`** (атрибут **`name`**). Чтобы проверить, что передано из веб-страницы в элементе формы с значением тега **`name="oleg"`** нужно просто обратиться к ячейке **`$_POST['oleg']`**. Точно так же и со всеми остальными элементами формы.

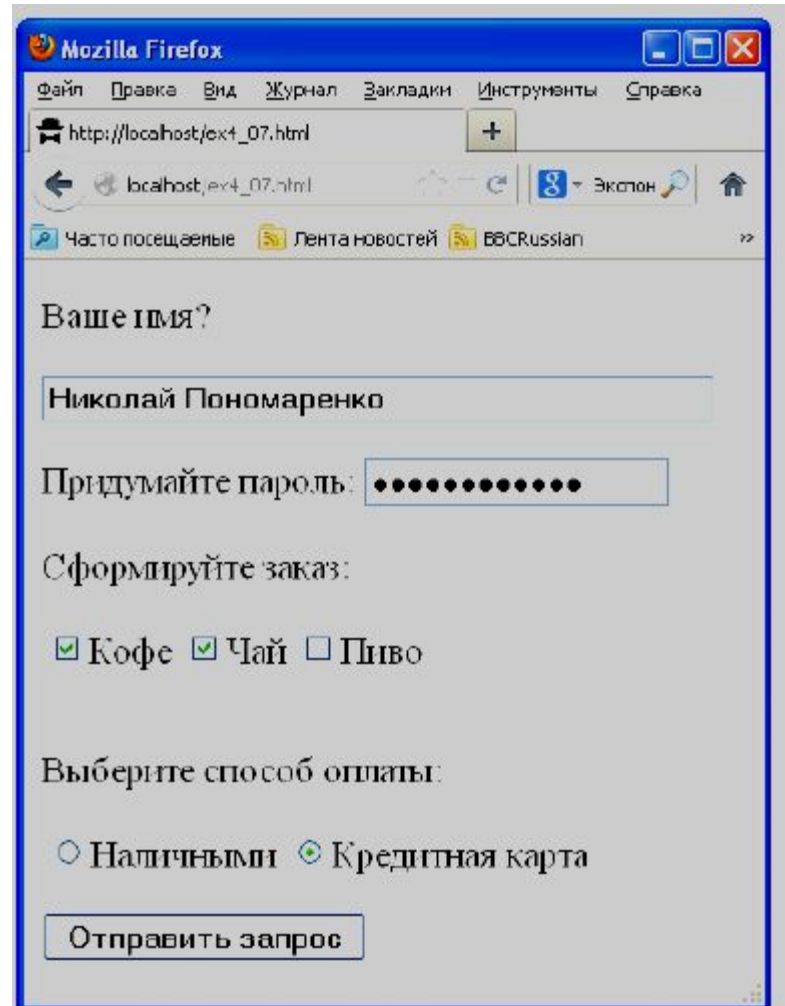
В приведенном примере на экран командами **`echo`** выводятся ФИО и пароль. Затем проверяется, была ли установлена галочка в элементе формы с именем **`'cofe'`** и, если да, то выводится надпись **“Извините, кофе нет!”**.

Далее проверяется, был ли выбран элемент **`radio`** со значением **`"var1"`** и, если да, то выводится надпись **“Оплата наличными”**.

Все данные, полученные от веб-страницы, сохраняются в текстовом файле **zakazy.txt**. Параметр **'a'** в функции **fopen('zakazy.txt','a')** означает, что файл открывается для *дозаписи* (добавления информации к уже записанной ранее в этот файл). Можно было бы сохранить каждое данное отдельно, но для красоты и краткости текста программы здесь использована функция **print\_r**. Второй параметр этой функции, равный **TRUE**, сообщает ей, что нужно не выводить текст на веб-страницу, а передать его на выход функции (в данном случае в переменную **\$st**).

Содержимое файла **zakazy.txt** для данной заполненной формы

```
Array
(
    [nam] => Николай Пономаренко
    [oleg] => hfgRg3k9#gDQ
    [cofe] => on
    [tea] => on
    [money] => var2
)
```



The screenshot shows a Mozilla Firefox browser window displaying a web page at `http://localhost/ex4_07.html`. The page contains a registration form with the following elements:

- Field for "Ваше имя?" (Your name?) containing the text "Николай Пономаренко".
- Field for "Придумайте пароль:" (Create a password:) with a masked password of 10 dots.
- Section "Сформируйте заказ:" (Form your order:) with three checkboxes: "Кофе" (checked), "Чай" (checked), and "Пиво" (unchecked).
- Section "Выберите способ оплаты:" (Choose a payment method:) with two radio buttons: "Наличными" (unchecked) and "Кредитная карта" (checked).
- A button labeled "Отправить запрос" (Send request).

На этом примере видно, что для текстовых элементов формы и паролей на сервер передаются текстовые строки, для элементов типа “**checkbox**” - текстовая строка “**on**” (для случая, если галочка установлена), для элементов типа “**radio**” - значение того элемента, который был выбран.

```
Array
(
    [nam] => Николай Пономаренко
    [oleg] => hfgRg3k9#gdQ
    [cofe] => on
    [tea] => on
    [money] => var2
)
```

Если данные с веб-страницы по какой-то причине не были переданы, то массив **\$\_POST** окажется пустым.

Проверить, не пустая ли та или иная ячейка массива **\$\_POST** можно с помощью функции **isset(\$s)**, которая возвращает **TRUE**, если переменная **\$s** существует. Чтобы проверить, например, были ли переданы на сервер данные с именем “**oleg**”, нужно проверить **isset(\$\_POST['oleg'])**.

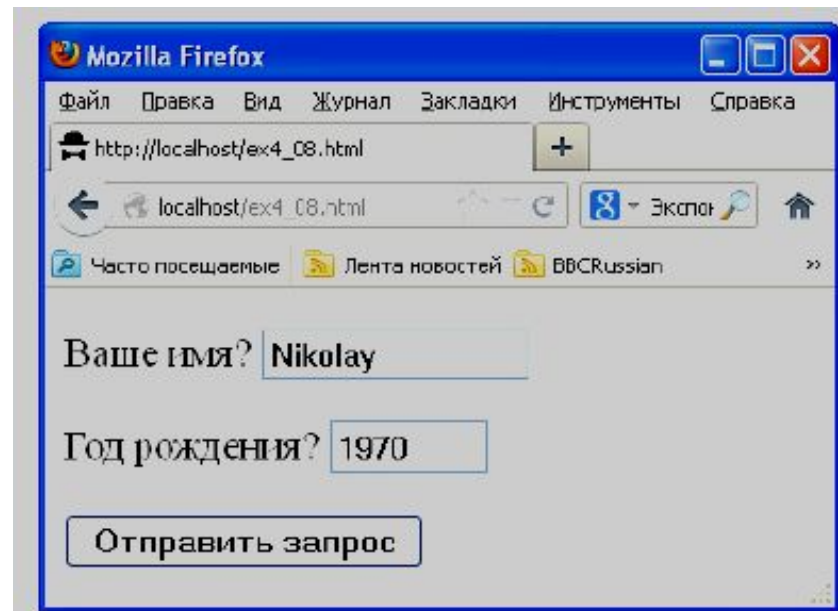


Чтобы отправить данные на сервер методом GET, можно точно так же использовать элементы формы, только в теге **<form>** присвоить атрибуту **method** значение **"GET"**.

```
<html>
<body>

<form action="pr.php" method="GET">
  <p>Ваше имя? <input type="text"
name="nam" size="15"></p>
  <p>Год рождения? <input
type="text" name="year"
size="7"></p>
  <p><input type="submit"></p>
</form>

</body>
```

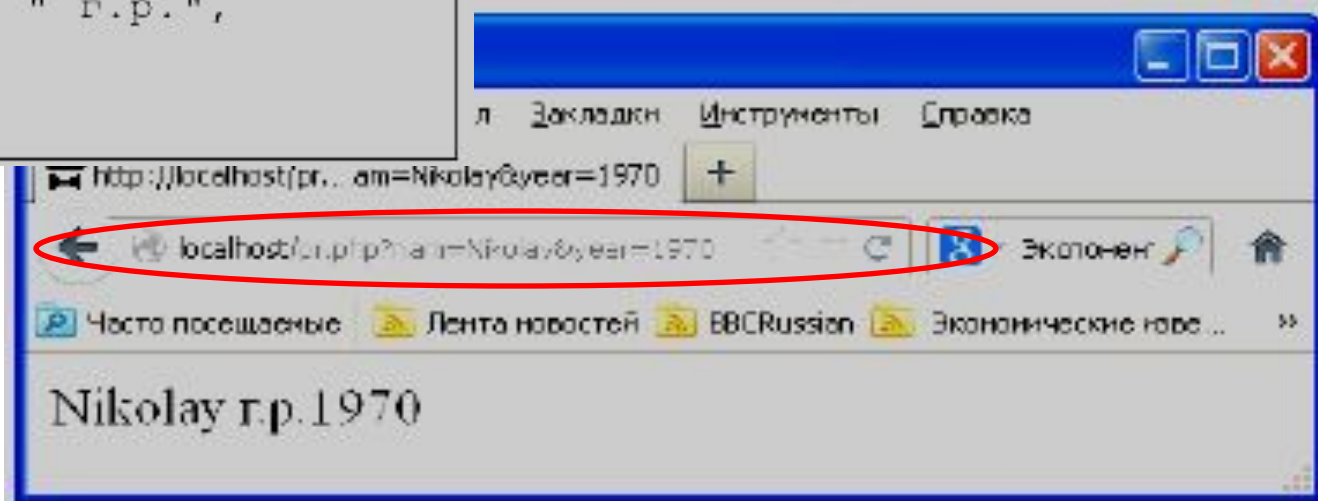


*Пример простой веб-страницы, использующей метод **GET**, и ее внешний вид в окне браузера после ввода данных.*

Пока все выглядит точно так же, как и в предыдущем примере. Существенное отличие будет лишь в PHP-коде и том, как выглядит в браузере ответ сервера.



```
<?php
    echo $_GET['nam'], " г.р.",
    $_GET['year'];
?>
```



В этом случае данные веб-страницы для метода **GET** нужно читать из ассоциативного массива **\$\_GET**. Однако в адресной строке в браузере в этом случае значится “**localhost/pr.php?nam=Nikolay&year=1970**”. Все, что находится после знака “?” и есть данные, переданные от веб-страницы серверу методом **GET**.

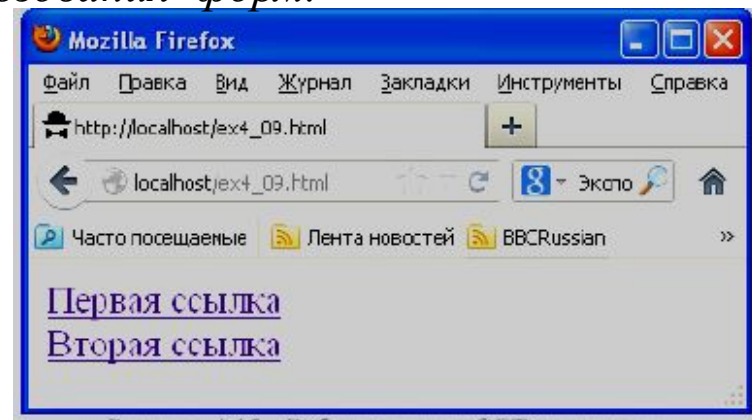
Данные для метода **GET** передаются на сервер прямо в строке **URL** и разделяются символом “**&**”. При этом русские буквы могут кодироваться в кодировке **UTF8** и быть нечитаемыми, однако **PHP** делает извлечение этих данных легкой задачей благодаря массиву **\$\_GET**.

Недостатком метода **GET** по сравнению с методом **POST** является меньший объем данных, которые можно передать на сервер. Однако, иногда метод **GET** является более удобным, так как позволяет формировать запросы на сервер даже без использования элементов формы.

```
<html>
<body>

<a href="prim.php?ponom=1">Первая
ссылка</a><BR>
<a href="prim.php?ponom=2">Вторая
ссылка</a>

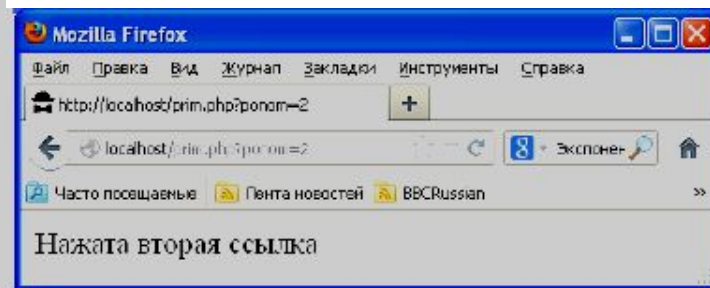
</body>
```



В данном примере используются просто ссылки с интегрированными в них запросами к серверу. Данные здесь помещены в значения атрибутов **href** тега **<a> .. </a>** через символ “?” после пути к файлу PHP-программы.

### *Программа **prim.php** и результат ее работы*

```
<?php
$a=$_GET['ponom'];
if ($a=="1")
    echo "Нажата первая ссылка";
else echo "Нажата вторая ссылка";
?>
```



В данном примере обе ссылки ведут к одному и тому же PHP-коду (или “PHP-скрипт”). Но результат работы этого PHP-кода будет разным в зависимости от того, какая из двух ссылок нажата.

Такого же эффекта можно добиться и при отправке данных методом **POST**, но придется задействовать JavaScript и текст веб-страницы будет более сложным.

**NOTE!!!** В предыдущих примерах пользователю предлагалось заполнить форму, но не указано, а что будет, если два пользователя почти одновременно отправят данные на сервер? Запустится два экземпляра этого PHP-кода и они могут одновременно пытаться что-то записать в файл '**zakazy.txt**', что может привести к сбою и потере данных. Для решения этой проблемы в PHP имеется функция **flock()**, на логическом уровне запирающая файл. Если кто-то уже запер этот файл, функция **flock()** ждет, пока файл освободится и только тогда запирает его.

Можно завести вспомогательный служебный файл, (например, '**flag.txt**') и использовать как семафор. Перед записью в файл '**zakazy.txt**' нужно запереть файл '**flag.txt**' вот так:

```
$q=fopen('flag.txt','r');  
flock($q, LOCK_EX);
```

После того, как запись в файл '**zakazy.txt**' завершена и он закрыт, нужно отпереть файл '**flag.txt**' вот так:

```
flock($q, LOCK_UN);  
fclose($q);
```

*Почему нельзя запереть и потом отпереть непосредственно файл '**zakazy.txt**'?*

Дело в том, что чтобы выполнить функцию **flock()**, нужно сначала открыть файл. Если две PHP-программы открывают файл для чтения (параметр 'r'), то ничего страшного не происходит - это допустимо. Затем одна из программ выполняет **flock()**, а вторая ждет, пока файл освободится. Если же две программы попытаются одновременно открыть файл для записи или дозаписи (а именно для этого открывается файл '**zakazy.txt**'), то может произойти сбой и до вызова функции **flock()** просто не дойдет дело. Именно поэтому в данном примере в качестве семафора используется еще один файл ('**flag.txt**'), который открывается для чтения. И, видя, что он закрыт, вторая программа знает, что кто-то в это время пишет в файл '**zakazy.txt**'. Когда же файл '**flag.txt**' откроется, вторая программа закрывает его и начинает запись в файл '**zakazy.txt**'.

Кроме массивов **\$\_POST** и **\$\_GET**, содержащих данные, переданные с веб-страницы, в PHP есть еще ассоциативный массив **\$\_SERVER**, содержащий данные о компьютере пользователя (например, IP-адрес).

# PHP и MySQL

## Базовые действия PHP-программы при работе с MySQL

Любая программа на языке PHP, которая собирается работать с MySQL базой данных, должна состоять из следующих обязательных базовых шагов:

1. Установить связь с MySQL сервером.
2. Выбрать базу данных для работы.
3. Посылать команды MySQL серверу и получать ответы.
4. Закрыть связь с MySQL сервером.

*Веб-страница, которая устанавливает и закрывает соединение с MySQL сервером*

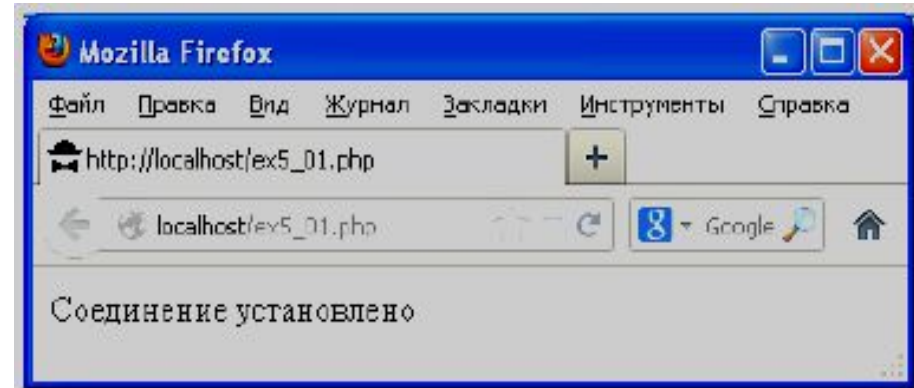
```
<?php

$link = mysql_connect("localhost",
"vladimir", "vladimir2013")
or die("Не получилось: ".mysql_error());

echo "Соединение установлено";

mysql_close($link);

?>
```



Функция **mysql\_connect** устанавливает связь с сервером. Первый параметр функции - имя сервера (в нашем случае - *“localhost”*). Второй параметр – логин пользователя (*“vladimir”*). Третий параметр – пароль пользователя (*“vladimir2013”*).

Если соединение не установлено (например, сервер не разрешает этому пользователю доступ к базам данных), то PHP выполнит функцию **die()** (завершение программы).

Если соединение успешно установлено, то в служебной переменной **\$link** (имя этой переменной можно задать любое) возвращаются параметры соединения с сервером, которые в дальнейшем нам потребуются.

После этого программа выдает на веб-страницу надпись **“Соединение установлено”** и закрывает соединение с сервером командой **mysql\_close(\$link)**.

Веб-страница, которая таблицу в  
базе MySQL  
Веб-страница,  
которая таблицу в базе MySQL

```
<?php

$link = mysql_connect("localhost",
"vladimir", "vladimir2013") or
die(mysql_error());

mysql_select_db('lection5', $link) or
die (mysql_error());

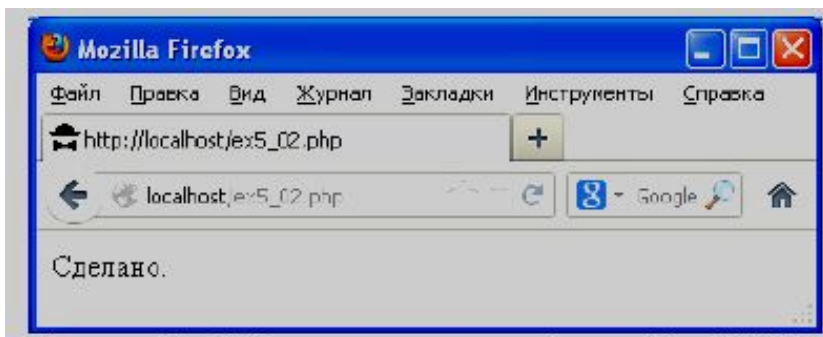
$s="CREATE TABLE studata (god int,
grup char(7), fio char(50));";
mysql_query($s) or
die(mysql_error());

echo "Сделано.";

mysql_close($link);
?>
```

Команда **mysql\_select\_db** это выбор  
базы данных и **mysql\_query** - запрос к  
серверу.

Команда **mysql\_connect()** соединяет  
нас (пользователя) с сервером. Однако на  
сервере может лежать несколько баз данных  
и пользователю может быть разрешен  
доступ к нескольким из них. Поэтому  
необходимо уточнить, с какой же базой  
данных мы хотим работать, что и делает  
команда **mysql\_select\_db()**. Первым  
параметром выступает название базы  
данных ("lection5"). Вторым параметром  
нужно указать переменную, которую мы  
получили в результате выполнения  
**mysql\_connect()** - **\$link**.



Как только мы выбрали базу данных, можно создавать в ней таблицу. Заметим, что все действия над базой данных (создание таблиц, занесение в них данных, изменение данных, поиск данных, удаление данных и т.д.) выполняются в виде запросов к MySQL серверу. Сначала формируется текстовая переменная, в которую помещается текст запроса. Затем содержимое этой текстовой переменной отправляется на сервер командой `mysql_query()`.

Запросом в данном случае является строка:

```
CREATE TABLE studata (god int, grup char(7), fio char(50));
```

Здесь “**CREATE TABLE**” - ключевые слова, по которым сервер поймет, что нужно создать таблицу. “**Studata**” - название для таблицы. Далее в круглых скобках через запятую перечисляются столбцы, которые должны быть у таблицы. Для каждого столбца обязательно через пробел указывается его название и тип. В данном случае мы указываем серверу, что в таблице должно быть 3 столбца с названиями “*god*”, “*grup*” и “*fio*”. Столбец “*god*” будет содержать данные типа “*int*”, то есть целые числа. Столбец “*grup*” будет содержать строки с максимально возможной длиной в 7 букв каждая. Столбец “*fio*” будет содержать строки с максимально возможной длиной в 50 букв каждая. Точка с запятой в конце строки запроса – обязательный элемент синтаксиса.



# Результат добавления в базу “lection5” таблицы “studata”

localhost / 127.0.0.1 / lection5 / studata | phpMyAdmin 3.5.1 - Mozilla Firefox

localhost / 127.0.0.1 / lection5 / studata | p...

localhost / tools/phpMyAdmin/index.php?db=lection5&tbl=studata

phpMyAdmin

127.0.0.1 > lection5 > studata

Обзор Структура SQL Поиск Вставить Экспорт Импорт Еще

MySQL вернула пустой результат (т.е. ноль строк). (Запрос занял 0.0013 сек.)

```
SELECT *
FROM 'studata'
LIMIT 0, 30
```

☐ Профилирование ☐ Быстрая правка ☐ Изменить ☐ Анализ SQL запроса ☐ PHP-код ☐ Обновить

#	Имя	Тип	Сравнение	Атрибуты	Null	По умолчанию	Дополнительно	Действие
1	id	int(11)			Да	NULL		Изменить  Удалить  Ещё
2	group	char(7)	utf_general_ci		Да	NULL		Изменить  Удалить  Ещё
3	name	char(50)	utf_general_ci		Да	NULL		Изменить  Удалить  Ещё

↑ Отметить все / Снять выделение С оптимизацией Обзор Изменить Удалить

Первичный Уникальный Индекс

Версия для печати Сериализация Анализ структуры таблицы Отслеживать таблицу

Добавить 1 поле(а) конец таблицы начало таблицы После id OK

```
<?php

$link = mysql_connect("localhost",
"vladimir", "vladimir2013") or
die(mysql_error());

mysql_select_db('lection5', $link) or
die (mysql_error());

$s="INSERT INTO studata VALUES (1996,
'519-Б', 'Иванов Иван Петрович');";
mysql_query($s) or
die(mysql_error());

echo "Строка в таблицу добавлена.";

mysql_close($link);

?>
```

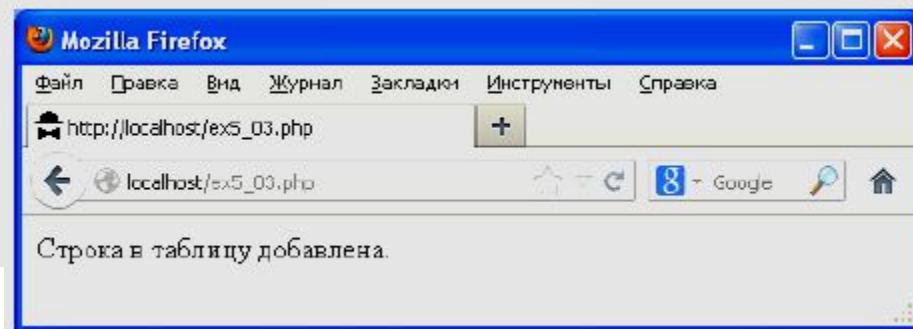
Здесь запросом является строка:

**INSERT INTO studata VALUES (1996, '519-Б', 'Иванов Иван Петрович');**

“**INSERT INTO**” - ключевые слова, которые говорят серверу, что нужно добавить строку в таблицу. “**Studata**” - название таблицы, в которую нужно добавлять данные. После ключевого слова “**VALUES**” в круглых скобках через запятую перечисляются значения столбцов. Заканчивается запрос точкой с запятой.

Программа, которая добавляет в таблицу “**studata**” строчку, в которой **god=1996, grup=“519-Б”, а fio=“Иванов Иван Петрович”**.

Строки в таблицу добавляются такими же запросами-командами к серверу с помощью функции **mysql\_query()**, только с другим текстом запроса.



Алгоритм действий остается одним и тем же:

1. Установили связь с сервером.
2. Выбрали базу данных.
3. Послали команду серверу.
4. Закрыли сеанс связи.

Если ошибки проверять не нужно, то текст программы можно упростить, например, до такого

```
<?php
    $link=mysql_connect("localhost",
    "vladimir", "vladimir2013");
    mysql_select_db('lection5', $link);
    $s="INSERT INTO studata VALUES
    (1995,'519','Нос Олег');";
    mysql_query($s);
    mysql_close($link);
?>
```

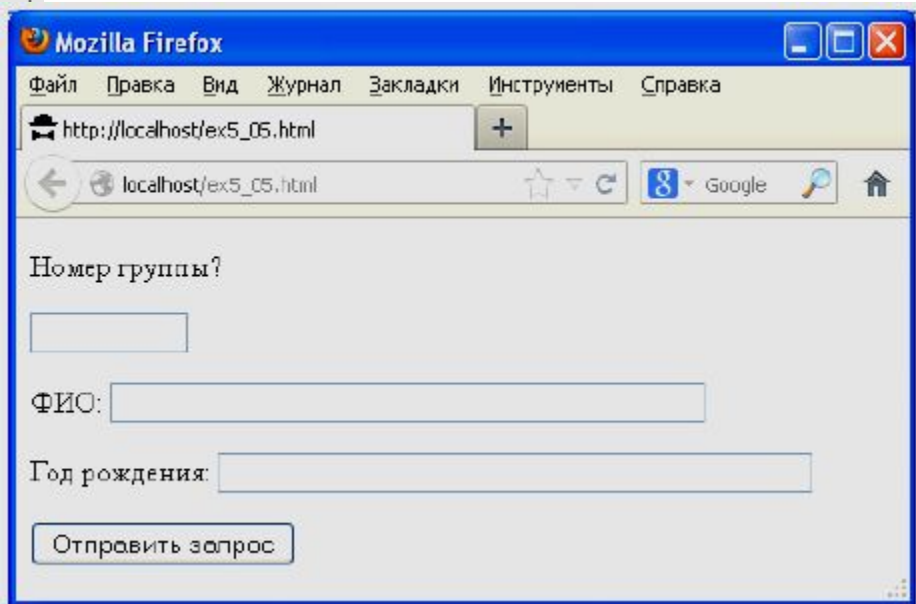
## Создание веб-страницы с вводом данных, которые затем передадутся в PHP-программу на сервере, которая добавит эти данные в базу MySQL

36

```
<html>
<body>

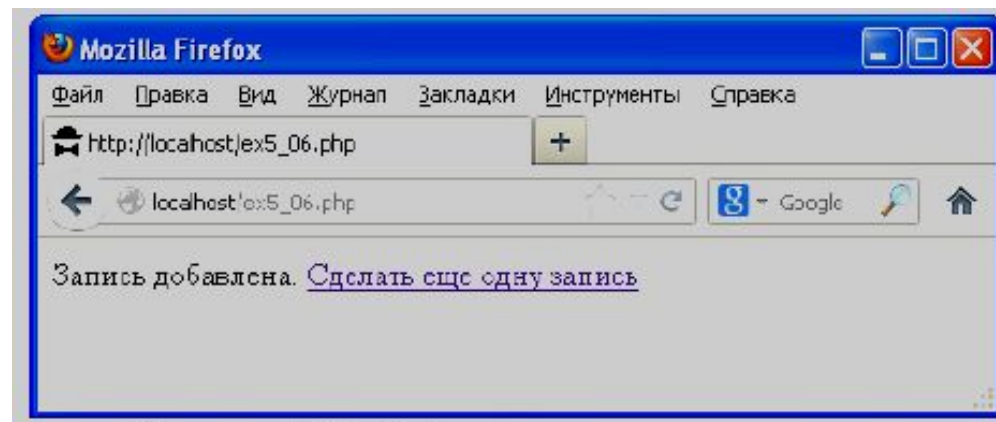
<form action="ex5_06.php" method="POST">
  <p>Номер группы?</p>
  <p><input type="text" name="gru"
size="10"></p>
  <p>ФИО: <input type="text" name="fam"
size="50"></p>
  <p>Год рождения: <input type="text"
name="fam" size="50"></p>
  <p><input type="submit"></p>
</form>

</body>
```



Эта веб-страница при нажатии на кнопку методом POST отправляет данные про группу, фамилию и год рождения студента на сервер программе “ex5\_06.php”.

```
<?php
    $f=$_POST['fam'];
    $gr=$_POST['gru'];
    $go=$_POST['gd'];
    $link=mysql_connect("localhost",
"vladimir", "vladimir2013");
    mysql_select_db('lection5', $link);
    $s="INSERT INTO studata VALUES
('.$go.', '.$gr.', '.$f.')";
    mysql_query($s);
    mysql_close($link);
    echo "Запись добавлена. <a
href=\"ex5_05.html\">Сделать еще одну
запись</a>";
?>
```



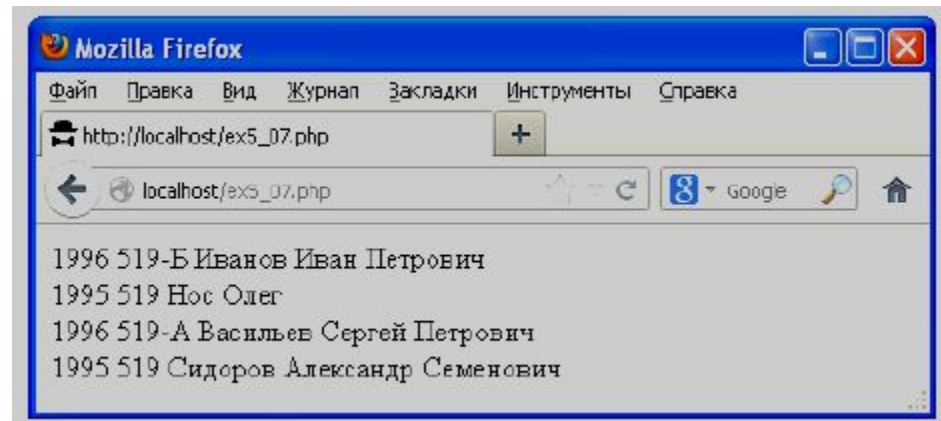
Данная программа получает пришедшие от веб-страницы данные из стандартного массива **\$\_POST** и затем формирует из них запрос для MySQL сервера на вставку в таблицу новой строки.

**NOTE!!!** Логин и пароль пользователя для доступа к MySQL серверу и базе данных находится в PHP-программе “ex5\_06.php”, которая лежит на сервере. Пользователь может видеть только результат выполнения этой программы (результат команд **echo**), но не ее исходный текст. Поэтому пароль и логин находятся в полной безопасности, хотя и используются в программе.

## Поиск и извлечение данных из таблицы

Проще всего извлечь из базы данных всю таблицу целиком

```
<?php
$link=mysql_connect("localhost",
"vladimir", "vladimir2013");
mysql_select_db('lection5', $link);
$s="SELECT * FROM studata;";
$r=mysql_query($s);
mysql_close($link);
while ($q=mysql_fetch_row($r))
    echo $q[0], " ", $q[1], "
", $q[2], "<br>";
?>
```



В данном примере запросом к серверу является строка

**SELECT \* FROM studata;**

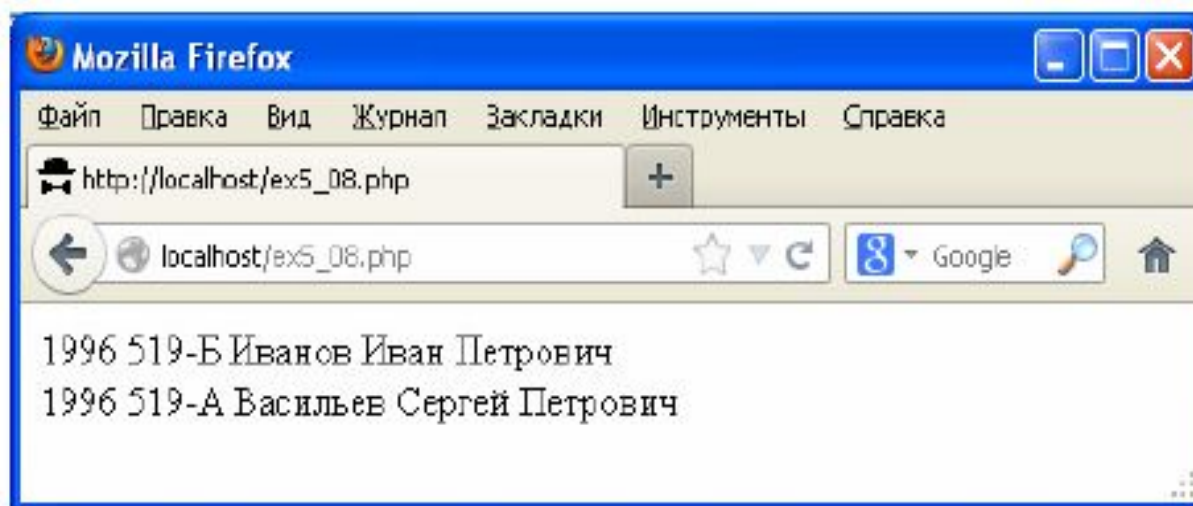
Здесь ключевое слово “**SELECT**” сообщает серверу, что необходимо искать данные в таблице, а служебный символ “\*” означает, что искать нужно во всех столбцах. Результат запроса поступает в переменную **\$r**. Если ничего не найдено (например, такой таблицы нет или она пуста), то в **\$r** будет записан ноль. Иначе же там будет двумерный массив, содержащий найденные строки таблицы. Для работы с результатами поиска данных в таблице в PHP есть несколько похожих функций. Например, **\$q=mysql\_fetch\_row(\$r)**. Она последовательно извлекает из результатов поиска **\$r** по одной строке и заносит их в переменную **\$q**.

Когда строки закончатся, в **\$q** будет занесен ноль и цикл **while** в примере остановится. **\$q** представляет собой массив, чьи индексы являются номерами, начинающимися с нуля. Поэтому, чтобы обратиться к элементу из первого столбца таблицы, нужно написать **\$q[0]** (год рождения) и т.д.



Чтобы программа выводила не всю таблицу, а лишь тех, кто родился в 1996-м году, нужно в запрос добавить ключевое слово “WHERE” и условие поиска, вот так:

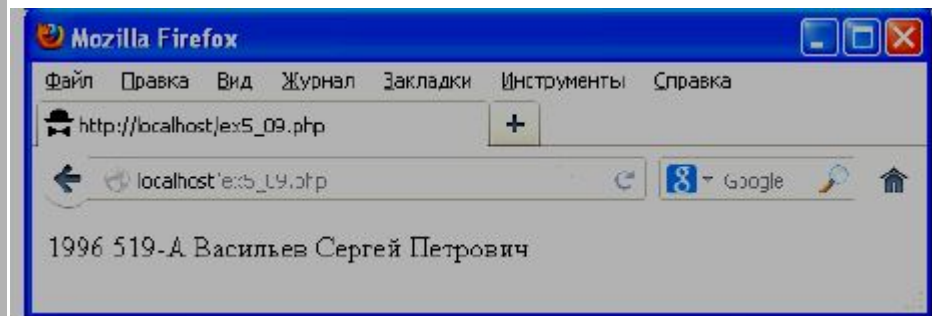
**SELECT \* FROM studata WHERE god=1996;**



```
<?php
$link=mysql_connect("localhost",
"vladimir", "vladimir2013");
mysql_select_db('lection5', $link);

$s="SELECT * FROM studata WHERE fio
LIKE '%Сергей%';";

$r=mysql_query($s);
mysql_close($link);
while ($q=mysql_fetch_row($r))
    echo $q[0], " ", $q[1], "
", $q[2], "<br>";
?>
```



Вместе с ключевым словом “WHERE” можно использовать, например, модификатор “LIKE”. Здесь строка запроса:

**SELECT \* FROM studata WHERE fio LIKE '%Сергей%';**

Модификатор “LIKE” задает шаблон для столбца “fio”. Символ “%” в начале и конце шаблона означает, что перед именем “Сергей” может быть что угодно и после имени “Сергей” может быть, что угодно. Если бы мы хотели, чтобы имя Сергей обязательно завершало текст, то шаблон выглядел бы так: “%Сергей”.

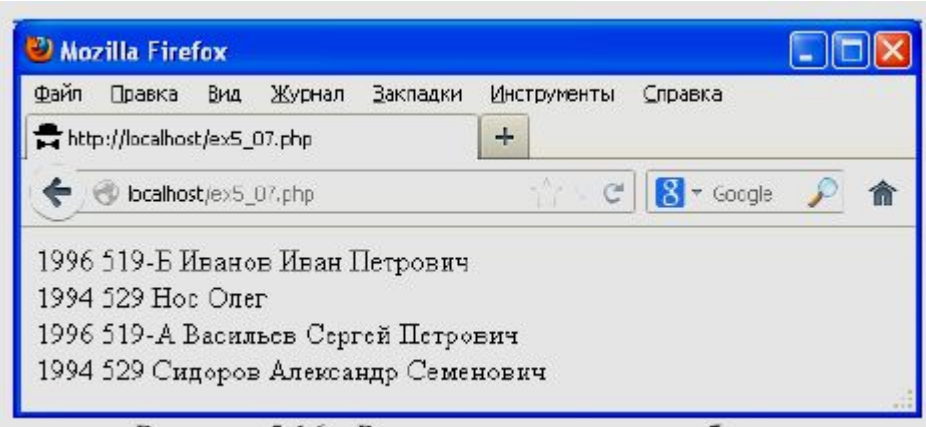
Условия при поиске могут быть сколь угодно сложными (можно использовать логические связки “or”, “and”). Можно извлекать из таблицы не все столбцы, а лишь указанные нами.



```
<?php
$link=mysql_connect("localhost",
"vladimir", "vladimir2013");
mysql_select_db('lection5', $link);

$s="UPDATE studata SET god=1994,
grup='529' WHERE god<1996;";

$r=mysql_query($s);
mysql_close($link);
?>
```



Здесь запросом является:

**UPDATE studata SET god=1994, grup='529' WHERE god<1996;**

Ключевое слово “**UPDATE**” говорит серверу, что нужно изменить данные, после ключевого слова “**SET**” через запятую перечисляются названия столбцов, которым нужно изменить данные и их новые значения. После ключевого слова “**WHERE**” следует условие. Данные будут изменены для **ВСЕХ** строк таблицы “**studata**”, для которых это условие выполняется.

Удаление данных происходит по запросам, похожим на запросы поиска, только ключевым словом является “**DELETE**”. Например, следующий запрос удалит из таблицы строку, где столбец “**fio**” содержит строку “**Нос Олег**”:

**DELETE FROM studata WHERE fio='Нос Олег';**

Будьте осторожны. Если криво задать условие **WHERE**, то можно одной командой удалить из таблицы все строки.

## Кодировки русского текста при работе с MySQL

Мы можем указать серверу в какой кодировке будут присылаться данные, в какой кодировке их хранить, в какой кодировке возвращать ответы сервера.

Пусть мы хотим, чтобы сервер принимал, хранил и возвращал данные в кодировке “**Windows-1251**”. Тогда при создании таблицы вместо, например, запроса

```
CREATE TABLE stuff (fi char(10), tel char(10));
```

пишите:

```
CREATE TABLE stuff (fi char(10), tel char(10)) DEFAULT CHARACTER SET  
cp1251 COLLATE cp1251_general_ci;
```

Это заставит сервер сохранять и возвращать данные в кодировке “Windows-1251”.

Еще в тексте программы, которая будет посылать запросы к серверу, нужно после выбора базы данных командой `mysql_select_db()` добавить запрос:

```
mysql_query("SET NAMES 'cp1251'");
```

После этого мы можем быть уверены, что вся работа с базой данных MySQL осуществляется с использованием кодировки “**Windows-1251**”.

## Проверка существования таблицы

Как узнать, существует ли таблица, например, с именем “**olga**” в базе данных MySQL? Например, можно отправить запрос на сервер командой **mysql\_query()**:

```
SHOW TABLES LIKE "olga";
```

Здесь “**SHOW TABLES**” говорит серверу, что нужно вернуть названия таблиц, а после “**LIKE**” нужно указать имя таблицы. Если таблица не существует, то сервер вернет в ответ ноль.

## Первичный и внешний ключи и некоторые другие тонкости

При создании таблиц кроме имени и типа столбцов для них можно указывать еще и модификаторы:

**NOT NULL** - поле не может быть пустым;

**PRIMARY KEY** - поле будет первичным ключом (иметь уникальное значение);

**AUTO\_INCREMENT** - при вставке новой записи значение этого поля будет автоматически увеличено на единицу;

**DEFAULT** - задает значение, которое будет использовано по умолчанию.

Если мы скажем MySQL, что столбец с именем “**fio**” является первичным ключом, то это приведет к тому, что сервер не будет нам позволять записывать две полностью одинаковые фамилии в две разные строки таблицы. Это может быть полезно, ведь в этом случае при удалении и модификации строк с указанием в WHERE конкретной фамилии, мы можем быть уверены, что изменим лишь одну строку таблицы.

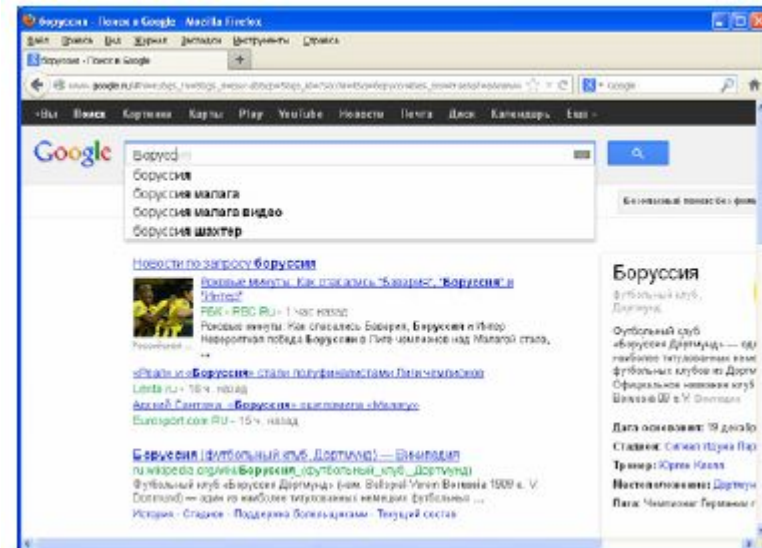
В MySQL предусмотрены еще внешние ключи для связи таблиц между собой. Если столбец назначен внешним ключом (**FOREIGN KEY**), то указывается связанный с ним столбец другой таблицы, и сервер не будет разрешать добавлять в таблицу данные со значениями, которых нет в том связанном столбце.

## Отправка запросов к серверу без перезагрузки страницы

Традиционное взаимодействие браузера и сервера подразумевает отправку браузером запроса на сервер (например, в результате нажатия пользователем на кнопку), после чего сервер возвращает ответ в виде новой веб-страницы и браузер выводит эту страницу на экран.

Однако часто мы сталкиваемся с ситуацией, когда браузер вроде бы не перегружал страницу, но информация с сервера на нее явно попадает. При этом веб-страница посылает запросы на сервер и получает ответы с сервера без перезагрузки браузером текста страницы.

Это может быть реализовано несколькими способами, например, с использованием тега **<iframe>**, к тому же для разных браузеров это могут быть разные способы. В общем, эта технология носит название **Ajax** и в JQuery она реализована так, что пользоваться ей легко и удобно.



*Достоинствами* использования Ajax являются:

- Экономия трафика, уменьшение нагрузки на сервер;
- Ускорение реакции интерфейса на действия пользователя, что, безусловно, нравится всем пользователям;
- Повышение функциональных возможностей программы, так как не нужно заставлять пользователя нажать на что-то, если нужно отправить запрос к серверу.

*Недостатки* Ajax:

- Ухудшение индексации содержимого сайта поисковыми системами;
- Сложнее учитывать статистику.

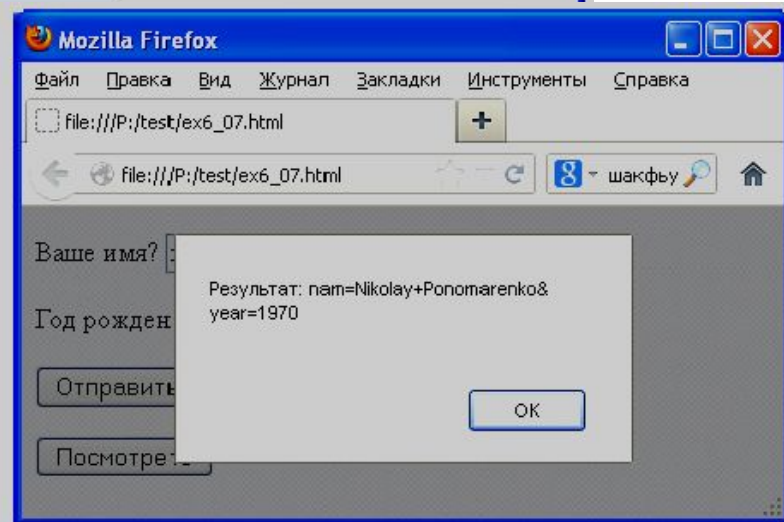
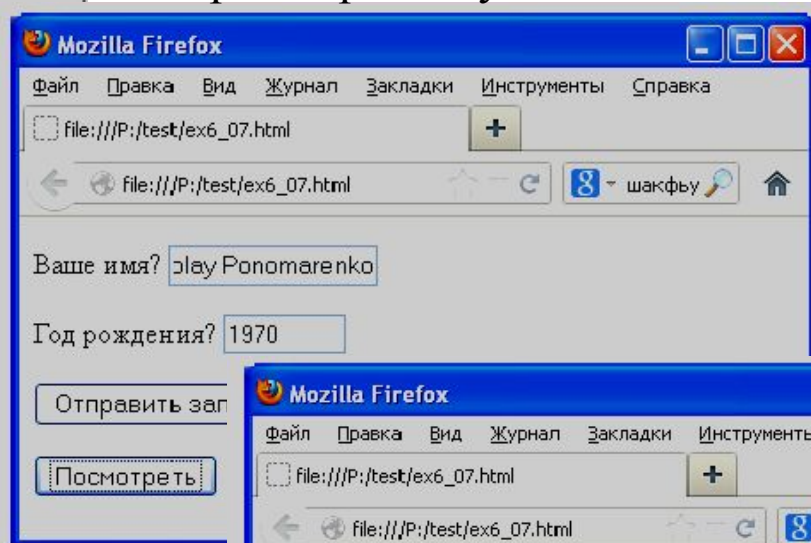
В JQuery существует функция (или метод), **serialize()**, который собирает данные формы в некое подобие GET запроса

Команда **\$('#nik').serialize()** подготовила данные формы с **id="nik"** к отправке на сервер. Т.е. преобразовала содержимое строк **"Nikolay Ponomarenko"** и **"1970"** к виду, используемому в GET запросах: **"nam=Nikolay+Ponomarenko&year=1970"**. Здесь **"nam"** и **"year"** - значения атрибута **"name"** тегов **<input>** формы, данные которой сериализуются.

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript"
src="jquery-1.9.1.js"></script>
</head>
<body>

<script>
function my()
{
    var data = $('#nik').serialize();
    alert('Результат: '+data);
}
</script>

<form id="nik" action="primer.php"
method="POST">
    <p>Ваше имя? <input type="text"
name="nam" size="15"></p>
    <p>Год рождения? <input type="text"
name="year" size="7"></p>
    <p><input type="submit"></p>
</form>
<button onclick="my()">
Посмотреть</button>
</body>
```





Отправить данные на сервер технологией Ajax и получить ответ можно, используя метод **POST**:

**\$post(адрес, данные, обработчик\_ответа)**

### Пример

```
<?php
$f=fopen('kh.txt','r');
$b=false;
while (!feof($f))
{
    $s=fgets($f);
    $s=trim($s);
    if ($s==$_POST['nam'])
        $b=true;
}
fclose($f);
if ($b)
    echo "Есть такой поселок в
Харьковской области: ",$_POST['nam'];
else
    echo "Такого поселка нет в
Харьковской области: ",$_POST['nam'];
?>
```

Есть PHP-программа, которая проверяет, совпадает ли присланная с веб-страницы строка с названием одного из поселков Харьковской области.

Текстовая строка поступает в программу методом POST. Переменная, содержащая эту строку, должна иметь название **“nam”**. Допустим, эта переменная содержит строку *“Васищево”*. Программа функцией echo возвращает либо строку “Есть такой поселок в Харьковской области: Васищево”, либо строку “Такого поселка нет в Харьковской области: Васищево” в зависимости от того, найдет ли она такое название в файле kh.txt.

Для создания веб-страницы, которая будет запрашивать от пользователя 49 название, посылать Ajax запрос серверу и выводить полученный результат на этой же странице без ее перезагрузки, понадобится форма со строкой ввода.

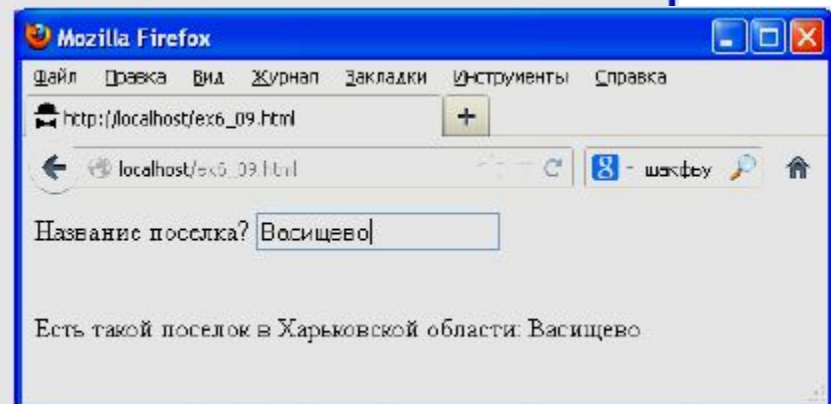
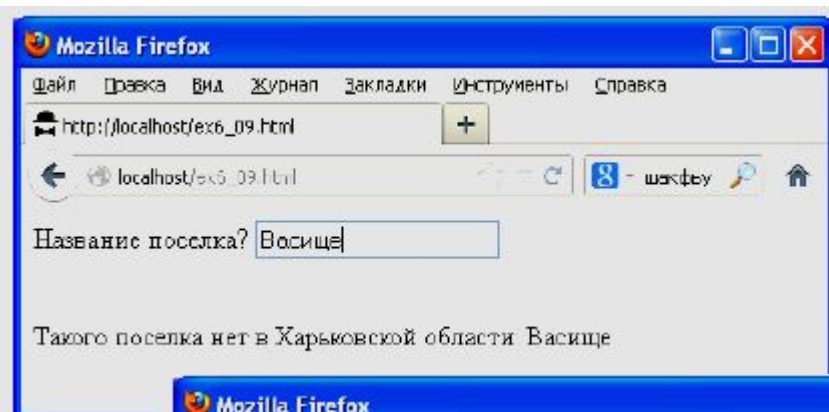
```
<html>
<head>
<script type="text/javascript"
src="jquery-1.9.1.js"></script>
</head>
<body>

<script>
function obrabotka(otklik, status)
{
    if (status=='success')
        $('#otvet').html(otklik);
    else
        alert('Ошибка!');
}
function lena()
{
    data = $('#nik').serialize();
    $.post('ex8_14.php',data, obrabotka)
}
</script>

<form id="nik">
    Название поселка? <input id="ira"
type="text" name="nam">
</form>
<br>

<div id="otvet"></div>
<script> $('#ira').keyup(lena) </script>
</body>
```

Далее назначается функция на какое-либо событие, связанное с изменением этой строки, например, **keyup**. В функции, которая это событие обрабатывает, будут сериализоваться данные формы, отправляться с помощью технологии Ajax на сервер, получать ответ и вставлять этот ответ на веб-страницу, опять же используя JQuery.



На строку ввода с **id="ira"** назначена обработка события **keyup** следующим образом:

```
$('#ira').keyup(lena).
```

Здесь **"lena"** - название функции, которая будет запускаться, если событие произошло. В функции **lena()** мы сериализуем (подготавливаем к отправке) данные формы. Так как форме мы назначили **id="nik"**, то выглядит это следующим образом:

```
data = $('#nik').serialize
```

Теперь переменная **data** содержит строку, которую нужно отправить на сервер. Отправляем запрос на сервер следующей командой:

```
$.post('ex8_14.php', data, obrabotka)
```

Здесь **ex8\_14.php'** - адрес PHP-программы, которая будет обрабатывать запрос, **data** – отправляемые данные, **obrabotka** - название функции, которая примет ответ сервера.

У функции **obrabotka** две входных переменных. В переменной **otklik** сервер возвращает текст веб-страницы (то, что в программе выводится функцией **echo**). В переменной **status** JQuery возвращает нам **'success'**, если с запросом все прошло нормально.

Поэтому в функции **obrabotka** для начала проверяется, содержит ли переменная **status** значение **'success'**. Если да, то присланный сервером текст страницы (переменная **otklik**) выводится на веб-страницу:

```
$('#otvet').html(otklik)
```

Здесь метод **html** используется для того, чтобы записать строку **otklik** в тег **<div>**, которому мы дали **id="otvet"**.

Данные формы не обязательно должны быть видимыми на экране (можно использовать тип **"hidden"**).

## Работа с cookies на JQuery

Механизм **cookies** позволяет сайту хранить информацию на компьютере пользователя, в браузере (браузер сохраняет эту информацию на жестком диске, поэтому она не теряется с выключением компьютера).

Механизм **cookies** предусматривает, что сайт может хранить в браузере сколько угодно (в разумных пределах) переменных и их значений, где для каждой переменной хранятся:

**имя значение время\_хранения**

Когда время хранения переменной заканчивается (а устанавливает его наш сайт), то браузер удаляет ее из своей памяти.

Сайт может проверять значения только тех переменных в **cookies**, которые сам же ранее установил. Проверить значение чужих переменных нельзя.

В этой программе используется специальный плагин к JQuery, называющийся “JQuery.Cookie”. Его текст нужно подключить к программе точно так же, как и текст самого JQuery:

```
<script type="text/javascript" src="jquery.cookie.js"></script>
```

Команда

```
$.cookie('fio','Пономаренко Николай Николаевич', { expires: 7 });
```

добавляет в cookies переменную fio, присваивает ей значение 'Пономаренко Николай Николаевич' и задает срок хранения для этой переменной в 7 дней.

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript"
src="jquery-1.9.1.js"></script>
<script type="text/javascript"
src="jquery.cookie.js"></script>
</head>

<body>

<script>

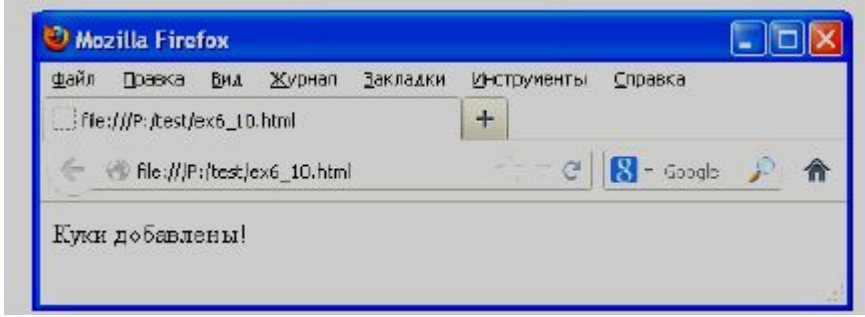
$.cookie('fio','Пономаренко Николай
Николаевич', { expires: 7 });

</script>

Куки добавлены!

</body>
```

Таким образом, программа в этом примере ничего не делает, а только записывает в cookies эту переменную



Чтобы прочитать информацию из **cookies**, нужно написать:

```
pa=$.cookie('fio')
```

и информация из переменной **fio cookies** будет записана в переменную **pa** JavaScript.  
Чтобы досрочно удалить переменную **fio** из **cookies**, нужно написать:

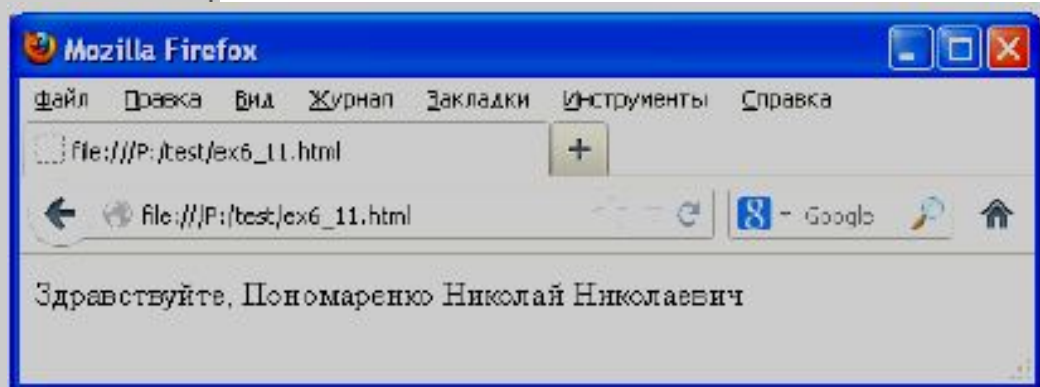
```
$.cookie('fio','')
```

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript"
src="jquery-1.9.1.js"></script>
<script type="text/javascript"
src="jquery.cookie.js"></script>
</head>

<body>

<script>
  pa=$.cookie('fio');
  document.writeln('Здравствуйте, '+pa);
</script>

</body>
```





Web Design



УСПЕШНОЙ  
РАЗРАБОТКИ!

