



Федеральное государственное образовательное бюджетное учреждение
высшего образования «Финансовый университет при Правительстве

Российской Федерации»

КОЛЛЕДЖ ИНФОРМАТИКИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Специальность 09.02.03 Программирование в

компьютерных системах

ПМ.03 Участие в интеграции программных модулей

КУРСОВОЙ ПРОЕКТ

Компьютерная игра «Tower Defense»

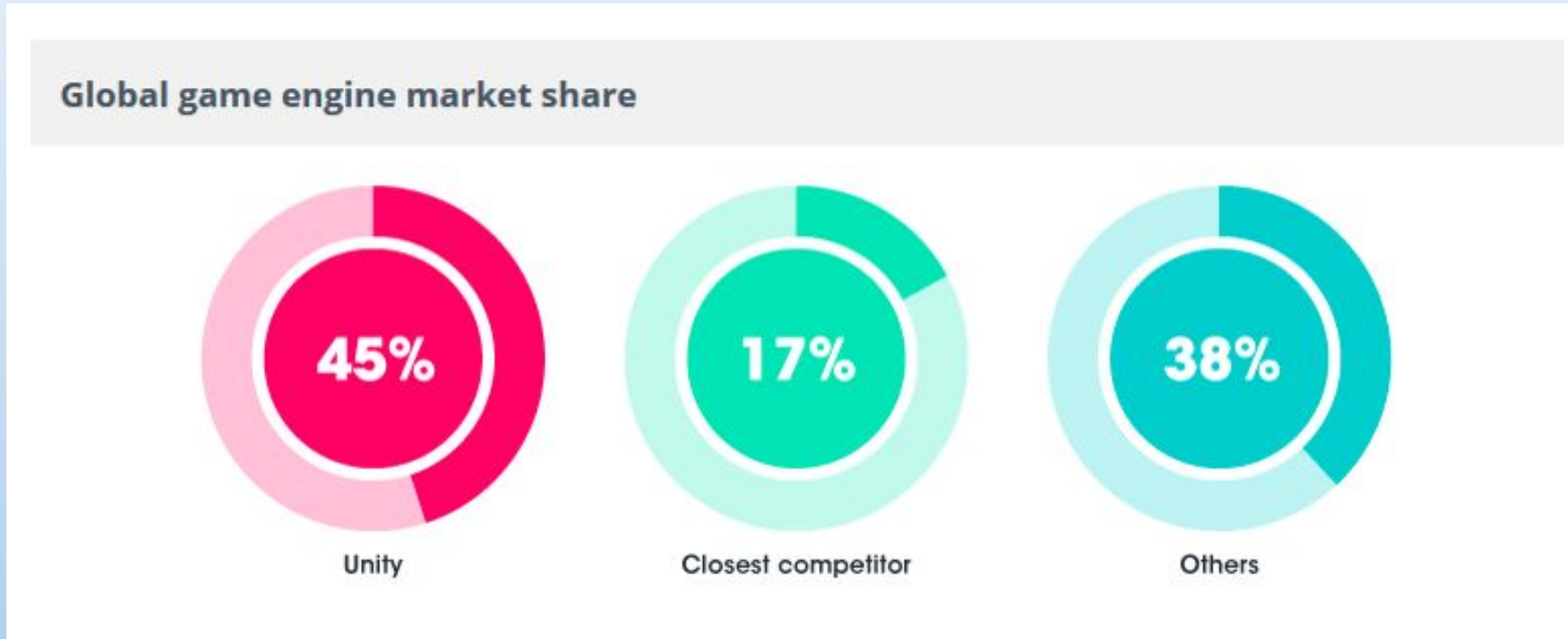
Выполнила: Варлыгин Д.Е.

Группа 4ПКС-316

Руководитель: Аксёнова Т.Г.

Москва 2019

Обоснование актуальности



Предмет и объект исследования

Объектом исследования: развлекательное программное обеспечение для персональных компьютеров.

Предмет исследования: инструменты и технологии разработки компьютерной игры жанра «Tower Defense».

Цели и задачи работы

Цель:

разработка игры "Tower Defense" для персональных компьютеров.

Задачи:

- разработка компьютерной игры с простым функционалом и ненагруженным интерфейсом;
- интересная физика выстрелов;
- улучшение .

Инструментальные средства разработки

- межплатформенная среда разработки компьютерных игр Unity 2019.2.16f1 Personal;
- IDE Microsoft Visual Studio 2019 Community;

Структурная схема программы



Основные меню игры



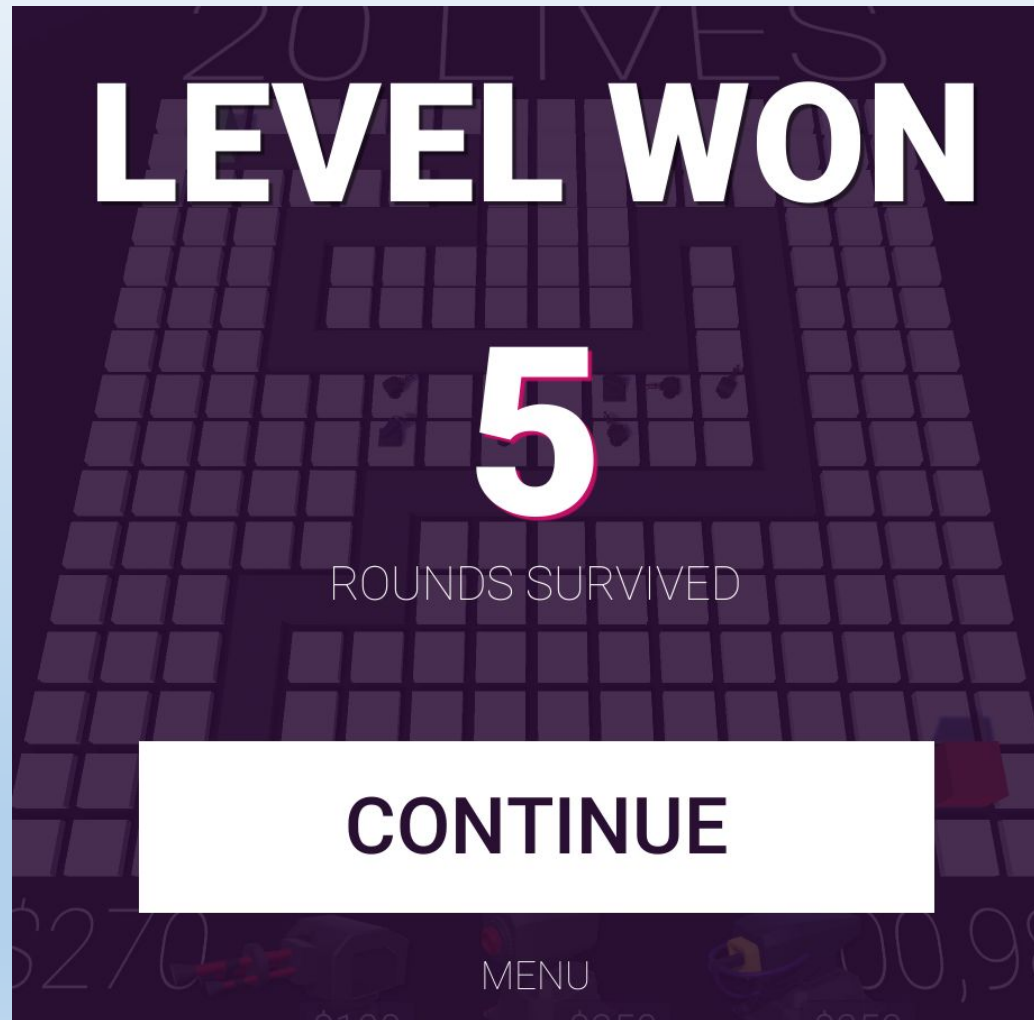
Выбор уровня



Игровой процесс



Вывод результатов игрока



Результаты выполнения ВКР

В ходе разработки данного проекта были выполнены следующие задачи:

- разработаны механики движения противников;
- разработана физика выстрелов;
- создан простой интерфейс, не нарушающий атмосферу игры;

Спасибо за внимание