

Boom beach

Я вам покажу. Как играть/развиваться в игре
Boom beach!

Как нападать?

Не давно в
Booom beach?

Как нападать на других игроков?
В Boom Beach вы можете нападать только на острова, которые видны на карте. В игре нет функции «найти соперника». Вы будете встречаться с другими игроками, которых называют наемниками стражей тьмы, во время перемещения по карте или при нападении на вашу территорию. Противники выбираются из списка игроков с таким же количеством очков победы. Это гарантирует, что вы будете сражаться с игроками примерно вашего уровня. Освобождение каждого острова принесет вам очки победы.

А освобожденные жители в благодарность дадут вам некоторое количества золота. Освобождая остров, помните о том, что силы зла пожелают его вернуть, и возможно, вам придется снова отправить туда войска. Ведь Стражи тьмы не дремлют! (Стильные ребята, кстати.)

Освободив все острова, вы можете либо ждать, пока Стражи тьмы не нанесут ответный удар, либо сами улучшить радар и открыть новые земли.

Итак будет стоить вам некоторого количества золота, при этом стоимость атаки будет повышаться с повышением вашего уровня.

Что делать с Золотом?

Что делать с золотом?

Способы использования зависят от вашего уровня в игре. Поначалу золото понадобится для тренировки войск, для изучения новых участков на карте, а еще для нападений на Стражей Тьмы.

Позже вы сможете использовать золото, чтобы улучшать снаряжение своих войск, мины и характеристики канонерок.

Кроме того, после того как будет открыта подводная лодка, вы за золото сможете отправлять ее на поиски затонувших сокровищ!

Почему игра подбирает мне противников более высокого уровня?

Почему игра подбирает мне противников более высокого уровня?

Система подбора противников для игроков основана на количестве очков победы.

Противники выбираются из списка игроков с таким же количеством очков победы. Уровень штаба и уровень опыта не учитываются в системе подбора противников.

Если вам дали противника более высокого уровня, это значит, что у вас больше ОП, чем у большинства игроков того же уровня. Другими словами: если вы сильный игрок и вам удалось набрать больше очков победы, чем другим игрокам того же уровня, вам предложат более сильного противника.

Если вы не можете победить, или победа не обещает хорошую добычу, через какое-то время вы сможете изменить противника.

Когда база очередного игрока появится у вас на карте, через некоторое время появится маленький значок «!» рядом с аватаркой. Он показывает, что теперь вам доступна функция «Найти другого противника». Она позволяет поменять существующего игрока на нового противника.

Помните: нет никакой гарантии, что вам достанется более легкий соперник — игра всегда сводит в поединке противников примерно равного уровня.

Как работают добывающие базы?

- В разработке...
листай дальше...

Десантник(-и)

Все, что нужно знать о десантниках
Командор!

Вот некоторые полезные сведения о ваших десантных кораблях!
Вы можете перевозить только один вид войск в десантном корабле.
Если вы заменяете отряд, вам будет возвращена стоимость войск.
Вы можете получить больше десантных кораблей путем улучшения своей главной базы.
Номер на корме десантника указывает, сколько на нем мест.
Улучшение десантных кораблей увеличивает их вместимость, то есть количество войск, которое корабль может перевезти.
Вы можете изменить порядок десантников, коснувшись корабля и перетаскив его вправо или влево.

Добыча

Как высчитывается добыча?
Все ради добычи, Командор! Но как она высчитывается? Вот, что я вам скажу:
Когда вы атакуете другого игрока, добыча зависит от количества незащищенных ресурсов, находящихся на базе в тот момент, когда вы ее разведываете.
После разведки добыча не меняется, даже спустя час или даже день.
Даже если во время разведки у игрока нету ресурсов, вы все равно что-нибудь да получите - сервер высчитает, что и как в зависимости от вашего уровня опыта и уровня соперника.
Когда вас атакуют, захваченные врагом ресурсы рассчитываются исходя из количества незащищенных ресурсов в момент атаки.
А это значит, что далеко не обязательно вы потеряете ровно столько, сколько получит нападающий.
Что означает «незащищенный»? Тайник защищает ресурсы, которые в него спрятаны и определенный процент всех остальных (процент зависит от уровня тайника). А все остальное может быть разграблено.
Исключение: ресурсы с лодок островитян нельзя унести. Но, как бы там ни было, они тоже не безразмерные, так что постарайтесь забирать с них ресурсы каждый день.
Это ясно, Командор?

Касание.

Извиняюсь, Но нет фото(

Вооружите все десантники одним касанием!
А вы знали, что можете восстанавливать войска всего одним касанием?

Обновив штаб до 4 уровня, вы увидите дополнительную кнопку интерфейса на базе:

Если ее коснуться, появится всплывающее окно для подтверждения того, что вы действительно хотите вооружить все десантники отрядами, которые на них были до этого.

Та же кнопка появится на архипелаге после атаки:

Так что если вы потеряете солдат в бою, то сможете снова вооружить десантники простым касанием кнопки.

Помните: По техническим причинам кнопка «Вооружить» на архипелаге пропадает после разведки на базе игрока. Так что не забудьте собрать войска, а уже потом идти в разведку.

А еще кнопка не появится после завоевания добывающей базы.

Канонерка

Как работает канонерка?

Канонерка — одно из наиболее важных орудий во время битвы. Она обеспечивает огневую поддержку и перевозит снаряжение. В зависимости от ее уровня, можно выбрать один из типов заряда: артиллерия, сигнальная ракета, аптечка, шоковый снаряд, огневой шквал и дымовая завеса.

Артиллерия помогает уничтожить несколько защитных сооружений перед отправкой войска.

Информация об уроне, наносимом артиллерией, есть в оружейной. Подсказка: если здания находятся близко, вы можете поразить их одним выстрелом, направив залп артиллерии в точку между зданиями.

Сигнальная ракета помогает направлять ваши войска во время битвы.

Аптечка помогает излечить войска. Убедитесь, что вы бросаете ее в нужное место.

Шоковый снаряд прекращает работу зданий. Например, вы можете обезвредить защитные сооружения во время приближения ваших войск.

Огневой шквал производит несколько выстрелов одновременно, но стреляет не очень точно.

Дымовая завеса делает ваши войска невидимыми для защитных сооружений.

Канонерка обладает определенной огневой мощностью, информацию о которой можно увидеть, коснувшись маленькой кнопки информации. Каждый раз, когда вы используете снаряжение, количество огневой мощности уменьшается. На маленьком значке выбранного предмета указано, сколько огневой мощности использует данный предмет.

Помните, что за каждую уничтоженную постройку вы получаете 3 очка огневой мощности. Нужно мыслить стратегически!

И последнее: вы можете улучшить вооружение канонерки в оружейной. После этого огневая мощность вашей канонерки возрастет.

Тег

Зачем нужен тег игрока?

Командор! Появились новые, специальные теги игрока. Круто! Но... для чего они нужны?

1) Потерянная учетная запись: если вы когда-нибудь потеряете доступ к своей учетной записи и захотите восстановить его, новый тег позволит сделать это значительно быстрее.

Обязательно сделайте снимок экрана со своим тегом: войдите на базу, коснитесь своего имени, потом сделайте снимок и сохраните его на своем устройстве. Теперь вы будете готовы ко всему.

2) Командоры-хулиганы: несмотря на систему блокировки, языковые фильтры и вмешательство администраторов, используемые чтобы свести непристойное поведение к минимуму, некоторые игроки все равно находят способ отравить атмосферу игры. Но благодаря сообщениям о хулиганах с указанием их тегов мы сможем быстро находить тех, кто плохо себя ведет.

Так что если вам встретится игрок, который играет не по правилам или оскорбляет других, зайдите на его базу, нажмите на имя, чтобы стал виден тег игрока, сделайте снимок экрана и отправьте нам сообщение через функцию «Помощь» в игре («Настройки» > «Помощь» > «Связаться с нами») со снимком и описанием проблемы.

Здание...

Как мне переместить здания?

Для того чтобы переместить здание, коснитесь его. Вы можете легко изменить планировку базы, перетаскивая одно здание на другое: они просто поменяются местами!

Это работает и на главной базе, и на добывающей.

Скульптор

Все, что вам нужно знать о скульпторе
Скульптор, доступный с 5 уровня штаба, позволяет создавать могущественные статуи, которые помогут вам в ходе войны. Для создания статуй понадобятся камни Силы. Их можно найти во вражеских зданиях или штабах.

Камни Силы бывают трех размеров: осколки, куски и кристаллы.

Из осколков можно сделать идола;

Из кусков — Стражей;

А из кристаллов — шедевры.

Шедевры — самые могущественные статуи, соответственно кристаллы — самые редкие камни Силы.

У статуй есть чудесные свойства, например, увеличение здоровья солдат, усиление защиты, ускорение производства и так далее.

Скульптор дает возможность не только создавать статуи, но и обменивать камни Силы: если вы вернете статую, то получите более мощный камень Силы.

Вернув идола, вы получите кусок;

Вернув Стража, вы получите кристалл;

Вернув шедевр, вы получите волшебную пыльцу. Чтобы узнать больше о волшебной пыльце, прочитайте статью ЧаВо «Что такое волшебная пыльца?»).

Сила статуи выбирается случайно во время ее создания, и повлиять на нее никак нельзя. Если вы хотите другие статуи, продолжайте создавать и возвращать их, пока не получите то, что хотите.

Чтобы поставить больше статуй, нужно улучшить скульптора. Помните, что у вас может быть несколько идолов и стражей с одной силой, которая будет суммироваться. Но при этом у вас может быть только один шедевр каждого типа!

Полезный совет: чтобы не потерять камни Силы, победив лейтенанта Хаммермана, обязательно постройте скульптора до того, как на него нападать.

Если вы хотите узнать больше о возможностях статуй и процентном соотношении, прочтите подробное обсуждение на официальном форуме Boom Beach (только по-английски).

Имя

Как изменить имя?

В самом начале игры к каждому игроку по умолчанию обращаются «Командор».

У каждого игрока есть две возможности сменить имя в игре:

Вы сможете изменить имя, улучшив радар до 2 уровня.

Изменив имя после улучшения радара до 2 уровня, вы можете снова поменять его **ОДИН РАЗ**, войдя в «Настройки» > «учетные записи» > «изменить имя». После того как вы смените имя через настройки, изменить его снова будет **НЕВОЗМОЖНО**. Так что подумайте как следует, ведь это последний шанс сделать все так, как вам хочется.

Выбирая имя, помните вот о чем:

Никогда не используйте свое полное имя — заботьтесь о своей конфиденциальности!

Постарайтесь быть оригинальнее — если вдруг случится так, что вы потеряете доступ к базе, нам будет очень сложно найти игрока с обычным именем («Вася», например).

Использование эмодзи поддерживают не все устройства, и это может привести к ошибке. Поэтому мы бы советовали не использовать эмодзи в именах.

Понимаете, Командор?

Автор:
Никита Богатырев

Для группы в ВК
Boom beach
Эксперты

Я знаю что вы это
знаете! Я делал для
Новичков!;)

Спасибо!