

2017

СКАНДИНАВСКАЯ МИФОЛОГИЯ. БОГИ
И ПРОЧИЕ СУЩЕСТВА ИЗ МИФОВ И
ЛЕГЕНД.

Автор - Михайлов Алексей

Содержание

§1. Викинги. Скандинавская мифология. Понятие.

§2. Боги (Некоторые представители)

§3. Существа из мифов и легенд

§4. Заключение

Источники



КАРТА ПОХОДОВ ВИКИНГОВ

Январь

ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

Атлантический океан

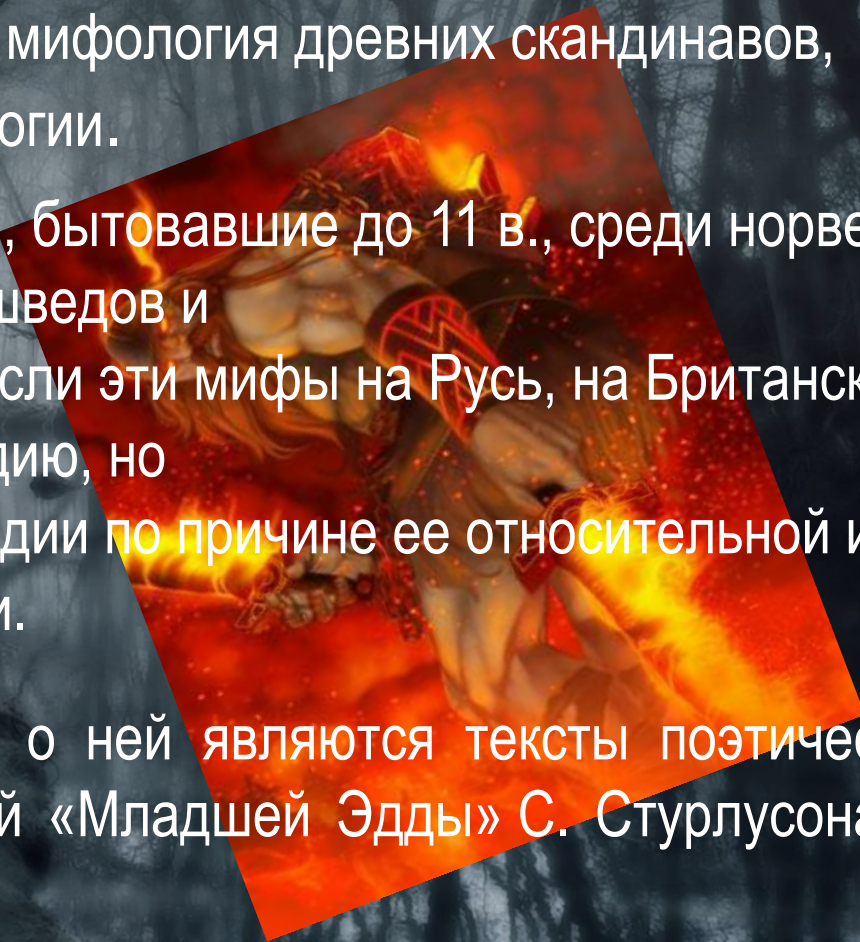
СОЛДАТИКИ
ПОХОДЫ
ВИКИНГОВ

§1. Скандинавская мифология . Понятие.

- ▣ Викинги – отважные и грозные мореплаватели, герои Скандинавии, оставили после себя необычную, таинственную мифологию, о которой пойдет речь...
- ▣ **Скандинавская мифология** — мифология древних скандинавов, часть древнегерманской мифологии.

Мифологические представления, бытовавшие до 11 в., среди норвежцев и родственных им народов - шведов и датчан. В 9-10 вв. викинги принесли эти мифы на Русь, на Британские острова, в Исландию и Гренландию, но сохранились они только в Исландии по причине ее относительной изоляции и поздней христианизации.

Основным источником сведений о ней являются тексты поэтической «Старшей Эдды» и прозаической «Младшей Эдды» С. Стурлусона XII века н. э.



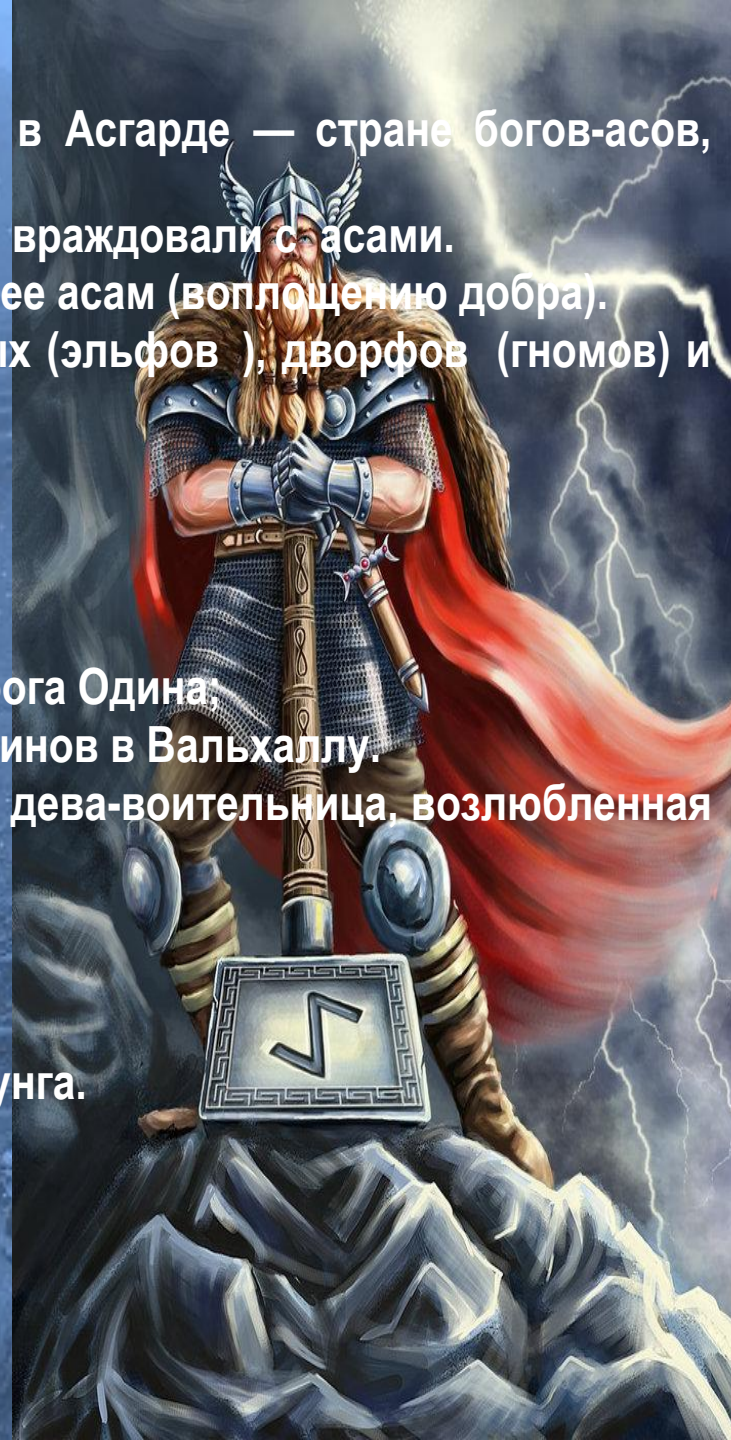
§2. Боги

- В германо-скандинавской мифологии старшим богом считался Один, он же всеотец. Кроме Одина, было двенадцать богов: Тор, Бальдр, Тюр, Хеймдалль, Браги, Хёд, Видар, Вали, Улль, Нёрд, Фрейр, Локи. Основные женские персонажи скандинавской мифологии — Фригг (жена Одина, ведающая судьбы), Фрейя (богиня любви), Идун (хранительница золотых молодильных яблок), златоволосая Сиф (жена бога-громовержца Тора, предположительно связанная с плодородием) и др.

Февраль

ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28					

- Асы — главные боги во главе с Одином, живущие в Асгарде — стране богов-асов, находящейся на небе.
- Ваны — боги, связанные с плодородием, одно время враждовали с асами.
- Турсы (великаны) — воплощение зла, противостоящее асам (воплощению добра).
- Альвы — духи природы; подразделяются на светлых (эльфов), дворфов (гномов) и тёмных — dwarves.
- Норны — три богини человеческой судьбы.
 - Урд («судьба»).
 - Верданди («становление»).
 - Скульд («долг»).
- Валькирии — двенадцать дев-воительниц из свиты бога Одина:
- они следят за битвами и забирают души погибших воинов в Вальхаллу.
 - Брюнхильда — лишённая бессмертия валькирия, дева-воительница, возлюбленная Сигурда (Зигфрида) и жена короля Гуннара.
 - Гейрскёгуль
 - Гёндуль
 - Гунн
 - Лиод — дочь великана Гримнира, супруга Вольсунга.
 - Труд (Prúðr) — дочь Тора и Сиф.
 - Скёгуль
 - Хильд
 - Сигдрива
 - Свава



ОДИН

Март



ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

Óдин, или **Вóтан** — верховный бог, отец и предводитель асов, сын Бёра и Бестлы, внук Бури. Мудрец и шаман, знаток рун и сказов (саг), царь-жрец, князь (конунг)-волхв (vielus), но, в то же время, бог войны и Победы, покровитель военной аристократии, хозяин Вальхаллы и повелитель валькирий. Супруга — Фригг. В соответствии с мифами викингов, в день рагнарёка Один будет убит чудовищным волком Фенриром.

□ Спутники Одина — вороны Хугин и Мунин («думающий» и «помнящий») и волки Гери и Фреки («жадный» и «прожорливый»), его ездовое животное — восьминогий конь Слейпнир (*Sleipnir*, «скользящий»).



Хеймдалль

□ Хеймдалль - бог из рода асов, страж богов и мирового древа, считается сыном Одина и девяти матерей. «Светлейший из асов», «предвидящий будущее подобно ванам»; его прозвища — «златорогий» и «златозубый». Его дом — Химинбьёрг («небесные горы»), согласно «Младшей Эдде» располагается вблизи моста Биврёст, соединяющего небо с землёй.



Гуллтопр

Как страж богов он охраняет Биврёст на границе Асгарда и Мидгарда от великанов-ётунов. Отличается острым зрением и слухом. Ему принадлежит лошадь с золотой гривой — Гуллтопр. У его пояса висит золотой рог — Гьяллархорн. Перед концом мира трубит в рог, призывая богов к последней битве. Во время Рагнарёка Хеймдалль и Локи убьют друг друга в



Тюр



- ▣ **Тюр, Тир** или **Тиу** —однорукий бог воинской доблести. Из асов, сын Одина и великанши, сестры Гимира.
- ▣ Тюр лишился руки, когда асы решили сковать огромного волка Фенрира волшебной цепью Глейпнир. По одной из версий, Тюр вложил свою руку в пасть Фенрира в знак отсутствия недобрых намерений. Когда волк не смог освободиться, он откусил руку Тюра.

- В соответствии с эсхатологическими мифами викингов, в день Рагнарёка Тюр будет сражаться с чудовищным псом Гармом, и они убьют друг друга.



Апрель

ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

Ньёрд



- ▣ **Ньёрд** (др.-сканд. *Njörðr*) — бог из числа ванов, отец Фрейра и Фрейи.
- ▣ Ньёрд представляет ветер и морскую стихию, но, как и другие ваны, прежде всего является богом плодородия. После войны асов и ванов он становится заложником у асов (в «Младшей Эдде» уже часто причисляется к асам) и поселяется в Ноатуне (др.-сканд. *Nóatún* — «Корабельный двор»), который расположен, согласно «Младшей Эдде», на небе, но, вместе с тем, у моря.

□ Когда асы убивают великана Тьяцци, Ньёрд женится на его дочери, богине-охотнице Скади. Скади согласилась выйти замуж за Ньёрда в знак примирения с асами, но не смогла жить с ним у моря, где её будили крики чаек, поэтому они живут по девять суток в жилище Ньёрда — Ноатуне и столько же в Трюмхейме, в горах, так как Скади любит горы и волков. В «Речах Вафтрудиира» («Старшая Эдда») говорится, что Ньёрд вернётся к ванам в конце мира. Ньёрд богат, имеет власть над морем, ветром и огнём, — покровительствует мореплаванию, рыболовству, охоте на морских животных



§ 3. Существа из мифов и легенд

Май

ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Хульдра

Хульдра, или хюльдра — сказочное существо, выглядит как девушка с коровьим хвостом; персонаж скандинавского фольклора. Норвежское слово *huldra* восходит к древненорвежскому глаголу *hulja* («скрывать»).



Июнь

ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

Хульдра выглядит как молодая привлекательная девушка со светлыми длинными волосами. Она может быть настолько красивой и обворожительной, что человек влюбляется в неё с первого взгляда. Единственное, чем отличается хульдра от человеческой девушки, — это длинным хвостом, похожим на коровий, который она тщательно скрывает. Встретить хульдру можно в горах или в чаще леса — обычно тогда, когда она пасёт своих коров (по сравнению с домашними они имеют гораздо большие размеры)



Маргюг

□ Маргюг — это огромное морское существо появляющееся перед штормом и оповещающее моряков о грядущей опасности. Наиболее раннее упоминание Маргюг встречается в сочинении «Королевское зеркало», созданном в середине XIII века. Если верить преданию, то Маргюг представляет собой получеловека-полурыбу, нечто сродни русалкам или сиренам. Как и они, верхней частью тела существо похоже на женщину, с той лишь разницей, что пальцы на руках у Маргюг не разделены, а связаны вместе перепонками. Нижняя часть тела как у рыбы — с чешуёй, хвостом и плавниками.

Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31					Июль	

Август

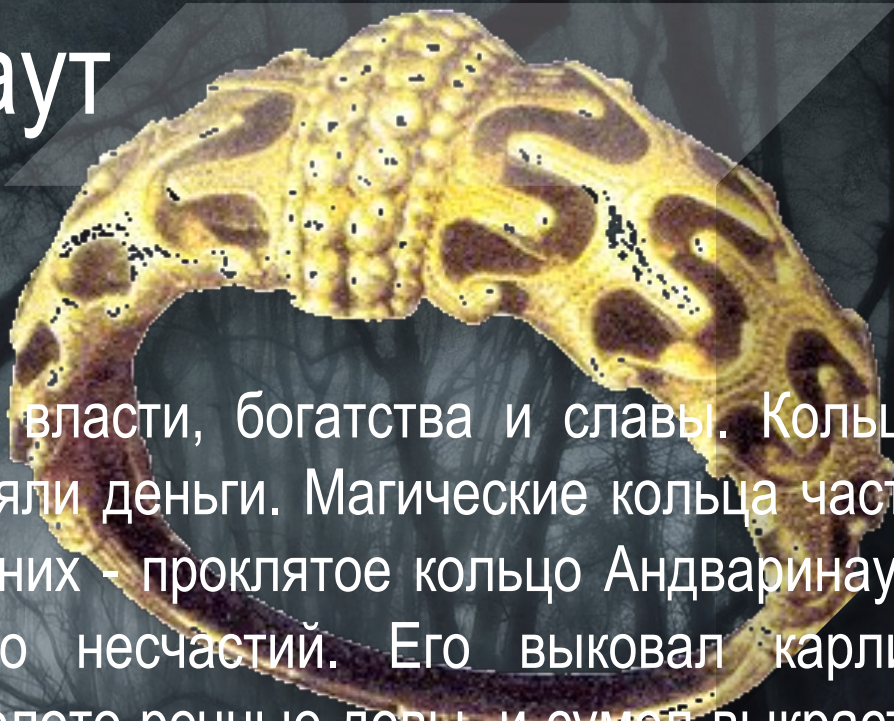
Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

□ Маргюг обычно ныряет в воду и показывается над волнами с рыбой в руках. При этом, если существо начинает плыть к кораблю, играя с рыбой и бросая её в сторону корабля, то моряки боятся за свои жизни. Это предзнаменование того, что большая часть команды в скором времени погибнет в шторме. Если же Маргюг поедает рыбы или бросает её в сторону от корабля, то это означает, что даже не смотря на жестокий шторм, морякам удастся сохранить свои жизни.

Сентябрь

ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

Кольцо Андваринаут



Викинги считали кольцо знаком власти, богатства и славы. Кольца были ценным подарком и заменяли деньги. Магические кольца часто упоминаются в мифах. Одно из них - проклятое кольцо Андваринаут, которое принесло богам много несчастий. Его выковал карлик Андвари. Он узнал, где хранят золото речные девы, и сумел выкрасть волшебный золотой клад. Карлик сам изготовил из золота волшебное кольцо необычайной силы. Девоы оплакивали утрату золота, даже вода реки почернела от их скорби. Хитрый Андвари спрятал сокровища, а сам затаился в подземном озере. Желание заполучить магическое кольцо силы охватило богов и их недругов. Боги Один, Фригг, Локи, Фрейр и Хёнир отправились на поиски сокровища, спрятанного карликом в Мидгарде - мире людей.

Троль

Само слово «troll» со шведского переводится как колдовство. В народных сказаниях Скандинавии, где и зародились легенды об этих существах, образов троллей так же много, как и самих рассказов о них. Кто-то говорил, что тролли живут в замках и подземных дворцах, пугая местных жителей своими размерами и колдовством. Другие утверждали, что скалы в горах — это и есть тролли, застигнутые солнечным светом. Считалось, что тролли могут быть гигантами, размером с огров, а могут и совсем маленькими, как гномы.





Октябрь

ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

Большинство легенд описывали троллей как крайне уродливых существ, высотой от трёх до восьми метров. Почти всегда главный атрибут практически любого тролля — это большой нос. Считалось, что тролли имеют природу камня, то есть рождаются от скал и совершенно не выносят солнечного света, превращаясь обратно в скалы, как только он попадает на них. Во многих легендах указывалось, что тролли питаются человеческим мясом и очень любят пожирать людей целиком.

Драугр



- ▣ В переводе с древнеисландского «draugr» означает призрак. Но если верить легендам, существо это было гораздо более страшным, чем обычное привидение. Предания гласили, что тело Драугра может разбухать до огромных размеров, становясь значительно тяжелее и иногда оставаясь не подверженным разложению много лет. Это «роднит» его с зомби и вампирами. Внешний вид Драугров зависел от того, как они умерли: с утопленников постоянно капала вода, на теле павшего воина были кровоточащие раны, повешенные появлялись с верёвкой на шее.

□ Считалось, что Драугры могут являться стражами могильных курганов, которые защищают могилы и капища. В других легендах драугры покидали по ночам свои могилы только для того, чтобы прыгать по крышам домов и пугать людей. В средневековой Скандинавии страх перед этими ожившими мертвецами был настолько сильным, что люди носили специальные защитные амулеты, а также особые надписи на могилы, которые не позволили бы усопшему подняться из нее. А ещё благодаря драуграм в Исландии появился обычай в ночное время стучать в дверь три раза. Считалось, что мертвецы всегда стучат только один раз.



ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

Гарм и Ёрмунганд



- В германо-скандинавской мифологии Гарм — это огромный злобный четырёхглазый пёс, который охраняет вход в мир мёртвых. Считалось, что Гарм был зачат великаншей Ангрбодой от самого бога Локи. Гарм — страж, привязанный к скале в пещере Гнипа, которая по преданиям вся изнутри покрыта кровью. Кроме того это крупнейший и самый сильный из псов. Его вой, согласно легенде, станет одним из признаков начала Рагнарёка. Практически полный аналог Гарма в античной мифологии — это страж подземного царства мёртвых Цербер.

9. Муспельхейм и Нифльхейм



Дом Огня и Дом Холода. Когда не было остальных семи стран, на свете уже были царства огня и холода, и в них уже жили великаны — огненные и снежные.

Нифльхейм — "царство снега". Возможно, это Гренландия.

В Муспельхейм, охраняемый Суртом с огненным мечом, не заходил никто и никогда.

Сурт, единственный Огненный Великан, который как-то описан, назван "обожженным до черноты". Это наводит на мысль, что Муспельхейм — это Африка, где живут "обожженные до черноты великаны".

Сыновья волка Фенрира преследовали повсюду солнце и луну, чтобы породить сумрак и холод.

По всей земле бушевали ураганы, гнали огромные волны и выворачивали с корнями вековые деревья.

И даже до самого Асгарда доносились завывания бури.

Декабрь

ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31



ФЕНРИР

§ 4. Вывод

Скандинавия - это Скандинавский полуостров, полуостров Ютландия и прилегающие острова. Скандинавская мифология достаточно большая и интересная, поэтому заслуживает внимания. В ней много легенд, саг, разнообразных существ, богов, мест. Это отдельный мир, такой же как, например, славянский или японский. Кто знает, может это не просто выдумки? Ведь нашей планете очень много лет, и, возможно, мы тут не первые.

Свободная энциклопедия «Википедия». Скандинавская мифология.

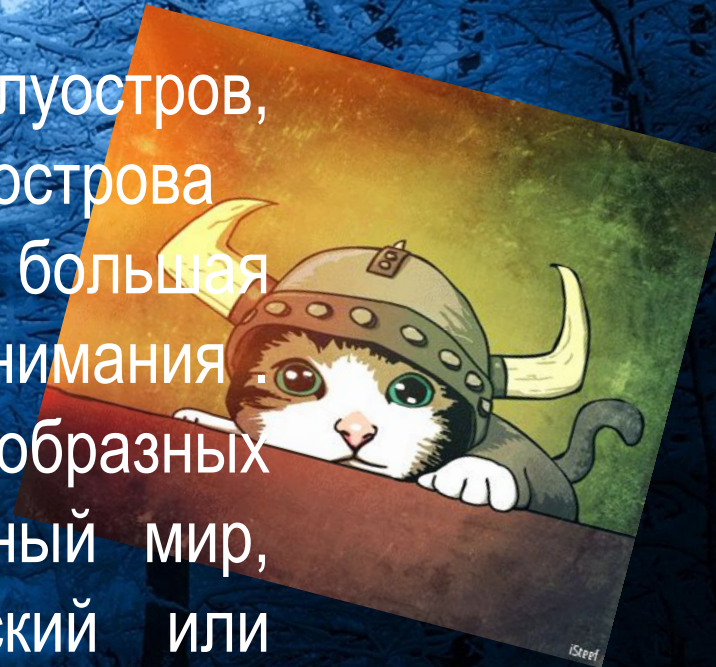
<https://ru.wikipedia.org>

«Фрешер.Лучшее из рунета» Существа из скандинавских легенд.

<http://www.fresher.ru/>

Картинки Google

<https://www.google.ru/>



Источники