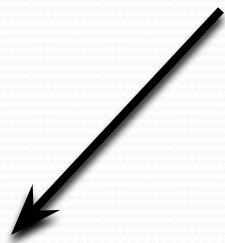
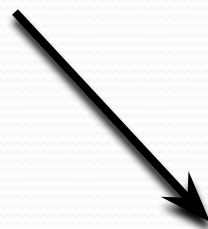


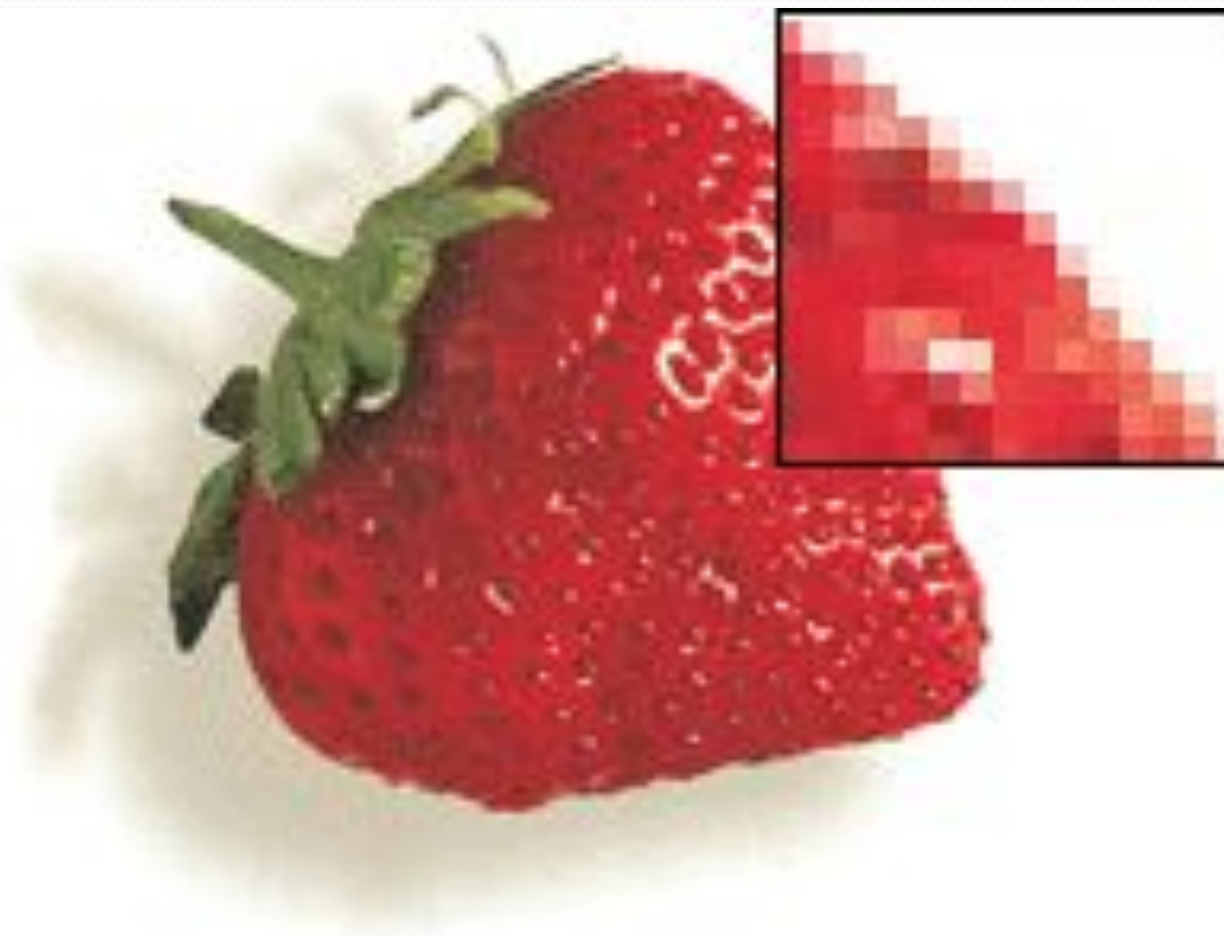
Графічний редактор



векторний



расторний



Сцена

змінити розмір

поворот

Новий фон:

Рисувати

Імпорт

Камера

Графический редактор



Импорт

Очистить

отмена

Отмена

додати готове
зображення

видалити все

відміна

відміна відміни

текст

Размер кисти: v

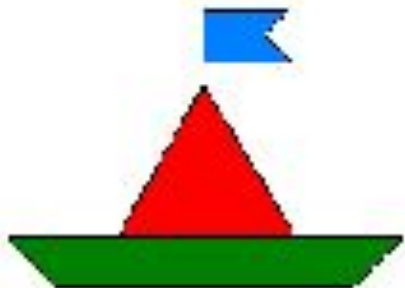


Установить центр костюма

прозорий колір

OK

Отменить



1. Використовуючи інструменти, лінія і заливка



намалюйте Кораблик



2. Запустіть редактор, натиснувши кнопку малювання нового спрайту



3. Натисніть кнопку Лінія на панелі інструментів потрібну товщину лінії.

4. На робочому полі виберіть місце, де буде розташовуватися Ваш малюнок і, натиснувши ліву кнопку миші, не відпускаючи її, проведіть лінію необхідної вам довжини. Щоб отримати рівну лінію, утримуючи її малювання клавішу Shift. Щоб прибрати зайве, використовуйте інструмент ластик



