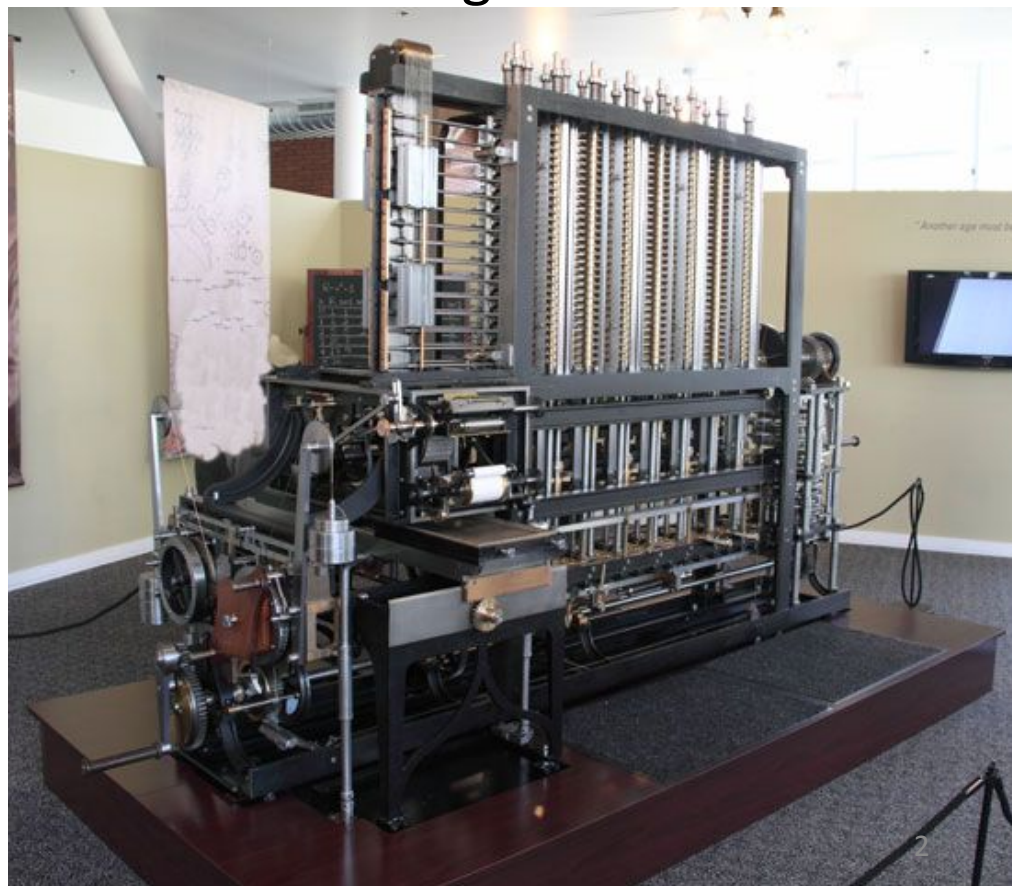


Коротка історія розвитку мов програмування

- Перші складні багатоцільові обчислювальні пристрої з'явилися у середині XIX ст. Тоді ж виникла необхідність у розробці програм для них, і вперше з такою задачею стикнулася Ада Лавлейс (Байрон), яка працювала в той час з Чарльзом Беббіджем над його механічною обчислювальною машиною «Difference Engine».



Августа Ада Кинг Лавлейс
англ. Augusta Ada King
Byron, Countess of Lovelace

Род деятельности:

математик

Дата рождения:

10 декабря 1815

Место рождения:

Лондон, Великобритания

Гражданство:

Великобритания

Дата смерти:

27 ноября 1852 (36 лет)

Место смерти:

Лондон, Великобритания

(C) Wikipedia®



- Мови програмування (в сучасному їх розумінні) з'явилися уже в епоху електронних обчислювальних машин (ЕОМ) в другій половині ХХ сторіччя.
- Вважають, що перша мова програмування – це мова **Short Code**, що з'явилася у 1949 році.
- Програмісти, що працювали на перших моделях ЕОМ, повинні були програмувати в машинних кодах.

- Приклад фрагменту (приблизно одна десята частина) сучасної програми у машинних кодах, записаних у шістнадцятковій системі числення, яка виводить на екран надпис «Hello, world!»:
 - 45 7f 46 4c 01 01 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 20 00 00
 30 00 10 00 00 03 d0 08 00 03 40 00 00 69 80 00 00 00 00
 00 00 00 03 40 02 00 05 00 00 28 00 00 16 00 13 00 06 00
 00 03 40 00 00 34 08 00 00 00 0a 00 00 a0 00 00 05 00 00
 00 04 00 00 00 00 03 00 00 00 d4 00 00 00 00 d4 00 00 80
 00 00 00 00 00 01 30 00 00 00 00 01 30 00 00 00 40 00 00
 00 10 00 00 00 00 10 00 00 00 00 00 00 00 08 00 00 00 00
 00 00 00 00 00 4f 50 00 00 00 00 00 00 00 00 04 f5 00 00
 00 00 00 05 00 00 01 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 04 f8
 00 00 00 01 4f 80 80 00 00 00 00 00 00 0c 40 00 00 00 c8 00
 00 00 60 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 20 00 00 00 05
 2c 00 00 00 15 20 00 80 00 00 00 00 00 90 00 00 00 09 00
 00 00 00 60 00 00 04 00 00 06 c2 f6 26 96 c2 f2 d6 46 96
 c7 56 e2 e7 86 f7 33 12 e0 00 00 00 01 10 00 00 00 00 01
 10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 e0 00 00 00 a0
 00 00 00 00 00 00 00 ...

- Першими мовами програмування високого рівня були **Фортран, Кобол і Алгол**, що з'явилися у 50-х роках ХХ ст. Перші дві із них і зараз використовуються, а Алгол став родоначальником цілого сімейства мов, в тому числі і **Паскаля та Сі**.
- В теперішній час налічується декілька тисяч мов програмування, більша частина з яких має доволі вузьку спеціалізацію.
- Мова **Pascal** розроблена і обґрунтована у 1968-69 роках проф. Ніклаусом Віртом із Цюріха. Названа в честь знаменитого французького математика Блеза Паскаля.
- Мова **Сі** розроблена на початку 1970-х років співробітниками Bell Labs **Кеном Томпсоном і Денісом Рітчі** для використання в операційній системі UNIX

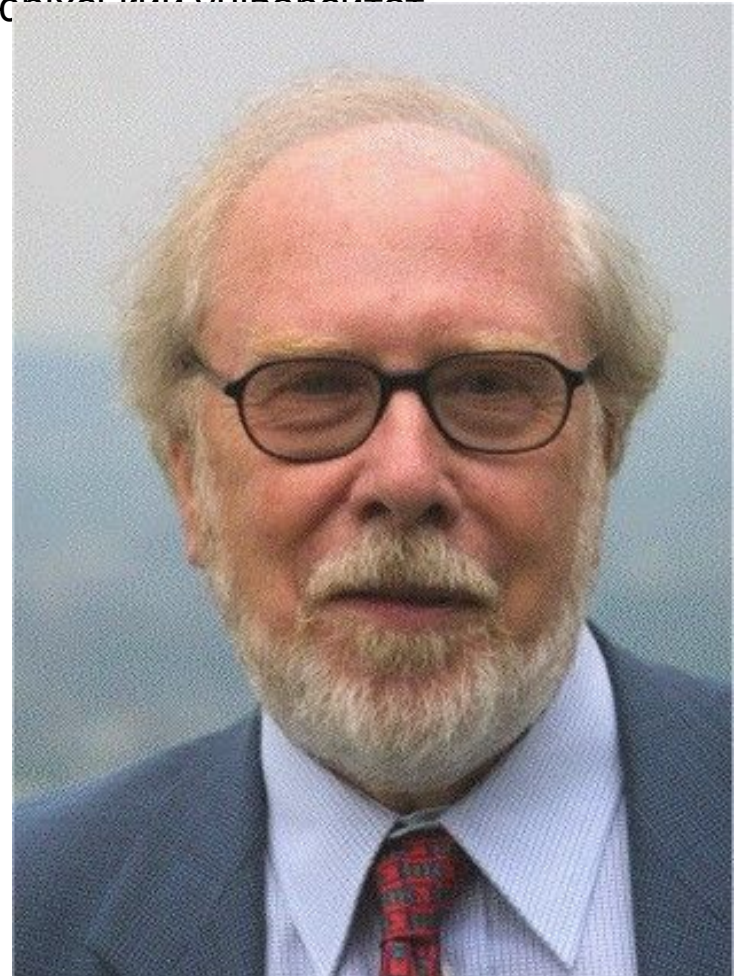
Блез Паскаль (Blaise Pascal)

математик, філософ, літератор, фізик
19 червня 1623 ... 19 серпня 1662 (39 років)
Місце народження: Клермон-Феран,
Овернь
Місце смерті: Париж



• Ніклаус Вірт (Niklaus E. Wirth)

- Дата народження: 5 лютого 1934 (79 років)
- Швейцарська вища технічна школа Цюріха,
- Стенфордський університет,
- Цюрихський університет



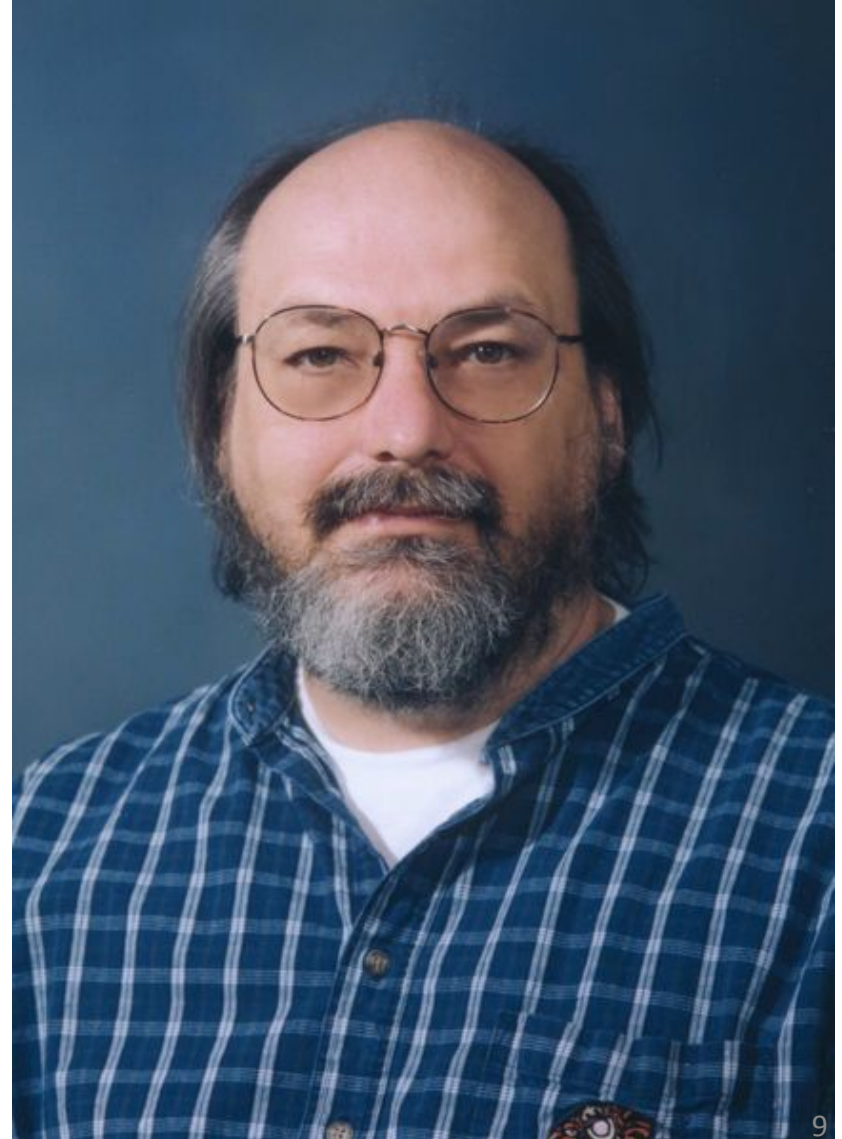
Кен Томпсон та Денніс Рітчі на початку 1970-х років за PDP-11



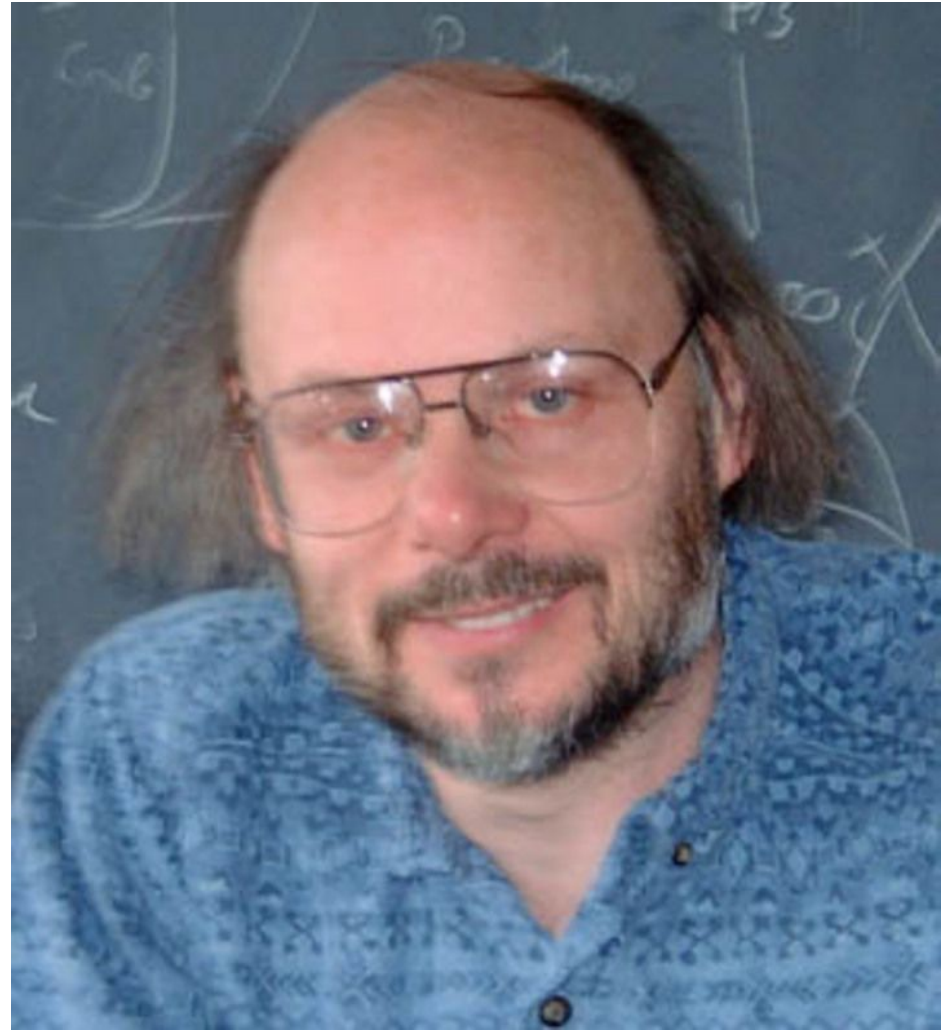
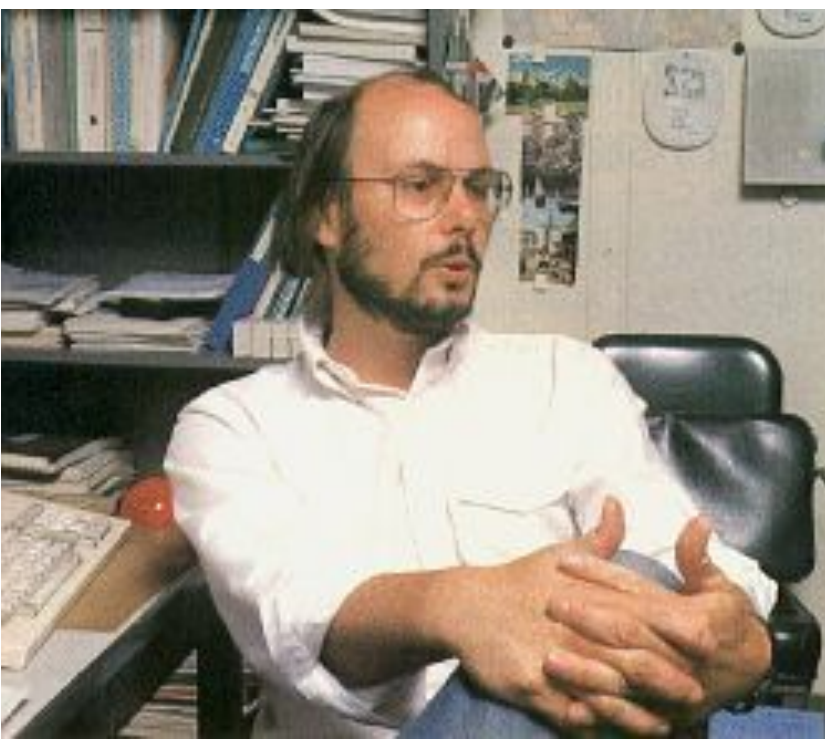
**Денніс Рітчі (09.09.1941 -
08.10.2011)**
(Dennis MacAlistair Ritchie)



Кен Томпсон (04.02.1943)
(Kenneth Lane Thompson)



Б'ярн Страуструп(11.06.1950)
(Bjarne Stroustrup), розробник C++



Програмні засоби для розробки програм

1. Текстові редактори
2. Інтерпретатори
3. Компілятори (compiling)
4. Компонувальники (зв'язування, лінкування (linking))
5. Відлагоджувачі (debug)
6. Інтегровані середовища (IDE - Integrated Development Environment)

Qt Creator



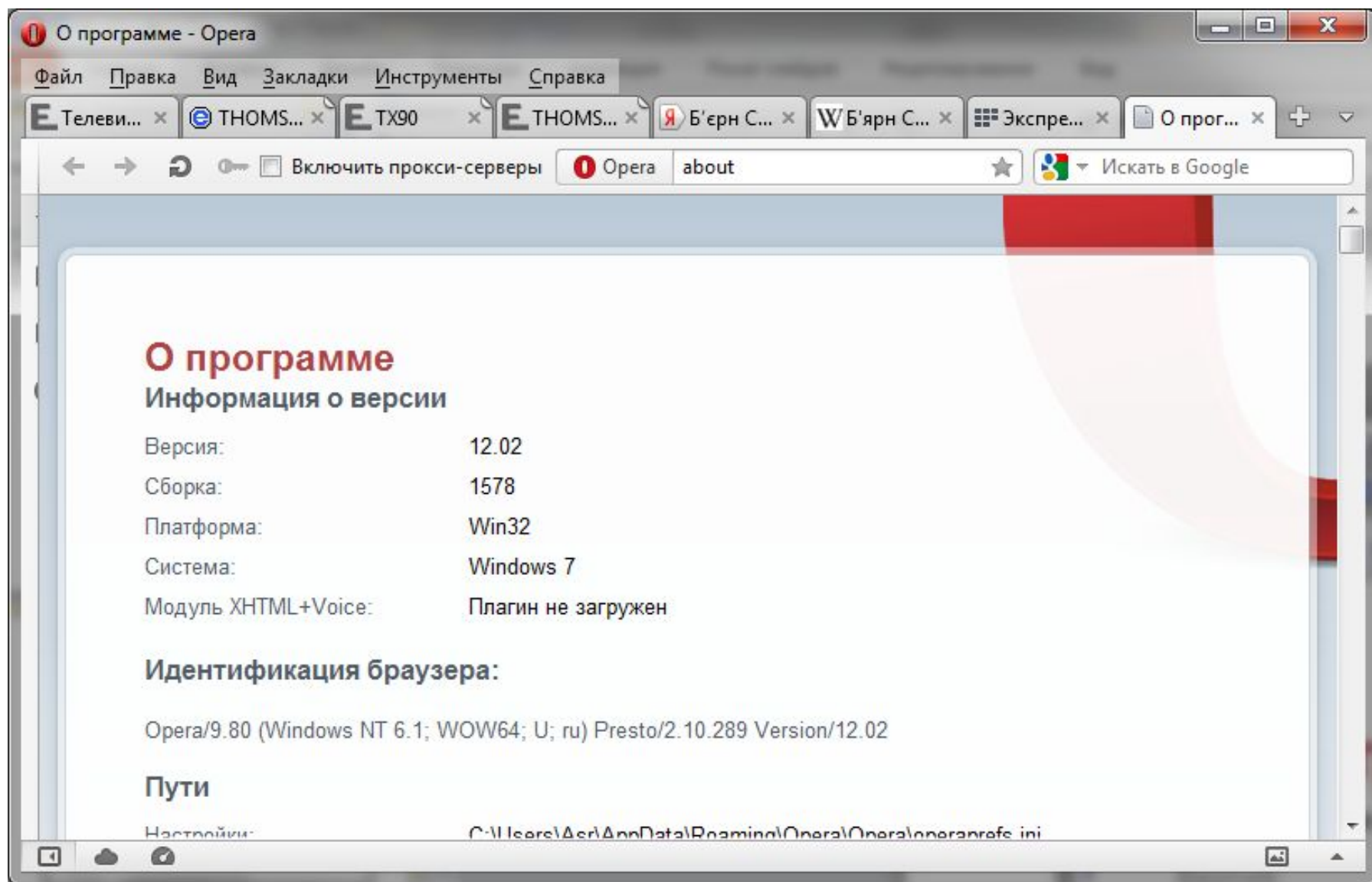
- Інтегроване середовище для розробки програм з використанням Qt SDK (Software Development Kit).
- Qt (вимовляється «к்யют») — крос-платформений інструментарій розробки ПЗ мовою програмування C++.
- Є також «прив'язування» до багатьох інших мов програмування: Python — PyQt, PySide; Ruby — QtRuby; Java — Qt Jambi; PHP — PHP-Qt та інші.

На сьогодні Qt є продуктом, що широко використовується розробниками всього світу(більше 4000 компаній.)

До активних користувачів Qt можна віднести такі відомі компанії: **Adobe, AT&T, Cannon, HP, Bosch, Boeing, IBM, Motorola, NASA, NEC, Pioneer, Sharp, Siemens, Sony, Xerox** та інш.

Наприклад, такі програми написані з використанням Qt:

- робочий стіл **KDE** (K Desktop Environment) (www.kde.org), що використовується в Linux и FreeBSD;
- веб-браузер **Opera** (www.opera.com)



- інтернет-пейджер **Skype** (www.skype.com), що призначений для голосового зв'язку VoIP (Voice Over IP), дзвінків на звичайні телефони та проведення відеоконференцій через Інтернет;

Anatoliy Revko



Поиск

Контакты

Последние

Избранное

Перетащите контакты сюда

Все



Alexander Vel



Andrey Kopylenko

Andrii Chub
:~)

Atlantic_UA



atlant-ukraina



Dima Hovpun



Echo / Sound Test Service



genpeccu9



Girsh



inor



Anatoliy Revko

Учетные записи **asrmeister**
[Управление](#)

Публичные данные

[Сменить аватар](#)Настроение: [Введите сообщение](#)

Публичные данные ▾

Мобильный тел. [Добавить номер](#)

Контакты

Домашний тел. [Добавить номер](#)

Контакты

Рабочий тел. [Добавить номер](#)

Контакты

> Показать полный профиль

Управление учетной записью



Средства

Звоните кому угодно и когда угодно

- Звонки на мобильные и стационарные телефоны по всему миру

- Отправка SMS и доступ к хот-спотам Wi-Fi

[Внести деньги на счет в Skype](#)

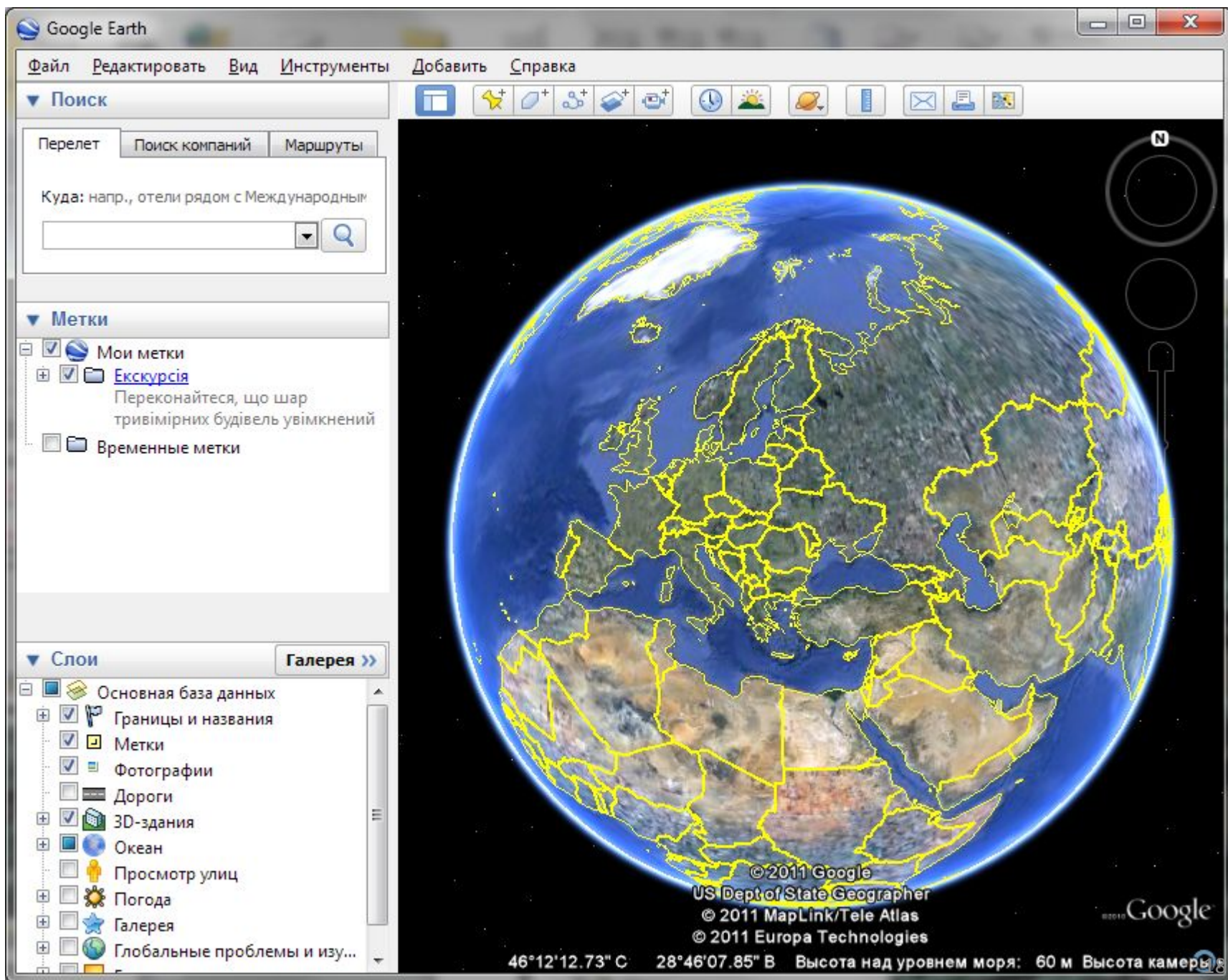
Подписка на планы

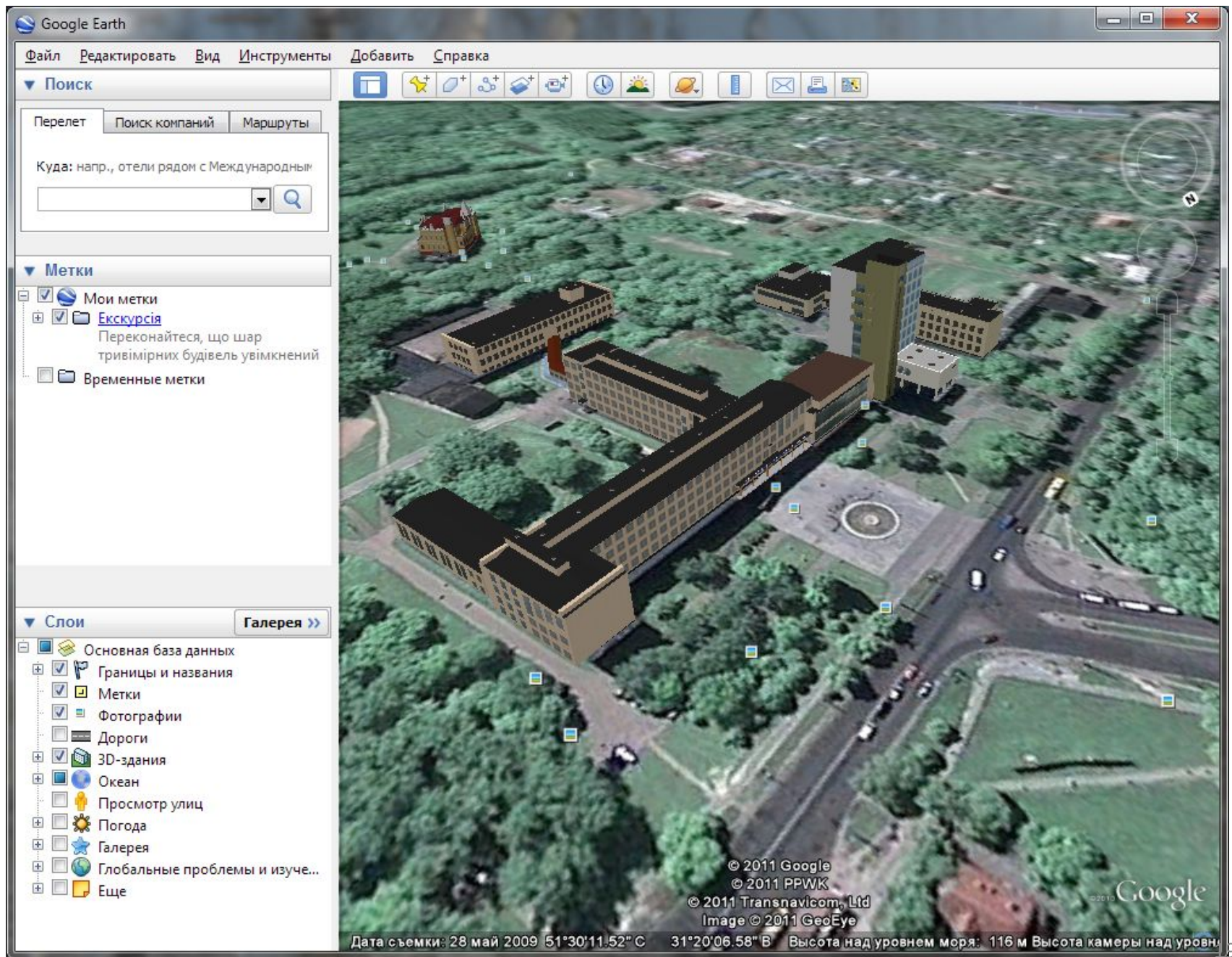
Много звоните? Экономьте еще больше...

- Самые низкие тарифы на звонки
- Отсутствие долгосрочных обязательств

[Подписаться на план](#)

- програма **Adobe Photoshop Album** (www.adobe.com) для обробки растрових зображень;
- Інтернет мапа світу **Google Earth** (earth.google.com), котра дозволяє розглядати поверхню нашої планети з висоти пташиного польоту;





- програма для віртуалізації операційних систем **VirtualBox** (www.virtualbox.org) від Sun Microsystems;
- вільний програвач **VLC Media Player** (www.videolan.org/vlc/).

Qt Creator

Qt Creator

Файл Правка Сборка Отладка Инструменты Окно Справка

Начало

Редактор

Дизайн

Отладка

Проекты

Справка

Update

Qt Creator

Начало работы Разработка

Учебники

Знаете ли вы, что?

Можно тонко настроить функцию Поиск, выбрав "Слово целиком" и/или "Учитывать регистр". Просто кликните на иконку справа от редактируемой строки.

Интерфейс пользователя Qt Creator

Сборка и запуск примера

Создание приложения Qt на C++

Создание мобильного приложения

Создание приложения Qt Quick

Примеры

Примеры Qt C++: Выберите пример...

Примеры Qt Quick: Выберите пример...

Открыть проект... Создать проект...

Обратная связь Помогите нам сделать Qt Creator лучше

Новости и поддержка

Полезное

Qt

Tutorial

How to create a Qt Quick application

This tutorial describes how to use the Qt Creator to implement the states and transitions example application.

[Самоучитель](#)

Qt Creator 2.2.1

Основан на Qt 4.7.4 (32-х битной)

Собран Jun 15 2011 в 16:37:12

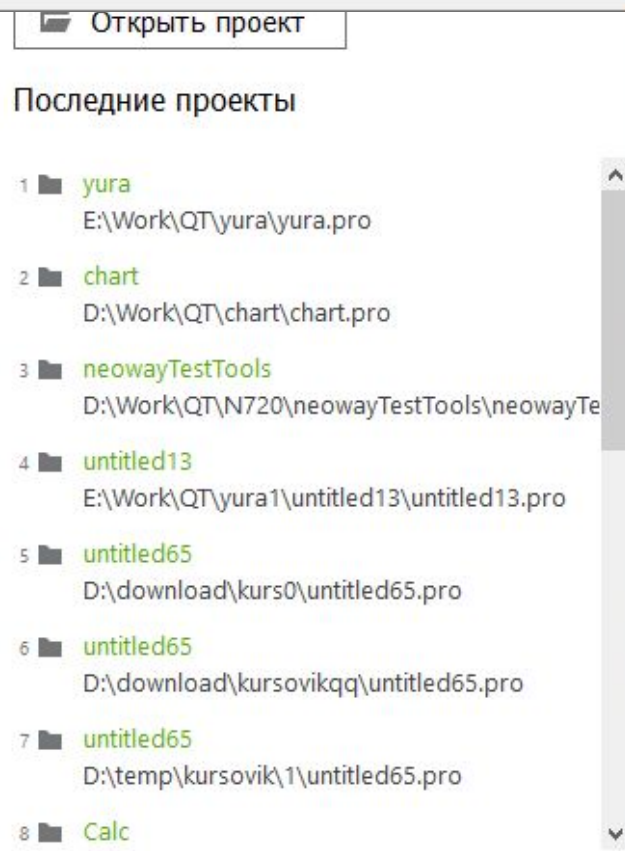
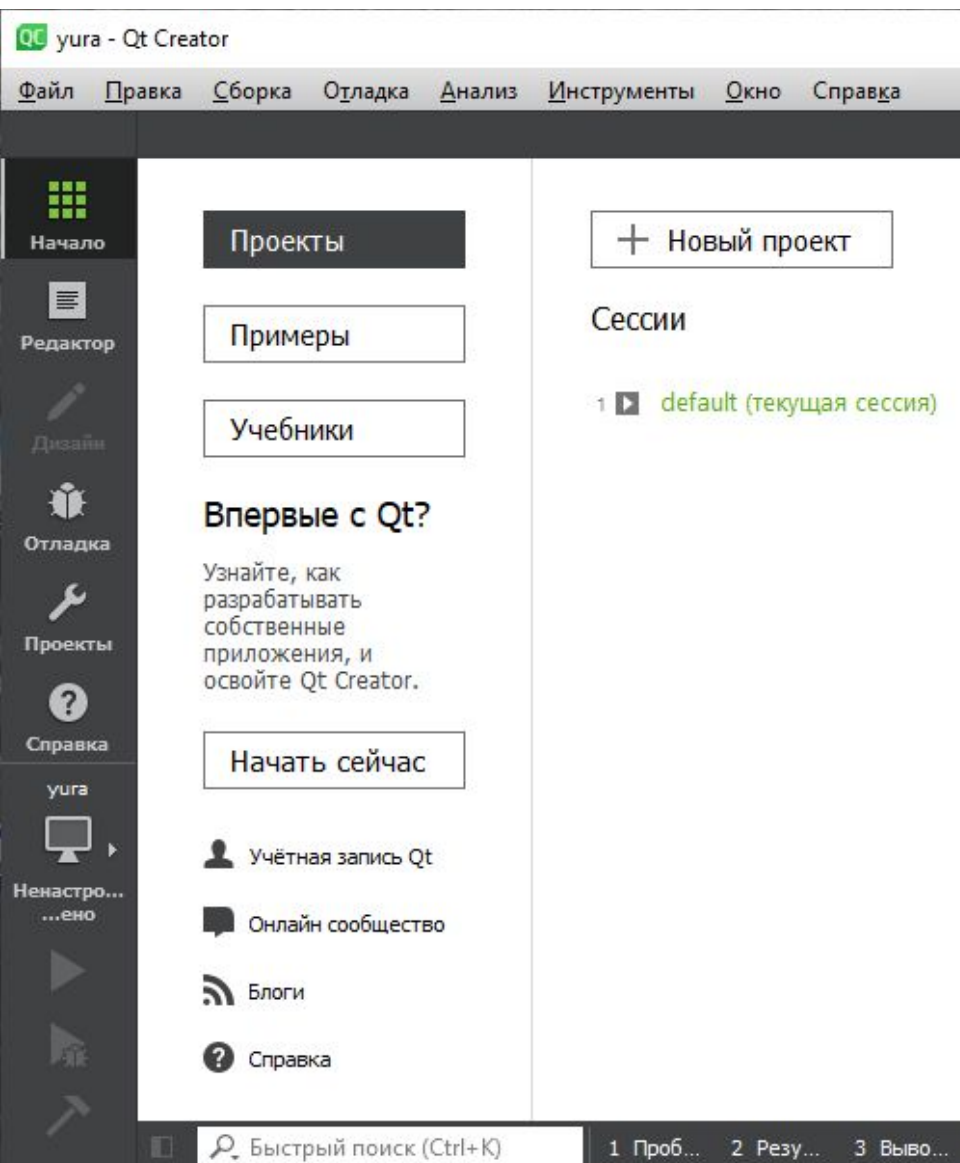
Ревизия 74d015d2a9

© 2008-2011 Nokia Corporation. Все права защищены.

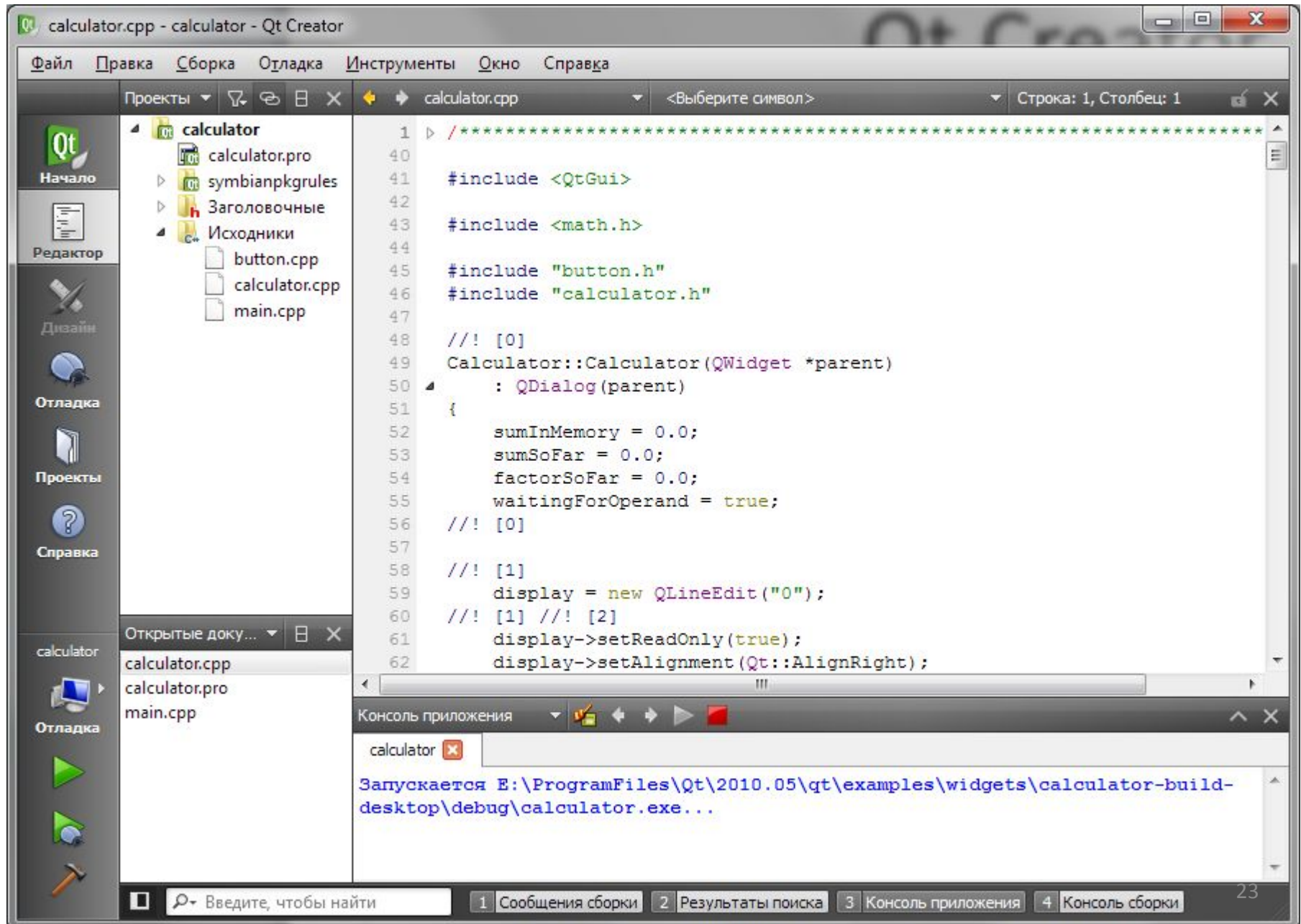
The program is provided AS IS with NO WARRANTY OF ANY KIND, INCLUDING THE WARRANTY OF DESIGN, MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

Закреть

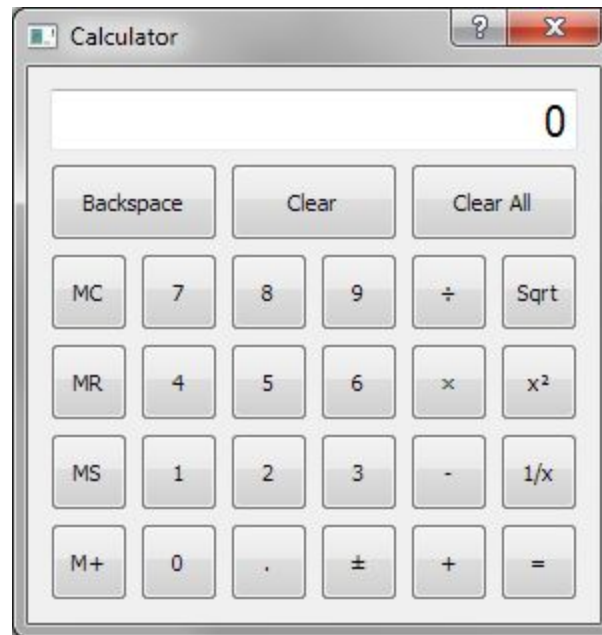
Qt Creator



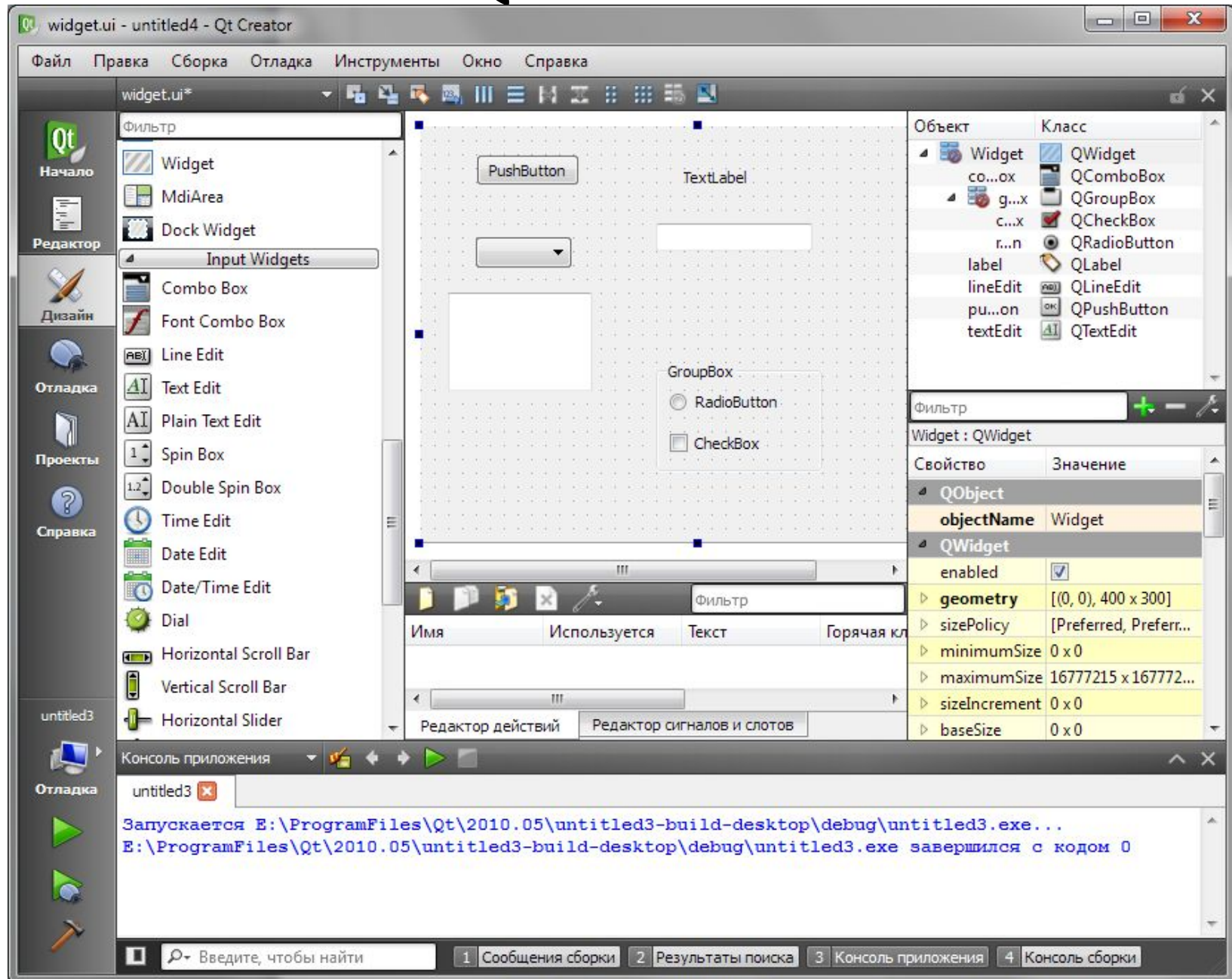
Qt Creator



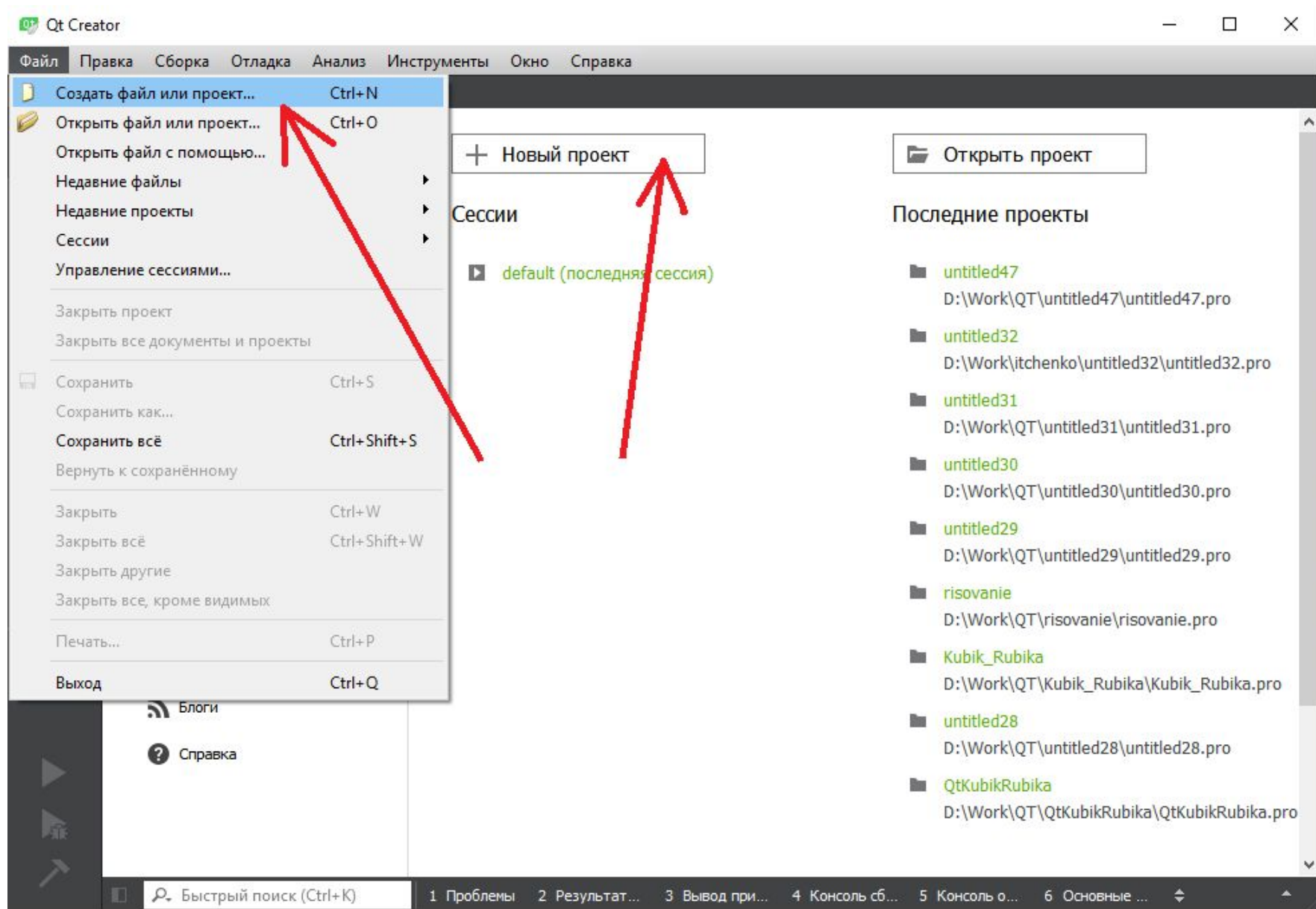
Qt Creator



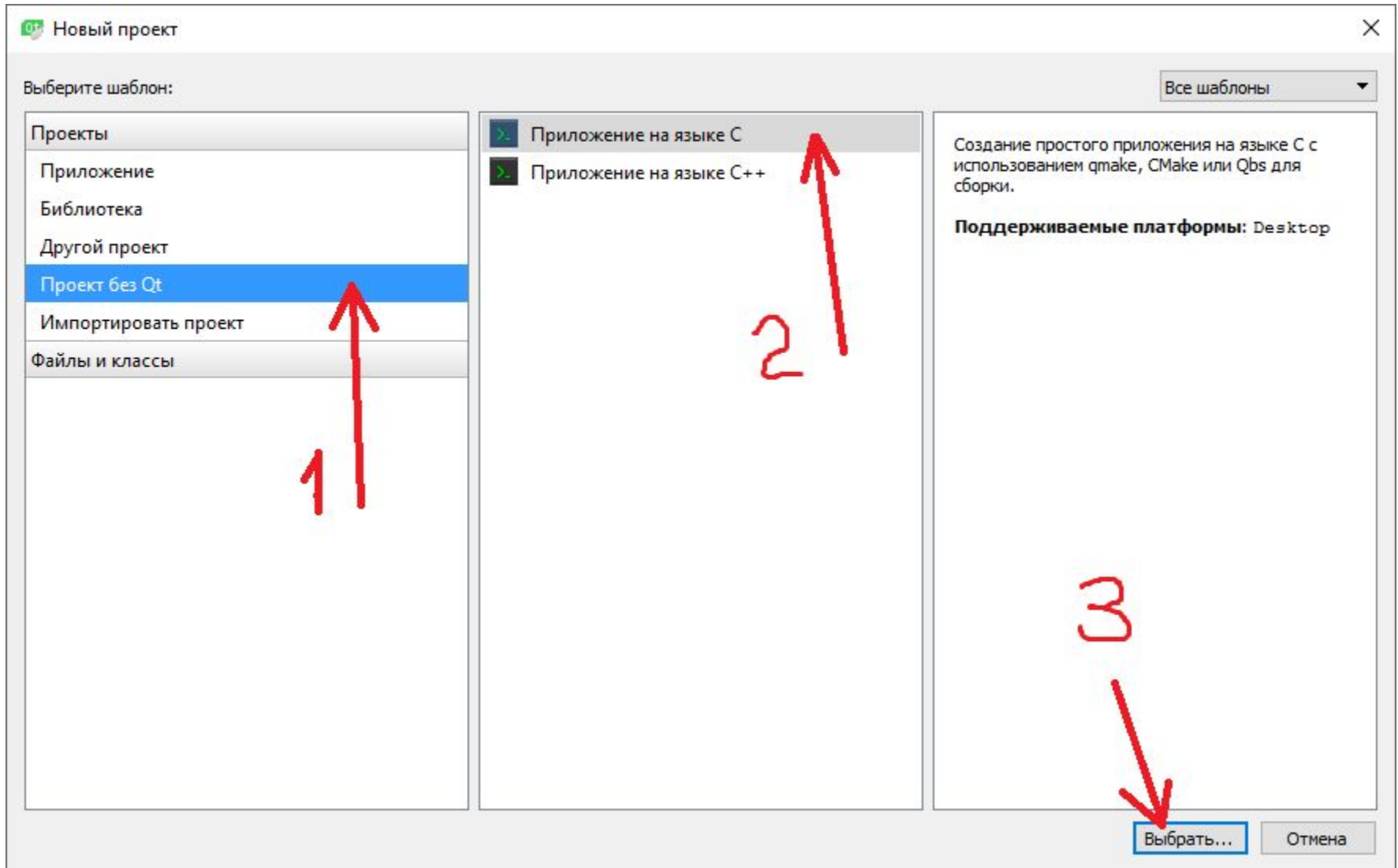
Qt Creator



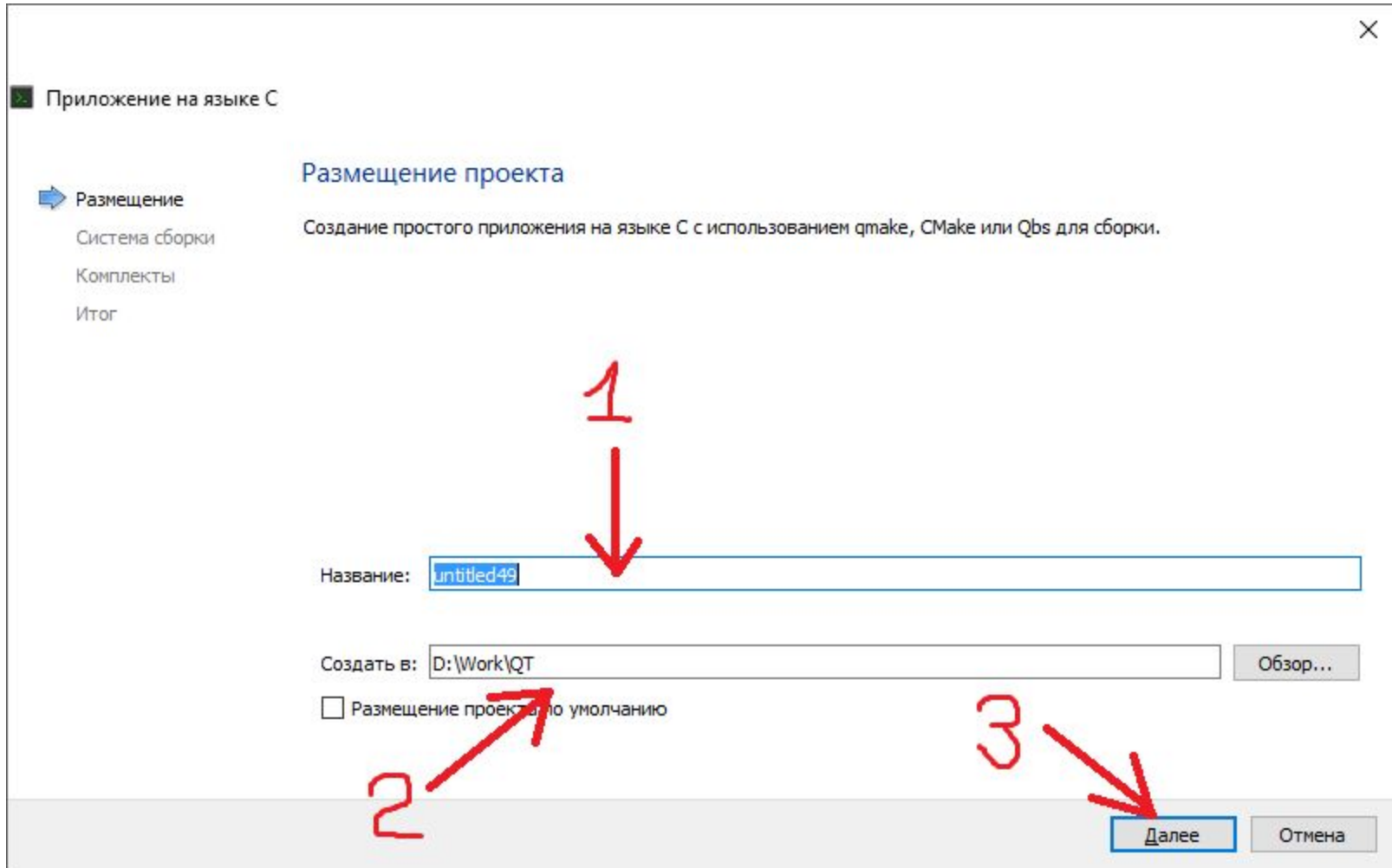
Консольный додаток Qt Creator на C++



Консольный додаток Qt Creator на Cі



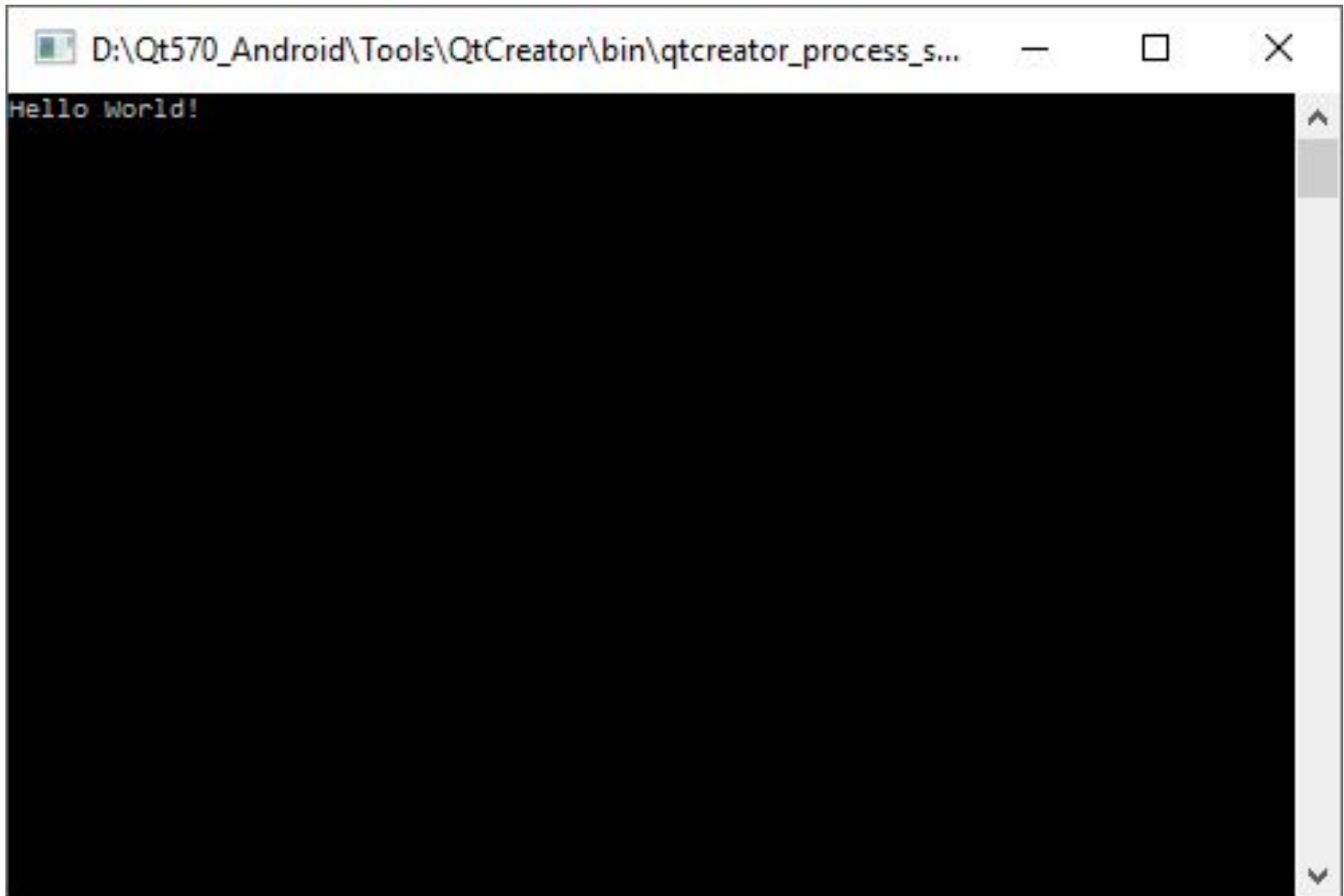
Консольний додаток Qt Creator на Cі



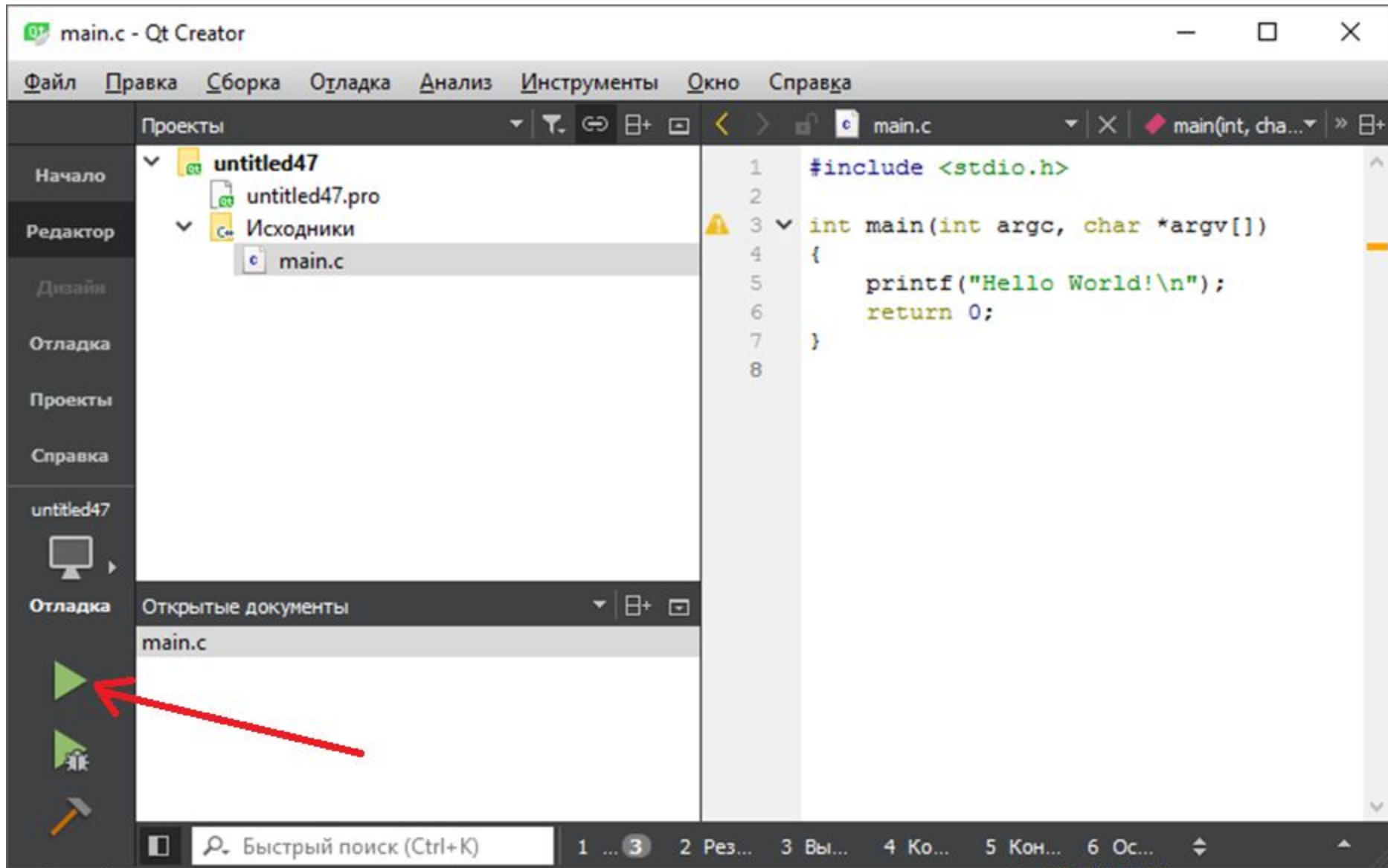
Назва(Название:) та шлях(Создать в:) повинні бути лише англійською мовою та без спецсимволів.

В наступних діалогових вікнах можна лишати все за замовчуванням

Консольний додаток Qt Creator на Cі



Консольний додаток Qt Creator на Cі



Самостійна робота:

Встановити дома Qt та запустити консольний додаток, в якому на екран виводиться текст з вашим П.І.Б та назвою групи.

Як підтвердження, роздрукувати скріншот на якому буде робочій стіл вашого комп'ютера з відкритим Qt Creator-ом та запущеним у ньому відповідним консольним додатком.

Самостійна робота:

