КВЕСТ - ИГРА «В ПОИСКАХ СОКРОВИЩ»

МБДОУ №37 «Теремок»

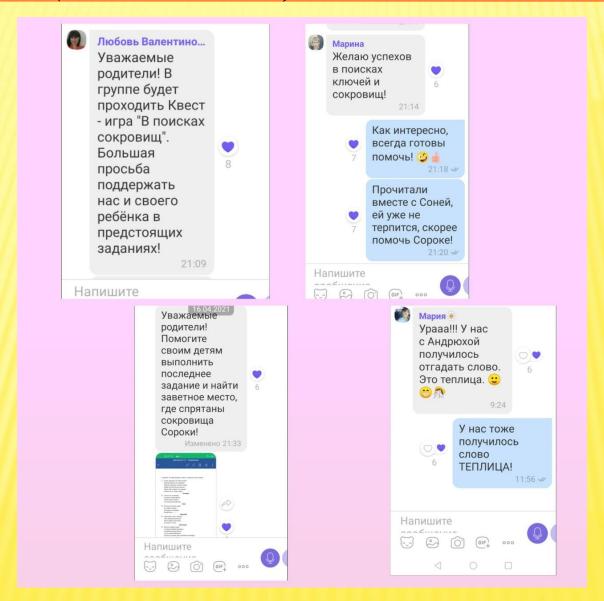
Килина Л.В (воспитатель)

Самойлова Е.В (воспитатель)

АЛГОРИТМ СОЗДАНИЯ КВЕСТ – ИГРЫ «В ПОИСКАХ СОКРОВИЩ»



ИНФОРМИРОВАНИЕ РОДИТЕЛЕЙ О ПРЕДСТОЯЩЕЙ (КВЕСТ – ИГРЕ) В ЧАТЕ ГРУППЫ



ОБСУЖДЕНИЕ КАРТЫ



ПЕРВЫЙ ШАГ - «УГАДАЙ ПО ГОЛОСУ» КАБИНЕТ ЛОГОПЕДА







ВТОРОЙ ШАГ - «НАЙДИ ПАРУ» КАБИНЕТ ТИФЛОПЕДАГОГА









ТРЕТИЙ ШАГ - МАТЕМАТИЧЕСКАЯ ЕЛКА (ВЕСЕЛЫЕ ЗАДАЧКИ)



ЧЕТВЕРТЫЙ ШАГ - ПЛОЩАДКА ПДД (ДВИГАТЕЛЬНЫЙ ДИКТАНТ)









ПЯТЫЙ ШАГ - КЛЮЧИ (ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ)



ЗАВЕТНОЕ МЕСТО (СУНДУК)

