

# Лекция 3

# **Анимация объектов**

# Анимация – это:

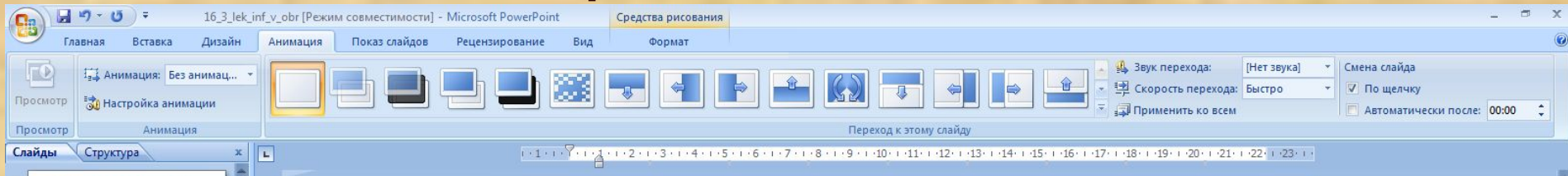
- простая анимация - это последовательность сменяющих друг друга кадров (фрагментов изображений).
- Компьютерная анимация — последовательный показ (слайд-шоу) заранее подготовленных графических файлов, а также компьютерная имитация движения с помощью изменения (и перерисовки) формы объектов или показа последовательных изображений с фазами движения.

- Анимация – это последовательный показ графических файлов, причем чтобы добиться имитации движения рисованного объекта, каждый кадр изменяется или перерисовывается. Простая анимация может быть представлена в виде анимированного GIF файла.
- Более сложными примерами анимации могут быть люди и другие настоящие или выдуманные объекты в компьютерных играх или, например, анимация космического боя в кино. (комп. словарь)

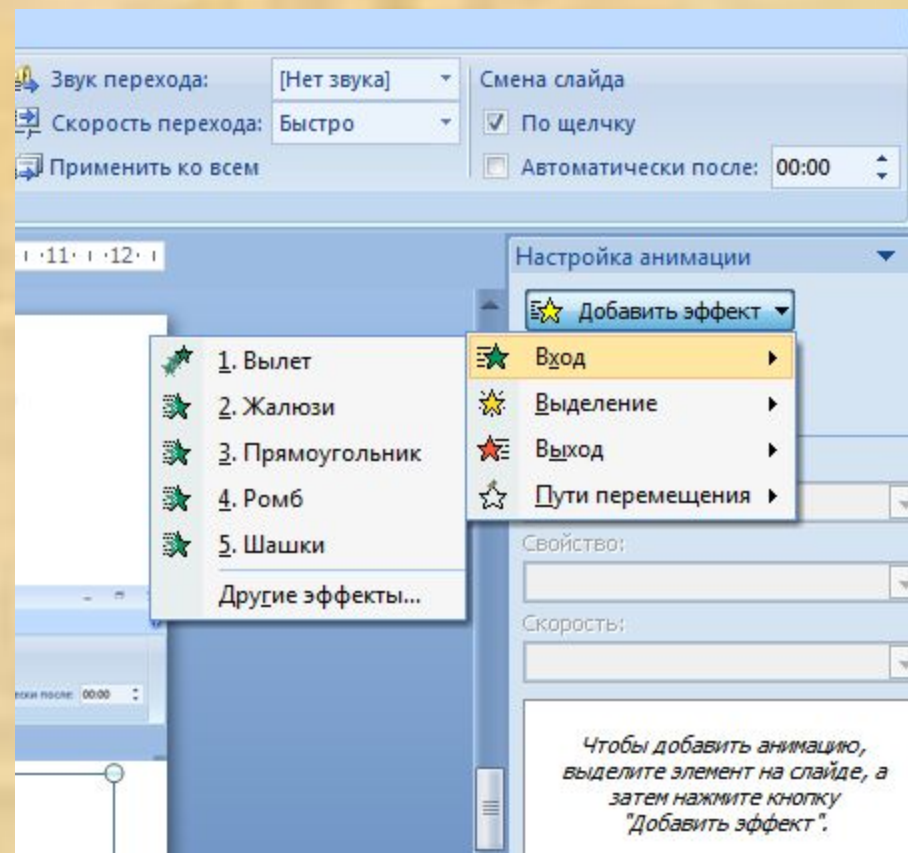
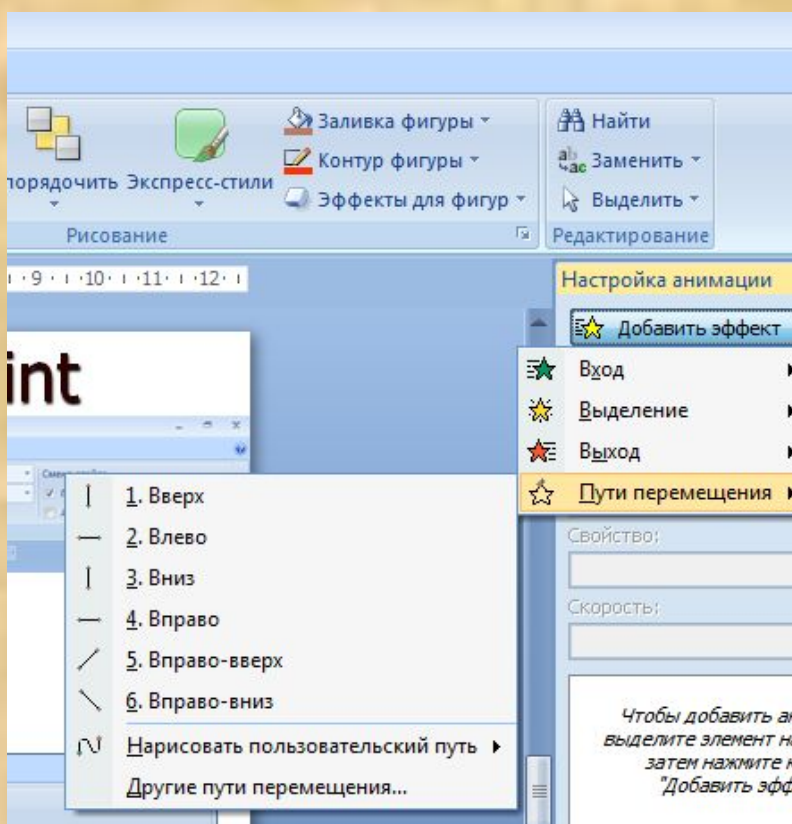
# ПО для создания анимации

- Blender (бесплатно) - <http://www.blender.org/>
- 3D Studio Max - <http://www.autodesk.com/>
- 3DPlus (бесплатно) -  
<http://www.freeserifsoftware.com/>
- Hash Animation:Master - <http://www.hash.com/>
- LightWave 3D - <http://www.newtek.com/>
- Elastic Reality и Avid 3D - <http://www.avid.com>
- Alias- <http://www.alias.com/>
- Adobe Flash -  
<http://www.adobe.com/products/flash.html>
- Motion Capture - <http://www.metamotion.com/>
- Poser - <http://poser.smithmicro.com/>
- SOFTIMAGE - <http://www.softimage.com/>

# Анимация средствами Power Point



- 1) Различные переходы и эффекты (выцветание, появление, вылет)
- 2) Различная скорость переходов
- 3) Различное звуковое сопровождение для каждого слайда
- 4) Настройка времени смены слайдов

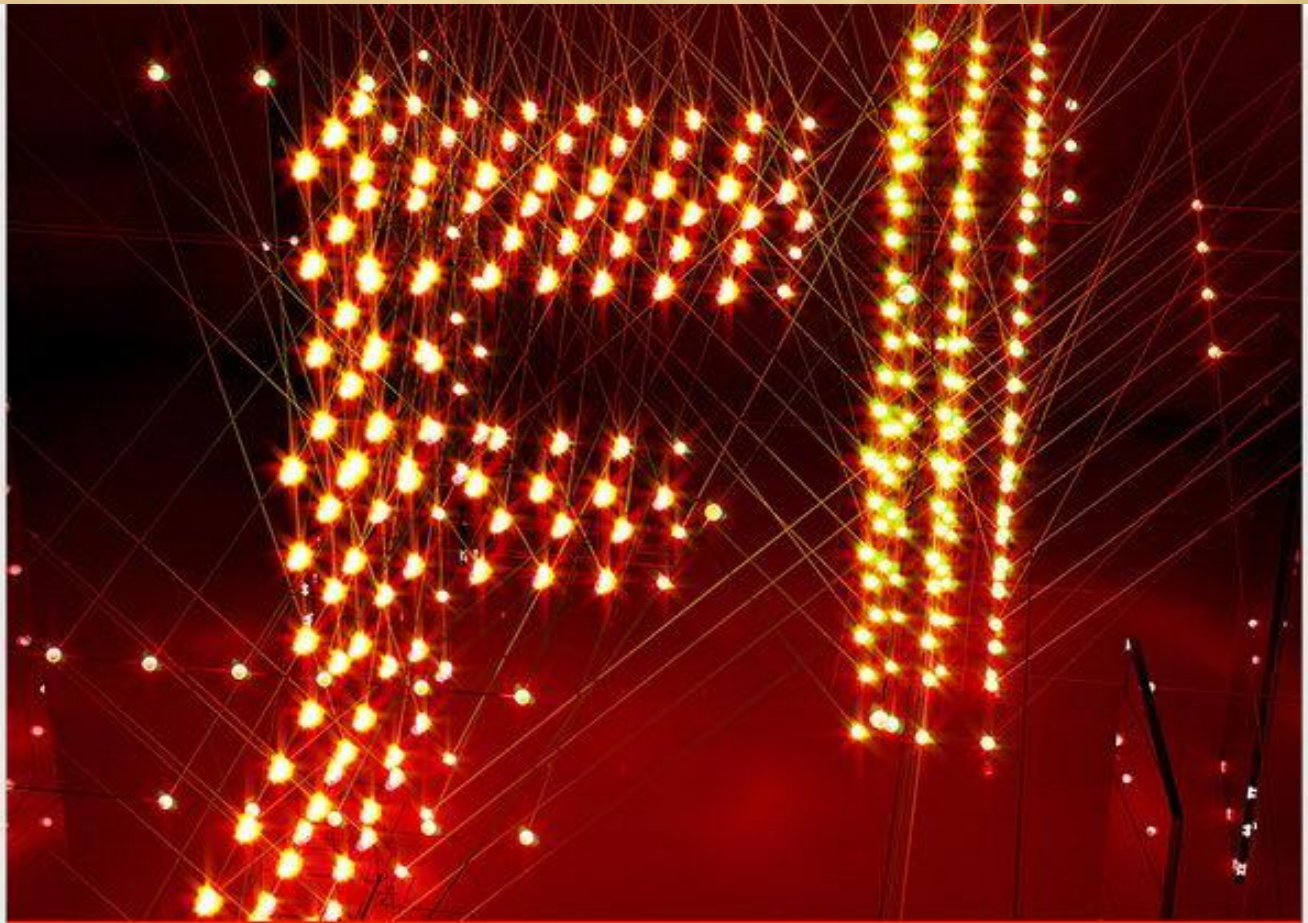




# Adobe Flash

(ранее Macromedia Flash), или просто Flash (/flæʃ/, по-русски часто пишут флеш или флэш) — мультимедийная платформа компании Adobe для создания веб-приложений или мультимедийных презентаций. Широко используется для создания рекламных баннеров, анимации, игр, а также воспроизведения на веб-страницах видео- и аудиозаписей.





TM





# Форматы Adobe Flash

- FLA - Adobe Flash Animation внутренний формат Adobe Flash.
- SWF - Adobe Flash Movie - flash-анимация, созданная с помощью Adobe Flash или другой программы для разработки flash-приложений. Флеш-ролики могут содержать как обычный текст, так и векторные, растровые изображения, 3D-графику (ограниченно), аудио, видео, сценарии на языке ActionScript.

# Необходимость анимации

- **Оживление лекции**
- **Визуализированные действия**
- **Использование в веб-дизайне:**
  - 1) **слайд-шоу**
  - 2) **Переход на другие разделы сайта**
  - 3) **Более иненсивное использование рабочего пространства**

# Анимация в учебном процессе

- Современные занятия не могут быть ограничены учебником по предмету, классной доской и преподавателем.
- По современным требованиям образовательного стандарта, традиционная форма урока не сможет дать учащимся такой объем информации, каким является урок с использованием информационных технологий.

# Анимация в образовании

- 1) более иллюстративное и наглядное представление учебного материала
- 2) улучшенное восприятие различной информации образовательного характера посредством зрительных образов (образное мышление)
- 3) развитие абстрактного, логического мышления происходит посредством образов

# Задание к семинару

- Анимировать необходимые части презентации
- Скомпилировать и озвучить свою презентацию с помощью программы Camtasia Studio

## Вопросы к с/работе:

- 1) Информация. Виды информации. Задача поиска информации. Варианты представления учебной информации. Поисковики.
- 2) Веб-страницы. Создание, редакторы (оффлайн и онлайн), публикация. Сервер.
- 3) Основные подходы к созданию веб-страниц. Элементы веб-страниц. Шаблоны.
- 3) Доменное имя, хостинг. Размещение информации в сети. Понятие аккаунта.
- 4) Создание презентаций в MS Power Point
- 5) Создание видеофрагмента или анимации
- 6) Виды анимации. Анимационные эффекты.