

# Информатика вокруг нас



# Что такое информатика



**Информатика** (от информация и автоматика)

— наука о методах и процессах сбора, хранения, обработки, передачи, анализа и оценки информации с применением компьютерных технологий, обеспечивающих возможность ее использования для принятия решений.

# РЕАЛЬНЫЙ МИР

Научные знания

ЕСТЕСТВЕННЫЕ  
НАУКИ

Природные  
процессы

ОБЩЕСТВЕННЫЕ  
НАУКИ

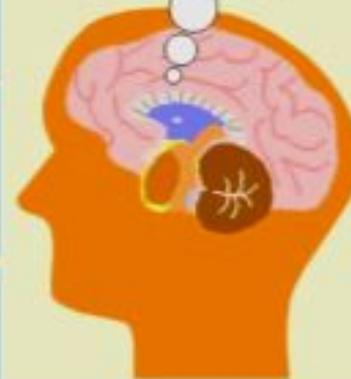
Социальные  
процессы

МАТЕМАТИКА

ИНФОРМАТИКА

Информационные  
процессы

Представления  
человека  
о реальном мире



# *Великие люди в информатике*





## Чарльз Бэббидж (1792 – 1871)

- создание разностной машины;
- создание аналитической машины;
- создатель первого программируемого компьютера.



## Августа Ада Байрон (графиня Лавлейс) (1815 – 1852)

- введение понятий «цикл» и «рабочая ячейка»;
- идея программного управления процессом вычисления;
- изобретение системы для ускорения расчетов;
- использование перфокарт для ввода и вывода информации;
- первый программист, ее именем назван язык программирования Ада.



## Джон фон Нейман (1903 – 1957)

- оказал значительное влияние на развитие компьютерной техники;
- отмечал, что машина должна работать с двоичным кодом, быть электронной;
- разработал основные принципы построения компьютеров, и в течение 50 лет все компьютеры создавались на основе принципов Неймана.



## Сергей Алексеевич Лебедев (1902 – 1974)

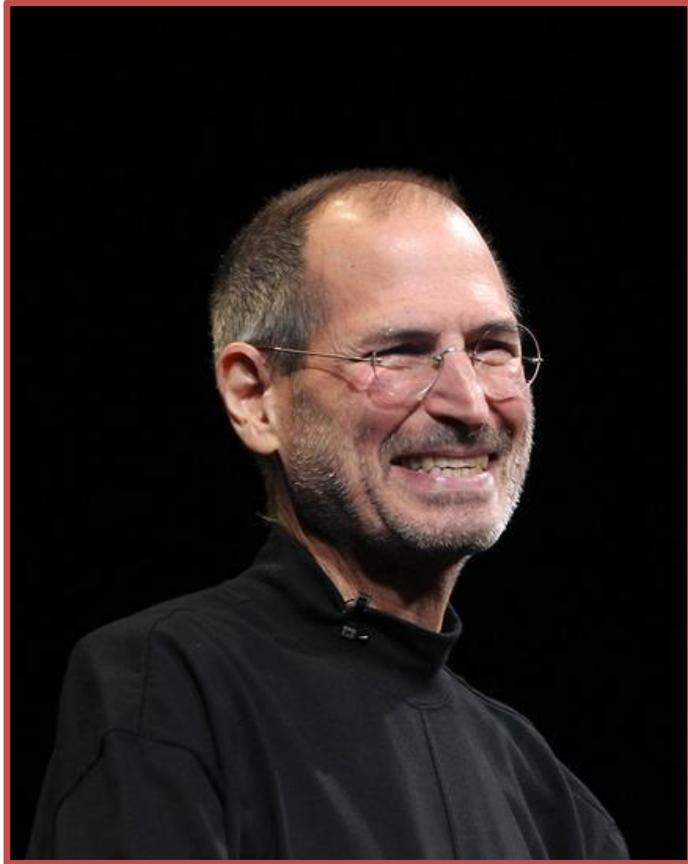
- основоположник электронной вычислительной техники (МЭСМ, БЭСМ, ЭВМ второго поколения БЭСМ-6);
- первый Академик по специальности «счётные устройства»;
- основатель научной школы в области дискретной вычислительной техники.



## Уильям (Билл) Гейтс (William (Bill) Gates) (28 октября 1955)

- Председатель правления и  
Главный архитектор  
программного обеспечения  
корпорации Microsoft, ведущего  
мирового производителя  
программного обеспечения для  
персональных компьютеров.

## Стив Джобс (1955 – 2011)



- один из основателей, председатель совета директоров и CEO корпорации Apple;
- один из основателей и CEO киностудии Pixar.

# Информатика в повседневной жизни человечества



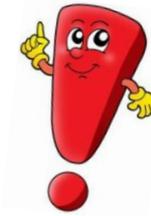
Роль информатики в развитии общества чрезвычайно велика. ИТ являются жизненно важным стимулом развития самых разных сфер деятельности человека.

# Гаджеты



Гаджет — техническое устройство, обладающее повышенной функциональностью, но ограниченными возможностями. Сегодня гаджетом можно считать любой цифровой прибор, достаточно небольшой, чтобы надеть на руку или подключить к КПК, смартфонам.

## ЭТО ИНТЕРЕСНО



- Самая маленькая флешка голландской фирмы Deonet.

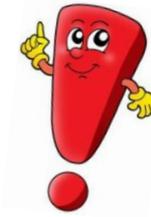
Габариты устройства действительно впечатляют:

2,9x19,5x14,5 мм



- Портативный жесткий диск с кодом Aegis Padlock DT позволяет надежно защитить данные от посягательств благодаря 128-битному или 256-битному шифрованию.

## ЭТО ИНТЕРЕСНО

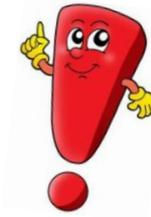


- Вентилятор, работающий от USB – освежи меня!  
Вентилятор охлаждения от порта USB. Ультра тихий.

- Luxeed LED Rainbow Keyboard – радужная клавиатура. Она позволяет Вам настраивать цвет подсветки каждой клавиши по вашему желанию.



## ЭТО ИНТЕРЕСНО



- Концепт зарядного устройства для IOS-гаджетов от Joao Paulo Lammoglia использует силу вашего дыхания, которую она преобразовывает в электроэнергию с помощью небольших ветровых турбин. Достаточно надеть маску, подключить к ней мобильное устройство.





**Приведите примеры современных электронных устройств, которые используются в повседневной жизни.**

**Приведите аргументы «за» их использование и «против».**



**Спасибо за  
внимание!**

# ИСТОЧНИК И

- <https://ru.wikipedia.org/wiki/>
- <http://www.computer-museum.ru/>
- <https://yandex.ru/images/>